

# 软件工程实践与开发教学教案

制作人：  
时 间：

# 目录


第1章 : 需求分析  
第2章 : 需求设计





• 01

# 第1章 章节名



# 软件工程的定义 与意义

图文内容

# 软件工程的各个阶段

**需求分析**

需求收集与分析

**实现**

代码的编写和测试

**测试**

测试计划和执行

**设计**

系统的架构设计与  
算法设计



# 需求分析的意义

## 01 提高客户满意度

提高用户体验

## 02 提高项目质量

减少错误数量

## 03



# 需求分析方法

## 访谈

与用户直接沟通

## 调查问卷

收集用户的量化数据





• 02

# 第3章 设计



# 设计原则的意义

## 设计原则简介

设计原则是软件工程实践和开发教学中重要的指导原则。了解和应用设计原则可以帮助软件工程师设计高质量、易于维护和可扩展的软件系统。

# 设计原则

## 可用性

为用户提供良好的  
使用体验

## 可移植性

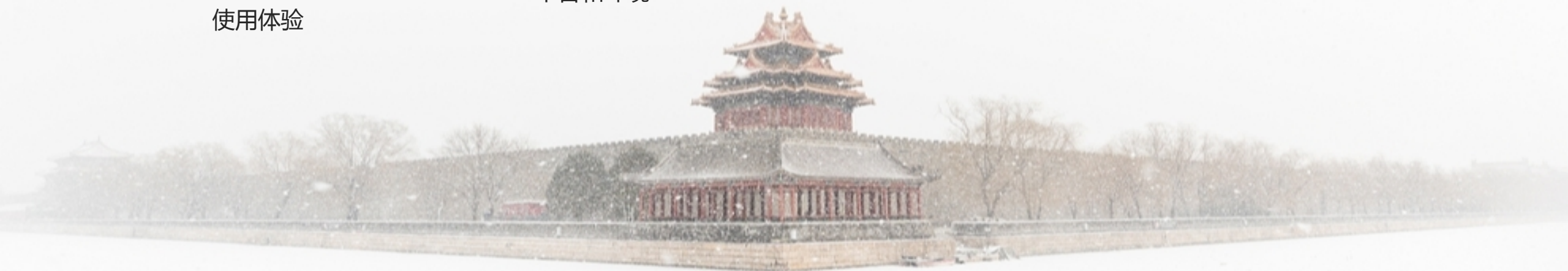
可以移植到不同的  
平台和环境

## 可扩展性

可以随着需求的变  
化进行扩展

## 可维护性

易于理解和维护代  
码





• 03

# 第4章 实现

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：  
<https://d.book118.com/705232223202011220>