

计算机科学技术系实验室实验项目总表

| 实验项目编号 | 实验项目名称 | 实验学时 | 所属实验课程名称 |
|--------|---------------|------|----------|
| | 基本编程方法 | | 框架程序设计 |
| | 面向对象编程 | | 框架程序设计 |
| | 网页设计 | | 框架程序设计 |
| | 网页布局与样式 | | 框架程序设计 |
| | 置对象 | | 框架程序设计 |
| | 服务器控件 | | 框架程序设计 |
| | 管理数据库 | | 框架程序设计 |
| | 应用程序开发 | | 框架程序设计 |
| | 集成开发环境 | | 体系结构与编程 |
| | 汇编编程寄存器访问 | | 体系结构与编程 |
| | 汇编编程算术运算 | | 体系结构与编程 |
| | 汇编编程寻址方式 | | 体系结构与编程 |
| | 汇编编程逻辑控制 | | 体系结构与编程 |
| | 汇编编程模式切换 | | 体系结构与编程 |
| | 混合编程 | | 体系结构与编程 |
| | 跑马灯程序 | | 体系结构与编程 |
| | 程序设计(查询方式) | | 体系结构与编程 |
| | 蜂鸣器程序设计中(断方式) | | 体系结构与编程 |
| | 定时器程序设计 | | 体系结构与编程 |
| | 程序设计(查询方式) | | 体系结构与编程 |
| | 程序设计中(断方式) | | 体系结构与编程 |
| | 程序设计(查询方式) | | 体系结构与编程 |
| | 程序设计中(断方式) | | 体系结构与编程 |
| | 触摸屏程序设计 | | 体系结构与编程 |
| | 程序设计 | | 体系结构与编程 |
| | 温度监测仪开发 | | 体系结构与编程 |
| | 程序结构与开发环境 | | 程序设计 |
| | 语言基础(一) | | 程序设计 |
| | 语言基础(二) | | 程序设计 |
| | 服务器端控件 | | 程序设计 |
| | 服务器控件 | | 程序设计 |
| | 验证控件 | | 程序设计 |
| | 中的基本置对象(一) | | 程序设计 |
| | 中的基本置对象(二) | | 程序设计 |
| | 中的基本置对象(三) | | 程序设计 |

| | | | |
|--|-----------------|--|----------|
| | 中的基本置对象（四） | | 程序设计 |
| | 数据访问基础（一） | | 程序设计 |
| | 利用数据集对象访问数据库（二） | | 程序设计 |
| | 利用数据集对象访问数据库（三） | | 程序设计 |
| | 构建网络书店 | | 程序设计 |
| | 控制台应用程序的开发 | | 程序设计 |
| | 语法基础训练 | | 程序设计 |
| | 类与对象的应用 | | 程序设计 |
| | 构造函数与静态变量的使用 | | 程序设计 |
| | 委托与事件的应用 | | 程序设计 |
| | 哈希表的使用制作 | | 程序设计 |
| | 泛型集合与正则表达式的使用 | | 程序设计 |
| | 文件与流的使用、菜单的使用 | | 程序设计 |
| | 接口型模式及适配器模式 | | 设计模式 |
| | 桥接模式与职责型模式 | | 设计模式 |
| | 中介模式与享元模式 | | 设计模式 |
| | 构造型模式与生成器模式 | | 设计模式 |
| | 工厂方法模式与抽象工厂模式 | | 设计模式 |
| | 原型模式与备忘录模式 | | 设计模式 |
| | 操作型模式与策略模式 | | 设计模式 |
| | 命令模式与解释器模式 | | 设计模式 |
| | 迭代器模式与访问者模式 | | 设计模式 |
| | 函数 | | 面向对象程序设计 |
| | 类的定义与建立对象 | | 面向对象程序设计 |
| | 构造函数与析构函数 | | 面向对象程序设计 |
| | 静态成员与对象成员 | | 面向对象程序设计 |
| | 友元 | | 面向对象程序设计 |
| | 类 | | 面向对象程序设计 |
| | 继承与派生 | | 面向对象程序设计 |
| | 虚函数与抽象类 | | 面向对象程序设计 |
| | 运算符重载 | | 面向对象程序设计 |
| | 流类库 | | 面向对象程序设计 |
| | 异常处理 | | 面向对象程序设计 |
| | 开发环境及程序设计 | | 语言程序设计 |
| | 数据类型与表达式 | | 语言程序设计 |
| | 顺序结构程序设计 | | 语言程序设计 |
| | 选择结构程序设计 | | 语言程序设计 |

| | | | |
|--|------------------|--|--------|
| | 循环结构程序设计 | | 语言程序设计 |
| | 数组 | | 语言程序设计 |
| | 函数 | | 语言程序设计 |
| | 指针 | | 语言程序设计 |
| | 结构体 | | 语言程序设计 |
| | 文件 | | 语言程序设计 |
| | 完成音频编码算法的编程实现 | | 技术与应用 |
| | 完成一种流媒体传输算法的编程实现 | | 技术与应用 |
| | 完成一种系统解决方案的设计 | | 技术与应用 |
| | 项目管理软件的初步接触 | | 项目管理 |
| | 项目围管理 | | 项目管理 |
| | 项目时间管理 | | 项目管理 |
| | 项目成本管理 | | 项目管理 |
| | 项目人力资源管理 | | 项目管理 |
| | 项目沟通管理 | | 项目管理 |
| | 开发简单实例 | | 架构开发技术 |
| | 的基本结构 | | 架构开发技术 |
| | 实现动态 | | 架构开发技术 |
| | 技术 | | 架构开发技术 |
| | 数据库连接组件 | | 架构开发技术 |
| | 综合应用网上投票系统 | | 架构开发技术 |
| | 综合应用架构 | | 架构开发技术 |
| | 综合应用 | | 架构开发技术 |
| | 会话开发 | | 架构开发技术 |
| | 架构 | | 架构开发技术 |
| | 开发环境安装与使用 | | 程序设计 |
| | 基本语法练习 | | 程序设计 |
| | 类与对象的基本操作 | | 程序设计 |
| | 构造方法与方法重载 | | 程序设计 |
| | 类的继承与多态 | | 程序设计 |
| | 包与访问控制权限 | | 程序设计 |
| | 抽象类与接口 | | 程序设计 |
| | 异常类及异常处理 | | 程序设计 |
| | 文件及目录管理 | | 程序设计 |
| | 文件输入输出流 | | 程序设计 |
| | 数据输入输出流及带缓冲区的数据流 | | 程序设计 |
| | 标准输入输出与随机读写文件类 | | 程序设计 |

| | | | |
|--|-------------|--|------|
| | 多线程程序的创建 | | 程序设计 |
| | 多线程同步 | | 程序设计 |
| | 图形界面设计 | | 程序设计 |
| | 事件处理 | | 程序设计 |
| | 小程序 | | 程序设计 |
| | 编程 | | 程序设计 |
| | 网络通信编程基础 | | 程序设计 |
| | 套接字编程 | | 程序设计 |
| | 数据报编程 | | 程序设计 |
| | 工厂方法模式 | | 设计模式 |
| | 抽象工厂模式 | | 设计模式 |
| | 单例模式 | | 设计模式 |
| | 适配器模式 | | 设计模式 |
| | 组合模式 | | 设计模式 |
| | 装饰模式 | | 设计模式 |
| | 代理模式 | | 设计模式 |
| | 观察者模式 | | 设计模式 |
| | 策略模式 | | 设计模式 |
| | 迭代模式 | | 设计模式 |
| | 命令模式 | | 设计模式 |
| | 访问者模式 | | 设计模式 |
| | 解释器模式 | | 设计模式 |
| | 熟悉开发环境 | | 程序设计 |
| | 语法（一） | | 程序设计 |
| | 语法（二） | | 程序设计 |
| | 文件和标记 | | 程序设计 |
| | 置对象（一） | | 程序设计 |
| | 置对象（二） | | 程序设计 |
| | 的编写 | | 程序设计 |
| | 数据库操作 | | 程序设计 |
| | 中的文件操作 | | 程序设计 |
| | 综合实验开发简单的动态 | | 程序设计 |
| | 的编写与发布 | | 程序设计 |
| | 数据库操作(更新) | | 程序设计 |
| | 熟练使用操作系统 | | 程序设计 |
| | 编制 基本模块程序 | | 程序设计 |
| | 编制 基本模块程序 | | 程序设计 |

| | | | |
|--|-----------------|--|---------|
| | 使用语言编制文件程序 | | 程序设计 |
| | 使用编制显示目录程序 | | 程序设计 |
| | 操作系统环境下的程序设计 | | 程序设计 |
| | 开放源代码软件项目开发工具使用 | | 程序设计 |
| | 开放源代码软件项目开发实践 | | 程序设计 |
| | 网络编程实验 | | 程序设计 |
| | 矩阵分析与处理 | | 程序设计 |
| | 选择结构程序设计 | | 程序设计 |
| | 循环结构程序设计 | | 程序设计 |
| | 函数文件与设计 | | 程序设计 |
| | 高层绘图操作 | | 程序设计 |
| | 底层绘图操作 | | 程序设计 |
| | 线性代线中的计算问题 | | 程序设计 |
| | 数值处理和多项式计算 | | 程序设计 |
| | 系统 | | 系统及其应用 |
| | 开发平台 | | 系统及其应用 |
| | 通用模拟器 | | 系统及其应用 |
| | 系统 | | 系统及其应用 |
| | 系统 | | 系统及其应用 |
| | 即时通信系统的设计 | | 系统及其应用 |
| | 制板与仿真基础实验 | | 计算机辅助设计 |
| | 电气图形符号实验 | | 计算机辅助设计 |
| | 推挽功率放大电路仿真实验 | | 计算机辅助设计 |
| | 仿真模型库实验 | | 计算机辅助设计 |
| | 网表及元件载入实验 | | 计算机辅助设计 |
| | 单面板实验 | | 计算机辅助设计 |
| | 封装库实验 | | 计算机辅助设计 |
| | 使用 | | 协议与网络编程 |
| | 以太帧格式捕获与分析 | | 协议与网络编程 |
| | 协议分析 | | 协议与网络编程 |
| | 数据报捕获与分析 | | 协议与网络编程 |
| | 协议分析 | | 协议与网络编程 |
| | 程序设计 | | 协议与网络编程 |
| | 通信程序的编制 | | 协议与网络编程 |
| | 通信程序的编制 | | 协议与网络编程 |

| | | | |
|--|-------------|--|---------|
| | 程序的实现 | | 协议与网络编程 |
| | 网络文件传输程序的编制 | | 协议与网络编程 |
| | 聊天室程序的编制 | | 协议与网络编程 |
| | 熟悉 建模环境 | | 统模 |
| | 用例分析与设计 | | 统模 |
| | 顺序图建模 | | 统模 |
| | 类分析与包 | | 统模 |
| | 设计类图与分析 | | 统模 |
| | 数据建模 | | 统模 |
| | 状态图与活动图 | | 统模 |
| | 构件图和部署图建模 | | 统模 |
| | 与设计模式 | | 统模 |
| | 图书管理系统设计 | | 统模 |
| | 基本编程环境 | | 程序设计 |
| | 定时器消息编程 | | 程序设计 |
| | 键盘及鼠标消息编程 | | 程序设计 |
| | 对话框与控件编程 | | 程序设计 |
| | 基于文档视图结构的程序 | | 程序设计 |
| | 菜单设计 | | 程序设计 |
| | 绘图的实现 | | 程序设计 |
| | 多媒体播放的实现 | | 程序设计 |
| | 数据库访问编程 | | 程序设计 |
| | 数据库访问编程 | | 程序设计 |
| | 网络通信编程 | | 程序设计 |
| | 多线程同步编程 | | 程序设计 |
| | 基本运算单元 | | 信号与系统 |
| | 信号抽样与恢复 | | 信号与系统 |
| | 无源和有源滤波器 | | 信号与系统 |
| | 信号的频域分析 | | 信号与系统 |
| | 信号合成 | | 信号与系统 |
| | 移动通信的工作方式 | | 移动通信技术 |
| | 移动通信系统组成 | | 移动通信技术 |
| | 组网干扰 | | 移动通信技术 |
| | 命令与话音通信 | | 移动通信技术 |
| | 消去、程序中的注释 | | 编译原理 |
| | 词法分析的构造 | | 编译原理 |
| | ()集的构造 | | 编译原理 |

| | | | |
|--|--------------|--|--------|
| | ()集的构造 | | 编译原理 |
| | 语法分析程序() | | 编译原理 |
| | ()集的构造 | | 编译原理 |
| | ()集的构造 | | 编译原理 |
| | 求逆波兰表达式 | | 编译原理 |
| | 语法分析程序() | | 编译原理 |
| | 认识电子商务 | | 电子商务技术 |
| | 体验不同商业模式的 | | 电子商务技术 |
| | 企业网络营销 | | 电子商务技术 |
| | 银行的网上支付系统 | | 电子商务技术 |
| | 电子商务系统的案例分析 | | 电子商务技术 |
| | 电子商务系统的规划 | | 电子商务技术 |
| | 调试 | | 汇编语言 |
| | 汇编语言指令调试 (一) | | 汇编语言 |
| | 汇编语言指令调试 (二) | | 汇编语言 |
| | 汇编语言指令调试 (三) | | 汇编语言 |
| | 顺序结构程序设计 (一) | | 汇编语言 |
| | 分支结构程序设计 (一) | | 汇编语言 |
| | 分支结构程序设计 (二) | | 汇编语言 |
| | 循环结构程序设计 (一) | | 汇编语言 |
| | 循环结构程序设计 (二) | | 汇编语言 |
| | 子程序设计 (一) | | 汇编语言 |
| | 子程序设计 (三) | | 汇编语言 |
| | 输入输出程序设计 | | 汇编语言 |
| | 和中断 | | 汇编语言 |
| | 顺序表的基本操作 | | 数据结构 |
| | 链表的基本操作 | | 数据结构 |
| | 栈的基本操作 | | 数据结构 |
| | 队列的基本操作 | | 数据结构 |
| | 串的模式匹配 | | 数据结构 |
| | 矩阵的转置 | | 数据结构 |
| | 二叉树的遍历 (递归) | | 数据结构 |
| | 哈夫曼树与哈夫曼编码 | | 数据结构 |
| | 图的最短路径算法 | | 数据结构 |
| | 各种排序算法的实现 | | 数据结构 |
| | 银行模拟 | | 数据结构 |
| | 安装与下语言程序开发过程 | | 操作系统 |

| | | | |
|--|------------------|--|----------|
| | 进程与线程的用法 | | 操作系统 |
| | 进程调度 | | 操作系统 |
| | 生产者消费者问题的实现 | | 操作系统 |
| | 死锁检测 | | 操作系统 |
| | 连续存储分配管理 | | 操作系统 |
| | 页面置换算法 | | 操作系统 |
| | 磁盘臂调度算法 | | 操作系统 |
| | 哲学家问题的实现 | | 操作系统 |
| | 理发师问题的实现 | | 操作系统 |
| | 读者写者问题的实现 | | 操作系统 |
| | 空闲区管理 | | 操作系统 |
| | 文件操作 | | 操作系统 |
| | 目录操作 | | 操作系统 |
| | 数据库安装配置以及基本工具的使用 | | 大型数据库 |
| | 数据库的基本操作 | | 大型数据库 |
| | 的*简单使用 | | 大型数据库 |
| | 数据库的安全性设置（一） | | 大型数据库 |
| | 数据库的安全性设置（二） | | 大型数据库 |
| | 编程语言的使用与程序设计 | | 大型数据库 |
| | 存储过程与触发器的设计 | | 大型数据库 |
| | 简单的学籍管理系统设计与实现 | | 大型数据库 |
| | 口实验 | | 单片机技术及应用 |
| | 简单口扩展实验 | | 单片机技术及应用 |
| | 外部中断实验 | | 单片机技术及应用 |
| | 定时器实验 | | 单片机技术及应用 |
| | 数码显示实验 | | 单片机技术及应用 |
| | 步进电机控制实验 | | 单片机技术及应用 |
| | 可编程并行接口实验 | | 单片机技术及应用 |
| | 键盘、显示接口实验 | | 单片机技术及应用 |
| | 转换实验 | | 单片机技术及应用 |
| | 转换实验 | | 单片机技术及应用 |
| | 电子音响实验 | | 单片机技术及应用 |
| | 计算机钢琴实验 | | 单片机技术及应用 |
| | 数字音频的编辑与处理 | | 多媒体技术 |
| | 数字图片的获取和处理技术 | | 多媒体技术 |
| | 二维动画制作技术 | | 多媒体技术 |
| | 视频文件的编辑技术 | | 多媒体技术 |

| | | | |
|--|---------------|--|------------|
| | 的动画设计技术 | | 多媒体技术 |
| | 的交互控制技术 | | 多媒体技术 |
| | 数字图像的高级处理 | | 多媒体技术 |
| | 多媒体作品创作 | | 多媒体技术 |
| | 仿真组件对象 | | 分布式计算 |
| | 使用 ，类库来开发组件对象 | | 分布式计算 |
| | 使用+开发分布式应用系统 | | 分布式计算 |
| | 熟悉目前的主流并行计算平台 | | 高性能计算机系统导论 |
| | 学习并行程序设计的基本风 | | 高性能计算机系统导论 |
| | 简单并行程序的编写 | | 高性能计算机系统导论 |
| | 机群环境下数值算法的实现 | | 高性能计算机系统导论 |
| | 机群环境下非数值算法的实现 | | 高性能计算机系统导论 |
| | 了解并行机群环境 | | 高性能计算机系统导论 |
| | 机群环境的搭建 | | 高性能计算机系统导论 |
| | 超市连锁店管理系统 | | 管理信息系统开发 |
| | 电子文献管理信息系统 | | 管理信息系统开发 |
| | 酒店联盟订房中心系统 | | 管理信息系统开发 |
| | 人事管理系统 | | 管理信息系统开发 |
| | 铁路运输设备管理信息系统 | | 管理信息系统开发 |
| | 学生管理信息系统 | | 管理信息系统开发 |
| | 学生浴室刷卡管理系统 | | 管理信息系统开发 |
| | 运输公司管理系统 | | 管理信息系统开发 |
| | 学生成绩管理信息系统 | | 管理信息系统开发 |
| | 碟片出租系统 | | 管理信息系统开发 |
| | 光纤损耗特性测量 | | 光纤通信 |
| | 光源曲线测试 | | 光纤通信 |
| | 光纤机械续接与熔接 | | 光纤通信 |
| | 线路码型实验 | | 光纤通信 |
| | 光接收机灵敏度测试。 | | 光纤通信 |
| | 模拟光语音实验 | | 光纤通信 |
| | 数字光纤通信系统 | | 光纤通信 |
| | 计算机组装 | | 计算机科学概论 |
| | 因特网应用和网络的配置 | | 计算机科学概论 |
| | 操作系统的使用 | | 计算机科学概论 |
| | 文字处理软件的使用 | | 计算机科学概论 |
| | 文字处理软件的高级应用 | | 计算机科学概论 |
| | 电子表格软件的使用 | | 计算机科学概论 |

| | | | |
|--|-----------------|--|---------|
| | 电子表格软件的高级应用 | | 计算机科学概论 |
| | 文稿演示软件的使用 | | 计算机科学概论 |
| | 典型环节的模拟研究 | | 计算机控制技术 |
| | 采样与保持 | | 计算机控制技术 |
| | 数字控制 | | 计算机控制技术 |
| | 模数转换 | | 计算机控制技术 |
| | 数模转换 | | 计算机控制技术 |
| | 标准半双工中断方式异步串行通信 | | 计算机控制技术 |
| | 直流电机闭环调速 | | 计算机控制技术 |
| | 步进电机调速实验 | | 计算机控制技术 |
| | 温度闭环控制实验 | | 计算机控制技术 |
| | 网线的制作及电缆测试仪的使用 | | 计算机网络 |
| | 局域网简单组网 | | 计算机网络 |
| | 交换机的基本配置与远程登录 | | 计算机网络 |
| | 路由器的基本配置 | | 计算机网络 |
| | 路由器交换机综合实验 | | 计算机网络 |
| | 的配置与分析 | | 计算机网络 |
| | 主干道配置 | | 计算机网络 |
| | 利用三层交换机实现不同间通信 | | 计算机网络 |
| | 交换机端口聚合 | | 计算机网络 |
| | 快速生成树配置 | | 计算机网络 |
| | 广域网数据链路层协议 | | 计算机网络 |
| | 静态路由配置 | | 计算机网络 |
| | 基本网络命令 | | 计算机网络 |
| | 单臂路由实现不同间通信 | | 计算机网络 |
| | 交换机的基本配置方式与配置命令 | | 计算机网络工程 |
| | 生成树协议 | | 计算机网络工程 |
| | 快速生成树协议 | | 计算机网络工程 |
| | 交换机堆叠 | | 计算机网络工程 |
| | 负载均衡 | | 计算机网络工程 |
| | 中继 | | 计算机网络工程 |
| | 路由协议 | | 计算机网络工程 |
| | 路由协议 | | 计算机网络工程 |
| | 配置标准 | | 计算机网络工程 |
| | 配置扩展 | | 计算机网络工程 |
| | 网络地址翻译 | | 计算机网络工程 |
| | 防火墙基本配置 | | 计算机网络工程 |

