

大学游戏活动策划方案汇总 6 篇

大学游戏活动策划方案【篇 1】

一、活动引言：

趣味运动是一项将传统的体育运动比赛和引起人兴趣的趣味活动融合形成的一项新兴运动，它介于体育运动和趣味游戏之间融合了体育、文化、趣味、智力等因素。

二、活动意义：

一方面丰富学生的课余活动，加强体质锻炼，增强集体意识和团结意识，训练大家的反应能力；另一方面，融洽师生关系和同学关系，培养团队协作的精神。

三、活动准备：

报名。以班级为单位，各项比赛项目参加人员，由班主任自由筛选，另外每班选出一名同学负责向广播台投稿。然后交由杨继平老师和贺志艳老师统计。

四、活动流程

领导致辞开始 8:50—9:00，比赛时间 9:00—11:30，颁奖典礼 11:30—11:40

五、活动时间：

20__年 12 月 28 日(可根据实际情况更改)

六、活动地点：

学校操场

七、比赛项目及规则策划书：

(1) 跳绳比赛

比赛规则：以班级为单位，分为大一组，大二组，和大三组（三个年级同时进行）。每班选举 8 名选手。每人有一分钟的时间，最后将各班选手跳绳总次数相加，以班级为单位，跳绳次数最多的班级获胜。

时间安排：9:00—9:25

(2) 背部运球比赛。

比赛规则：以班级为单位，分为大一组，大二组和大三组。每班选举 10 名（分 5 组）选手。两选手用背部夹住气球，双手在背后交握，侧跑完成规定赛道长，把球放在指定位置后，返回原地，下一组开始运球。需返回原地重新开始，赛道长 50 米。比赛过程中，不许用手碰球，球落地或者夹爆者，违规者取消本班的比赛资格。最后按照运球数量的多少以班级为单位进行排名。（大一先进行比赛，大二、大三一起进行）大一、大二选出前二名，大三选出一名。

时间安排：9:40—10:10

(3) 二人三组比赛

比赛规则：以班级为单位，分为大一组，大二组，和大三组。每班选举 12 名(6 组)选手，赛道长 50 米，每班分三组在赛道两边，以接龙式进行比赛。前一组选手到达指定位置后，后一组才可以开始。由工作人员安排好后，听口令开始比赛，抢口令者加时 5 秒。按照完成任务所需时间长短以班级为单位进行排名。七、大二选出前二名，大三选出一名。

时间安排：10:25—10:45

(4) 拔河比赛

比赛规则：以班级为单位，分为大一组，大二组，和大三组。每班选举 7 名男生 7 名女生。大一以抽签形式分两组进行淘汰赛，胜出的班级在进行比赛，每次比赛一局决定胜负。大二以抽签形式选出一个直接晋级班级，剩余两个班进行比赛，胜出班级与晋级班级再进行比赛。

时间安排：11:00—11:30

八、活动器材：

跳绳 20 根，气球 2 包，捆绳 15 条，大绳 2 根，计时器 6、口哨若干、米尺、音响，话筒，照相机，奖状若干，大纸箱 5 个。

九、人员安排：

场地布置：

会场秩序：

突发事件处理：

照相、摄影：

广播台负责人：

总负责人：

每项比赛七、大二组各取前二名，大三组取一名。另外设置精神文明奖(在所有班级中取前三名，内容包括 1、投稿，2、赛场纪律，3、赛场卫生)，颁发奖状。

大学游戏活动策划方案【篇 2】

一、活动背景

经贸科协成立至今蓬勃发展，已成为经贸学院代表性的学生组织之一。随着科协工作的一步步进行，素质拓展之后，大家都有一些初步认识。在此之际，经贸科协决定策划开展内部联谊活动，使科协成员进一步认识，也可以通过节目的排练过程使各部内部成员相互了解，增进彼此友谊，为今后工作的顺利展开打下基础。

二、活动目的

首先，通过本次联谊活动，令同学们感受到经贸科协温馨和谐的组织氛围，加深新生对经贸科协的了解，令其尽快融入经贸科协的大家庭，突显“经贸科协是一家”的宗旨。其次，借此次活动增进彼此间的了解，深化友谊，提高其团结协作的能力，为

今后工作的顺利展开奠定基础。最后，可借此机会让同学们尽情展示自己，发挥自己的优势和特长，为今后发挥优势奠定基础。

三、活动名称

经贸科协联谊活动

四、活动主题

联谊让科协之家更快乐

五、活动时间：

20__年3月28日下午12:30—17:00

活动地点：石家庄经济学院排练场

参与人员：全体成员

六、活动安排

(一)、前期安排

1、策划书(纸质)8份，签到表1份，游戏活动中所需问题一份

2、活动所需道具

电脑一台、大音响一对，麦克风2个；桌子1张，凳子4把；气球若干、绳子若干(绑气球的细绳、绑腿的粗绳)、口哨若干、小手若干、水杯若干、奖品若干(水果、糖、笔、本等)、乒乓球6个、惩罚所需的東西，篮球一个，创可贴，垃圾袋

3、前期人员安排：各部在活动之前均准备两个节目(适合场

外表演)，主持人 4 名(两男两女，由各部推荐后评选)

4、前期时间安排

3 月 21 日(周日)主持人评选(组织部部长全去，各部至少 1 名部长)

3 月 22 日(周一)外联申请场地

3 月 24 日(周三)提前试活动中部分游戏及传活动用到的音乐到杜云

3 月 26 日(周五)买相应道具及各部通知部员活动时间，买本子(主席及部长相应的寄语)

3 月 28 日(周日上午)各部部长及组织部部分成员布置会场

(二)、活动中安排

1、组织签到

2、主持人致开幕词，介绍科协主席团成员，有主席宣布活动开始及注意事项

3、节目安排

(1)宣传部群魔乱舞

组织部大合唱《没有什么不同》

游戏：纸杯传球

(2)外联部三句半

秘书处话剧《非诚勿扰》

游戏：佳人何处寻

(3) 科研部情歌对唱

不规则篮球赛上半场(10 分钟)

信息部相声《说四川那些事》

不规则篮球赛下半场(10 分钟)

(4) 宣传部歌曲串烧

组织部话剧《羊羊的寝室生活》

游戏：背人抢答

(5) 外联部话剧《新版孔雀东南飞》

信息部舞蹈串烧

游戏：蜜蜂采蜜

(6) 科研部《白雪公主 Y 传》

秘书处大合唱《我们的科协是花园》

游戏：新版五人六足

大合唱《相亲相爱一家人》

注：以上游戏只有游戏的第一名有奖品(抽奖形式小礼品)

4. 发放纪念品

(三)、活动后

1. 全体合影

2. 各部留 2-3 名人员及组织部全体成员留下整理会场

3. 各部成员做相应的总结，信息部做相应的博客更新

七、各部职责

宣传部制作邀请卡

信息部照相

组织部负责其他组织工作

八、活动中可能出现的问题及解决方案

1、若预报活动当天天气不好，则延期举行；若中途变天，则适当缩短活动内容

2、若活动中有人受伤，则及时送往医务室，适当准备必备药品(创可贴)

3、因有事不能参会者需提前向各部部长请假，并告知组织部相应人员

4、若有道具(如大音响)中途出现故障，则用小音响代替，话筒用喇叭代替

九、预算：略

附：各游戏规则

1、纸杯传球

每部 5 个人，每人一个纸杯，分别放于嘴，头，上臂，小腿，手背(其中头，上臂，小腿和手背上的纸杯是通过绳子系在相应的部位)，每两个人之间间隔一臂距离，传球者移动到接球者位置，

接球者不可以动，把乒乓球放入第一个纸杯中，通过各种动作将乒乓球依次传给下一个人，传两个来回，球掉重新开始，在传球过程中不允许用手触碰球，先结束者为赢。六队在排球场上纵向排开，同时进行。最长进行 10 分钟。

惩罚方式：抽取大冒险的牌，并表演牌上相应的内容。

2、佳人何处寻

每部 2 人，主席团 2 人，事先在纸上写上“罗密欧”“朱丽叶”“梁山伯”“祝英台”“郭靖”“黄蓉”“牛郎”“织女”“董永”“七仙女”“后羿”“嫦娥”“杨过”“小龙女” 7 对佳偶的名字，男生背后贴上男性角色的名字，女生背后贴上女性角色的名字，背对着围成一个圆，随着音乐绕圈走，主持人喊“看”则可迅速回头看其他人所扮演的角色，迅速转回头，主持人共喊 5 次，之后主持人喊“开始”，大家根据之前记忆的其他人背后的名字然后推断出自己身后的名字，15 秒内找到自己的“另一半”互相挽胳膊，到达指定位置，举手示意，最晚成对的人受罚，游戏过程中不允许说话，不允许帮别人找伴侣。

惩罚措施：蒙着眼睛吹气球直至气球吹爆

3、不规则篮球赛(20 分钟)

规则：将六个部门分成两队(赛前由各部部长抽签决定)，三个部组一队分别起名为“赢得了”“输不掉”，每队派出三男两

女进行比赛，男生比赛规则与正规相同，女生可以任何方式(包括抱球跑)进行进攻和防守，女生每进一个球得3分，在规定的时间内得分多的一方获胜。游戏过程中注意安全。

准备：裁判员，计分牌、桌子

4、背人抢答

每部6人组成一队，两人1组，两队同时进行比赛，由半个排球场的东侧跑到西侧，把背的人放下，可迅速回答问题(主席团出2人提问)，正确方能换下一组，错误从头重新开始，直至该队3组全部完成，先完成者为胜。通过计时的方式确定输赢。提问的人计时。

惩罚措施：女生给男生扎小辫或卡子(同组的)摆一个迷人的pose

5、蜜蜂采蜜

每部出3人，部长2组，主席团1组，以一定的区域代表“花丛”，每三人一组，背向并肩而站，各自外侧手搭于后脑勺，内侧手侧平举相互交叉，手指钩住对方外侧手，组成一只小蜜蜂，并在两个外侧游戏者的脚踝部都系上两个气球，发令后进入花丛，用脚去踩别人的气球，如果自己脚上的气球都被他人踩破或者散架则必须退出花丛，规定时间(15分钟)一到，剩下者为优胜。

惩罚措施：第一个人朝大家喊“我是猪”，第二个人打一下

第一个人并大喊“胡说，我才是猪”，第三个人拉住前两个人并喊“别听他们的，只有我才是真正的猪”

大学游戏活动策划方案【篇3】

一、活动全称：阳光之行

二、举办机构：

1) 主办单位：_____团委学生会

2) 承办单位：_____学生会文艺部

3) 赞助单位：_____

三、活动地点：_____

四、活动时间：20____. 11. 27(暂定)

五、参与人员：

_____学生会全体成员

六、活动背景与意义：

在这个秋高气爽的日子里，_____团委学生会迎来了新成员。为增进学生会各部门感情，提供相互交流管理及活动经验，相互学习的平台，以便于以后各部门之间的合作，特举办此次活动。此次活动还能加强各部门各同学之间的默契，放松同学们的神经，娱乐及丰富大家生活。

七、提前准备：

1) 提前一星期进行踩点，安排活动地点和就餐地点。

2) 提前准备游戏及其他所需道具，礼品。(可与宣传部，体育部等协商准备)

3) 人员分配。(包括买道具，买礼品，布置会场，接待工作，主持人，节目负责人，维持现场秩序人员等。)

4) 提前一星期通知学生会各部门负责人活动时间，确定各部参与人数和姓名，收集活动资金。

5) 进行分组，除文艺部成员外，其他人员共分四组，每组由一~二个常委负责。

6) 活动当天文艺部全体成员提前一小时到达活动地点布置场地。其中一部分人负责带领其他学生会成员于中午 12 点到达活动现场。

7) 活动当天上午 11 点，全体学生会成员在一教门口集合，各部门清点人数再出发。

八、活动流程：

1) 主持人开场，学生会主席致辞。

2) 主持人按事先安排，进行分组。

3) 给每组五分钟时间商量队名和口号。

4) 活动设计：

环节一：文艺部表演节目

游戏 1：拔河比赛

道具：一条拔河绳子。（可到体育部借用。）

规则：两两队进行一组，用事先准备好的绳子进行拔河比赛，获胜的两支队进行第三场比赛，其他两支队各记十分，并在本游戏结束后接受惩罚。第三场比赛获胜队记五十分，失败队记三十分。

游戏 2：数 7

规则：每对派五人进行比赛，共二十人围成一圈。由第一个人随意数一个数（两百以内），按顺序由他旁边的人从左往右数下去，到了 7、带 7 或者是 7 的倍数的数时叫过。犯规者退出游戏。从犯规者旁边的同学开始接着，任意说一个数字，下面的人接着数下去。到最后胜利的五个人，每个人所在的队，加上五分，可累加。（共两轮，可换不同人）获得加分最少的队伍接受惩罚。

环节二：组织部、办公室、新闻科技部表演节目

游戏 3：瞎子背瘸子

道具：鲜花、纱巾和气球、长绳

游戏规则：每队选择两名同学，一男一女，男生背女生，男生当瞎子，女生当瘸子，男生将纱巾蒙住眼睛，女生当瘸子说话为瞎子引路。场中间设立两边界，选手出界一次加时 15 秒，内设五个气球，两支鲜花。气球需要踩破，鲜花必须捡起来送给女方。把气球全踩破，两支鲜花都送给女方，并到达终点，计时停止。

用时最短的队伍获胜，加上三十分。第二加上二十分。其他两队不加分，并接受惩罚。

游戏 4：淘汰游戏

规则：每队派出 15 人参与游戏，共 60 人手拉手围成一个圆圈，然后在慢跑的同时，听主持人说数字，说到什么数字就得有几个人围在一起，但数字不能超过 8。（比如，主持人喊道 4，就应该有 4 个人手拉手围在一起。）错了的淘汰，最后剩下少数人（根据具体情况定），每个人所在的队，加上五分，可累加。（共进行两轮，第二轮可换没上场的人上）。获得加分最少的队伍接受惩罚。

环节三：宣传部、素拓部、生活部表演节目

游戏 5：歌曲接龙

规则：每队派五个人，共二十人站成一竖排，由主持人随便唱一首歌中的一句，主持人唱完，第一个人取歌词的最后一个字来作为接下来他要唱的歌歌词中存在的字。也就是说，这个字只要存在于他所唱的歌的歌词中就可以（可以同音不同字）。第二个人继续接下去，后边依次。十五秒接不上来淘汰，后面一个人继续接，接对的排到队末继续比赛。直到场上剩五个人。每个人所在队加五分。（进行两轮，可换不同人）获得加分最少的队伍接受惩罚。

游戏 6：杯子传水

道具：一次性杯若干

规则：每队派出 8 人(五男四女)，混合排成一排，每人发一纸杯，用嘴叼着或咬着。第一个人不用叼。比赛开始，由第一个人给第二个人杯里倒水，并依次传给后面一个人。队员不能用手触碰杯子，最后一个人将水倒到指定器皿(不能用手)。在一分钟之内，传递水最多的两个队获胜，各加三十分。其余两队不加分，并接受惩罚。

环节四：学习部、体育部、实践部表演节目

游戏 7：多人多足

道具：绳子若干

规则：每队全体成员参加，左、右腿分别绑在一起，赛跑，用时最短获胜。(各自可先练习五分钟，正式比赛开始计时。)用时最短加五十分，第二加三十分，其余两队各加十分，并接受惩罚。

游戏结束，记分员统分，宣布各队得分，发放奖品。

注：惩罚手段：(数的队伍选择一人接受惩罚)

1、怪噜饮料

规则：赢的队在一杯纯净水中加料(味精、盐、胡椒、可乐、芥末等)，让输家将其喝下。

2、甜言蜜语

规则：大家围成一个圈，输家蒙上眼睛，站在圈内，然后大象

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/715114304333012032>