

最全的 Java 笔试题库之选择题篇-总共 234 道【61~120】

61. 关于 sleep()和 wait(), 以下描述错误的一项是 ()

- A. sleep是线程类 (Thread) 的方法, wait 是 Object 类的方法;
- B. sleep不释放对象锁, wait 放弃对象锁;
- C. sleep暂停线程、但监控状态仍然保持, 结束后会自动恢复;
- D. wait后进入等待锁定池, 只有针对此对象发出 notify方法后获得对象锁进入运行状态。

解答: D

sleep 是线程类 (Thread) 的方法, 导致此线程暂停执行指定时间, 给执行机会给其他线程, 但是监控状态依然保持, 到时后会自动恢复。调用 sleep 不会释放对象锁。

wait 是 Object 类的方法, 对此对象调用 wait 方法导致本线程放弃对象锁, 进入等待此对象的等待锁定池, 只有针对此对象发出 notify 方法 (或 notifyAll) 后本线程才进入对象锁定池准备获得对象锁进入运行状态。

62. 下面能让线程停止执行的有 (多选) ()

- A. sleep();
- B. stop();
- C. notify();
- D. synchronized();
- E. yield();
- F. wait();
- G. notifyAll();

解答: ABDEF

sleep: 导致此线程暂停执行指定时间

stop: 这个方法将终止所有未结束的方法, 包括 run 方法。

synchronized():对象锁

yield: 当前正在被服务的线程可能觉得 cpu 的服务质量不够好, 于是提前退出, 这就是 yield

wait: 当前正在被服务的线程需要睡一会, 醒来后继续被服务

63. 下面哪个可以改变容器的布局? ()

- A. `setLayout(aLayoutManager);`
- B. `addLayout(aLayoutManager);`
- C. `layout(aLayoutManager);`
- D. `setLayoutManager(aLayoutManager);`

解答: A

Java 设置布局管理器 `setLayout()`

64. 下面哪个是 applet 传递参数的正确方式? ()

- A. `<applet code=Test.class age=33 width=100 height=100>`
- B. `<param name=age value=33>`
- C. `<applet code=Test.class name=age value=33 width=100 height=100>`
- D. `<applet Test 33>`

解答: B

65. 提供 Java 存取数据库能力的包是 ()

- A. `java.sql`
- B. `java.awt`
- C. `java.lang`
- D. `java.swing`

解答: A

`java.sql` 是 JDBC 的编程接口

`java.awt` 和 `java.swing` 是做图像界面的类库

`java.lang`: Java 编程语言进行程序设计的基础类

66. 不能用来修饰 interface 的有 ()

- A. `private`
- B. `public`
- C. `protected`
- D. `static`

解答: ACD

修饰接口可以是 public 和默认

67. 下列说法错误的有 ()

- A. 在类方法中可用 this 来调用本类的类方法
- B. 在类方法中调用本类的类方法时可直接调用
- C. 在类方法中只能调用本类中的类方法
- D. 在类方法中绝对不能调用实例方法

解答: ACD

- A. 在类方法中不能使用 this 关键字
- C. 在类方法中可以调用其它类中的类方法
- D. 在类方法中可以通过实例化对象调用实例方法

68. 从下面四段 (A, B, C, D) 代码中选择出正确的代码段 ()

```
A. abstract class Name {  
    private String name;  
    public abstract boolean isStupidName(String name) {}  
}
```

```
B. public class Something {  
    void doSomething () {  
        private String s = "" ;  
        int l = s.length();  
    }  
}
```

```
C. public class Something {  
    public static void main(String[] args) {  
        Other o = new Other();  
        new Something().addOne(o);  
    }  
    public void addOne(final Other o) {  
        o.i++;  
    }  
}
```

```
class Other {  
public int i;  
}
```

```
D. public class Something {  
public int addOne(final int x) {  
return ++x; }  
}
```

解答：C

A. 抽象方法不能有方法体

B. 方法中定义的是局部变量，不能用类成员变量修饰符 private

D. final修饰为常量，常量的值不能被改变

69. 选择下面代码的运行结果：（ ）。

```
public class Test {  
public void method()  
{  
for(int i = 0; i < 3; i++)  
{  
System.out.print(i);  
}  
System.out.print(i);  
}  
}
```

A. 0122

B. 0123

C. 编译错误

D. 没有任何输出

解答：C

i变量的作用范围是整个 for 循环

70. 请看如下代码 `class Person { private int a; public int change(int m){return m;} } public class Teacher extends`

```
Person{ public int b; public static void main(String arg[]) { Person
p = new Person(); Teacher t = new Teacher(); int i; // point x } }
```

下面哪些放在// point x行是正确的? A, i = m; B, i = b; C, i = p.a; D, i = p.change(30); E, i = t.b;

解答: DE

A. 不同的作用域

B. 静态方法中不能直接使用非静态成员变量

C. 类外不能访问其它类私有的成员

D, E. 在类方法中可以通过实例化对象调用类中的实例成员。 71

下面那几个函数是 public void method() {...} 的重载函数? ()

A. public void method(int m) {...}

B. public int method() {...}

C. public void method2() {...}

D. public int method(int m, float f) {...}

解答: A

重载: 方法名相同, 参数列表不同

72. 给出如下声明:

```
String s = "Example" ;
```

合法的代码由哪些?

A) s>>>=3 B) s[3]= "X" C) int i = s.length() D = s +10

解答: D

A. 移位运算, 要是整数类型。

B. s 不是数组

C. String类取长度的方法为: length()

D. 字符串相加

73. 如下哪些不是 java 的关键字? ()

A. const

B. NULL

C. false

D. this

E. native

解答：BC

虽然 null false 还有 true 不是 java 的关键字，但是都有特殊用途，不建议作为标识符。

74. 已知表达式 `int m [] = {0, 1, 2, 3, 4, 5, 6};`

下面哪个表达式的值与数组下标量总数相等？（ ）

A .m.length()

B.m.length

C.m.length()+1

D.m.length+1

解答：B

解答：数组下标是从零开始的，但是数据下标的总量和数据长度相同。

75. 方法 `resume()` 负责恢复哪些线程的执行（ ）

A 通过调用 `stop()` 方法而停止的线程。

B 通过调用 `sleep()` 方法而停止的线程。

C 通过调用 `wait()` 方法而停止的线程。

D 通过调用 `suspend()` 方法而停止的线程。

解答：D

`Suspend` 可以挂起一个线程，就是把这个线程暂停了，它占着资源，但不运行，用 `Resume` 是恢复挂起的线程，让这个线程继续执行下去。

76. 有关线程的哪些叙述是对的（ ）

A 一旦一个线程被创建，它就立即开始运行。

B 使用 `start()` 方法可以使一个线程成为可运行的，但是它不一定立即开始运行。

C 当一个线程因为抢先机制而停止运行，它被放在可运行队列的前面。

D 一个线程可能因为不同的原因停止并进入就绪状态。

解答：BCD

在抢占式线程模型中，操作系统可以在任何时候打断线程。通常会在它运行了一段时间（就是所谓的一个时间片）后才打断它。这样的结果自然是没有线程能够不公平地长时间霸占处理器。

77. 已知如下代码：（ ）

```
public class Test
{
    public static void main(String arg[] )
    {
        int i = 5;
        do{
            System.out.print(i);
        }while(-i>5)
        System.out.print(“finished” );
    }
}
```

执行后的输出是什么？

- A 5
- B 4
- C 6
- D finished

解答：AD

输出 5finished, do?while 循环中循环体一定会执行一次

78. 下面的哪些声明是合法的？（ ）

- A. long l = 4990
- B. int i = 4L
- C. float f =1.1
- D. double d = 34.4

解答：AD

B. 4L 应该是 long 类型的写法，

C. 1.1是 double 类型 ,float f=1. 疑正确写法

79. 给出如下代码: ()

```
class Test {  
private int m;  
public static void fun() {  
//some code?  
}  
}
```

如何使成员变量 m 被函数 fun()直接访问? ()

- A. 将 private int m改为 protected int m
- B. 将 private int m改为 public int m
- C. 将 private int m改为 static int m
- D. 将 private int m改为 int m

解答: C

静态的方法中可以直接调用静态数据成员

80. 以下哪个方法用于定义线程的执行体? ()

- A. start()
- B. init()
- C. run()
- D. main()
- E. synchronized()

解答: run 方法是线程的执行体

81. 给出下面的代码段: ()

```
public class Base {  
int w, x, y, z;  
public Base(int a, int b)  
{x=a; y=b;  
}  
public Base(int a, int b, int c, int d)  
{
```

```
//assignment x=a, y=b  
w=d;z=c;  
}}
```

在代码说明//assignment x=a, y=b 处写下如下哪几个代码是正确的? ()

A. Base(a, b)

B. x=a, y=b;

C. x=a; y=b;

D. this(a b);

解答: CD

C 是直接给 x, y 赋值

D 是使用 this调用本类中其它的构造方法

82. 关于运算符>> 和>>> 描述正确的是

A. >> 执行移动

B. >> 执行翻转

C. >> 执行有符号左移, >>> 执行无符号左移

D. >> 执行无符号左移, >>> 执行有符号左移

解答: C

83. 选择 Java 语言中的基本数据类型 (多选)

A. byte

B. Integer

C. String

D. char

E. long

答案: ADE

基本数据类型总共有 8 个 :

byte, short, int, long, char, boolean, float, double

84. 从下列选项中选择正确的 Java 表达式

A. int k=new String(“aa”)

B. String str=String(“bb”)

- C. char c=74;
- D. long j=8888;

解答：BCD

85. Java I/O程序设计中，下列描述正确的是

- A. OutputStream 用于写操作
- B. InputStream 用于写操作
- C. I/O库不支持对文件可读可写 API

解答：A

- B. InputStream 用于读操作
- C. I/O 支持对文件的读写

86. 下述代码的执行结果是

```
class Super { public int getLength() {return 4;}  
}  
  
public class Sub extends Super { public long getLength()  
{return 5;}  
  
public static void main (String[]args) {  
    Super sooper = new Super ();Super sub = new Sub();  
System.out.println(sooper.getLength()+ “,” + sub.getLength() );  
}  
} A. 4, 4 B. 4, 5 C. 5, 4 D. 代码不能被编译
```

解答：E

方法重写返回值类型与父类的一致

87、Which two demonstrate a “has a” relationship(Choose two)?

- A. public interface Person { }
public class Employee extends Person{ }
- B. public interface Shape { }
public interface Rectandle extends Shape { }
- C. public interface Colorable { }
public class Shape implements Colorable

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/735123110112011240>