

(三级) 青少年软件编程 (Scratch) 等级考试试卷

1. [单选题] 街头自动红绿灯的程序是一个什么结构? ()

A. 顺序和循环结构

B. 循环结构

C. 条件结构

D. 顺序结构

答案: A

2. [单选题] 在做动漫故事中, 时间控制是非常重要的, 所以要计算时间, 如果不计算时间, 还可以用下面哪个操作? ()

A. 条件语句

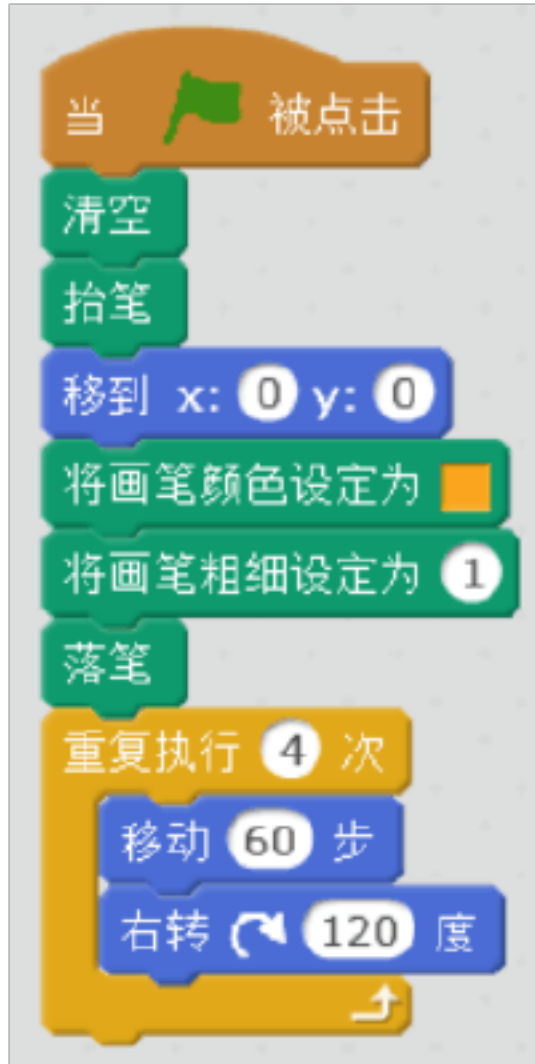
B. 循环语句

C. 广播

D. 克隆

答案: C

3. [单选题] 执行以下程序后, 出现的图案可能是? ()



- A. 圆形
- B. 正方形.
- C. 长方形
- D. 三角型

答案： D

4. [单选题]对比程序 1 和程序 2，下面说法错误的是？（ ）



程序 1



程序 2

- A.程序 2 的执行效率高
- B.该程序的功能是判断一个数和 10 对比的结果。
- C.程序 1 的执行效率高
- D.两个程序执行结果一样

答案：C

5. [单选题]下面语句正确的是? ()

- A.广播只能广播给其他角色，不能广播给自己
- B.广播后，所有的角色都要有接收到消息的程序
- C.广播和广播并等待的效果是一样的
- D.舞台可以接收到角色广播的消息

答案：D

6. [单选题]以下程序用户输入 10，结果为? ()



A.55

B.10

C.200

D.100

答案： A

7. [单选题]以下两条命令的作用？（ ）



A.不一样，下面变化快

B.一样

C.不一样，上面是变化的，下面是不变的

D.不一样，上面命令会越来越大，下面这条不变

答案： B

8. [单选题]以下程序能画出一个正方形的是？（ ）

A.



```
当 绿色旗 被点击  
清空  
移到 x: 0 y: 0  
落笔  
移到 x: 100 y: 0  
移到 x: 100 y: 100  
移到 x: 0 y: 100  
移到 x: 0 y: 0
```

B.



```
当 绿色旗 被点击  
清空  
移到 x: 0 y: 0  
落笔  
移到 x: 100 y: 0  
移到 x: 100 y: 100  
移到 x: 0 y: 0  
移到 x: 0 y: 100
```

C.



```
当 绿色旗 被点击  
清空  
移到 x: 0 y: 100  
移到 x: 0 y: 0  
落笔  
移到 x: 100 y: 0  
移到 x: 100 y: 100  
移到 x: 0 y: 0
```



答案：A

9. [单选题]下面积木所得的结果是？（ ）



- A.产生随机数 0 和 1，而且出现 0 的机会比 1 大
- B.产生随机数 0 和 1，而且出现 1 的机会比 0 大
- C.产生 1 和 10 随机整数
- D.产生 1 和 10 随机整数和小数

答案：B

10. [单选题]怎样修改图章的颜色？（ ）

- A.在画笔中设置颜色、饱和度、亮度
- B. 设置 RGB 的值
- C.在外观中设置或修改角色颜色特效
- D. 只需要一个数字来设置颜色

答案：C

11. [单选题]以下这条命令的作用是？（ ）

在 1 到 10 间随机选一个数

- A. 产生 1- 10 之间的随机整数，但不能等于 10
- B. 产生 1-10 之间的随机整数，但不能等于 1
- C. 产生 1-10 之间的随机整数，但不能产生小数
- D. 产生 1- -10 之间的随机整数，但不能等于 1 或 10

答案： C

12. [单选题]执行下面的语句，角色的动作是?()



- A. 语句错误
- B. 可能移动，也可能不移动
- C. 不动
- D. 永远移动，碰边缘反弹

答案： D

13. [单选题]关于变量滑杆，默认改变滑块范围的最大值是? ()

- A. 10000
- B. 1000
- C. 100
- D. 10

答案： C

14. [单选题]以下程序的执行结果是? ()



A.18

B.24

C.42

D.0

答案：B

15. [单选题]关于以下程序，说法错误的是？（ ）



A.可以完成一个发射子弹的效果

B.在“按下鼠标不成立”之前等待，是为了保证子弹能一直克隆出来

C.在“按下鼠标不成立”之前等待，能让鼠标点击一次只出现一个子弹

D.子弹能按照鼠标的方向发射，碰到边缘消失

答案：B

16. [单选题]执行完下面这段程序，角色最后说的内容是？（ ）



- A.200
- B.210
- C.300
- D.2000

答案： B

17. [单选题]假设小猫的造型是默认值，两个造型，按下绿旗后，小猫造型会发生什么变化？（ ）

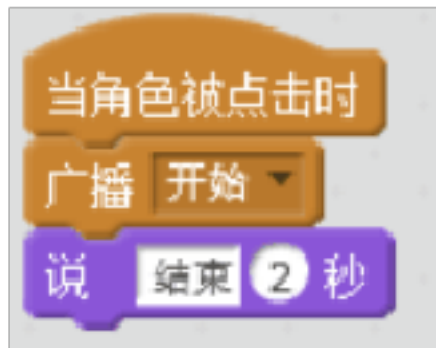


- A.小猫造型永远在变化
- B.小猫造型有可能变化，但也可能一直不变
- C.小猫造型永远是造型 1

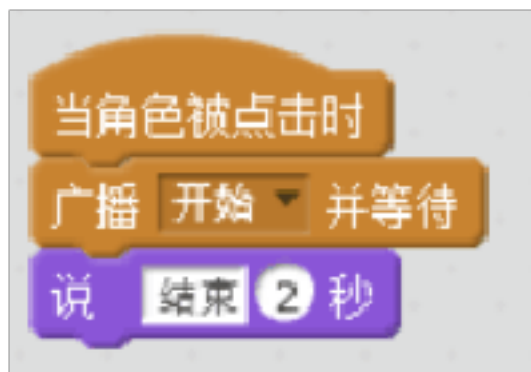
小猫造型永远是造型 2

答案：A

18. [单选题]对于程序 1 和程序 2 的运行，下面说法正确的是？（ ）



程序 1



程序 2



- A.程序 2,猫咪说“完成”和球运动几乎同时执行
- B.程序 1,猫咪说“完成”和球运动几乎同时执行
- C.点击绿旗，球开始运动
- D.程序 1 和程序 2 运行结果完全相同

答案：B

19. [单选题]执行下面程序，最后可能出现的图案是？（ ）

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/728077067106006023>