

1.1 习题

一、填空题

- 1、Java的三大体系分别是_____、_____、_____。
- 2、Java程序的运行环境简称之为_____。
- 3、编译 Java程序需要使用_____命令。
- 4、javac.exe和 java.exe两个可执行程序存放在 JDK 安装目录的_____目录下。
- 5、_____环境变量用来存储 Java的编译和运行工具所在的路径，而_____环境变量则用来保存保存 Java虚拟机要运行的“.class”文件路径。

二、判断题

- 1、通过 Java虚拟机可以在不同的操作系统上运行 Java程序，从而实现跨平台特性。
- 2、JRE 中又包含了 Java基础类库、JVM 和开发工具。
- 3、Java中的包是专门用来存放类的，通常功能相同的类存放在相同的包中。
- 4、java.util包含 Java中大量工具类、集合类等，例如 Arrays、List、Set等。
- 5、Java语言和 C 语言一样，是面向过程的语言。

三、选择题

- 1、以下选项中，哪些属于 JDK 工具？（多选）
A、Java编译器 B、Java运行工具 C、Java文档生成工具 D、Java打包工具
- 2、Java属于以下哪种语言？
A、机器语言 B、汇编语言 C、高级语言 D、以上都不对
- 3、下面哪种类型的文件可以在 Java虚拟机中运行？
A、.java B、.jre C、.exe D、.class
- 4、安装好 JDK 后，在其 bin目录下有许多 exe可执行文件，其中 java.exe命令的作用是以下哪一种？
A、Java文档制作工具 B、Java解释器 C、Java编译器 D、Java启动器
- 5、如果 jdk的安装路径为：d:\jdk 若想在命令窗口中任何当前路径下，都可以直接使用 javac和 java命令，需要将环境变量 path设置为以下哪个选项？
A. d:\jdk; . d \jdk\bin;. d:\jre\bin; . d:\dre;

四、简答题

- 1、简述 Java的特点。
- 2、简述 JRE 与 JDK 的区别。
- 3、简述 Java的运行机制。

五、编程题

- 1、使用记事本编写一个 HelloWorld程序，并在命令行窗口编译运行，并打印输出结果。

1.2 习题

一、填空题

- 1、布尔常量即布尔类型的两个值，分别是_____和_____。
- 2、Java中的变量可分为两种数据类型，分别是_____和_____。
- 3、在逻辑运算符中，运算符_____和_____用于表示逻辑与，_____和_____表示逻辑或。
- 4、若 `int a = 2;` `a++` 执行后，变量 `a` 的值为_____。
- 5、若 `int a[3][2] = {{123, 345}, {34, 56}, {34, 56}}`，`a[2][1] =` _____。

二、判断题

- 1、Java语言不区分大小写。
- 2、`0xC5` 表示的是一个十六进制整数。
- 3、`continue`语句只用于循环语句中，它的作用是跳出循环。
- 4、“`/*...*`”中可以嵌套“`/`”注释，但不能嵌套“`/*...*/`”注释。
- 5、`-5%3` 的运算结果是 2。

三、选择题

- 1、以下选项中，哪些属于合法的标识符？（多选）
A、`Hello_World` B、`class` C、`123username` D、`username123`
- 2、以下关于变量的说法错误的是？
A、变量名必须是一个有效的标识符
B、变量在定义时可以没有初始值
C、变量一旦被定义，在程序中的任何位置都可以被访问
D、在程序中，可以将一个 `byte` 类型的值赋给一个 `int` 类型的变量，不需要特殊声明
- 3、假设 `int x = 2`，三元表达式 `x > 0 ? x + 1 : 5` 的运行结果是以下哪一个？
A、0 B、2 C、3 D、5
- 4、以下哪个选项可以正确创建一个长度为 3 的二维数组？
A、`new int [2][3];` B、`new int [3][];`
C、`new int [] [3];` D、以上答案皆不对
- 5、请先阅读下面的代码。

```
int x = 1;
int y = 2;
if (x % 2 == 0) {
    y++;
} else {
    y--;
}
System.out.println("y=" + y);
```

上面一段程序运行结束时，变量 `y` 的值为下列哪一项？

- A、1 B、2 C、3 D、0

四、简答题

- 1、请列举 Java 语言中的八种基本数据类型，并说明每种数据类型所占用的空间大小。
- 2、简述 `&&` 与 `&` 的区别并举例说明。
- 3、简述跳转语句 `break` 和 `continue` 的作用和区别。

五、编程题

1、请编写程序，实现计算“ $1+3+5+7+\dots+99$ ”的值。要求如下：

1) 使用循环语句实现自然数 $1\sim 99$ 的遍历。

2) 在遍历过程中，通过条件判断当前遍历的数是否为奇数，如果是就累加，否则不加。

2、请编写程序，实现对数组 {25, 24, 12, 76, 101, 96, 28} 的排序。要求如下：

1) 使用冒泡排序算法。

1.3 习题

一、填空题

- 1、面向对象的三大特征是_____、_____和_____。
- 2、在非静态成员方法中，可以使用关键字_____访问类的其它非静态成员。
- 3、在 Java 中，针对类、成员方法和属性提供了四种访问级别，分别是_____、_____、_____和_____。
- 4、被 static 关键字修饰的成员变量被称为_____，它可以被该类所有的实例对象共享。
- 5、所谓类的封装是指在定义一个类时，将类中的属性私有化，即使用_____关键字来修饰。

二、判断题

- 1、在定义一个类的时候，如果类的成员被 private 所修饰，该成员不能在类的外部被直接访问。
- 2、Java 中的每个类都至少有一个构造方法，一个类中如果没有定义构造方法，系统会自动为这个类创建一个默认的构造方法。
- 3、声明构造方法时，不能使用 private 关键字修饰。
- 4、类中 static 修饰的变量或方法，可以使用类名或对象的引用变量访问。
- 5、静态代码块会随着类对象的创建而执行。

三、选择题

- 1、下面哪一个是正确的类的声明？
A、 public void HH {…} B、 public class Move() {…}
C、 public class void number {} D、 public class Car {…}
- 2、下面对于构造方法的描述，正确有哪些？(多选)
A、方法名必须和类名相同
B、方法名的前面没有返回值类型的声明
C、在方法中不能使用 return 语句返回一个值
D、当定义了带参数的构造方法，系统默认的不带参数的构造方法依然存在
- 3、在 Java 中，针对类和提供了四种访问级别，以下控制级别由小到大依次列出正确的是？
A、private default protected 和 public
B、default private protected 和 public
C、protected default private 和 public
D、protected private default 和 public
- 4、请先阅读下面的代码

```
public class Test {
    public Test() {
        System.out.println("    构造方法一被调用了");
    }
    public Test(int x) {
        this();
        System.out.println("    构造方法二被调用了");
    }
    public Test(boolean b) {
        this(1);
        System.out.println("    构造方法三被调用了");
    }
    public static void main(String[] args) {
        Test test = new Test(true);
    }
}
```

```
}  
}
```

上面程序的运行结果为下列哪一项？

- A、构造方法一被调用了 B、构造方法二被调用了
C、构造方法三被调用了 D、以上三个选项之和

5、以下关于 static 关键字的说法正确的是？（多选题）

- A、static 关键字可以修饰类 B、static 关键字可以修饰成员
C、static 关键字可以修饰所有的变量 D、static 关键字可以修饰代码块

四、简答题

- 1、简述构造方法和普通的成员方法有什么区别。
- 2、简述 Java 中构造方法需同时满足的条件。
- 3、简述 Java 面向对象特性。

五、编程题

1、请按照以下要求设计一个学生类 Student，并进行测试。要求如下：

1) Student 类中包含姓名、成绩两个属性

2) 分别给这两个属性定义两个方法，一个方法用于设置值，另一个方法用于获取值；

3) Student 类中定义一个无参的构造方法和一个接收两个参数的构造方法，两个参数分别为姓名和成绩属性赋值；

4) 在测试类中创建两个 Student 对象，一个使用无参的构造方法，然后调用方法给姓名和成绩赋值，一个使用有参的构造方法，在构造方法中给姓名和成绩赋值。

2、定义一个这样的数列：0、1、1、2、3、5、8、13、21、……（斐波那契数列）。要求如下：

1) 使用递归方法获取第 n 个数的数值。

1.4 习题

一、填空题

- 1、一个类如果实现一个接口，那么它就需要实现接口中定义的全部_____，否则该类就必须定义成_____。
- 2、一个类可以从其它的类派生出来，派生出来的类称为_____，用于派生的类称为_____或者_____。
- 3、定义一个 Java 类时，如果前面加使用_____关键字修饰，那么该类不可以被继承。
- 4、在 Java 语言中，所有的类都直接或间接继承自_____类。
- 5、一个 Lambda 表达式由三个部分组成，分别为_____、_____和_____。

二、判断题

- 1、抽象方法必须定义在抽象类中，所以抽象类中的方法都是抽象方法。
- 2、Java 中被 final 关键字修饰的变量，不能被重新赋值。
- 3、不存在继承关系的情况下，也可以实现方法重写。
- 4、函数式接口在 Java 中是指有且仅有一个抽象方法的接口。
- 5、接口中只能定义常量和抽象方法。

三、选择题

- 1、在类的继承关系中，需要遵循以下哪个继承原则？
A、多重 B、单一 C、双重 D、不能继承
- 2、关于 super 关键字以下说法哪些是正确的？（多选）
A、super 关键字可以调用父类的构造方法
B、super 关键字可以调用父类的普通方法
C、super 与 this 不能同时存在于同一个构造方法中
D、super 与 this 可以同时存在于同一个构造方法中
- 3、类中的一个成员方法被下面哪个修饰符修饰，该方法只能在本类被访问？
A、public B、protected C、private D、default
- 4、在 Java 中，要想让一个类继承另一个类，可以使用以下哪个关键字？
A、inherits B、implements C、extends D、modifies
- 5、已知类的继承关系如下：
class Employee;
class Manager extends Employee;
class Director extends Employee;
则以下语句能通过编译的有哪些？
A、Employee e=new Manager(); B、Director d=new Manager();
C、Director d=new Employee(); D、Manager m=new Director();

四、简答题

- 1、简述什么是方法重写。
- 2、简述什么是多态。
- 3、简述抽象类和接口的区别。

五、编程题

- 1、设计一个学生类 Student 和它的一个子类 Undergraduate 要求如下：
 - 1) Student 类有 name、和 age 属性，一个包含两个参数的构造方法，用于给 name 和 age 属性赋值，一个 show() 方法打印 Student 的属性信息。
 - 2) 本科生类 Undergraduate 增加一个 degree(学位) 属性。有一个包含三个参数的构造方法，前两个

参数用于给继承的 name 和 age 属性赋值，第三个参数给 degree 专业赋值，一个 show() 方法用于打印 Undergraduate 的属性信息。

3) 在测试类中分别创建 Student 对象和 Undergraduate 对象，调用它们的 show()。

2、设计一个 Shape 接口和它的两个实现类 Square 和 Circle 要求如下：

1) Shape 接口中有一个抽象方法 area() 方法接收有一个 double 类型的参数，返回一个 double 类型的结果。

2) Square 和 Circle 中实现了 Shape 接口的 area 抽象方法，分别求正方形和圆形的面积并返回。

3) 在测试类中创建 Square 和 Circle 对象，计算边长为 2 的正方形面积和半径为 3 的圆形面积。

1.5 习题

一、填空题

- 1、在 Java 中定义了两个类来封装对字符串的操作，它们分别是_____和_____。
- 2、Java 中的操作日期的类有_____、_____、_____等。
- 3、Java 中专门用于将日期格式化为字符串的类是_____。
- 4、System 类中所提供的属性和方法都是_____的，想要引用这些属性和方法，直接使用 System 类调用即可。
- 5、已知 sb 为 StringBuffer 的一个实例，且 sb.toString 的值为 "abcde"，则执行 sb.reverse() 后 sb.toString 的值为_____。

二、判断题

- 1、String 对象和 StringBuffer 对象都是字符串变量，创建后都可以修改。
- 2、用运算符 "==" 比较字符串对象时，如果两个字符串的值相同，结果为 true。
- 3、System 类中的 currentTimeMillis 方法返回一个 long 类型的值。
- 4、Date、Calendar 以及 DateFormat 类都位于 java.util 包中。
- 5、String 类的方法 replace(CharSequence srt1, CharSequence srt2) 返回一个新的字符串，它是通过用 srt2 替换此字符串中出现的所有 srt1 得到的。

三、选择题

- 1、以下都是 Math 类的常用方法，其中用于计算绝对值的方法是哪个？
A、ceil() B、floor() C、abs() D、random()
- 2、String s = "abcdedc"，s.substring(2) 返回的字符串是以下选项中的哪个？
A、cd B、de C、d D、e
- 3、要产生 [20, 999] 之间的随机整数可以使用以下哪个表达式？
A、(int) (20+Math.random()*97)
B、20+(int) (Math.random()*980)
C、(int) Math.random()*999
D、20+(int) Math.random()*980
- 4、下面的程序段执行后，输出的结果是以下哪个选项？

```
StringBuffer buf=new StringBuffer("Beijing2008");  
buf.insert(7,"@");  
System.out.println(buf.toString());
```

- A、Beijing@2008 B、@Beijing2008 C、Beijing2008@ D、Beijing#2008
- 5、先阅读下面的程序片段：

```
String str1=new String("java");  
String str2=new String("java");  
StringBuffer str3=new StringBuffer("java");
```

对于上述定义的变量，以下表达式的值为 true 的是哪个？

- A、str1==str2; B、str1.equals(str2); C、str1==str3; D、以上都不对

四、简答题

- 1、简述 String 和 StringBuffer 有什么区别。
- 2、简述 Date 和 Calendar 类有什么区别和联系。
- 3、简述什么是自动装箱和自动拆箱。

五、编程题

1、编写一个程序，实现字符串大小写的转换并倒序输出。要求如下

1) 使用 for 循环将字符串 “HelloWorld” 从最后一个字符开始遍历。

2) 遍历的当前字符如果是大写字符，就使用 `toLowerCase()` 方法将其转换为小写字符，反之则使用 `toUpperCase()` 方法将其转换为大写字符；

3) 定义一个 `StringBuffer` 对象，调用 `append()` 方法依次添加遍历的字符，最后调用 `StringBuffer` 对象的 `toString()` 方法，并将得到的结果输出。

2、利用 `Random` 类来产生 5 个 20~30 之间的随机整数。

提示： $[n-m]$ (n, m 均为整数， $n < m$) 之间的随机数的公式为 `n+(new Random()).nextInt(m-n+1)`

1.6 习题

一、填空题

- 1、在创建 TreeSet 对象时，可以传入自定义比较器，自定义比较器需实现_____接口。
- 2、使用 Iterator 遍历集合时，首先需要调用_____方法判断是否存在下一个元素，若存在下一个元素，则调用_____方法取出该元素。
- 3、Map 集合中的元素都是成对出现的，并且都是以_____、_____的映射关系存在。
- 4、List 集合的主要实现类有_____、_____，Set 集合的主要实现类有_____、_____ Map 集合的主要实现类有_____、_____。
- 5、在 JDK 8 中，根据 Lambda 表达式特性还新增了一个_____方法来遍历集合。

二、判断题

- 1、Set 集合是通过键值对的方式来存储对象的。
- 2、集合中不能存放基本数据类型，而只能存放引用数据类型。
- 3、如果创建的 TreeSet 集合中没有传入比较器，则该集合中存入的元素需要实现 Comparable 接口。
- 4、使用 Iterator 迭代集合元素时，可以调用集合对象的方法增删元素。
- 5、JDK 8 中新增一个 Stream 接口，该接口可以将集合、数组中的元素转换为 Stream 流的形式。

三、选择题

- 1、要想保存具有映射关系的数据，可以使用以下哪些集合？（多选）
A、ArrayList B、TreeMap C、HashMap D、TreeSet
- 2、使用 Iterator 时，判断是否存在下一个元素可以使用以下哪个方法？
A、next() B、hash() C、hasPrevious() D、hasNext()
- 3、在程序开发中，经常会使用以下哪个类来存储程序中所需的配置？
A、HashMap B、TreeSet C、Properties D、TreeMap
- 4、要想集合中保存没有重复的元素并且按照一定的顺序排列，可以使用以下哪个集合？
A、LinkedList B、ArrayList C、HashSet D、TreeSet
- 5、以下哪些方法是 LinkedList 集合中定义的？（多选）
A、getLast() B、getFirst() C、remove(int index) D、next()

四、简答题

- 1、简述什么是集合，请列举集合中常用的类和接口。
- 2、简述集合中的 List、Set、Map 有什么区别。
- 3、简述 Collection 和 Collections 有什么区别。

五、编程题

1、在 HashSet 集合中添加三个 Person 对象，把姓名相同的人当做同一个人，禁止重复添加。要求如下：

- 1) Person 类中定义 name 和 age 属性，重写 hashCode() 方法和 equals() 方法，针对 Person 类的 name 属性进行比较，如果 name 相同，hashCode() 方法的返回值相同，equals() 方法返回 true
- 2、选择合适的 Map 集合保存 5 位学员的学号和姓名，然后按学号的自然顺序的倒序将这些键值对一一打印出来。要求如下：
 - 1) 创建 TreeMap 集合。
 - 2) 使用 put() 方法将学号 (“1”、“2”、“3”、“4”、“5”) 和姓名 (“Lucy”、“John”、“Smith”、“Aimee”、“Amanda”) 存储到 Map 中，存的时候可以打乱顺序观察排序后的效果。
 - 3) 使用 map.keySet() 获取键的 Set 集合。
 - 4) 使用 Set 集合的 iterator() 方法获得 Iterator 对象用于迭代键。

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/72800304100006143>