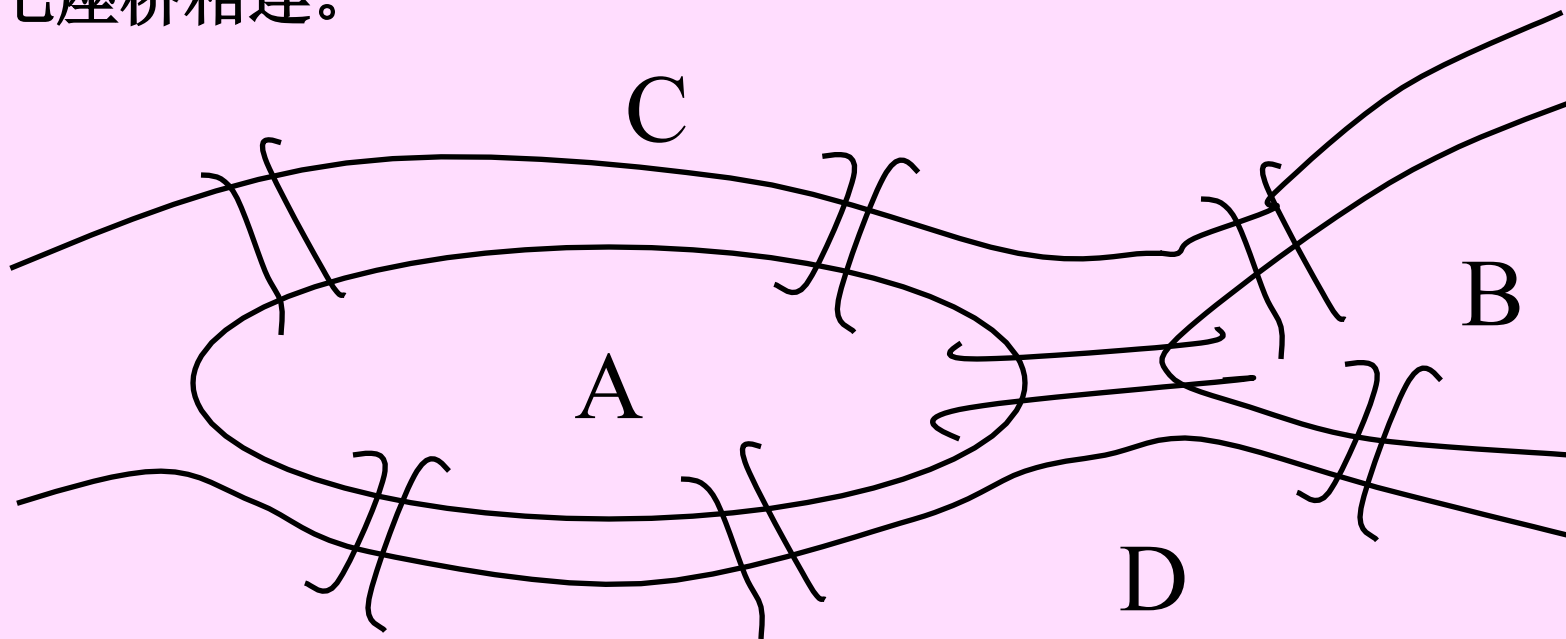


# 第7章 图

## 图论起源

公元十八世纪有这样一个问题：在东普鲁士有个哥尼斯堡城（konigsberg，后属于苏联立陶宛苏维埃社会主义共和国，现名为加里宁格勒；现属于立陶宛共和国）。哥尼斯堡城位于pregel河畔，河中有两个岛，城市中的各个部分由七座桥相连。

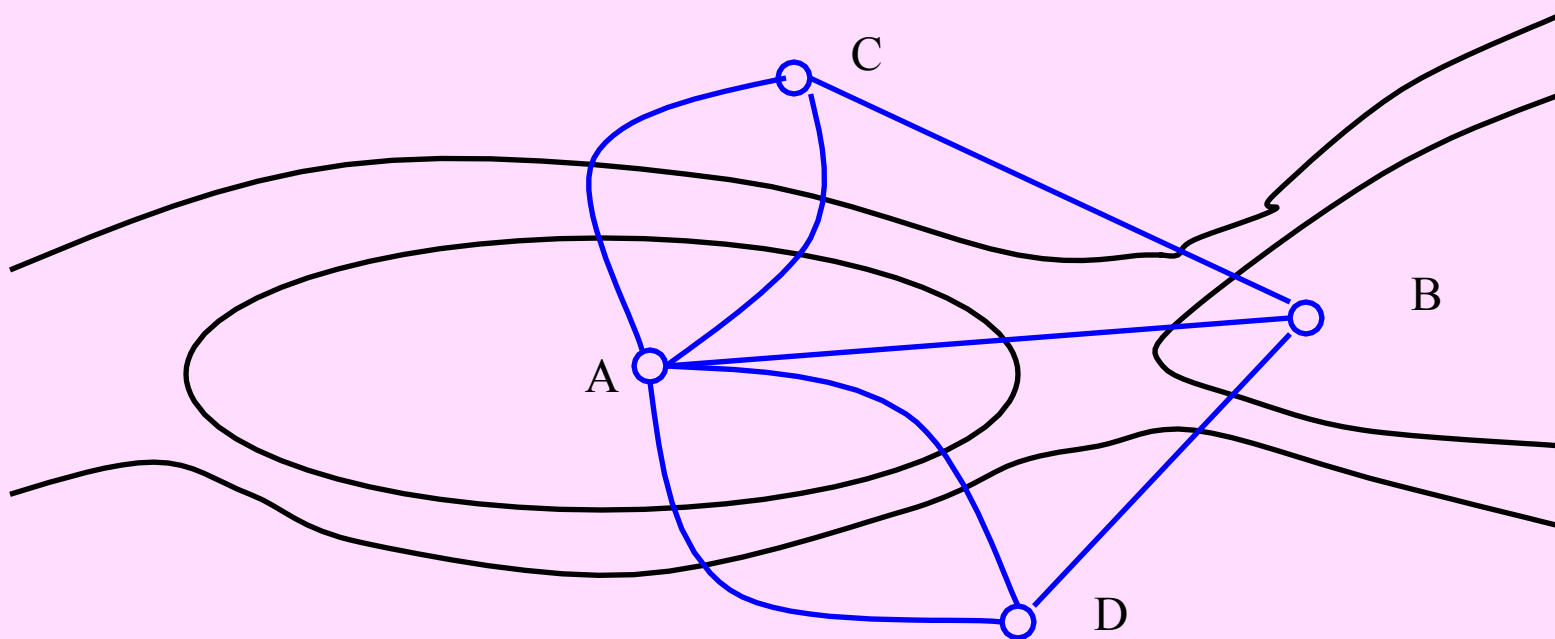


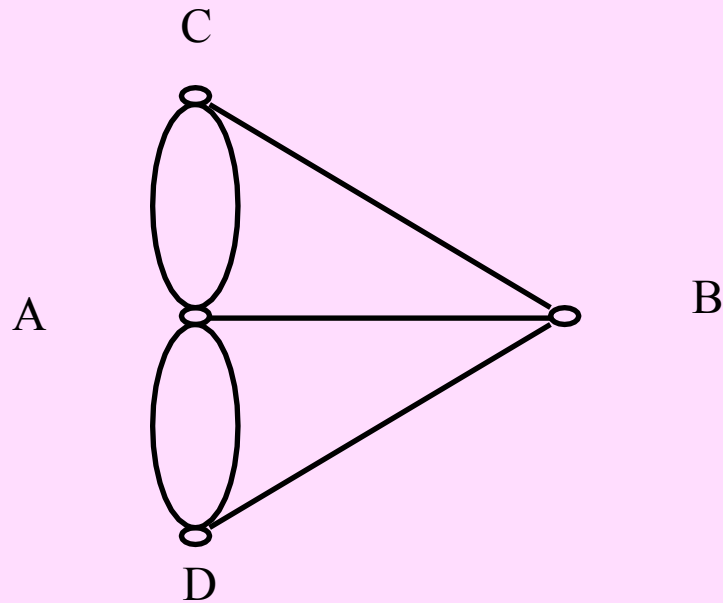
当时，城中的居民热衷于这样一个问题，从四块陆地的任一块出发，怎样才能做到经过每座桥一次且仅一次，然后回到出发点。问题看来并不复杂，但当地的居民和游人做了不少的尝试，却都没有取得成功。

最早引入图论处理的问题就是哥尼斯堡七桥问题。

1736年，瑞士数学家 L. Euler（欧拉）在他发表的“哥尼斯堡七座桥”的著名文章中阐述了解决这个问题的观点，从而被誉为图论之父。

Euler将四块陆地表示成四个结点，凡陆地间有桥相连的，便在两点间连一条边。





此时，哥尼斯堡七桥问题归结为：  
从A, B, C, D 任一点出发，通过每条边一次且仅一次而返回出发点的回通路是否存在？

欧拉断言这样的回通路是不存在的。

理由是：

从图中的任一点出发，为了要回到原来的出发点，要求与每个点相关联的边数均为偶数。

这样才能保证从一条边进入某点后，再从另一条边出去，从一个点的不同的两条边一进一出才能回到出发点。

而图中的A, B, C, D全是与奇数条边相连，由此可知所要求的回通路是不可能存在的。

# 第7章 图

- 7.1 图的基本概念
- 7.2 通路、回路、连通的概念
- 7.3 图的表示
- 7.4 图的运算

# 7.1 图的基本概念

- 7.1.1 无向图和有向图
- 7.1.2 度的概念
- 7.1.3 图的分类
- 7.1.4 子图与补图
- 7.1.5 图的同构



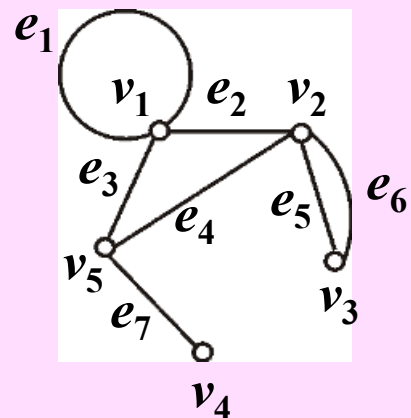
# 7.1.1 无向图和有向图

## 无向图

**定义7.1.1** 一个**无向图**可以表示为 $G = (V, E)$ ，其中 $V$ 是非空有限结点集，称 $V$ 中的元素为结点或顶点； $E$ 是边集，其中的元素是由 $V$ 中的元素组成的**无序对**，称 $E$ 中的元素为边。

若 $(v, w)$ 是无序对，则 $(v, w) = (w, v)$ 。

例如,  $G = \langle V, E \rangle$ 如图所示,  
其中 $V = \{v_1, v_2, \dots, v_5\}$   
 $E = \{(v_1, v_1), (v_1, v_2), (v_2, v_3), (v_2, v_3),$   
 $(v_2, v_5), (v_1, v_5), (v_4, v_5)\}$

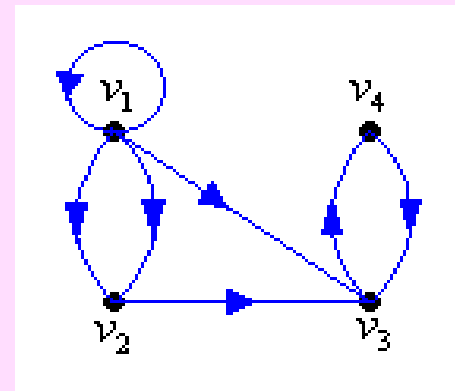


# 有向图

**定义7.1.2** 一个有向图可以表示为 $D = (V, E)$ ，其中 $V$ 是非空有限结点集，称 $V$ 中的元素为结点或顶点； $E$ 是有向边集， $E$ 中的元素是由 $V$ 中的元素组成的有序对，称 $E$ 中的元素为有向边。

有向图 $D = (V, E)$ 。结点集 $V = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ ，  
有向边集 $E = \{\langle v_1, v_1 \rangle, \langle v_1, v_2 \rangle, \langle v_1, v_2 \rangle, \langle v_1, v_3 \rangle, \langle v_2, v_3 \rangle, \langle v_3, v_4 \rangle, \langle v_4, v_3 \rangle\}$ 。

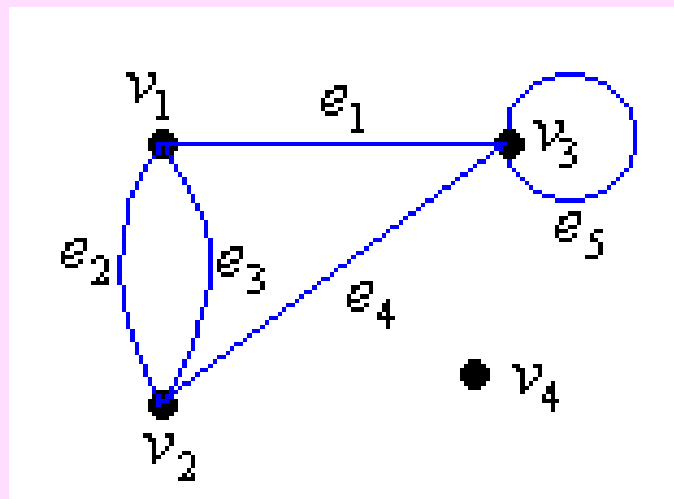
在有向图中， $\langle b, a \rangle \neq \langle a, b \rangle$



# 无向图

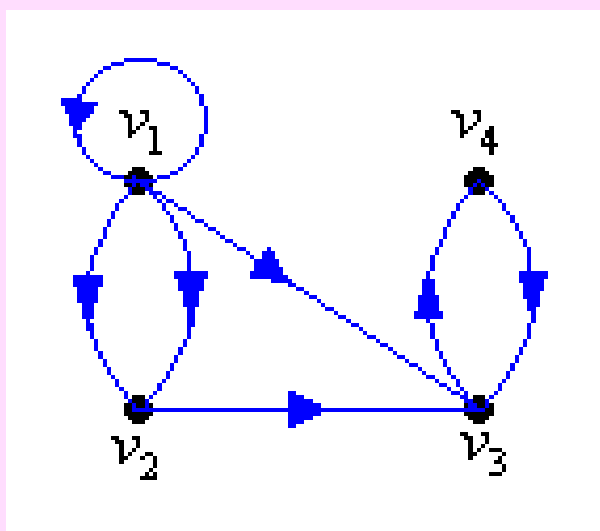
- **定义7.1.3** 如果关联一对结点的边多于一条，则称这些边为**平行边**。如果有边关联于一对结点，则称这对结点是**邻接**的。一条边的两个端点如果关联于同一个结点，则称为**环**，和任何边都不关联的点称为**孤立点**。

边 $e_2$ 和 $e_3$ 是平行边，边 $e_1$ 关联结点 $v_1$ 和 $v_3$ ，则称 $v_1$ 和 $v_3$ 是邻接的，边 $e_5 = (v_3, v_3)$ 是环， $v_4$ 是孤立点。



# 有向图

- 如果关联一对结点的方向相同的有向边多于一条，则称这些有向边为多重有向边或**平行边**。如关联于结点 $v_1$ 和 $v_2$ 的两条有向边是平行边，而关联于结点 $v_3$ 和 $v_4$ 的两条有向边方向相反，不是平行边。 $(v_1, v_1)$ 称为**环**。对于有向边 $(v_2, v_3)$ ，称 $v_2$ 为**起点**， $v_3$ 为**终点**， $v_2$ 和 $v_3$ 是**邻接的**。



- **n 阶图**: n个顶点的图
- **零图**:  $E=\emptyset$ 的图
- **平凡图**: 1 阶零图
- 在图的定义中规定结点集合V为非空集，但在运算中可能产生结点集为空集的运算结果，因此规定结点集为空集的图为**空图**，记为 $\emptyset$

## 7.1.2 度的概念

**定义7.1.6** 设 $G=\langle V,E\rangle$ 为无向图,  $v\in V$ ,  $v$ 所关联的边数称为 $v$ 的**度数**, 简称**度**, 记作 $d(v)$ 。

**悬挂顶点**: 度数为1的顶点

**悬挂边**: 与悬挂顶点关联的边

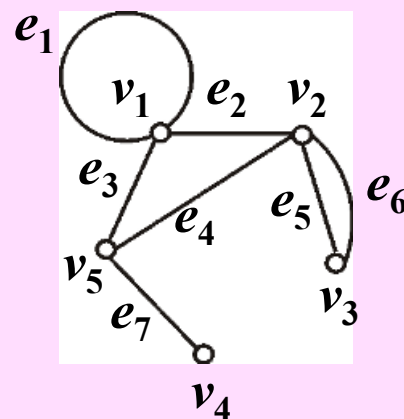
$G$ 的**最大度** $\Delta(G)=\max\{d(v)|v\in V\}$

$G$ 的**最小度** $\delta(G)=\min\{d(v)|v\in V\}$

例如  $d(v_5)=3, d(v_2)=4, d(v_1)=4,$

$\Delta(G)=4, \delta(G)=1,$

$v_4$ 是悬挂顶点,  $e_7$ 是悬挂边,  $e_1$ 是环



# 顶点的度数 (续)

**定义7.1.7** 设 $D=\langle V,E\rangle$ 为有向图,  $v\in V$ , 以 $v$ 为起点所关联的边数称为 $v$ 的出度, 记作 $d^+(v)$ ; 以 $v$ 为终点所关联的边数称为 $v$ 的入度, 记作 $d^-(v)$ 。 $v$ 的总度数(度)  $d(v)$ 是 $v$ 的出度和入度之和:

$$d(v) = d^+(v) + d^-(v)$$

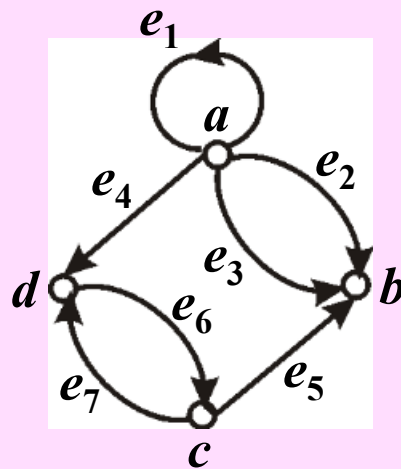
$\Delta^+(D), \delta^+(D), \Delta^-(D), \delta^-(D), \Delta(D), \delta(D)$

悬挂顶点, 悬挂边

例如  $d^+(a)=4, d^-(a)=1, d(a)=5,$

$d^+(b)=0, d^-(b)=3, d(b)=3,$

$\Delta^+=4, \delta^+=0, \Delta^-=3, \delta^-=1, \Delta=5, \delta=3$



# 握手定理

**定理7.1.1** 设图 $G=(V, E)$ 为无向图或有向图， $G$ 有 $n$ 个结点 $v_1, v_2, \dots, v_n$ ， $e$ 条边(无向或有向)，则图 $G$ 中所有结点的度数之和为边数的两倍，即

$$\sum_{i=1}^n d(v_i) = 2e$$

证 图中每条边(包括环)均有两个端点，所以在计算各顶点度数之和时，每条边均提供2度， $m$ 条边共提供 $2m$ 度。

**推论** 任何图(无向图和有向图)中，度数为奇数的结点的个数为偶数。



**定理7.1.2** 在有向图中，所有结点的入度之和与所有结点的出度之和相等，都等于图中的有向边数。

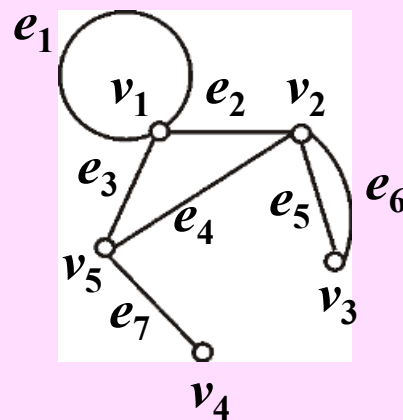
**证** 在有向图中，每条有向边均有一个起点和一个终点。于是在计算图中各结点的出度之和与各结点的入度之和时，每条有向边各提供一个出度和一个入度。当然 $e$ 条有向边共提供 $e$ 个出度和 $e$ 个入度。因此所有结点的入度之和与所有结点的出度之和相等，都等于图中的有向边数 $e$ 。

# 图的度数列

设无向图 $G$ 的顶点集 $V=\{v_1, v_2, \dots, v_n\}$

$G$ 的度数列:  $d(v_1), d(v_2), \dots, d(v_n)$

如右图度数列: 4, 4, 2, 1, 3



设有向图 $D$ 的顶点集 $V=\{v_1, v_2, \dots, v_n\}$

$D$ 的度数列:  $d(v_1), d(v_2), \dots, d(v_n)$

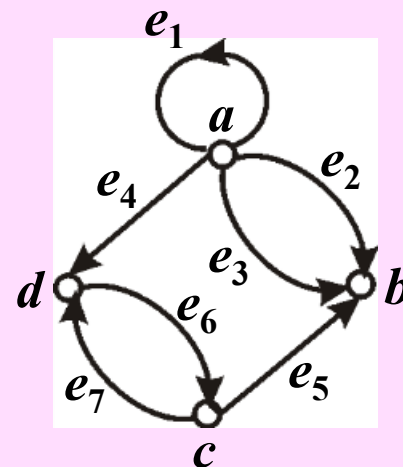
$D$ 的出度列:  $d^+(v_1), d^+(v_2), \dots, d^+(v_n)$

$D$ 的入度列:  $d^-(v_1), d^-(v_2), \dots, d^-(v_n)$

如右图度数列: 5, 3, 3, 3

出度列: 4, 0, 2, 1

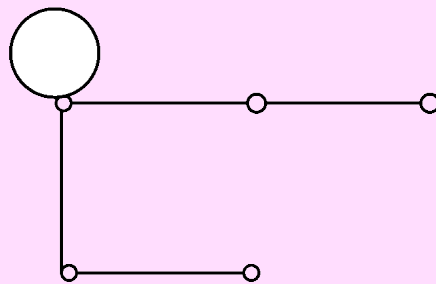
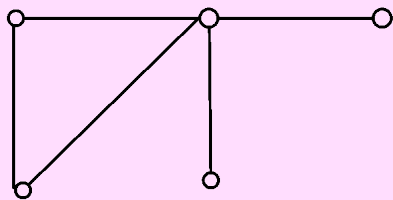
入度列: 1, 3, 1, 2



**例1** 自然数序列(3, 3, 2, 2, 1), (4, 2, 2, 1, 1)能作为图的结点的度数序列吗? 为什么?

**解** 在(3, 3, 2, 2, 1)中各个数之和为奇数, 由握手定理可知, (3, 3, 2, 2, 1)不能作为图的结点的度数序列。

(4, 2, 2, 1, 1)能作为图的结点的度数序列, 下图中的两个图都是以(4,2,2,1,1)为结点度数序列。



# 实例

**例2** 已知图 $G$ 有10条边, 4个3度顶点, 其余顶点的度数均小于等于2, 问 $G$ 至少有多少个顶点?

解 设 $G$ 有 $n$ 个顶点. 由握手定理,

$$4 \times 3 + 2 \times (n - 4) \geq 2 \times 10$$

解得  $n \geq 8$

**例3** 已知5阶有向图的度数列和出度列分别为3,3,2,3,3和1,2,1,2,1, 求它的入度列

解 2,1,1,1,2

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/718041001007006121>