

《计算机三维绘图》

第一讲 SolidWorks 基本知识

一判断题

1. 在特征管理器中，双击生成特征（包括实体特征、草图）的图标，就会显示相关尺寸值。（）

正确

错误

2. 处于退回特征状态的零件图，可以被保存。（）

正确

错误

3. SolidWorks 系统选项适用于所以 SolidWorks 文件。（）

正确

错误

4. SolidWorks 可以改变背景颜色。（）

正确

错误

5. 不同类型的文件，其工作环境是不同的。（）

正确

错误

6. 压缩特征和删除特征是一样的。（）

正确

错误

7. 对于不同类型的文件，其特征管理区是一样的。（）

正确

错误

8. 在 FeatureManager 设计树中，默认的基准面有前视、左视、上视。

正确

错误

9. 在特征管理器中，设计特征的顺序是不可以改变的。（）

正确

错误

10. 在装配体做配合时，一定需要对零件拥有读写权限。（）

正确

错误

11. 在 Solidworks 中，只能对特征的颜色进行设置，不能对面进行颜色设置。（）

正确

错误

12. 特征管理器中的一些项目与图形管理区中的设计因素是动态关联的。

正确

错误

13. 在 Solidworks 的零件设计界面中，在创建特征时，无论选择哪个面，都以该点为坐标原点，除非使用“坐标系”功能改变了坐标系。（）

正确

错误

14. eDrawings 需要在 SolidWorks 环境下运行。（）

正确

错误

15. 工具栏上的操作按钮，可以添加和删除。（）

正确

错误

16. 参考三重轴出现在零件和装配体文件中来帮助用户在查看模型时导向。三重轴仅供参考之用。可隐藏三重轴，可以选择它或将之用于推理点。

正确

错误

17. 自定义菜单时，Solidworks 文件可以激活，也可以不激活。（）

正确

错误

18. 当零件模型处于退回特征状态时，能访问该零件的工程图和基于该零件的装配图。（）

正确

错误

19. Solidworks 在保存文件时，只能把文件保存为自身的类型。（）

正确

错误

20. 重画视图打操作，刷新屏幕便不重建零件。（）

正确

错误

二多选题

1. SolidWorks 提供辅助显示方式有（ ）。

隐藏线可见

草稿品质 HLR/HLV

透视图

剖面视图

2. 在设计库面板中，我们可以更加方便地管理和使用设计资源，如（ ）等，极大提高了操作效率。

常用特征库

常用零件库

常用注解符号

Toolbox 零件

3. 在 SolidWorks 中视图显示样式有（ ）。

线架图

隐藏线可见

消除隐藏线

上色

4. SolidWorks 的图标使用起来很方便，并且可以根据实际要求来定制，当我们要将一类图标命令（目前没有显示）调出来使用，可以使用的方法是（ ）。

用右键单击窗口边框，出现快捷菜单，然后选择或消除所选择一工具栏名称

选择[工具] | [选项]，出现[系统选项]对话框，选择要显示的工具栏

选择[工具] | [自定义]，出现[自定义]对话框，在[工具栏]标签上选择要显示的工具栏

选择[工具] | [选项]，出现[文件属性]对话框，选择要显示的工具栏

5. 参考三重轴在（ ）环境下显示。

零件设计

装配体设计

工程图

出详图

6. 建立新零件时，系统默认建立三个基准面和一个原点，用于确定零件在空间的位置，下列描述正确的是（ ）。

不能删除默认的基准面

默认的基准面名称是从零件模板中沿用的，但可以修改，如改为 front 基准面

不能修改“原点”名称

三个默认基准面的交点就是原点

7. SolidWorks 工作界面的状态栏可以提供信息有（ ）。

当操作草图时，显示草图状态及指针坐标

在将指针移动一工具上时或单击一菜单项目时的简要说明

为所选实体常用的测量，诸如边线长度

表示你正在装配体中编辑零件的信息。

8. SolidWorks 视角选择的方法有（ ）。

单击“标准视图”工具栏上的“视图定向”按钮

按键盘上的“空格”键

选择菜单[视图] | [视角选择]

选择菜单[编辑] | [视角选择]

9. 欲重复上一命令可以（ ）。

按 Enter 键

按空格键

选择[编辑] | [重复上一命令]

右键单击图形区域，然后选取[最近命令]，从清单中选择一个命令作为下一命令

10. 欲以正视视图显示模型，在模型中，可以选择（ ），

单击[正视于]  按钮。

基准面或平面

圆柱面或圆锥面

任何以单一草图所生成的特征

任意曲面

11. 对于一个空文件，特征设计树中默认有以下几项。（ ）

阀盖

注解

材质

原点

12. 要显示和隐藏任务窗格，可以从（ ）打开。

选择菜单[视图] | [任务窗格]

选择菜单[工具] | [任务窗格]

选择菜单[编辑] | [任务窗格]

在图形工作区的边界上右击，然后在快捷菜单中选择[任务窗格]

13. SolidWorks 的操作非常灵活，运用一些技巧更能提高设计效率。（ ）操作可以完成旋转模型操作。

在视图工具栏中单击[旋转视图] ，然后拖动指针



选择[视图] | [修改] | [旋转]，然后拖动指针 

按住中键移动鼠标

按方向键，按住 Shift 键以 90 度增量旋转

14. SolidWorks 提供三种主要的模型显示方式，分别是（）。

线架图

消除隐藏线

透明

上色模型

15. Solidworks 资源面板中，包括的标签有（）。

开始

社区

在线资源

机械设计

16. 打开 Solidworks 的零件设计界面，系统提供了 3 个默认的基准面，分别是前视基准面、（）。

上视基准面

下视基准面

左视基准面

右视基准面

17. 命令管理器由两部分组成：（）。

图形显示区

控制区

按钮显示区

注解

18. Solidworks 新建文件时，打开“新建 Solidworks 文件”对话框，在对话框中提供了（）3 个图标按钮。

零件

装配体

工程图

详图

19. 属性管理器一般提供下面项目（）。

标题栏

按钮

组框

注解

20. SolidWorks 提供的视图缩放功能有（）。

整屏显示

局部放大

动态放大或缩小

放大所选范围

三单选题

1. 在 FeatureManager 设计树中，默认有（）个基准面。

1

2

3

4

2. 以下选项中，（）由 SolidWorks 第一个推出，并获得美国专利。

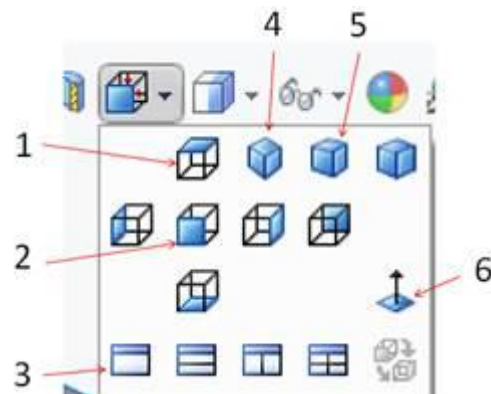
三维建模

参考化设计

FeatureManager

变量化设计

3. SolidWorks 的零件工作界面中，视图定向下拉框 2 处



是（）。

上视图

下视图

前视图

后视图

4. 图中 A 处是（）。



属性管理器

配置管理器

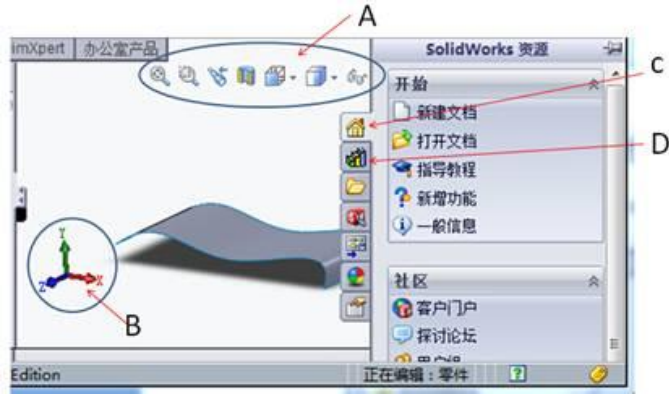
特征管理器设计树

命令管理器

5. 任务窗口是从 SolidWorks（）开始新增的一种资源，它是一个浮动窗格，提供常用的一些功能。

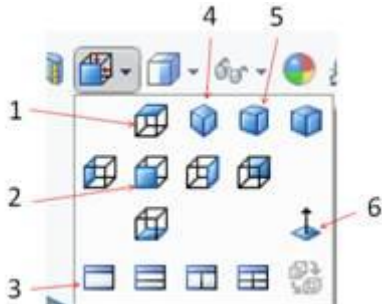
2001

2003
2005
2007
6. 在新建 SolidWorks 文件对话框中,新建文件类型有()种。
4
3
2
1
7. 模板包含用户定义参数的零件、工程图和装配体文档,并且是新文档的基础。其中工程图模板的文件格式为()。
sldprt
prtdot
asmdot
drwdot
8. SolidWorks 的零件工作界面中, B 处表达最准确的是()。



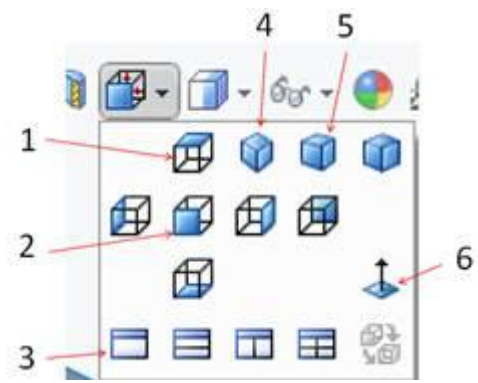
平面坐标轴
平移坐标轴
参考三重轴
旋转坐标轴

9. SolidWorks 的零件工作界面中, 视图定向下拉框 6 处



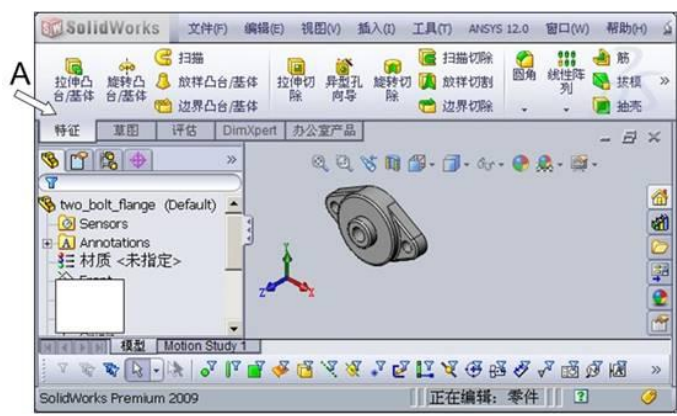
是 ()。
右视图
等轴测
上视图
正视图

10. SolidWorks 的零件工作界面中, 视图定向下拉框 5 处是 ()。



右视图
等轴测
上下二等角轴测
左右二等角轴测

11. 图中 A 处是 ()



工具栏
配置 栏
任务栏
命令管理器

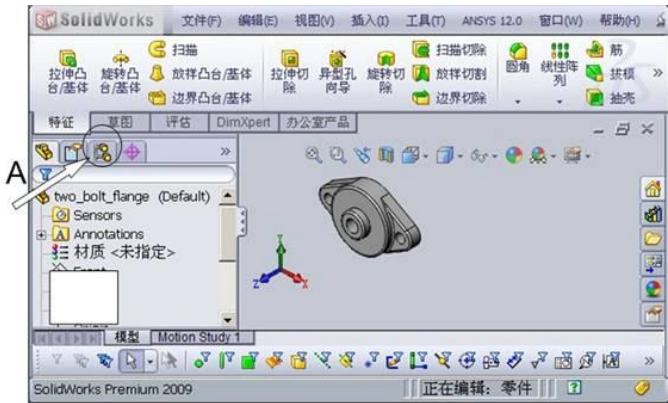
12. 图中 A 处是 ()。



工具栏
菜单栏
任务栏

配置栏

13. 图中 A 处是 ()。



属性管理器

配置管理器

特征管理器设计树

命令管理器

14. SolidWorks 中使用快捷方式复制对象时,应按下()热键。

Ctrl

Shift

Alt

Tab

15. 在 SolidWorks 中,方向键可以使模型旋转,若要使模型沿顺时针(或逆时针)按 90 度增量转动,应使用()组合键。

Shift+方向键

Ctrl+方向键

Alt+方向键

Fn+方向键

16. Solidworks 模型由零件、装配体和工程图组成,其中装配体的文件扩展名为()。

sldprt

sldasm

slddrw

sldhshf

17. SolidWorks 的主要建模技术是()。

参数建模

特征建模

基础特征建模

附加特征建模

18. 隐藏线可见:实体模型以线架模式显示,隐藏线以()显示。

红色线段

实线

黑色线段

灰色线段或虚线

19. Solidworks 菜单栏的插入菜单项包含的功能有()。

草图绘制工具

标注尺寸

工程图中的注解

压缩

20. Solidworks 是市面上的主流三维软件之一,能够与绝大多数 CAD 软件进行格式转换,以下哪种格式不能被读取。()

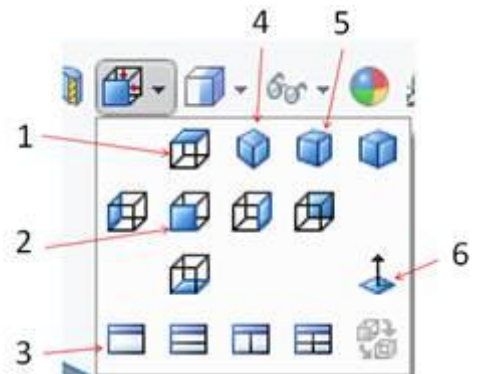
EXB

IGES

DWG

SAT

21. SolidWorks 的零件工作界面中,视图定向下拉框 3



处是()。

单一视图

水平二视图

竖直二视图

四视图

22. 在 Solidworks 特征管理设计树中包含()基准面。

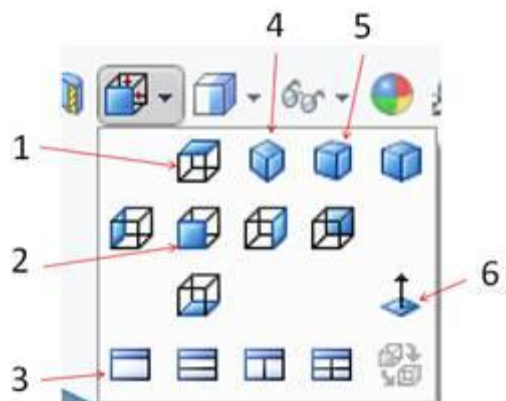
后视

右视

左视

下视

23. SolidWorks 的零件工作界面中，视图定向下拉框 4 处是



()。

右视图

等轴测

上下二等角轴测

左右二等角轴测

24. 选择菜单 () 中的键盘设定，可以建立最常用命令的快捷键。

[工具] | 自定义]

[工具] | [插件]

[工具] | [选项]

[工具] | [宏]

25. SolidWorks 是基于 () 原创的三维实体模型软件。

UNIX

Windows

Linux

DOS

26. SolidWorks 的辅助功能有 ()。

绘制装配体

绘制工程图

三维浏览、运动模拟

工业设计

27. 要更改空间控标的坐标系，按 () 键。

空格键

Shift

Tab

Ctrl

28. 模板包含用户定义参数的零件、工程图和装配体文档，并且是新文档的基础。其中零件模板的文件格式为 ()。

sldprt

prtdot

asmdot

drwdot

29. 模板包含用户定义参数的零件、工程图和装配体文档，并且是新文档的基础。其中装配体模板的文件格式为 ()。

sldprt

prtdot

asmdot

drwdot

30. Solidworks 模型由零件、装配体和工程图组成，其中工程图的文件扩展名为 ()。

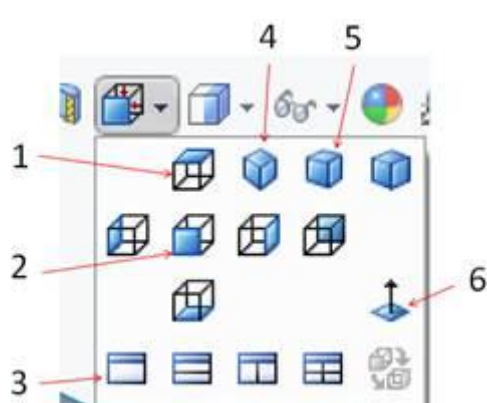
sldprt

sldasm

slddrw

sldhsf

31. SolidWorks 的零件工作界面中，视图定向下拉框 1 处是 ()。



上视图

下视图

前视图

后视图

32. SolidWorks 的零件工作界面中，C 处表达最准确的是 ()。



SolidWorks 资源

设计库

文件搜索器

自定义属性

33. Solidworks 模型由零件、装配体和工程图组成，其中零件的文件扩展名为（ ）。

sldprt

sldasm

slddrw

sldhsf

34. 在 Solidworks 中，其设计过程具有（ ）性。

相关

无关

可逆

不可逆

35. SolidWorks 的零件工作界面中，D 处表达最准确的是（ ）。



SolidWorks 资源

设计库

文件搜索器

自定义属性

36. SolidWorks 的零件工作界面中，A 处是（ ）。



任务空格

工具栏

快速提示窗

前导视图工具

37. 可以按住（ ）键在 FeatureManager 设计树上选择多个特征。

Enter

Shift

Insert

Alt

38. 如果想放大模型使之整屏显示，按（ ）快捷键。

Ctrl+F

Shift+F

F

Alt+F

39. 如果需要在 SolidWorks 同时开启的多个文件窗口之间切换，应该按下（ ）。

Ctrl + shift

Shift

Alt + Tab

Ctrl + Tab

40. 图中 A 处是（ ）。



属性管理器

配置管理器

特征管理器设计树

命令管理器

第二讲 草图绘制

一判断题

1. 2D 草图绘制中，偏距创建草图所选的对象不可以是正在绘制的草图中的某个草图实体。（ ）

正确

错误

2. 2D 草图绘制中，转换实体引用的作用是将选中实体的边线投影到草图基准面上。如果实体形状改变，投影线也随之改变。（ ）

正确

错误

3. 绘制 2D 完整的椭圆草图：激活椭圆工具后，选择欲作椭圆的中心点单击，然后选择椭圆的两个轴的端点单击。

()

正确

错误

4. 当用户在创建草图时，有两种推理线帮助用户更加高效地工作。蓝色推理线表示自动加上几何关系，棕色推理线表示不加关系。()

正确

错误

5. 在尺寸的名称定义中区分大小写。()

正确

错误

6. 几何关系中，共线是指两条或多条直线位于同一条无限长的直线上。()

正确

错误

7. 镜向实体可以用于 2D 和 3D 草图中。()

正确

错误

8. 零件中的每个草图都有自己的原点，所以在一个零件中通常有多个草图原点。当草图打开时，能关闭其原点的显示。()

正确

错误

9. 在 SolidWorks 中，同一个草图能够被多个特征共享。()

正确

错误

10. 以“在内剪裁”方式剪裁实体时，封闭式的草图实体也可以被剪裁。()

正确

错误

11. 使用绘制圆角工具时，用户可以用选择实体交叉点上的顶点位置来加入一个草图的圆角。()

正确

错误

12. 在草图设置中，如果选中“打开新零件时直接打开草图”，则单击新建零件时，直接以前视基准面作为草图绘制基准面进入草图绘制状态。

正确

错误

13. 绘制 2D 抛物线草图方法：先选择抛物线焦点单击，然后选择抛物线顶点单击，再选择抛物线起点单击，最后选择抛物线终点单击。()

正确

错误

14. 使用转换实体引用命令时，若引用的实体发生更改，那么转换的草图实体也会相应地改变。()

正确

错误

15. 比例缩放命令可以缩放模型几何体，也可以缩放尺寸。()

正确

错误

16. 在 SolidWorks 中，直线命令只能绘制直线，不能绘制切线弧。()。

正确

错误

17. 在特征设计管理树中，所有的零部件都可被移动。()

正确

错误

18. 在 SolidWorks 中，光标会根据所选择的命令变为相应的图标。()

正确

错误

19. 使用[修改草图]工具来移动、旋转或按比例缩放单个草图实体。()

正确

错误

20. 2D 草图绘制中，使用镜向草图命令，可以在绘制一些对称的草图时，只要画出草图的一边，与其对称的另一边就可以用镜像实体直接得出。()

正确

错误

二单选题

1. 改变绘制好的椭圆的形状，可以进行如下操作：()。

按住 Ctrl 键

左键拖动特征点

右键拖动特征点

Ctrl+Shift 键

2. 绘制矩形草图时，通过绘制矩形的两条相邻边确定矩形形状的是（ ）。

边角矩形

中心矩形

点边角矩形

点中心矩形

3. 当编辑草图时，草图线条呈红色，是（ ）状态。

欠定义

完全定义

B 过定义

所选的

4. 假设系统默认的标注标准是英制（in），当在尺寸数值对话框中输入 50mm，确定之后，系统会对标注对象的实际长度（ ）。

自动转化英制尺寸

保持 50mm 不变

无法识别

50 in

5. 如果草图为完全定义状态，在 FeatureManager 设计树上的草图名称前面会出现一个（ ）。

正号（+）

负号（-）

无前缀

问号（?）

6. 2D 草图绘制中，（ ）命令通过绘制矩形的对角点确定矩形形状。

边角矩形

中心矩形

3 点边角矩形

3 点中心矩形

7. 定义直线的几何关系时，选择“水平”，表示（ ）。

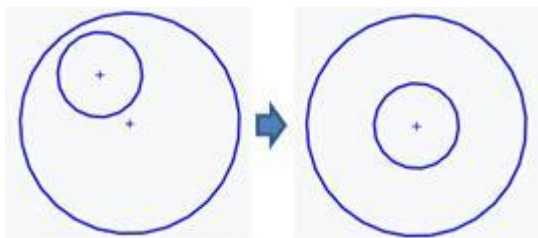
直线将以起点为基准变为水平线

直线将以终点为基准变为水平线

直线将以中点为基准变为水平线

直线将以起点四分之一处为基准变为水平线

8. 在 2D 草图绘制中，下图从左向右的操作是使用（ ）约束命令。



共线

同心

相切

重合

9. 悬空草图实体指的是（ ）信息。

仅指草图尺寸

仅指草图几何关系

解除外部参考

草图尺寸和草图几何关系

10. 当编辑草图时，草图线条完全变黑是（ ）状态。

欠定义

完全定义

过定义

没定义

11. 绘制草图时，[快速捕捉]工具栏中的圆环+四个红色

圆点 图标 表示。

点捕捉

中心点捕捉

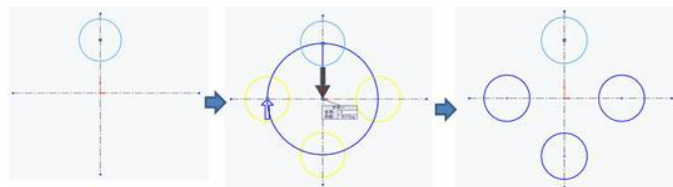
中点捕捉

象限点

12. 草图绘制/退出草图的按钮图标是（ ）。



13. 在 2D 草图绘制中，下图从左向右的操作可知是使用（ ）命令。



复制

镜向

圆周阵列

线性阵列

14. 在修剪草图时，先选中两条边界线，然后单击中间的草图实体，中间的草图实体就被裁剪掉，这是用了什么裁剪工具。（ ）

边角

在外剪除

在内剪除

剪裁到最近端

15. 绘制草图圆时，选择“周边圆”的按钮，则通过（ ）确定圆。

一个点

二个点

三个点

圆心和二个点

16. 当编辑草图时，草图线条呈蓝色，是（ ）状态。

欠定义

完全定义

B 过定义

所选的

17. 如下图，在绘制草图模式下，绘制圆角时，输入的圆角参数表示（ ）。



直径

半径

长度

角度

18. 绘制草图圆时，选择“圆”的按钮，则通过（ ）确定圆。

圆心和直径

圆心和半径

圆心

直径

19.  图标按钮的名称是（ ）。

复制实体

旋转实体

修改实体

移动实体

20. 绘制草图时，[快速捕捉]工具栏中的红色圆点



图标表示。

点捕捉

中心点捕捉

中点捕捉

象限点

21. 如果选择模型边线，然后单击草图绘制工具，SolidWorks 将会（ ）。

生成一个垂直于所选边线的参考基准面（其原点在选择边线位置的最近端），然后在新基准面上打开草图

报告一个错误，表示必须先选择一个基准面或模型面才能生成草图

打开一个 3D 草图

编辑选择的草图

22. 如下图，在绘制草图模式下，绘制多边形时，A 处输入的参数表示（ ）。



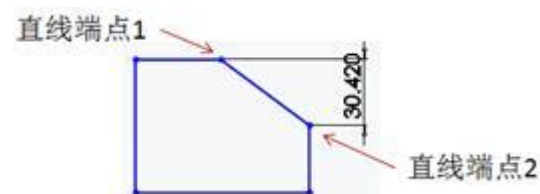
边长

内切圆直径

内切圆半径

角度

23. 在 2D 草图绘制中，下图从左向右的操作是单击直线或先后单击直线的两个端点，拖动尺寸线到图示的位置，单击放下。直线标注种类是（ ）。



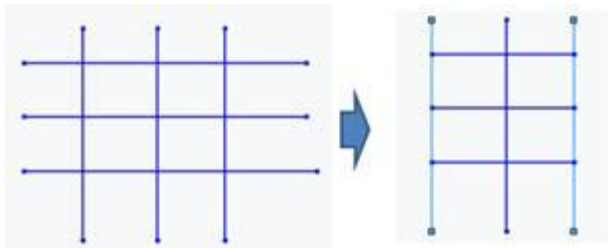
标注直线的长度

标注直线端点的竖直距离

标注两条直线间的距离

标注点与直线的距离

24. 在 2D 草图绘制中，（ ）裁剪工具是先选中两条边界线，然后单击边界外的草图实体，草图外的实体就是被裁剪掉了。



边角

在内剪除

在外剪除

剪裁到最近端

25. 当编辑草图时，草图线条呈绿色，是（ ）状态。

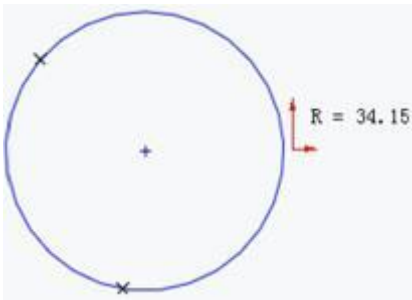
欠定义

完全定义

B 过定义

所选的

26. 2D 草图圆绘制中，依次选中三个点，通过三个点确定一个圆，如下图所示。这是使用（ ）命令。



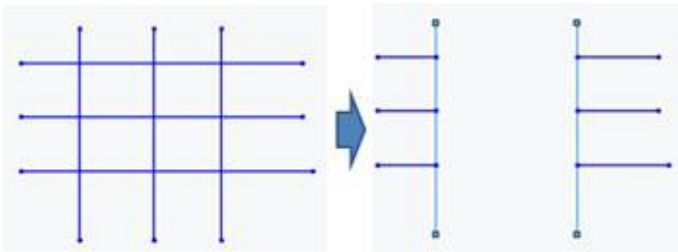
中心圆

半径圆

圆

圆周边

27. 在 2D 草图绘制中，（ ）裁剪工具是先选中两条边界线，然后单击中间的草图实体，中间的草图实体就被裁剪掉了。



边角

在内剪除

在外剪除

剪裁到最近端

28. 当草图为激活状态时，草图原点显示为（ ），代表草图的（0，0，0）坐标。

红色

蓝色

黑色

绿色

29. 绘制草图样条曲线时，激活样条曲线工具后，依次单击欲作曲线的（ ），双击或按 Esc 键结束。

弯点

曲点

中心

拐点

30. 如果草图为欠定义状态，在 FeatureManager 设计树上的草图名称前面会出现一个（ ）。

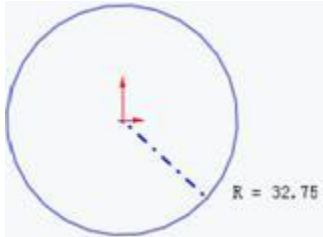
正号（+）

负号（-）

小于号（<）

问号（?）

31. 2D 草图圆绘制中，先选中圆的圆心单击，然后再单击另一处，确定圆的半径，如下图所示。这是使用（ ）命令。



中心圆

半径圆

圆

圆周边

32. 当镜向草图实体时，（ ）几何关系被增加。

对称

镜向

共线

相等

33. 绘制矩形草图时，通过绘制矩形的对角点确定矩形形状的是（ ）。

边角矩形

中心矩形

点边角矩形

点中心矩形

34. 2D 草图绘制中，（ ）命令通过绘制矩形的中心和一个对角点确定矩形形状。

边角矩形

中心矩形

3 点边角矩形

3 点中心矩形

35. 怎样将一个直径尺寸修改成半径表示？下列哪种做法不正确（）。

右击尺寸，在属性对话框中将[显示为直径尺寸]选项的勾去掉

右击尺寸，在[显示选项]中选择[显示成半径]

右击尺寸，选择[显示成半径]

删除直径尺寸，然后重新标注成半径尺寸

36. 添加几何关系的图标按钮是（）。



37. 在 SolidWorks 建模过程中，最基础的是草图绘制。以下哪类平面上不能绘制草图（）。

基准面

实体的平面表面

上视图

剖面视图中的平面剖面

38. 线性阵列草图实体的参数输入如下图所示，A 处最准确的表达是（）。



线性阵列角度度数

阵列实体间的距离

水平设定线性阵列角度方向

竖直设定线性阵列角度方向

39. 在 3D 草图的绘制中，不需要选择平面。在绘制过程中下列（）热键可以帮助用户切换坐标系。

Tab

Shift

Ctrl

Alt

40. 绘制直线的方法有（）种

1

2

3

4

41. 在 2D 草图绘制中，下图从左向右的操作可知是使用（）命令。



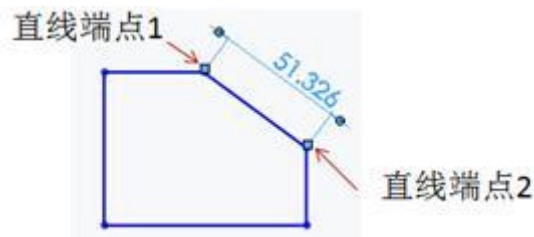
平移草图

缩放草图

翻转草图

旋转草图

42. 在 2D 草图绘制中，下图从左向右的操作是单击直线或先后单击直线的两个端点，拖动尺寸线到图示的位置，单击放下。直线标注种类是（）。



标注直线的长度

标注直线端点的竖直距离

标注两条直线间的距离

标注点与直线的距离

43. 在特征实体上的锁点光标在（）处产生。

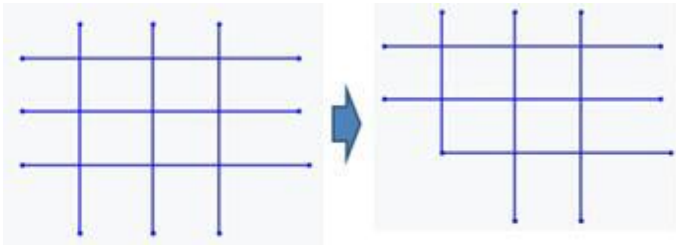
草图实体

绘图平面

绘图平面的边缘

任何平面的边缘

44. 在 2D 草图绘制中，（）裁剪工具是选择边角后，单击两条相交线要保留的部分，这两条线便共一个顶点，并自动截掉另一端。



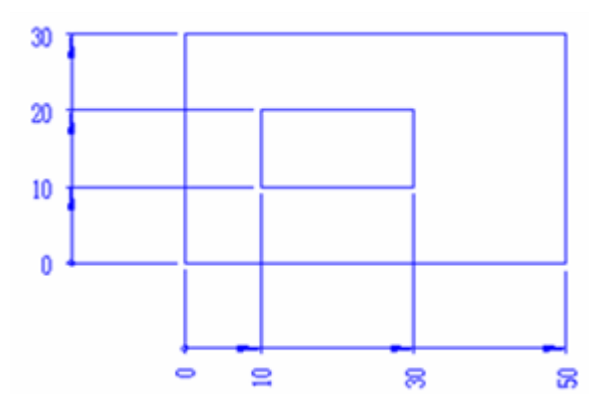
边角

在内剪除

在外剪除

剪裁到最近端

45. 尺寸标注中，使用（ ）命令实现？



智能尺寸

基准尺寸

尺寸链

共线/径向对齐

46. 绘制草图时，[快速捕捉]工具栏中的圆环+红色圆点

图标 表示。

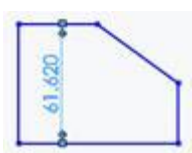
点捕捉

中心点捕捉

中点捕捉

象限点

47. 在 2D 草图绘制中，下图从左向右的操作是先后单击两条要标注的平行线，拖动尺寸线到图示的位置，单击放下。直线标注种类是（ ）。



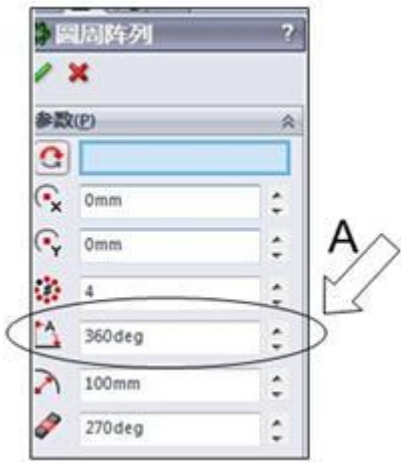
标注直线的长度

标注直线端点的竖直距离

标注两条直线间的距离

标注点与直线的距离

48. 圆周阵列草图实体的参数输入如下图所示，A 处表示（ ）。



所选实体的中心到阵列的中心点向量与 X 轴正方向的夹角

圆周阵列实体的数目

圆周阵列的半径

圆周阵列角度度数

49. 下面关于“复制草图”和“派生草图”的描述，准确的是（ ）。

复制草图可以单独修改，派生草图的特性与原草图保持一致，修改原草图，派生跟着改，反过来不成立

复制草图的特性与原草图保持一致，派生草图可以单独修改

两种草图都不允许修改

两草图的含义相同

50. 绘制草图时，[快速捕捉]工具栏中的  图标 表示。

交叉点捕捉

最近端捕捉

中点捕捉

垂直捕捉

51. 绘制草图圆弧时，选择“3 点圆弧”的按钮，则通过（ ）确定圆弧。

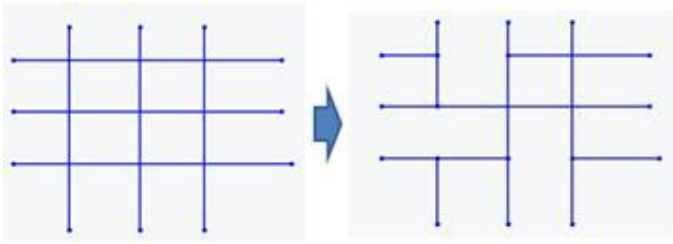
起点、终点、圆心

起点、终点、圆弧上的任意一点

起点、终点、直径

起点、终点、半径

52. 在 2D 草图绘制中，（ ）裁剪工具是单击欲裁剪的草图实体，线条将从最近的端点被裁剪掉。



边角
 在内剪除
 在外剪除
 剪裁到最近端

53. 如果无法解出的草图，在 FeatureManager 设计树上的草图名称前面会出现一个（ ）。

正号（+）
 负号（-）
 无前缀
 问号（?）

54. 2D 草图圆弧绘制中，先选中欲作圆弧的圆心单击，然后依次选中圆弧起点和终点单击，如下图所示。这是使用（ ）命令。



半径圆弧
 圆心/起/终点画弧

切线弧
 3 点圆弧

55. 在 2D 草图圆弧绘制中，依次选中欲作圆弧的起来、终点和圆弧上的任意一点单击，如下图所示。这是使用（ ）命令。



半径圆弧
 圆心/起/终点画弧
 切线弧
 3 点圆弧

56. 绘制草图抛物线时，先选择抛物线（1）单击，然后选择抛物线（2）单击，再选择抛物线（3）单击，最后选择抛物线的终点单击。则 1、2、3 处分别是（ ）。

起点、焦点、顶点
 焦点、顶点、起点
 焦点、起点、顶点
 顶点、焦点、起点

57. 在 2D 草图绘制中，下图从左向右的操作是使用（ ）约束命令。



共线
 同心
 相切
 重合

58. 一个共享草图是（ ）
 与派生草图相同
 复制草图，并具有相同的尺寸
 从模型边线转换为草图
 一个草图其轮廓被多次使用

59. 转换实体引用的功能是（ ）。

转换实体引用

?

→

A 将已有的模型边线或者草图边线转换为当前的草图线条

B 选择命令后,可点选草图线条,直接将其拉伸为薄壁实体

C 选择命令后,可点选草图轮廓,直接将其拉伸为实体

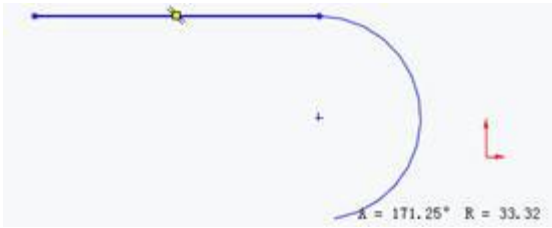
D 将草图转换为构造曲线,仅用于引用参考

将已有的模型边线或者草图边线转换为当前的草图线条
 选择命令后，可点选草图线条，直接将其拉伸为薄壁实体
 选择命令后，可点选草图轮廓，直接将其拉伸为实体
 将草图转换为构造曲线，仅用于引用参考

60. 如果草图为过定义状态，在 FeatureManager 设计树上的草图名称前面会出现一个（ ）。

正号（+）
 负号（-）
 小于号（<）
 问号（?）

61. 2D 草图圆弧绘制中，先选中某一直线的端点单击，在该端点处所画圆弧与直线相切，再选中圆弧的终点单击，如下图所示。这是使用（ ）命令。



半径圆弧

圆心/起/终点画弧

切线弧

3 点圆弧

三多选题

1. 2D 草图绘制中，转换构造线的作用是（）。

将草图实体转换为构造线

将构造线转为草图实体

将特征实体转换为构造线

将构造线转为特征实体

2. 阵列草图的方法有（）。

镜像

圆周草图阵列

对称

线性草图阵列

3. 在绘制草图时用户可以使用（）方法将光标恢复到选择模式下。

按键盘上的 Esc 键

再次单击上次使用的草图工具按钮

单击[选择]按钮



在图形区域右击鼠标，从快捷菜单中选择[选择]命令

4. 绘制基础草图包括（）

直线

矩形

圆

多边形

5. 在 2D 草图绘制下，删除草图实体的方法（）。

单击标准工具栏上的“删除”按钮

单击菜单[编辑] | [删除]

按 Delete 键

按 Backspace 键

6. Solidworks2009 中，退出草图绘制的方法有（）。

按 Esc 键

点“确定”按钮

单击设计树上的

点“取消”按钮

7. 2D 草图绘制中，相交创建草图命令主要用来在（）之间的交叉处生成草图。

基准面和曲面

两个曲面

基准面和整个零件

曲面和整个零件

8. 在 SolidWorks 建模过程中，最基础的是草图绘制，以下在（）平面上能绘制草图。

基准面

实体的平面表面

剖面视图中的平面剖面

曲面

9. 2D 中草图的绘制模式有（）。

单击-拖动

单击-单击

拖动-单击

双击-拖动

10. 绘制直线的方式有（）。

拖动式

命令式

菜单式

单击式

11. 定义直接的几何关系有（）

无限长度

水平

竖直

固定

12. 2D 草图绘制中，槽口按钮组包括（）

直槽口

中心点直槽口

三点圆弧槽口

中心点圆弧槽口

13. 在 2D 草图绘制下，延伸草图的作用是将已绘制的（）的端点沿原来的方向延伸下一个草图实体。

直线

曲线

圆

椭圆

14. 2D 草图绘制中，矩形按钮组主要包括（）。

边角矩形

中心矩形

平行四边形

对角线矩形

15. 2D 草图绘制中，倒角的方法有（ ）。

角度距离

距离—距离

“距离—距离”和“相等距离”

“角度距离”和“相等距离”

16. SolidWorks 在草图中进行提供的倒角形式有（ ）。

角度距离

不等距离

线性距离

相等距离

17. 在 Solidworks 中，绘制的直线类型有（ ）。

实线

直线

中心线

虚线

18. 在 2D 草图绘制下，修剪草图的裁剪工具有（ ）。

强劲剪裁

边角

在内剪除

剪裁到最近端

19. 在 2D 草图绘制中，草图圆的尺寸标注方法有（ ）

标注圆的圆周

标注圆的半径

标注圆的直径

标注圆的圆圆和半径

20. 在草图绘制中，用户经常需要标注尺寸，这些尺寸是有属性的。当用户给这些尺寸定义名称时，可以输入（）。

英文字母

数字

中文

不能改变

第三讲 基准设置

一判断题

1. 根据所生成在的几何体或模型几何体边界框的大小，生成的基准面和基准轴自动调整大小。（）

正确

错误

2. 零件在装配时可以利用平面来进行装配，因此可以使用基准面作为装配参考面。（）

正确

错误

3. 基准面的颜色有正面颜色和背面颜色。（）

正确

错误

4. 生成基准点的选项中，投影选项是通过选择点和面，以点在面上的投影作为基准点。（）

正确

错误

5. 生成基准点的选项中，面中心选项是通过选择面，以面的几何轴线作为基准点。（）

正确

错误

6. 生成基准点的选项中，距离选项是通过选择一点，生成与该点沿某方向上有距离的基准点。（）

正确

错误

7. 拉伸一个圆柱体或旋转一个截面成为旋转体时，则自动隐含一个基准轴。（）

正确

错误

8. 利用 SolidWorks 创建的基准轴不会显示在 FeatureManager 设计树中。（）

正确

错误

9. 生成基准面的选项中，两面夹角方法是通过一条边线、轴线或草图线，并与一个面或基准面成一个角度。（）

正确

错误

10. 生成基准面的选项中，等距距离方法是选择一个平面，指定等距距离生成平行的基准面。（）

正确

错误

二单选题

1. 创建基准面对话框中，提供了几种常用的选项，其中（）选项，是形成一通过点且平行于选择平面的基准面。通过直线/点

点和平行面

垂直于曲线

曲面切平面

2. 创建基准轴对话框中，提供了几种常用的选项，其中（）选项，是选择直线或者边线创建基准轴。

两点/顶点

一直线/边线/轴

两平面

圆柱/圆锥面

3. 创建基准面对话框中，提供了几种常用的选项，其中（）选项，是选择曲线和点，生成一个通过一个点且垂直于一边线、轴线或曲线的基准面。

通过直线/点

点和平行面

垂直于曲线

曲面切平面

4. 如果选择模型边线，然后单击草图绘制工具，SolidWorks 将会（）。

生成一个垂直于所选边线的参考基准面（其原点在选择边线位置的最近端），然后在新基准面上打开草图

报告一个错误，表示必须先选择一个基准面或模型面才能生成草图

打开一个 3D 草图

编辑所选择的草图

5. 每一个圆柱和圆锥体都有一条轴线。下列选项中（）是由模型中的圆锥和圆柱隐含生成的。

基准轴

线性轴

临时轴

参考轴

6. 可以按住（）键并且拖动一个参考基准面来快速地复制出一个等距基准面，然后在些基准面上双击鼠标以精确地指定距离尺寸。

Ctrl

Alt

Tab

Shift

7. 创建基准面对话框中，提供了几种常用的选项，其中（）选项，是可以通过选择三点或直线和点来创建通过三点或过点和直线的基准面。

通过直线/点

点和平行面

垂直于曲线

曲面切平面

8. 坐标系功能与（）不相关联。

测量工具

质量特性

工程视图属性

截面属性

9. 创建基准轴对话框中，提供了几种常用的选项，其中（）选项，是选择两平面，以其交线为基准轴。

两点/顶点

一直线/边线/轴

两平面

圆柱/圆锥面

10. 创建基准面对话框中，提供了几种常用的选项，其中（）选项，是选择曲面和点，生成一通过一个点且相切于曲面的基准面。

通过直线/点

点和平行面

垂直于曲线

曲面切平面

三多选题

1. 基准轴的应用场合有（）。

作为中心线

作为阵列轴

配合参考轴

实体的连线

2. 下面（）情况满足建立一个新基准面的条件。

一个面和一个距离

一个面和一个角度

一条直线和不在直线上的一点

一段螺旋线

3. 基准轴可以作为（）的中心线。

平面

圆柱体

圆孔

旋转体

4. 基准点主要应用场合有（）。

作为某些特征定义参数的参考点

作为有限元分析网络上的施力点

计算机计算公差时，指定附加基准目标的位置

构造中心线

5. 欲沿曲线生成多个参考点，其分布类型有（）。

距离

百分比

均匀分布

等比分布

6. 以下（）可以定义基准轴。

两点/顶点

原点

两平面

圆柱/圆锥面

7. 创建坐标系步骤包括（）。

根据需要选择原点

根据需要选择 X 轴方向

根据需要选择 Y 轴方向

根据需要选择 Z 轴方向

8. 创建基准点对话框中，提供了的常用选项有（）。

圆弧中心

交叉点

等距距离

两直线

9. 创建基准轴对话框中，提供了的常用选项有（）。

两点/顶点

点和面/基准面

等距距离

圆柱/圆锥面

10. 基准面可用于（）。

绘制草图

生成模型的剖面视图

用于拔模特征中的中性面

绘制曲面

第四讲 实体特征

一判断题

1. 在一个圆形草图和一个点草图（两个草图不在同一平面上）之间，可以添加放样特征。（）

正确

错误

2. 使用中心线放样，放样截面与中心线垂直，而不是与放样路径垂直。（）

正确

错误

3. 在一个圆形草图和一个点草图（两个草图不在同一平面上）之间，可以添加放样特征。（）

正确

错误

4. 应在生成路径和引导线之后生成截面。（）

正确

错误

5. 旋转特征轮廓不能与中心线交叉。（）

正确

错误

6. 扫描轮廓、路径、引导线可以是属于同一草图中的不同线条。（）

正确

错误

7. 扫描过程中可允许自交叉现象。（）

正确

错误

8. 旋转特征轮廓标注的半径尺寸或直径尺寸会显示半径或直径尺寸符号。（）

正确

错误

9. 拉伸薄壁特征是把草图中的线条拉伸成薄壁实体，这里的草图可以是封闭的，也可以是不封闭的。（）

正确

错误

10. 带引导线的扫描不要求穿透几何关系。（）

正确

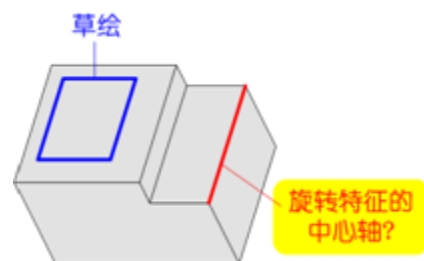
错误

11. 草图实体中绘制的中心线不参与拉伸或旋转特征的生成。（）

正确

错误

12. 如下图所示，草绘和旋转轴位于不同的平面上，无法用旋转工具命令实现旋转特征。（）



正确

错误

13. 拉伸特征和旋转特征轮廓草图支持 3D 草图。（）

正确

错误

14. 对于基体或凸台扫描特征轮廓必须是闭环的,但可以相交。

正确

错误

15. 当创建放样时, 轮廓基准面一定要平行。（）

正确

错误

16. 拉伸方向总是垂直于草图基准面。（）

正确

错误

17. 可以在一个圆柱面建立简单直孔。（）

正确

错误

18. 旋转特征中的旋转轴可位于与草图绘制平面垂直的平面上。（）

正确

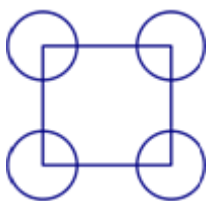
错误

19. 使用引导线放样, 放样截面与放样路径始终垂直。（）

正确

错误

20. 下图的草图可以正常生成拉伸实体(无须通过轮廓选择方式)。（）

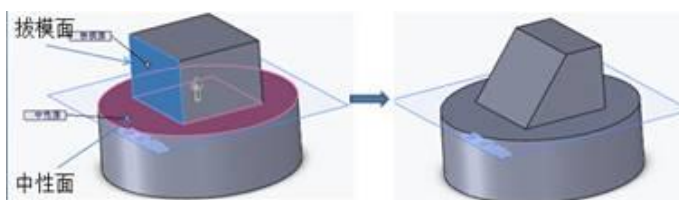


正确

错误

二单选题

1. 下面的拔模操作属于（）。



分型线拔模

向里拔模

向外拔模

阶梯拔模

2. 如果没选择模型上的任何面, 对一实体零件抽壳, 会生成一个（）。

出现错误提示

闭合的空腔

按前视图基准面抽壳

按后视图基准面抽壳

3. 在实体特征操作中, 扫描特征的路径（）。

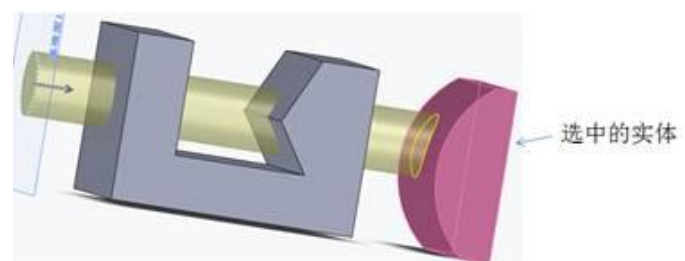
必须是草图中的一条直线

必须是草图中的一条曲线

一个草图中的一条直线或曲线

以上都不正确

4. 如下图, 拉伸操作, 草图圆拉伸的终止条件是（）。



成形到下一面

成形到一面

到离指定面指定的距离

成形到实体

5. 对于完整的圆角需要（）组面。

1

2

3

4

6. 在实体特征操作中, 装饰螺纹线从所选边线延伸到终止条件有三种类型, 分别是: 给定深度、贯穿、（）。

成形到下一面

成形到一面

到离指定面指定的距离

成形到实体

7. 拉伸薄壁特征是把草图中的线条拉伸成薄壁实体, 这里的草图是（）。

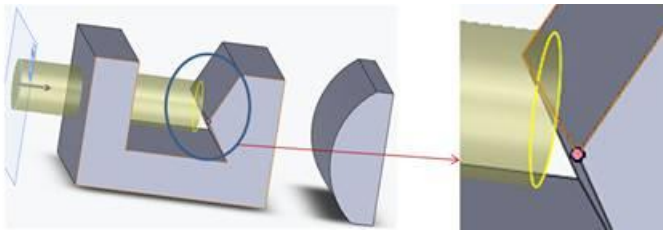
必须是封闭的

必须是不封闭的

必须是草图圆

可以是封闭的, 也可以是不封闭的

8. 如下图, 拉伸操作, 草图圆拉伸的终止条件是（）。



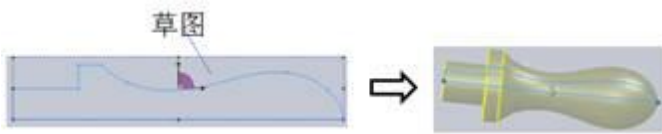
成形到下一面

成形到一顶点

完全贯穿

成形到实体

9. 实现下图操作，可以使用（ ）。



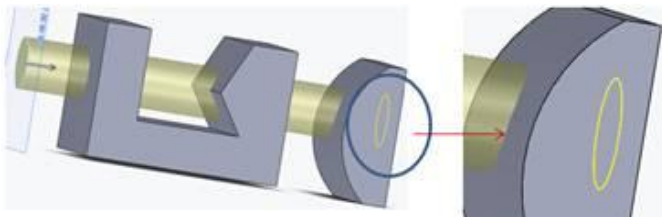
旋转凸台/基体

放样凸台/基体

边界凸台/基体

扫描

10. 如下图，拉伸操作，是属于（ ）。



成形到下一面

成形到一面

完全贯穿

成形到实体

11. 拔模的作用是使所选实体的一个面或几个面倾斜一定的（ ）。

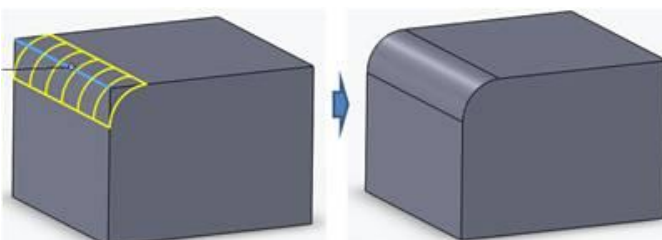
角度

斜率

距离

方向

12. 下图的实体特征操作中，从左到右的变化，是使用（ ）命令实现的。



倒角

圆角

切除

删除

13. 在实体特征操作时，拉伸凸台/基体命令对话框中，要使拉伸将结束于该点所在的平行于草图基准面的面，则选择（ ）拉伸终止条件。

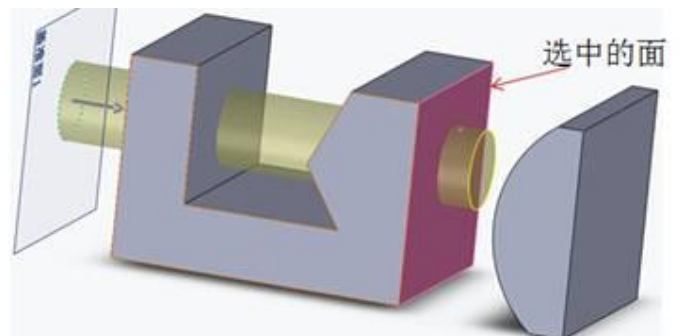
成形到一顶点

成形到一面

到离指定面指定的距离

成形到实体

14. 如下图，拉伸操作，草图圆拉伸的终止条件是（ ）。



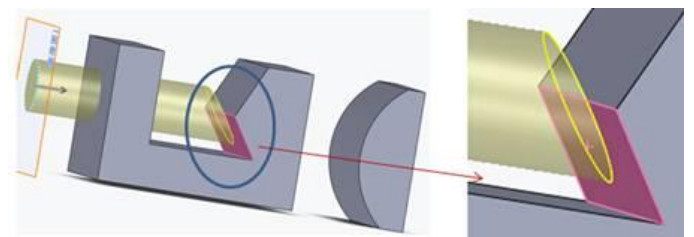
成形到下一面

成形到一面

到离指定面指定的距离

成形到实体

15. 如下图，拉伸操作，草图圆拉伸的终止条件是（ ）。



成形到下一面

成形到一面

完全贯穿

成形到实体

16. 在实体特征操作中，装配凸台的作用是在实体的某个平面上生成装配（ ）。

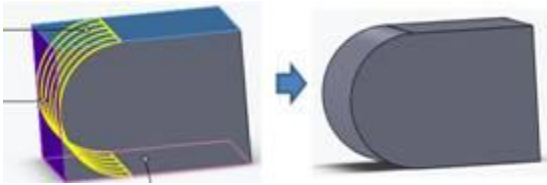
弹簧扣凹槽

弹簧扣

凸台孔或销

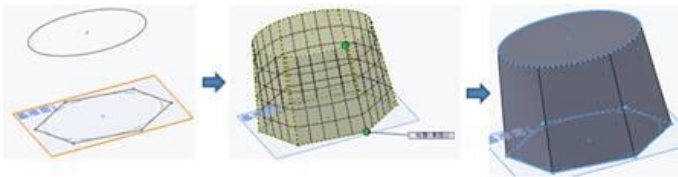
以上都不正确

17. 下图的实体特征操作中，从左到右的变化，是使用圆角特征命令的什么圆角类型实现的。（ ）



- 等半径圆角
- 面圆角
- 完整圆角
- 圆形角圆角

18. 如下图操作是（ ）。



- 拉伸凸台
- 扫描
- 旋转凸台
- 放样特征

19. 拔模特征属于（ ）建模技术。

- 基础特征
- 附加特征
- 参数特征
- 辅助特征

20. 下列（ ）倒角类是 SolidWorks 中没有的。

- 角度—距离
- 距离—距离
- 角度—顶点
- 顶点

21. 使用一个轮廓不封闭的草图进行拉伸，会出现的情况是（ ）。

- 自动生成薄壁实体
- 不能进行拉伸操作
- 自动生成见世面
- 自动生成钣金

22. 装饰螺纹线代表凸台上螺纹线的（ ），或代表孔上螺纹线的（ ）。

- 内部直径，外部直径
- 内部直径，内部直径
- 外部直径，外部直径
- 外部直径，内部直径

23. 在实体特征操作中，扫描特征的轮廓（ ），扫描路径（ ）。

- 必须是闭环，必须是闭环
- 必须是闭环，必须是开环
- 必须是开环，必须是闭环
- 必须是闭环，闭环或开环

24. 关于扫描特征，下列叙述中错误的是（ ）。

- 必须存在扫描轮廓草图
- 可以使用多条引导线
- 可以使用多条扫描路径
- 引导线可以是一条曲线或草图中的线段

25. 使用拉伸特征时，终止条件选择[到离指定面指定的距离]选项。若指定面是圆锥面，拉伸的结束面是（ ）。

- 平面
- 圆柱面
- 无法成形
- 圆锥面

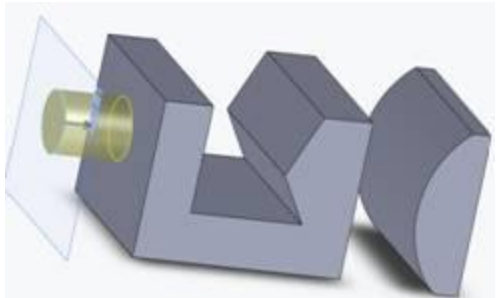
26. 使用拉伸功能时出现的拖动控标用于（ ）。

- 快速选择草图轮廓拉伸草图
- 快速选择方向向量和拉伸距离
- 快速选择草图拉伸的起始面
- 快速选择草图拉伸的终止面

27. 对于扫描特征，扫描轮廓必须是闭环的（ ）。

- 曲面
- 基体
- 凸台
- 曲线

28. 如下图，拉伸操作，草图圆拉伸的终止条件是（ ）。



- 成形到下一面
- 成形到一顶点
- 完全贯穿
- 成形到实体

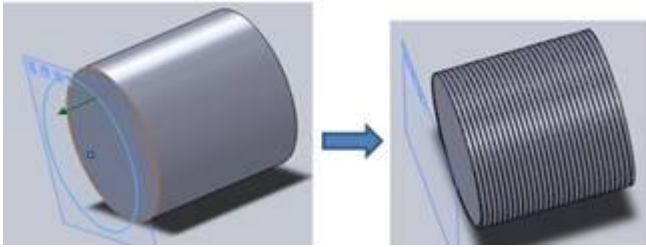
29. 建立扫描特征，必须同时具备扫描路径和扫描轮廓，当扫描特征的中间截面要注变化时，应定义扫描特征的（ ）。

- 引导线
- 中心线

实体线

中间截面线

30. 下图实现螺旋线的操作，是使用（ ）。



扫描切除

拉伸切除

旋转切除

放样切割

31. 在创建异型孔特征时，设定配合类型的是（ ）选项。

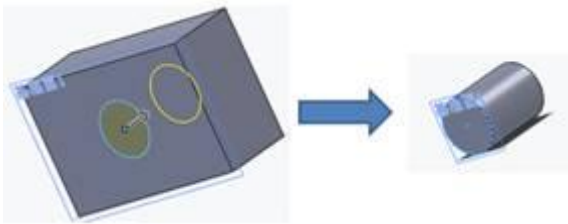
大小

套合

终止

标准

32. 下面特征操作最准确的表达是（ ）。



拉伸凸台

拉伸切除

旋转切除

拉伸切除中的反侧切除

33. 生成锥孔、螺纹孔时，应利用（ ）。

草图拉伸命令

异型孔向导命令

B 拉伸切除命令

旋转凸台命令

34. 在实体特征操作时，拉伸凸台/基体命令对话框中，要使拉伸将结束于与指定平面相距一段距离的面，则选择（ ）拉伸终止条件。

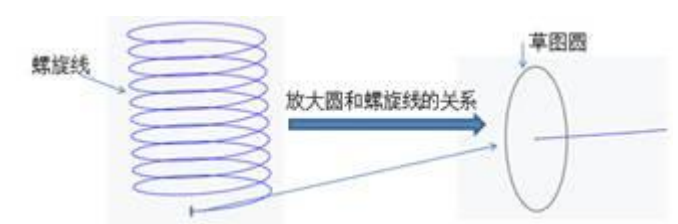
成形到一顶点

成形到一面

到离指定面指定的距离

成形到实体

35. 在简单扫描中，如下图所示圆的圆心位置与螺旋线起点重合，可以用添加几何关系选择圆心和螺旋线，使二者关系为（ ）。



重合

重叠

穿透

相合

36. 执行异型孔向导命令后，点命令用于决定产生孔的（ ）。

位置

数量

大小

形状

37. 操作扫描特征时，对于凸台基体的扫描，轮廓（ ），扫描路径（ ）。

轮廓和路径都必须闭环

轮廓必须闭环，路径必须开环

轮廓必须闭环，路径可以是闭环也可以是开环

轮廓和路径都必须开环

38. 利用旋转特征建模时，旋转轴和旋转轮廓应位于（ ）中。

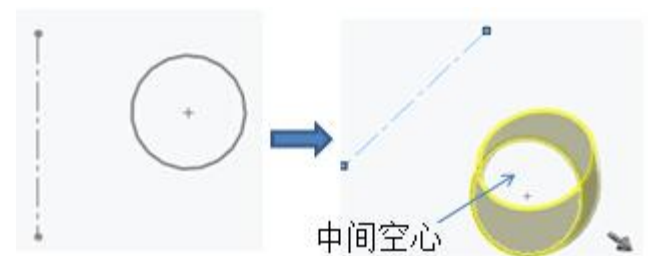
同一草图

不同草图

可在同一草图中，也可在不同草图

同一平面

39. 下面特征操作最准确的表达是（ ）。



旋转凸台

拉伸切除

旋转切除

旋转凸台/基体中的薄壁特征

40. 如果使用三个或多于三个面创建放样, 并且希望最后一个轮廓与第一个轮廓首尾相接, 应 ()。

选择封闭引导线

选择封闭中心线

选中[闭合放样]复选框

选中[合并切面]复选框

41. 在 Solidworks 中, 倒角主要有 () 种类型。

1

2

3

4

42. 在圆角特征中, 圆角可延伸到所有与之相切的边线上。

用户只需要在圆角项目中选择 ()。

圆角延伸

切线延伸

延伸圆角

保持特征

43. 在实体特征操作时, 拉伸凸台/基体命令对话框中, 要使拉伸将贯穿所有实体, 则选择 () 拉伸终止条件。

成形到下一面

成形到一面

完全贯穿

成形到实体

44. () 是由模型中的圆锥和圆柱隐含生成的。

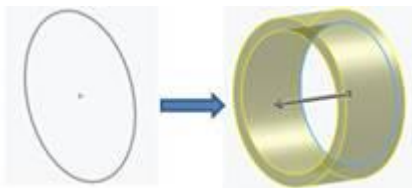
基准轴

临时轴

参考轴

坐标轴

45. 下面特征操作最准确的表达是 ()。



拉伸凸台

旋转凸台

拉伸薄壁

扫描

46. 创建扫描特征时, [方向/扭转控制] 选项选择 [随路径变化], 可使截面 ()。

与路径的角度始终保持不变。

总是与起始截面保持平行。

与开始截面在沿路径扭转时保持平行。

与开始截面在沿路径扭转时保持角度不变。

47. 反侧切除可以移除轮廓外的所有材质, 默认情况下, 材料从轮廓 () 移除。

内部

外部

底部

顶部

48. 在 Solidworks 中, 利用辅助手段来完成模型的绘制, 这些辅助手段称为 ()。

辅助体

参考几何体

辅助面

辅助线

49. 在实体特征操作时, 拉伸凸台/基体命令对话框中, 要使拉伸将结束于所选的面, 则选择 () 拉伸终止条件。

成形到下一面

成形到一面

到离指定面指定的距离

成形到实体

50. 在实体特征操作时, 拉伸凸台/基体命令对话框中, 要使拉伸将结束于下一个面, 则选择 () 拉伸终止条件。

成形到下一面

成形到一面

完全贯穿

成形到实体

51. 在实体特征操作中, 圆角特征作用是在零件上生成 ()。

内圆角

外圆角

内圆角或外圆角

以上都不正确

52. 在一个草图中, 绘制两个没有交集的圆, 对其进行拉伸, 会出现以下哪种情况? ()。

提示不能生成不连续的实体

生成两个实体

生成一个实体

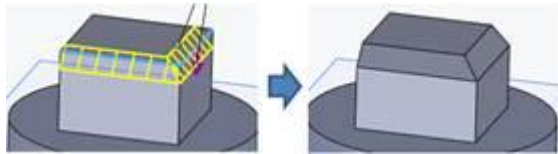
生成两个曲面

53. 在实体特征操作时，拉伸凸台/基体命令对话框中，要使拉伸将成形到选中的实体，则选择（ ）拉伸终止条件。

- 成形到一顶点
- 成形到一面
- 到离指定面指定的距离

成形到实体

54. 下图的实体特征操作中，从左到右的变化，是使用（ ）命令实现的。

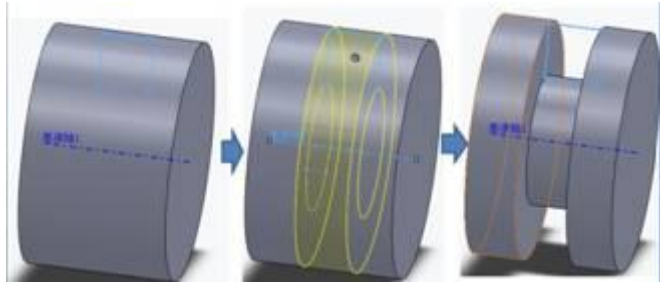


- 倒角
- 圆角
- 切除
- 删除

55. 圆角特征作用是在零件上生成（ ），请选择表达最全面的答案。

- 内圆角
- 外圆角
- 内圆角或外圆角
- 椭圆角

56. 下图的实体特征操作中，从左到右的变化，是使用（ ）命令实现的。

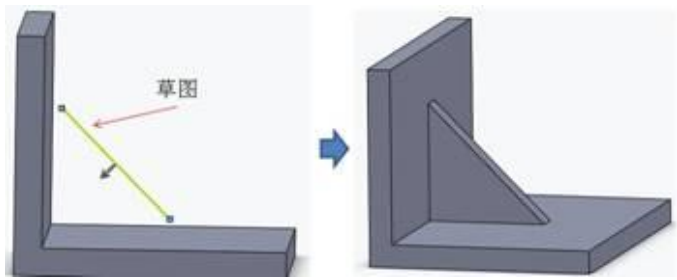


- 拉伸切除
- 拉伸凸台/基体

旋转切除

旋转凸台

57. 下图的实体特征操作中，从左到右的变化，是使用（ ）命令实现的。



- 拔模特征
- 抽壳特征
- 加强筋特征
- 放样特征

58. 使用引导线的扫描以最短的引导线或扫描路径为准，因此引导线应该比扫描路径（ ），这样便于对截面进行控制。

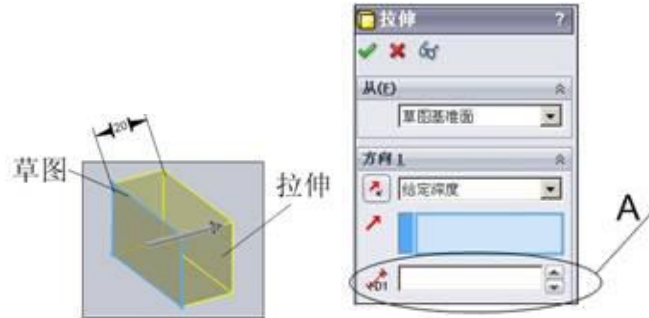
- 长
- 短
- 相等
- 无关

59. 在拉伸凸台/基体命令中，软件默认的拉伸方向是垂直于草图基准面的，假如想自己设定拉伸方向，必须有一条方向线，这条方向线是（ ）。

- 有多条直线的草图
- 只有一条直线草图
- 某个实体的轮廓线

B 和 C 都正确

60. 如下图，将草图通过拉伸操作，拉伸深度为 20mm，那么图中 A 处填（ ）。



- 5mm
- 10mm
- 15mm
- 20mm

三多选题

1. 通过圆角命令在一个面的（ ）上生成圆角。

所有边线

所选的几组面

所选的边线

所选的边线环

2. 下列要素属于参考几何体的是（ ）。

基体

草图

点

坐标系

3. 扫描特征路径可以是（ ）。

一张草图

一条曲线

一组模型边线中包含的一组草图曲线

两条不连接的曲线

4. 放样通过在轮廓之间进行过渡生成特征，可以（ ）生成放样。

一个轮廓

两个轮廓

多个轮廓

点轮廓

5. 拉伸特征分为下列（ ）特征。

实体或薄壁拉伸

凸台/基体拉伸

切除拉伸

曲面拉伸

6. 当使用引导线生成放样时，以下建议成立的是（ ）。

引导线必须与所有轮廓相交

可以使用任意数量的引导线

引导线可以相交于点

引导线可以比生成的放样长

7. SolidWorks 圆角类型有（ ）。

等半径

变半径

面圆角

完整圆角

8. 在放样命令中，下列说法正确的是（ ）。

使用引导线放样用于控制轮廓的形状

使用引导线放样用于控制轮廓的放样的放向

使用中心线放样所有中间截面的草图基准面都与此中心线垂直

中心线可与引导线共存

9. 旋转特征的旋转类型有（ ）。

单向

两侧对称

双向

圆周

10. 如果想两侧对称拉伸，可以通过（ ）实现。

双向拉伸（即方向 1 和方向 2 输入相同距离）

选择“两侧对称”

反向拉伸

正向拉伸

第五讲 实体编辑

一判断题

1. 曲面推进变形是指通过推进工具实体到目标实体的曲面来改变其形状。（ ）

正确

错误

2. 基体特征可以当作库特征使用。（ ）

正确

错误

3. 锥削是指利用两个剪裁基准面为边界区域，沿着三重轴的蓝色 X 轴所代表的方向锥销实体，以达到改变实体形状的目的。（ ）

正确

错误

4. 可以对阵列进行阵列。（ ）

正确

错误

5. 变形特征可以改变复杂曲面或实体模型的局部或整体形状，无须考虑用于生成模型的草图或特征约束。（ ）

正确

错误

6. 进行包覆操作时，参数“包覆草图的面”是用于选择要生成特征的表面。（ ）

正确

错误

7. 曲线驱动的阵列工具可沿平面或 3D 曲线生成阵列，阵列基于闭环曲线，如圆。（ ）

正确

错误

8. 在零件中可以将特征进行压缩处理，对阵列的源特征压缩，该阵列特征不被压缩。（ ）

正确

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/695101002214011113>