



# 本科毕业设计（论文）

## 基于 Unity3d 的模拟钓鱼游戏设计与实现

## Design and implementation of simulated fishing game based on unity3d

院（系）	计算机学院
专 业	软件工程
班 级	软工二班
学 号	16210120212
学生姓名	杨燕嘉
指导教师	吴志达
提交日期	2020 年 4 月 21 日



## 成绩评定

成绩项	论文成绩 (百分制)	折合比例	实得成绩 (折合分)
指导教师成绩		30%	
评阅教师成绩		20%	
答辩成绩		50%	
总评成绩			

注：毕业设计（论文）成绩按百分制评定。答辩成绩不及格的（评分低于 60 分的），则该毕业设计（论文）总评成绩为答辩成绩

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/685023334232011131>