



本科毕业设计（论文）

基于 Unity3D 的生存解谜游戏的设计与实现

Design and Implementation of Survival Puzzle Game base on Unity3D

院（系）	计算机科学与技术学院
专 业	软件工程
班 级	软件工程九班
学 号	16210120904

学生姓名	梁彬雪
指导教师	吴瑞然
提交日期	2020年4月22日

毕业设计（论文）原创性声明

本人郑重声明：所提交的毕业设计（论文），是本人在指导老师的指导下，独立进行的设计（研究）工作及取得的成果，论文中引用他人的文献、数据、图件、资料均已明确标注出，论文中的结论和结果为本人独立完成，不包含他人已经发表或撰写的作品及成果。对本文的研究作出奉献的个人和集体，均已在论文中作了明确的说明。本人完全意识到本声明的法律结果由本人承担。

毕业论文作者（签字）：

签字日期： 年 月 日

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/695023343232011131>