

一. 单项选择题

答题要求：下列各题，只有一个符合题意的正确答案，多选、错选、不选均不得分。

1. 一个类的友元函数或友元类能够通过成员操作符访问该类的（ ）

- A. 私有成员
- B. 所有成员
- C. 公用成员
- D. 保护成员

参考答案：B

2. 对于消息队列的描述正确的是（ ）

- A. 在 Windows 中只有一个消息系统，即系统消息队列。消息队列是一个系统定义的数据结构，用于临时存储消息
- B. 系统可从消息队列将信息直接发给窗口。另外，每个正在 Windows 下运行的应用程序都有自己的消息队列
- C. 系统消息队列中的每个消息最终都要被 USER 模块传送到应用程序的消息队列中去。应用程序的消息队列中存储了程序的所有窗口的全部消息
- D. 以上都正确

参考答案：D

3. 以下控件中，（ ）没有 Caption 属性。

- A. 按钮
- B. 群组框
- C. 编辑控件
- D. 静态控件

参考答案：C

4. 要实现动态联编，必须通过（ ）调用虚函数。

- A. 对象指针
- B. 成员名限定
- C. 对象名
- D. 派生类名

参考答案：A

5. 以下不属于成员函数的是（ ）

- A. 静态成员函数
- B. 友元函数
- C. 构造函数
- D. 析构函数

参考答案：B

6. 菜单项助记符前用（ ）引导。

- A. %
- B. &
- C. #
- D. \$

参考答案：B

7. 类 CNum 的缺省构造函数和析构函数是（ ）

- A. CNum () 和 ~CNum ()
- B. CNum (int) 和 ~CNum ()
- C. CNum () 和 ~CNum (delete)
- D. CNum () 和 int~CNum ()

参考答案：A

8. 在 C++ 中，用于实现运行时多态性的是（ ）。

- A. 内联函数
- B. 重载函数
- C. 模板函数
- D. 虚函数

参考答案：D

9. 下列关于类和对象的叙述中，错误的是（ ）。

- A. 一个类只能有一个对象

- B.对象是类的具体实例
- C.类是对某一类对象的抽象
- D.类和对象的关系是一种数据类型与变量的关系

参考答案: A

10.下列关于运算符重载的叙述中, 正确的是()。

- A.通过运算符重载, 可以定义新的运算符
- B.有的运算符只能作为成员函数重载
- C.若重载运算符+, 则相应的运算符函数名是+
- D.重载二元运算符时, 必须声明两个形参

参考答案: B

11.以下()成员函数表示纯虚函数。

- A.virtual int vf(int);
- B.void vf(int)=0;
- C.virtual void vf()=0;
- D.virtual void vf(int){}

参考答案: C

12.对于结构中定义的成员, 其隐含访问权限为 ()

- A.protected
- B.private
- C.public
- D.static

参考答案: C

13.已知在一个类体中包含如下函数原型: `Volume operator -(Volume) const;`, 下列关于这个函数的叙述中, 错误的是()。

- A.这是运算符-的重载运算符函数
- B.这个函数所重载的运算符是一个一元运算符
- C.这是一个成员函数
- D.这个函数不改变类的任何数据成员的值

参考答案: B

14.MFC中的集合类包括 ()。

- A.对象、列表和映射
- B.数组、列表和对象
- C.数组、列表和映射
- D.数组、列表和链表

参考答案: C

15.在下列函数原型中, 可以作为类 AA构造函数的的是()。

- A.void AA(int);
- B.int AA();
- C.AA(int) const;
- D.AA(int);

参考答案: D

16.下列说法中正确的是()

- A.类定义中只能说明函数成员的函数头, 不能定义函数体
- B.类中的函数成员可以在类体中定义, 也可以在类体之外定义
- C.类中的函数成员在类体之外定义时必须要与类声明在同一文件中
- D.在类体之外定义的函数成员不能操作该类的私有数据成员

参考答案: B

17.在类外定义类的成员函数时, 应当使用 () 来标识该函数为特定类的成员。

- A.:
- B.: :
- C.~u003e
- D.this

参考答案: B

18.

- A.3
- B.2
- C.21

D.6

参考答案: D

19.应在下列程序划线处填入的正确语句是()。

A.fun();

B.Base.fun();

C.Base::fun();

D.Base::fun();

参考答案: C

20.一个函数功能不太复杂,但要求被频繁调用,则应把它定义为()

A.内联函数

B.重载函数

C.递归函数

D.嵌套函数

参考答案: A

21.对于类中定义的成员,其隐含访问权限为()

A.protected

B.private

C.public

D.static

参考答案: B

22.用于类中虚成员函数说明的关键字是()

A.virtual

B.public

C.protected

D.private

参考答案: A

23.假定AB为一个类,则执行“AB a(4), b(3), *p[2];”语句时,自动调用该类构造函数的次数为()

A.2

B.3

C.4

D.5

参考答案: B

24.有如下类声明:

在构造函数XB的下列定义中,正确的是()。

A.XB::XB(int,a int b): x(a), y(b){ }

B.XB::XB(int,a int b): XA(a) y(b){ }

C.XB::XB(int,a int b): x(a), XB(b){ }

D.XB::XB(int,a int b): XA(a) XB(b){ }

参考答案: B

25.在面向对象编程中,对象的抽象集合称为()

A.对象

B.集合

C.类

D.实例

参考答案: C

26.使用 GetWindowDC()和 GetDC()获取的设备上下文在退出时,必须调用()释放设备上下文。

A.ReleaseDC()

B.Delete()

C.DeleteDC()

D.Detach()

参考答案: A

27.所有在函数中定义的变量,都是()

A.全局变量

- B.局部变量
- C.静态变量
- D.寄存器变量

参考答案: B

28.一个视图对象能连接 () 文档对象, 一个文档对象能连接 () 视图对象。

- A.一个, 多个
- B.多个, 一个
- C.一个, 一个
- D.多个, 多个

参考答案: A

29.可以利用控件的 () 属性和 Tab 键顺序来为控件分组。

- A.ID
- B.Tab stop
- C.Group
- D.Caption

参考答案: C

30.应用程序类 CWinApp 完成以下 () 工作。

- A.程序的初始化、运行和结束工作
- B.消息的发送和执行
- C.程序的框架、窗口
- D.事件的发生与处理

参考答案: A

31.关于对象, 下列说法中不正确的是 ()

- A.对象是类的一个实例
- B.任何一个对象只能属于一个类
- C.一个类只能有一个对象
- D.类与对象的关系和数据类型与变量间的关系类似

参考答案: C

32.关于类的成员, 下列正确的说法是 ()

- A.数据成员必须定义为私有的
- B.成员函数必须定义为公有的
- C.数据成员和成员函数都可以为 private public protect 属性之一
- D.公有成员函数只能访问类的公有成员, 私有成员函数只能访问类的私有成员

参考答案: C

33.所有的控件都是 () 类的派生类, 都可以作为一个特殊的窗口来处理。

- A.CView
- B.CWnd
- C.CWindow
- D.CDialog

参考答案: B

34.下面 () 是函数重载

- A.void play(int) 和 void play(float)
- B.play() 和 ~play()
- C.void play(int) 和 int play(int)
- D.void play() 和 int play()

参考答案: A

35.Windows 操作系统主要基本内核元件中, _____ 支持与操作系统密切相关的功能: 如进程加载、文本切换、文件 I/O 以及内存管理、线程管理等

- A.GDI
- B.KERNEL
- C.USER
- D.以上都不是

参考答案: B

36.MFC 主要由 () 组成

- A.基础类库、全局函数
- B.基础类库、全局变量、宏

C.基础类库、宏

D.基础类库、全局变量、全局函数、宏

参考答案: D

37.关于工具栏、菜单和加速键的关系,正确的说法是()。

A.工具按钮与菜单必须一一对应

B.工具按钮与加速键一一对应

C.工具按钮不必与菜单一一对应

D.菜单与加速键一一对应

参考答案: C

38.下面四个选项中,()是用来声明虚函数的。

A.virtual

B.public

C.include

D.using namespace

参考答案: A

39.已知类 A 是类 B 的友元,类 B 是类 C 的友元,则()

A.类 A 一定是类 C 的友元

B.类 C 一定是类 A 的友元

C.类 C 的成员函数可以访问类 B 的对象的所有成员

D.类 A 的成员函数可以访问类 B 的对象的所有成员

参考答案: D

40.实现运行时的多态性,必须通过()来完成

A.虚函数

B.重载函数

C.构造函数

D.析构函数

参考答案: A

二.判断题

答题要求:如果本题不方便在线作答,可在 A4 白纸上,“手写”作答后拍照上传。

41.运算符重载是一种特殊的函数重载。()

参考答案: 正确

42.类实现了数据的封装。()

参考答案: 正确

43.当用户在键盘上按下一个键时,只有一个窗口能接收到该消息。()

参考答案: 正确

44.当使用指针变量访问类的成员须使指针变量指向该类的某个对象。()

参考答案: 正确

45.接收鼠标消息的窗口不一定是活动窗口。()

参考答案: 错误

46.类的消息映射不可以被继承。()

参考答案: 错误

47.调用对话框类的成员函数 DoModal()显示模态对话框。()

参考答案: 正确

48.友元函数是类的成员函数。()

参考答案: 错误

49.模态对话框允许用户切换到本应用程序的其他窗口。()

参考答案: 错误

50.析构函数没有返回值类型。()

参考答案: 正确

一.单项选择题

答题要求:下列各题,只有一个符合题意的正确答案,多选、错选、不选均不得分。

1.MFC中的集合类包括()。

A.对象、列表和映射

B.数组、列表和对象

C.数组、列表和映射

D.数组、列表和链表

参考答案: C

2.在面向对象编程中,对象的抽象集合称为()

A.对象

B.集合

C.类

D.实例

参考答案: C

3.以下()成员函数表示纯虚函数。

A.virtual int vf(int);

B.void vf(int)=0;

C.virtual void vf()=0;

D.virtual void vf(int){}

参考答案: C

4.有如下类声明:

在构造函数 XB 的下列定义中,正确的是()。

A.XB::XB(int,a int b): x(a), y(b){ }

B.XB::XB(int,a int b): XA(a) y(b){ }

C.XB::XB(int,a int b): x(a), XB(b){ }

D.XB::XB(int,a int b): XA(a) XB(b){ }

参考答案: B

5.菜单项助记符前用()引导。

A.%

B.&

C.#

D.\$

参考答案: B

6.MFC类库中的类按层次关系可知,CStatic 的直接父类为()

A.CObject

B.CWnd

C.CcmdTarget

D.CFrameWnd

参考答案: B

7.用于类中虚成员函数说明的关键字是()

A.virtual

B.public

C.protected

D.private

参考答案: A

8.关于友元下列说法错误的是()

A.类的友元函数可以访问类的所有成员

B.类的友元函数只能访问类的私有成员

C.类 A 是类 B 的友元类,则 A 的所有成员函数可访问 B 的任何成员

D.类的友元函数不属于类

参考答案: B

9.在 main 函数中可以用 p.a 的形式访问派生类对象 p 的基类成员 a,其中 a 是()

A.私有继承的公有成员

B.公有继承的私有成员

C.公有继承的保护成员

D.公有继承的公有成员

参考答案: D

10.以下控件中,()没有 Caption 属性。

A.按钮

B.群组框

C.编辑控件

D.静态控件

参考答案：C

11.应用程序类 CWinApp完成以下（）工作。

A.程序的初始化、运行和结束工作

B.消息的发送和执行

C.程序的框架、窗口

D.事件的发生与处理

参考答案：A

12.在下列函数原型中，可以作为类 AA构造函数的是（）。

A.void AA(int);

B.int AA();

C.AA(int)const;

D.AA(int);

参考答案：D

13.对于结构中定义的成员，其隐含访问权限为（）

A.protected

B.private

C.public

D.static

参考答案：C

14.在类外定义类的成员函数时，应当使用（）来标识该函数为特定类的成员。

A.:

B.: :

C.-u003e

D.this

参考答案：B

15.所有在函数中定义的变量，都是（）

A.全局变量

B.局部变量

C.静态变量

D.寄存器变量

参考答案：B

16.在 C++中，若对函数未加说明，则函数的隐含类型是（）

A.int

B.double

C.void

D.char

参考答案：A

17.程序对资源的调用主要是靠（）来识别。

A.资源名称

B.资源类型

C.资源的 ID号

D.以上都可以

参考答案：C

18.可以利用控件的（）属性和 Tab 键顺序来为控件分组。

A.ID

B.Tab stop

C.Group

D.Caption

参考答案：C

19.下列关于 C++函数的叙述中，正确的是（）。

A.每个函数至少要具有一个参数

B.每个函数都必须返回一个值

C.函数在被调用之前必须先声明

D.函数不能自己调用自己

参考答案：C

20.MFC主要由（）组成

- A.基础类库、全局函数
- B.基础类库、全局变量、宏
- C.基础类库、宏
- D.基础类库、全局变量、全局函数、宏

参考答案: D

21.假定 MyClass 为一个类, 则执行 “MyClass a[3] *p[2];” 语句时, 自动调用该类构造函数的次数为 ()

- A.2
- B.3
- C.4
- D.5

参考答案: B

22.在表达式 $x+y*z$ 中, $+$ 是作为成员函数重载的运算符, $*$ 是作为非成员函数重载的运算符。则 `operator+` 有 个参数, `operator*` 有 参数。()

- A.2、 2
- B.2、 1
- C.1、 2
- D.1、 1

参考答案: C

23.执行如下的程序段后, 输出结果是 ()。

- A.###123
- B.123###
- C.***123
- D.123***

参考答案: A

24.类 AB 的缺省构造函数和析构函数是 ()

- A.AB()和~AB()
- B.AB(int)和~AB()
- C.AB()和~AB(delete)
- D.AB()和 int~AB()

参考答案: A

25.实现运行时的多态性, 必须通过 () 来完成

- A.虚函数
- B.重载函数
- C.构造函数
- D.析构函数

参考答案: A

26.一个视图对象能连接 () 文档对象, 一个文档对象能连接 () 视图对象。

- A.一个, 多个
- B.多个, 一个
- C.一个, 一个
- D.多个, 多个

参考答案: A

27.关于工具栏、菜单和加速键的关系, 正确的说法是 ()。

- A.工具按钮与菜单必须一一对应
- B.工具按钮与加速键一一对应
- C.工具按钮不必与菜单一一对应
- D.菜单与加速键一一对应

参考答案: C

28.在 C++ 中, 用于实现运行时多态性的是 ()。

- A.内联函数
- B.重载函数
- C.模板函数
- D.虚函数

参考答案: D

29.关于对象，下列说法中不正确的是（ ）

- A.对象是类的一个实例
- B.任何一个对象只能属于一个类
- C.一个类只能有一个对象
- D.类与对象的关系和数据类型与变量间的关系类似

参考答案：C

30.对于语句 `cout<<x<<endl;`错误的是描述是（ ）。

- A.“ ” 是一个输出流对象
- B.“ ” 的作用是输出回车换行
- C.“ ” 是一个变量
- D.“ ” 称作提取运算符

参考答案：D

31.文档负责将数据存储到永久存储介质中，通常是磁盘文件或数据库，存取过程称为（ ）。

- A.文件访问
- B.串行化
- C.文件读写
- D.格式化

参考答案：B

32.有如下类声明，则类 `MyDERIVED` 保护的数据成员和成员函数的个数是（ ）。

- A.4
- B.3
- C.2
- D.1

参考答案：B

33.下面（ ）是函数重载

- A.`void play(int)` 和 `void play(float)`
- B.`play()` 和 `~play()`
- C.`void play(int)` 和 `int play(int)`
- D.`void play()` 和 `int play()`

参考答案：A

34.假定 `AB` 为一个类，则执行 “ ” `AB a(4), b(3), *p[2];`” 语句时，自动调用该类构造函数的次数为（ ）

- A.2
- B.3
- C.4
- D.5

参考答案：B

35.一个类的友元函数或友元类能够通过成员操作符访问该类的（ ）

- A.私有成员
- B.所有成员
- C.公用成员
- D.保护成员

参考答案：B

36.关于类的成员，下列正确的说法是（ ）

- A.数据成员必须定义为私有的
- B.成员函数必须定义为公有的
- C.数据成员和成员函数都可以为 `private public protect` 属性之一
- D.公有成员函数只能访问类的公有成员，私有成员函数只能访问类的私有成员

参考答案：C

37.根据对话框的行为性质，对话框可以分为两类：（ ）

- A.对话框资源和对话框类
- B.模式对话框和非模式对话框
- C.对话框资源和对话框模板
- D.消息对话框和模式对话框

参考答案：B

)

- A.内联函数
- B.重载函数
- C.递归函数
- D.嵌套函数

参考答案: A

39.所有的控件都是 () 类的派生类, 都可以作为一个特殊的窗口来处理。

- A.CView
- B.CWnd
- C.CWindow
- D.CDialog

参考答案: B

40.类 CNum 的缺省构造函数和析构函数是 ()

- A.CNum () 和 ~CNum ()
- B.CNum (int) 和 ~CNum ()
- C.CNum () 和 ~CNum (delete)
- D.CNum () 和 int~CNum ()

参考答案: A

二. 判断题

答题要求: 如果本题不方便在线作答, 可在 A4 白纸上, “手写”作答后拍照上传。

41.运算符重载是一种特殊的函数重载。 ()

参考答案: 正确

42.类实现了数据的封装。 ()

参考答案: 正确

43.当用户在键盘上按下一个键时, 只有一个窗口能接收到该消息。 ()

参考答案: 正确

44.当使用指针变量访问类的成员须使指针变量指向该类的某个对象。 ()

参考答案: 正确

45.接收鼠标消息的窗口不一定是活动窗口。 ()

参考答案: 错误

46.类的消息映射不可以被继承。 ()

参考答案: 错误

47.调用对话框类的成员函数 DoModal()显示模态对话框。 ()

参考答案: 正确

48.友元函数是类的成员函数。 ()

参考答案: 错误

49.模态对话框允许用户切换到本应用程序的其他窗口。 ()

参考答案: 错误

50.析构函数没有返回值类型。 ()

参考答案: 正确

一. 单项选择题

答题要求: 下列各题, 只有一个符合题意的正确答案, 多选、错选、不选均不得分。

1.使用 GetWindowDC()和 GetDC()获取的设备上下文在退出时, 必须调用 () 释放设备上下文。

- A.ReleaseDC ()
- B.Delete ()
- C.DeleteDC ()
- D.Detach ()

参考答案: A

2.下面说法正确的是 ()

- A.构造函数可以重载, 析构函数不能重载
- B.构造函数不能重载, 析构函数可以重载
- C.构造函数可以重载, 析构函数也可以重载
- D.构造函数和析构函数都不可以重载

3.程序对资源的调用主要是靠（ ）来识别。

- A.资源名称
- B.资源类型
- C.资源的 ID号
- D.以上都可以

参考答案：C

4.菜单项助记符前用（ ）引导。

- A.%
- B.&
- C.#
- D.\$

参考答案：B

5.对于类中定义的成员，其隐含访问权限为（ ）

- A.protected
- B.private
- C.public
- D.static

参考答案：B

6.一个函数功能不太复杂，但要求被频繁调用，则应把它定义为（ ）

- A.内联函数
- B.重载函数
- C.递归函数
- D.嵌套函数

参考答案：A

7.文档负责将数据存储到永久存储介质中，通常是磁盘文件或数据库，存取过程称为（ ）。

- A.文件访问
- B.串行化
- C.文件读写
- D.格式化

参考答案：B

8.已知类 A 是类 B 的友元，类 B 是类 C 的友元，则（ ）

- A.类 A 一定是类 C 的友元
- B.类 C 一定是类 A 的友元
- C.类 C 的成员函数可以访问类 B 的对象的所有成员
- D.类 A 的成员函数可以访问类 B 的对象的所有成员

参考答案：D

9.在 C++中，若对函数未加说明，则函数的隐含类型是（ ）

- A.int
- B.double
- C.void
- D.char

参考答案：A

10.假定 AB 为一个类，则执行 “AB a(4), b(3), *p[2];” 语句时，自动调用该类构造函数的次数为（ ）

- A.2
- B.3
- C.4
- D.5

参考答案：B

11.Windows 操作系统主要基本内核元件中，_____支持与操作系统密切相关的功能：如进程加载、文本切换、文件 I/O 以及内存管理、线程管理等

- A.GDI
- B.KERNEL
- C.USER
- D.以上都不是

参考答案：B

$x+y*z$ 中， $+$ 是作为成员函数重载的运算符， $*$ 是作为非成员函数重载的运算符。

则 `operator+` 有 个参数，`operator*` 有 参数。()

A.2、 2

B.2、 1

C.1、 2

D.1、 1

参考答案： C

13.在面向对象编程中，对象的抽象集合称为 ()

A.对象

B.集合

C.类

D.实例

参考答案： C

14.MFC主要由 () 组成

A.基础类库、全局函数

B.基础类库、全局变量、宏

C.基础类库、宏

D.基础类库、全局变量、全局函数、宏

参考答案： D

15.假定 `MyClass` 为一个类，则执行 “`MyClass a[3], *p[2];`” 语句时，自动调用该类构造函数的次数为 ()

A.2

B.3

C.4

D.5

参考答案： B

16.根据对话框的行为性质，对话框可以分为两类： ()

A.对话框资源和对话框类

B.模式对话框和非模式对话框

C.对话框资源和对话框模板

D.消息对话框和模式对话框

参考答案： B

17.下列不属于面向对象程序设计的 3 大机制的是 ()

A.多态

B.封装

C.重载

D.继承

参考答案： C

18.对于结构中定义的成员，其隐含访问权限为 ()

A.protected

B.private

C.public

D.static

参考答案： C

19.类 `AB` 的缺省构造函数和析构函数是 ()

A.`AB()` 和 `~AB()`

B.`AB(int)` 和 `~AB()`

C.`AB()` 和 `~AB(delete)`

D.`AB()` 和 `int~AB()`

参考答案： A

20.有如下类声明，则类 `MyDERIVED` 中保护的数据成员和成员函数的个数是 ()。

A.4

B.3

C.2

D.1

参考答案： B

）没有 Caption 属性。

- A.按钮
- B.群组框
- C.编辑控件
- D.静态控件

参考答案：C

22.下列关于 C++函数的叙述中，正确的是（ ）。

- A.每个函数至少要具有一个参数
- B.每个函数都必须返回一个值
- C.函数在被调用之前必须先声明
- D.函数不能自己调用自己

参考答案：C

23.类 CNum 的缺省构造函数和析构函数是（ ）

- A.CNum () 和 ~CNum ()
- B.CNum (int) 和 ~CNum ()
- C.CNum () 和 ~CNum (delete)
- D.CNum () 和 int~CNum ()

参考答案：A

24.下列关于运算符重载的叙述中，正确的是（ ）。

- A.通过运算符重载，可以定义新的运算符
- B.有的运算符只能作为成员函数重载
- C.若重载运算符+，则相应的运算符函数名是+
- D.重载二元运算符时，必须声明两个形参

参考答案：B

25.用于类中虚成员函数说明的关键字是（ ）

- A.virtual
- B.public
- C.protected
- D.private

参考答案：A

26.下面（ ）是函数重载

- A.void play(int) 和 void play(float)
- B.play() 和 ~play()
- C.void play(int) 和 int play(int)
- D.void play() 和 int play()

参考答案：A

27.关于类的成员，下列正确的说法是（ ）

- A.数据成员必须定义为私有的
- B.成员函数必须定义为公有的
- C.数据成员和成员函数都可以为 private public protect 属性之一
- D.公有成员函数只能访问类的公有成员，私有成员函数只能访问类的私有成员

参考答案：C

28.下列对模板的声明，正确的是（ ）。

- A.`template<T>`
- B.`template<class T1;class T2>`
- C.`template<class T1, T2>`
- D.`template<class T1, class T2>`

参考答案：D

29.关于工具栏、菜单和加速键的关系，正确的说法是（ ）。

- A.工具按钮与菜单必须一一对应
- B.工具按钮与加速键一一对应
- C.工具按钮不必与菜单一一对应
- D.菜单与加速键一一对应

参考答案：C

30.下列说法中正确的是（ ）

- A.类定义中只能说明函数成员的函数头，不能定义函数体

C.类中的函数成员在类体之外定义时必须要与类声明在同一文件中
D.在类体之外定义的函数成员不能操作该类的私有数据成员

参考答案: B

31.在类外定义类的成员函数时,应当使用()来标识该函数为特定类的成员。

A.:

B.: :

C.~u003e

D.this

参考答案: B

32.

A.3

B.2

C.21

D.6

参考答案: D

33.以下()成员函数表示纯虚函数。

A.virtual int vf(int);

B.void vf(int)=0;

C.virtual void vf()=0;

D.virtual void vf(int){}

参考答案: C

34.MFC类库中的类按层次关系可知,CStatic 的直接父类为()

A.CObject

B.CWnd

C.CcmdTarget

D.CFrameWnd

参考答案: B

35.一个视图对象能连接()文档对象,一个文档对象能连接()视图对象。

A.一个,多个

B.多个,一个

C.一个,一个

D.多个,多个

参考答案: A

36.应在下列程序划线处填入的正确语句是()。

A.fun();

B.Base.fun();

C.Base::fun();

D.Base~u003efun();

参考答案: C

37.有如下类声明:

在构造函数 XB 的下列定义中,正确的是()。

A.XB::XB(int,a int b): x(a), y(b){ }

B.XB::XB(int,a int b): XA(a) y(b){ }

C.XB::XB(int,a int b): x(a), XB(b){ }

D.XB::XB(int,a int b): XA(a) XB(b){ }

参考答案: B

38.在 main 函数中可以用 p.a 的形式访问派生类对象 p 的基类成员 a,其中 a 是()

A.私有继承的公有成员

B.公有继承的私有成员

C.公有继承的保护成员

D.公有继承的公有成员

参考答案: D

39.可以利用控件的()属性和 Tab 键顺序来为控件分组。

A.ID

C.Group
D.Caption

C

40.下面四个选项中，()是用来声明虚函数的。

A.virtual
B.public
C.include
D.using namespace

参考答案: A

二. 判断题

答题要求: 如果本题不方便在线作答, 可在 A4 白纸上, “手写”作答后拍照上传。

41.运算符重载是一种特殊的函数重载。()

参考答案: 正确

42.类实现了数据的封装。()

参考答案: 正确

43.当用户在键盘上按下一个键时, 只有一个窗口能接收到该消息。()

参考答案: 正确

44.当使用指针变量访问类的成员须使指针变量指向该类的某个对象。()

参考答案: 正确

45.接收鼠标消息的窗口不一定是活动窗口。()

参考答案: 错误

46.类的消息映射不可以被继承。()

参考答案: 错误

47.调用对话框类的成员函数 DoModal()显示模态对话框。()

参考答案: 正确

48.友元函数是类的成员函数。()

参考答案: 错误

49.模态对话框允许用户切换到本应用程序的其他窗口。()

参考答案: 错误

50.析构函数没有返回值类型。()

参考答案: 正确

一. 单项选择题

答题要求: 下列各题, 只有一个符合题意的正确答案, 多选、错选、不选均不得分。

1.在表达式 $x+y*z$ 中, $+$ 是作为成员函数重载的运算符, $*$ 是作为非成员函数重载的运算符。则 `operator+` 有 个参数, `operator*` 有 参数。()

A.2、 2
B.2、 1
C.1、 2
D.1、 1

参考答案: C

2.在 C++中, 若对函数未加说明, 则函数的隐含类型是 ()

A.int
B.double
C.void
D.char

参考答案: A

3.下列关于 C++函数的叙述中, 正确的是()。

A.每个函数至少要具有一个参数
B.每个函数都必须返回一个值
C.函数在被调用之前必须先声明
D.函数不能自己调用自己

参考答案: C

4.对于类中定义的成员, 其隐含访问权限为 ()

A.protected
B.private
C.public

D.static

参考答案: B

5.已知在一个类体中包含如下函数原型: `Volume operator -(Volume)const;`, 下列关于这个函数的叙述中, 错误的是()。

- A.这是运算符-的重载运算符函数
- B.这个函数所重载的运算符是一个一元运算符
- C.这是一个成员函数
- D.这个函数不改变类的任何数据成员的值

参考答案: B

6.实现运行时的多态性, 必须通过()来完成

- A.虚函数
- B.重载函数
- C.构造函数
- D.析构函数

参考答案: A

7.执行如下的程序段后, 输出结果是()。

- A.###123
- B.123###
- C.**123
- D.123**

参考答案: A

8.应在下列程序划线处填入的正确语句是()。

- A.fun();
- B.Base.fun();
- C.Base::fun();
- D.Base->fun();

参考答案: C

9.MFC中的集合类包括()。

- A.对象、列表和映射
- B.数组、列表和对象
- C.数组、列表和映射
- D.数组、列表和链表

参考答案: C

10.在下列函数原型中, 可以作为类 AA构造函数的的是()。

- A.void AA(int);
- B.int AA();
- C.AA(int)const;
- D.AA(int);

参考答案: D

11.可以利用控件的()属性和 Tab 键顺序来为控件分组。

- A.ID
- B.Tab stop
- C.Group
- D.Caption

参考答案: C

12.应用程序类 CWinApp完成以下()工作。

- A.程序的初始化、运行和结束工作
- B.消息的发送和执行
- C.程序的框架、窗口
- D.事件的发生与处理

参考答案: A

13.关于友元下列说法错误的是()

- A.类的友元函数可以访问类的所有成员
- B.类的友元函数只能访问类的私有成员
- C.类 A是类 B的友元类, 则 A的所有成员函数可访问 B的任何成员

D.类的友元函数不属于类

参考答案：B

14.Windows 操作系统主要基本内核元件中，_____支持与操作系统密切相关的功能：如进程加载、文本切换、文件 I/O 以及内存管理、线程管理等

A.GDI

B.KERNEL

C.USER

D.以上都不是

参考答案：B

15.所有的控件都是（ ）类的派生类，都可以作为一个特殊的窗口来处理。

A.CView

B.CWnd

C.CWindow

D.CDialog

参考答案：B

16.对于结构中定义的成员，其隐含访问权限为（ ）

A.protected

B.private

C.public

D.static

参考答案：C

17.假定 AB 为一个类，则执行 “” AB a(4), b(3), *p[2];” 语句时，自动调用该类构造函数的次数为（ ）

A.2

B.3

C.4

D.5

参考答案：B

18.用于类中虚成员函数说明的关键字是（ ）

A.virtual

B.public

C.protected

D.private

参考答案：A

19.对于语句 `cout<<x<<endl;` 错误的是描述是（ ）。

A. “ ” 是一个输出流对象

B. “ ” 的作用是输出回车换行

C. “ ” 是一个变量

D. “ ” 称作提取运算符

参考答案：D

20.关于对象，下列说法中不正确的是（ ）

A.对象是类的一个实例

B.任何一个对象只能属于一个类

C.一个类只能有一个对象

D.类与对象的关系和数据类型与变量间的关系类似

参考答案：C

21.下列关于类和对象的叙述中，错误的是（ ）。

A.一个类只能有一个对象

B.对象是类的具体实例

C.类是对某一类对象的抽象

D.类和对象的关系是一种数据类型与变量的关系

参考答案：A

22.要实现动态联编，必须通过（ ）调用虚函数。

A.对象指针

B.成员名限定

C.对象名

D.派生类名

参考答案：A

23.下面说法正确的是（ ）

- A.构造函数可以重载，析构函数不能重载
- B.构造函数不能重载，析构函数可以重载
- C.构造函数可以重载，析构函数也可以重载
- D.构造函数和析构函数都不可以重载

参考答案：A

24.菜单项助记符前用（ ）引导。

- A.%
- B.&
- C.#
- D.\$

参考答案：B

25.更新菜单状态的消息是（ ）。

- A.WM_COMMAND
- B.UPDATE
- C.ON_UPDATE_COMMAND_UI
- D.INVALIDATE

参考答案：C

26.在 C++中，用于实现运行时多态性的是（ ）。

- A.内联函数
- B.重载函数
- C.模板函数
- D.虚函数

参考答案：D

27.以下（ ）成员函数表示纯虚函数。

- A.virtual int vf(int);
- B.void vf(int)=0;
- C.virtual void vf()=0;
- D.virtual void vf(int){}

参考答案：C

28.下列说法中正确的是（ ）

- A.类定义中只能说明函数成员的函数头，不能定义函数体
- B.类中的函数成员可以在类体中定义，也可以在类体之外定义
- C.类中的函数成员在类体之外定义时必须要与类声明在同一文件中
- D.在类体之外定义的函数成员不能操作该类的私有数据成员

参考答案：B

29.所有在函数中定义的变量，都是（ ）

- A.全局变量
- B.局部变量
- C.静态变量
- D.寄存器变量

参考答案：B

30.以下控件中，（ ）没有 Caption 属性。

- A.按钮
- B.群组框
- C.编辑控件
- D.静态控件

参考答案：C

31.MFC类库中的类按层次关系可知，CStatic 的直接父类为（ ）

- A.CObject
- B.CWnd
- C.CcmdTarget
- D.CFrameWnd

参考答案：B

32.在类外定义类的成员函数时，应当使用（ ）来标识该函数为特定类的成员。

A.:

B.: :

C.~u003e

D.this

参考答案: B

33.一个视图对象能连接 () 文档对象, 一个文档对象能连接 () 视图对象。

A.一个, 多个

B.多个, 一个

C.一个, 一个

D.多个, 多个

参考答案: A

34.有如下类声明, 则类 MyDERIVED 中保护的数据成员和成员函数的个数是 ()。

A.4

B.3

C.2

D.1

参考答案: B

35.在 main 函数中可以用 p.a 的形式访问派生类对象 p 的基类成员 a, 其中 a 是 ()

A.私有继承的公有成员

B.公有继承的私有成员

C.公有继承的保护成员

D.公有继承的公有成员

参考答案: D

36.程序对资源的调用主要是靠 () 来识别。

A.资源名称

B.资源类型

C.资源的 ID 号

D.以上都可以

参考答案: C

37.使用 GetWindowDC() 和 GetDC() 获取的设备上下文在退出时, 必须调用 () 释放设备上下文。

A.ReleaseDC()

B.Delete()

C.DeleteDC()

D.Detach()

参考答案: A

38.文档负责将数据存储到永久存储介质中, 通常是磁盘文件或数据库, 存取过程称为 ()。

A.文件访问

B.串行化

C.文件读写

D.格式化

参考答案: B

39.一个类的友元函数或友元类能够通过成员操作符访问该类的 ()

A.私有成员

B.所有成员

C.公用成员

D.保护成员

参考答案: B

40.类 CNum 的缺省构造函数和析构函数是 ()

A.CNum () 和 ~CNum ()

B.CNum (int) 和 ~CNum ()

C.CNum () 和 ~CNum (delete)

D.CNum () 和 int~CNum ()

参考答案: A

二. 判断题

答题要求: 如果本题不方便在线作答, 可在 A4 白纸上, “手写”作答后拍照上传。

41.运算符重载是一种特殊的函数重载。（ ）

参考答案：正确

42.类实现了数据的封装。（ ）

参考答案：正确

43.当用户在键盘上按下一个键时，只有一个窗口能接收到该消息。（ ）

参考答案：正确

44.当使用指针变量访问类的成员须使指针变量指向该类的某个对象。（ ）

参考答案：正确

45.接收鼠标消息的窗口不一定是活动窗口。（ ）

参考答案：错误

46.类的消息映射不可以被继承。（ ）

参考答案：错误

47.调用对话框类的成员函数 `DoModal()`显示模态对话框。（ ）

参考答案：正确

48.友元函数是类的成员函数。（ ）

参考答案：错误

49.模态对话框允许用户切换到本应用程序的其他窗口。（ ）

参考答案：错误

50.析构函数没有返回值类型。（ ）

参考答案：正确

一.单项选择题

答题要求：下列各题，只有一个符合题意的正确答案，多选、错选、不选均不得分。

1.下列说法中正确的是（ ）

A.类定义中只能说明函数成员的函数头，不能定义函数体

B.类中的函数成员可以在类体中定义，也可以在类体之外定义

C.类中的函数成员在类体之外定义时必须要与类声明在同一文件中

D.在类体之外定义的函数成员不能操作该类的私有数据成员

参考答案：B

2.对于语句 `cout<<x<<endl;`错误的是描述是（ ）。

A.“ ” 是一个输出流对象

B.“ ” 的作用是输出回车换行

C.“ ” 是一个变量

D.“ ” 称作提取运算符

参考答案：D

3.一个函数功能不太复杂，但要求被频繁调用，则应把它定义为（ ）

A.内联函数

B.重载函数

C.递归函数

D.嵌套函数

参考答案：A

4.用于类中虚成员函数说明的关键字是（ ）

A.virtual

B.public

C.protected

D.private

参考答案：A

5.下列不属于面向对象程序设计的3大机制的是（ ）

A.多态

B.封装

C.重载

D.继承

参考答案：C

6.对于结构中定义的成员，其隐含访问权限为（ ）

A.protected

B.private

C.public

D.static

参考答案：C

7.下面()是函数重载

A.void play(int) 和 void play(float)

B.play() 和 ~play()

C.void play(int) 和 int play(int)

D.void play() 和 int play()

参考答案：A

8.对于类中定义的成员，其隐含访问权限为()

A.protected

B.private

C.public

D.static

参考答案：B

9.下面四个选项中，()是用来声明虚函数的。

A.virtual

B.public

C.include

D.using namespace

参考答案：A

10.在表达式 $x+y*z$ 中，+ 是作为成员函数重载的运算符，* 是作为非成员函数重载的运算符。则 operator+ 有 个参数，operator* 有 参数。()

A.2、2

B.2、1

C.1、2

D.1、1

参考答案：C

11.有如下类声明，则类 MyDERIVED 中保护的数据成员和成员函数的个数是()。

A.4

B.3

C.2

D.1

参考答案：B

12.程序对资源的调用主要是靠()来识别。

A.资源名称

B.资源类型

C.资源的 ID 号

D.以上都可以

参考答案：C

13.实现运行时的多态性，必须通过()来完成

A.虚函数

B.重载函数

C.构造函数

D.析构函数

参考答案：A

14.下面说法正确的是()

A.构造函数可以重载，析构函数不能重载

B.构造函数不能重载，析构函数可以重载

C.构造函数可以重载，析构函数也可以重载

D.构造函数和析构函数都不可以重载

参考答案：A

15.在 C++ 中，用于实现运行时多态性的是()。

A.内联函数

B.重载函数

C.模板函数

D.虚函数

参考答案：D

16.

A.3

B.2

C.21

D.6

参考答案：D

17.一个视图对象能连接（ ）文档对象，一个文档对象能连接（ ）视图对象。

A.一个，多个

B.多个，一个

C.一个，一个

D.多个，多个

参考答案：A

18.在 main 函数中可以用 p.a 的形式访问派生类对象 p 的基类成员 a，其中 a 是（ ）

A.私有继承的公有成员

B.公有继承的私有成员

C.公有继承的保护成员

D.公有继承的公有成员

参考答案：D

19.应用程序类 CWinApp 完成以下（ ）工作。

A.程序的初始化、运行和结束工作

B.消息的发送和执行

C.程序的框架、窗口

D.事件的发生与处理

参考答案：A

20.以下不属于成员函数的是（ ）

A.静态成员函数

B.友元函数

C.构造函数

D.析构函数

参考答案：B

21.下列关于运算符重载的叙述中，正确的是（ ）。

A.通过运算符重载，可以定义新的运算符

B.有的运算符只能作为成员函数重载

C.若重载运算符+，则相应的运算符函数名是+

D.重载二元运算符时，必须声明两个形参

参考答案：B

22.在面向对象编程中，对象的抽象集合称为（ ）

A.对象

B.集合

C.类

D.实例

参考答案：C

23.关于工具栏、菜单和加速键的关系，正确的说法是（ ）。

A.工具按钮与菜单必须一一对应

B.工具按钮与加速键一一对应

C.工具按钮不必与菜单一一对应

D.菜单与加速键一一对应

参考答案：C

24.关于类，下列说法不正确的是（ ）

A.在类中，成员的默认访问特性是私有的

B.类实现了数据的封装

C.类实质上是一种数据类型

D.在类的定义中，必须包含 private、public、protect 对应部分

参考答案：D

25.文档负责将数据存储到永久存储介质中，通常是磁盘文件或数据库，存取过程称为（ ）。

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/688120142136006073>