

系统概述

该系统是针对体育赛事组织管理而开发的一款专业化软件系统。它提供了完整的赛事管理功能，包括参赛运动员、赛项信息、成绩录入查询、统计排名等，满足各类体育运动赛事的全流程管理需求。

 by BD RR

系统功能需求

1. 提供参赛运动员信息管理功能,支持运动员基本信息登记、赛事成绩记录和查询
2. 设计完整的比赛项目管理模块,包括项目设置、组别划分、赛制设计等
3. 实现成绩实时录入和查询,支持手动录入和自动读取,以及成绩排名和统计分析
4. 提供赛事日程管理功能,包括赛事日程的发布、变更和更新
5. 支持赛事公告的发布及查看,确保参赛人员及时获取相关信息

系统设计目标



该系统的设计目标是建立一个高效、智能的赛事管理平台。通过整合参赛信息、成绩数据等,实现对整个赛事流程的高效管理,为组织者和参与者提供全方位的数据支持和智能服务,提升赛事整体运营效率和参与体验。

系统架构设计



分层结构

该系统采用典型的三层架构,包括表示层、业务逻辑层和数据访问层,各层之间通过标准接口交互。这种分层设计提高了系统的可扩展性和可维护性。

前后端分离

系统前端采用基于组件的 Web 应用框架,实现了前后端完全分离。前端专注于提供优良的用户交互体验,后端则专注于业务逻辑处理和数据管理。

微服务架构

后端服务采用微服务架构,各个功能模块以松耦合的方式进行部署和扩展。利用服务注册发现、负载均衡等机制确保系统的高可用性。

系统模块划分

参赛选手管理

提供参赛运动员的信息登记、成绩记录和查询等功能。支持个人信息维护、比赛成绩管理。

赛项信息管理

包括比赛项目设置、组别划分、赛制设计等,满足各类体育赛事的需求。

成绩记录与统计

提供成绩实时录入和查询功能,支持手动录入和自动读取,并支持成绩排名分析。

赛事日程管理

管理赛事日程的发布、变更和更新,确保参与人员了解最新信息。

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/666015000052010140>