

本章讲解Flash CS6文档的基本操作和Flash CS6 参数设置和创建项目的步骤,通过模板创建文档及 保存和打印文件。

2.1 文档操作

文档操作包括新建文档、打开文档和关闭文档,下 面进行详细介绍。

2.1.1 新建文档

 ○ 启动Flash CS6后,在【开始】页中的【新建】项目下包括 ActionScript 3.0、ActionScript 2.0、AIR、iOS、Flash Lite4、ActionScript文件、Flash JavaScript文件、Flash 项目、ActionScript 3.0类和ActionScript 3.0接口等11个 选项。在【开始】页中,如图2-1所示,单击任何一个新项 目都可以进入该项目的窗口。





◆1. Flash文件 ◆2. AIR for iOS ◆3. ActionScript文件 ◆4. Flash JavaScript文件 ◆5. Flash项目

2.1.2 打开和关闭Flash文档

文件(F)		
新建(图)	Ctrl+N	
打开 (0)	Ctrl+0	
在Vgridge 中浏览	Ctrl+Alt+O	
打开最近的文件 🕑		- ►

◆1. 打开Flash文档

●2. 关闭文档

Adobe	Flash CS6			
▲ 是否保存对 未命名-1 的更改?				
,	是 否 取消			



◆1. 在【文档设置】对话框中进行设置



●2. 使用【属性】检查器面板更改文档属性

		44	×
肥性		-	Ξ
	文档		
Tre .	未命名も		
マ教育			٠
配置文件	: 武仏 朱布说置		
目标	Flash Player 11.2		
解本	ActionScript S.0	٩	
Ŕ	1	ð	
⇒ 88			
FP5	24.00		
大小	: 550. × 900. 像东	٩	
舞台	:		
マ SKF 历史	记录		
1	志清除		
			Ŧ

2.2 设置Flash CS6参数和处理项目

○启动Flash程序后,单击【新建】按钮或者按 Ctrl+N组合键新建一个Flash文档。此时新建文件 会自动应用当前的默认文档属性。我们可以根据需 要对文档的属性进行设置,以使之符合自己的使用 要求。

2.2.1 首选参数

御定 取消



•

编辑(E) 视图(V)	插入(I) 修改(M)
撤消 (U) 不选	Ctrl+Z
重复(<u>R</u>) 不选	Ctrl+Y
剪切(E)	Ctrl+X
复制 (C)	Ctrl+C
粘贴到中心位置(1) Ctrl+V
粘贴到当前位置 (2) Ctrl+Shift+V
选择性粘贴(0)	
	Backspace
直接复制(11)	Ctrl+D
全选 (L)	Ctrl+A
取消全选 (V)	Ctrl+Shift+A
查找和替换(图)	Ctrl+F
查找下一个 (1)	F3
时间轴(2)	•
编辑元件(2)	Ctrl+E
编辑所选项目(I)	
在当前位置编辑 @)
全部编辑(A)	
老津会教 (の)	C1-247
自たの奴したい	COLIN
日定义上具面积位	J *
子体映射(G)	
快捷键(K)	

ixi 🗧	石地				
dionScript 动家用格式	exter:	这边展习	1		
(istai	液消 0.0:	又台展委	(12id	*	
体		100 /2	147.		
600 世代与入国 41 5件与入册 25 有能符	I#Z:	□ 在达来 ☑ 日和希	i e o titati i e o ditati]¥梨片(()) !	
	进行	() 使用:: () 是示: () 是示: () 是示:	始、國運動) 通機術(型))应過編集型 4部片開編	ard The The	
	म्ह)जिस्स स	□ 五十點 □ 病量上	(注意制的) (均命名信)(:##(1) 900	
	00002	O RHR	(j. 94590		
		۰.	经直利表		
			经直盖车		
			18		
			若号		
			其它元素		
	\$TED;	□ 禁用 P	usl Script (P)		
	BROX C	10	纷钟		
	總敵内容:	· 제주소 · 이슈바	LS TEXNS		



1.【常规】选项设置界面 2.【剪贴板】选项设置界面 3.【文本】选项设置界面 4.【警告】选项设置界面

2.2.2 处理Flash CS6项目

1. Flash项目介绍
2. 创建Flash CS6项目
3. 创建快速项目
4. 创建文件夹
5. 打开项目
6. 关闭或删除项目

2.3 通过模板创建文档

Flash 模板为创作各种常见项目提供了易于使用的 起点。有许多模板可供项目使用,如动画模板、范 例文件模板、广告模板、横幅模板、媒体播放模板 以及演示文稿模板。

2.3.1 动画模板

动画模板包括许多常见类型的动画,包括动作、加亮显示、发光和缓动几类动画,如图2-28所示。



2.3.2 范例文件模板

>这些文件提供了Flash中的常用功能的范例,如图 2-29所示。

人模板新建		
 人模板新建 第規 模板 类別: AIR for Android 动画 范例文件 广告 橫幅 媒体播放 演示文稿 	模板: AIR 窗口示例 Alpha 遮罩层范例 IX 曲棍球手范例 IX 曲棍球手范例 SWF 的预加载器 英单范例 Y 平移 切換按钮范例 日期倒计时范例 手写 透视縮放 拖放范例 外部文件的预加载器 自定义鼠标光标范例 電 唯形同步	预览: 描述: 滞有 AIR 窗口控件的范例文件 () 光说明).
		 确定 取消

2.3.3 广告模板

广告模板中列出了在线广告中常用的广告动画页面 的大小规格,如图2-30所示。



以上内容仅为本文档的试下载部分,为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文,请访问: <u>https://d.book118.com/645134231143012011</u>