第六单元:整理和复习

# 可能性



# 回原原

能用"一定"、"可能"、"不可能"等词描述事件发生的可能性。

能列出简单事件所有可能发生的结果。

可能性 〈 能按指定的可能性大小设计方案。

能用分数、百分数表示可能性的大小。

能通过实验来估计可能性的大小。











情景一:一个盒子中装有5个球,4个白球1个黄球,球除**颜**色外完全相同,先任意摸一个球。

情景二: 随意抛出一个图钉, 图钉落地。

情景三:转盘游戏,指针停之后,落在区域的代表 颜色如下。

情景四:明天是晴天还是雨天。









#### 1、说说上面每种情况下所有可能的结果。

情境一:按颜色有两种可能的结果;如果把球编号,

也可以说一共有5种可能的结果;

情景二: 随意抛出一个图钉, 图钉落地, 有两种可能;

情境三:的转盘游戏,转一次可能有4种结果;

情境四:明天可能是晴天也可能是雨天,有两种可能。









- 2、图1中,摸出每种颜色的球的可能性是多少? 摸到白球的可能性是4/5 ,摸到黄球的可能性是1/5;
- 3、图3中,想使转盘转到红色区域的可能性为<sub>8</sub>,可以如何修改转盘?
  - 4、关于可能性你还知道什么? 可以用分数表示可能性的大小, 可以通**过实验**来估**计**可能性的大小。

1、口袋里有3个红球和2个白球,球除颜色外完全相同。那么,摸出红球的可能性(3), 摸出白球的可能性是(2)。要使他们的可能性相同,可以怎么做?

2、小华统计了全班同学的鞋号,并将数据记录在下表中。

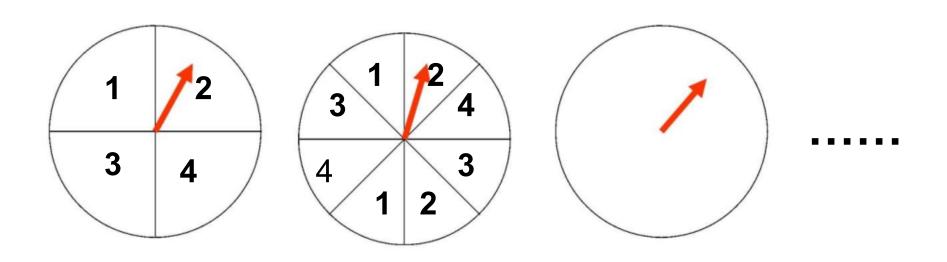
鞋号	19	20	21	22	23	24	25
人数	3	5	4	8	9	2	3

(1) 从这个班中任选一位同学,他的鞋号为21号或22

号的可能性比 $\frac{1}{2}$ (小);【填("大"或"小"

(2) 鞋号大于**21**号的可能性是( $\frac{11}{17}$ )。

3、设计一个转盘,使转到3的可能性是<del>1</del>. 你能设计出几种?



- 4、小明和小芳做抛硬币的游戏(硬币是均匀的)。
  - (1) 小明前三次抛的**结**果都是正面朝上,第四次一定会是正面朝上**吗**?

第四次还是有可能是正面朝上,也有可能是反面朝上。

(2)小芳抛10次硬币,一定是5次正面朝上,5次反面朝上吗?

不一定是5次正面朝上,5次反面朝上,

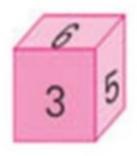
你怎**样**看以上两个**问题**,与同伴交流。

#### 及时练习

#### 请你做裁判:

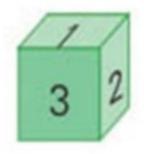
小红、小芳和小林分别做了三个小正方体,谁抛到3的次数多就是胜者,请你预测一下,谁最有可能会赢得这场比赛,为什么?能不能用我们今天学习的知识来解释一下。

小红



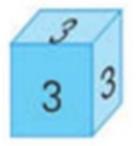
六**个面分别写上1、** 2、3、4、5、6。

小芳



两个面写1,两个 面写2,两个面写3。

小林



一个面写1,两个面写2,三个面写3。

小林最有可能**赢这场**比赛,因为小红抛到3的可能性是 $\frac{1}{6}$ ,小芳抛到3的可能性是 $\frac{1}{3}$ ,小林抛到3的可能性是 $\frac{1}{2}$ 。

#### 及时练习

#### 请你来设计:

某超市正在进行迎国庆中大 奖活动。购物满100元,可以到转 盘上转1次指针。猜猜中奖规则是 怎样的?

指针指向红色区域的为一等 奖,奖10元,指针指向黄色区域的为二等奖,奖5元,指针指向蓝色区域的为三等奖,奖2元,

### 及时练习

从左**边**口袋里任意摸一个球,摸到**红**球的可能性是(一),从右边口袋里任意摸一个球,摸到**红**球的可能性是()。3





以上内容仅为本文档的试下载部分,为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文,请访问: <a href="https://d.book118.com/696120035012010223">https://d.book118.com/696120035012010223</a>