

## 精品文档

### 所有填空题

1、VB6.0 是运行于\_\_\_\_\_操作系统环境下的一个快速可视化程序开发工具，用它进行程序设计，有两个基本的特点，即\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_。

答案： 1： Windows 9x/NT#Windows9x/NT#Windows 9x\NT#Windows9x\NT#Windows 9x#Windows NT#Windows9x#WindowsNT#windows 9x/NT#windows9x/NT#windows 9x\NT#windows9x\NT#windows 9x#windows NT#windows9x#windowsNT

2： 事件驱动编程#可视化设计

3： 可视化设计#事件驱动编程

等级： 1 难度： 1

知识点： VB 知识点/VB 简介

2、VB 是一种面向\_\_\_\_\_的可视化编程语言，它采用\_\_\_\_\_的编程机制。

答案： 1： 对象

2： 事件驱动

等级： 1 难度： 1

知识点： VB 知识点/VB 的编程环境

3、在 VB 集成开发环境中，运行应用程序的方法有两种：\_\_\_\_\_或\_\_\_\_\_。

答案： 1： 编译运行模式#解释运行模式#编译运行#解释运行

2： 解释运行模式#编译运行模式#解释运行#编译运行

等级： 1 难度： 1

知识点： VB 知识点/VB 简介

4、VB 的对象主要分为\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_两大类。

答案： 1： 窗体#控件

2： 控件#窗体

等级： 1 难度： 1

知识点： VB 知识点/VB 的对象、属性、方法和事件

5、VB 中，用来描述一个对象的状态或特征的量称之为对象的\_\_\_\_\_。

答案： 1： 属性

等级： 1 难度： 1

知识点： VB 知识点/VB 的对象、属性、方法和事件

6、在 VB 中，最基本的对象是\_\_\_\_\_。

答案： 1： 窗体

等级： 1

## 精品文档

## 精品文档

难度：1

知识点：VB 知识点/VB 的对象、属性、方法和事件

7、一个对象响应某个事件后所执行的操作是通过一段程序代码来实现，这段程序代码称\_\_\_\_\_。

答案： 1：事件过程

等级：1 难度：1

知识点：VB 知识点/VB 的对象、属性、方法和事件

8、调用方法的一般格式是\_\_\_\_\_。

答案： 1：对象名.方法名[参数名表]#对象.方法[参数表]

等级：2 难度：2

知识点：VB 知识点/VB 的对象、属性、方法和事件

9、VB 应用程序开发的一般步骤是创建\_\_\_\_\_，设置\_\_\_\_\_，编写\_\_\_\_\_。

答案： 1：应用程序的界面#应用程序界面

2：控件的属性#控件属性

3：响应事件的代码#响应事件代码

等级：1 难度：1

知识点：VB 知识点/VB 应用程序设计的基本步骤

10、Visual Basic 应用程序中标准模块文件的扩展名是\_\_\_\_\_。

答案： 1：.bas#.Bas#.BAS#bas#Bas#BAS

等级：1 难度：1

知识点：VB 知识点/基本数据类型

11、如果要在单击按钮时执行一段代码，则应将这段代码写在\_\_\_\_\_事件过程中。

答案： 1：click#Click#CLICK

等级：1 难度：1

知识点：VB 知识点/简单控件设计

12、一个工程可以包括多种类型的文件，其中，扩展名为.vbp 的文件表示\_\_\_\_\_文件；扩展名为.frm 的文件表示\_\_\_\_\_文件；扩展名为.bas 的文件表示\_\_\_\_\_文件；包含 ActiveX 控件的文件扩展名为\_\_\_\_\_。

答案： 1：工程

2：窗体

3：标准模块

4：.OCX#.ocx#.Ocx#OCX#ocx#Ocx

## 精品文档

精品文档

等级：1

精品文档

精品文档

难度: 1

知识点: VB 知识点/基本数据类型

13、Visual Basic 6.0 用于开发\_\_\_\_\_环境下的应用程序。

答案: 1: WINDOWS#windows#Windows

等级: 1 难度: 1

知识点: VB 知识点/VB 简介

14、打开"工程窗口"的方法之一是按下\_\_\_\_\_组合键。

答案: 1: CTRL+R#ctrl+r#Ctrl+r#Ctrl+R#R+CTRL#r+ctrl#r+Ctrl#R+Ctrl#CTRL + R#ctrl + r#Ctrl + r#Ctrl + R

等级: 1 难度: 1

15、Visual Basic 的控件通常分为 3 种类型, 即\_\_\_\_\_, \_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_. 其中, \_\_\_\_\_不能从工具箱中被删除, \_\_\_\_\_单独保存在.OCX 文件中, 在必要进可以加入到工具箱中。

答案: 1: 内部控件#ACTIVEX 控件#可插入对象#标准控件#ActiveX 控件

2: ACTIVEX 控件#内部控件#可插入对象#标准控件#ActiveX 控件

3: 可插入对象#内部控件#ACTIVEX 控件#标准控件#ActiveX 控件

4: 内部控件#标准控件

5: ACTIVEX 控件#ActiveX 控件#activeX 控件

等级: 1 难度: 1

知识点: VB 知识点/简单控件设计

16、为了选择多个控件, 可以按住\_\_\_\_\_键, 然后单击每个控件。

答案: 1: Ctrl#CTRL#ctrl

等级: 1 难度: 1

知识点: VB 知识点/简单控件设计

17、双击窗体的任何地方, 可以打开\_\_\_\_\_窗口。

答案: 1: 代码

等级: 1 难度: 1

知识点: VB 知识点/VB 的编程环境

18、启动 Visual Basic 后, 系统为用户新建的工程起一个名为\_\_\_\_\_的临时名称。

答案: 1: 工程 1#工程 1

等级: 1 难度: 1

知识点: VB 知识点/VB 的编程环境

精品文档

19、Visual Basic 集成环境的大部分窗口都可以从主菜单项的\_\_\_\_\_下拉菜单中找到相应的打开命令。

答案： 1: 视图

等级: 1 难度: 1

知识点: VB 知识点/VB 的编程环境

20、在设计阶段，双击窗体 Form1 的空白处，打开代码窗口，显示\_\_\_\_\_事件过程模板。

答案： 1: Form1\_Load#form1\_load#FORM1\_LOAD#Form 1\_Load#Form1 \_ Load#Form 1 \_ Load

等级: 1 难度: 1

知识点: VB 知识点/简单控件设计

21、每建立一个窗体，工程管理器窗口中就会增加一个\_\_\_\_\_文件。

答案： 1: 窗体

等级: 1 难度: 1

知识点: VB 知识点/VB 的工程管理和环境设置

22、要运行 VisualBasic 应用程序，可按\_\_\_\_\_快捷键。

答案： 1: F5#F5

等级: 1 难度: 1

知识点: VB 知识点/VB 应用程序设计的基本步骤

23、若要改变窗体运行时在窗口中的位置，可在\_\_\_\_\_窗口中设置。

答案： 1: 窗体布局

等级: 1 难度: 1

知识点: VB 知识点/VB 的工程管理和环境设置

24、当进入 VB 集成环境时，若没有发现"属性窗口"，应选择\_\_\_\_\_菜单的\_\_\_\_\_选项。使属性窗口显示。

答案： 1: 视图

2: 属性窗口

等级: 1 难度: 1

知识点: VB 知识点/VB 的工程管理和环境设置

25、若用户用鼠标单击了窗体 Form1，则启动的事件名为\_\_\_\_\_。

答案： 1: Click#click#CLICK

等级: 1 难度: 1

知识点: VB 知识点/简单控件设计

精品文档

26、Visual Basic

精品文档

## 精品文档

6. 0 分为三种版本，这三种版本是\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_。

答案： 1: 学习版本#专业版本#企业版本#学习版#专业版#企业版#学习#专业#企业

2: 学习版本#专业版本#企业版本#学习版#专业版#企业版#学习#专业#企业

3: 学习版本#专业版本#企业版本#学习版#专业版#企业版#学习#专业#企业

等级: 1 难度: 1

知识点: VB 知识点/VB 简介

27、可以通过\_\_\_\_\_菜单中的\_\_\_\_\_命令退出 Visual Basic。

答案： 1: 文件

2: 退出

等级: 1 难度: 1

知识点: VB 知识点/VB 应用程序设计的基本步骤

28、退出 Visual Basic 的快捷键是\_\_\_\_\_或\_\_\_\_\_。

答案： 1: Alt+Q#Alt+F4#ALT+Q#ALT+F4#Alt+q#alt+q#alr+f4#Alt+f4

2: Alt+Q#Alt+F4#ALT+Q#ALT+F4#Alt+q#alt+q#alr+f4#Alt+f4

等级: 1 难度: 1

29、Visual Basic 6. 0 的菜单栏共有\_\_\_\_\_个主菜单项。

答案： 1: 13#十三#一十三

等级: 2 难度: 2

知识点: VB 知识点/VB 的工程管理和环境设置

30、快捷键 Ctrl+O 的功能相当于执行\_\_\_\_\_菜单中的\_\_\_\_\_命令；或者相当于单击工具栏上的\_\_\_\_\_按钮。

答案： 1: 文件

2: 打开工程

3: 打开工程

等级: 1 难度: 1

知识点: VB 知识点/VB 的工程管理和环境设置

31、如果打开了不需要的菜单或对话框，可以用\_\_\_\_\_键关闭。

答案： 1: ESC#esc#Esc

等级: 1 难度: 1

知识点: VB 知识点/VB 的工程管理和环境设置

32、Visual Basic 中的工具栏有两种形式，分别为\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_形式。

## 精品文档



精品文档

答案：

精品文档

## 精品文档

1: 固定#浮动#固定形式#浮动形式

2: 浮动#固定#浮动形式#固定形式

等级: 1 难度: 1

知识点: VB 知识点/VB 的工程管理和环境设置

33、VB6 保存窗体文件的快捷键是\_\_\_\_\_。

答案: 1: CTRL+S#ctrl+s#Ctrl+s#Ctrl+S#CTRL + S#ctrl + s#Ctrl + s#Ctrl + S

等级: 1 难度: 1

知识点: VB 知识点/简单控件设计

34、VB6 保存工程文件的快捷键是\_\_\_\_\_。

答案: 1: CTRL+S#ctrl+s#Ctrl+s#Ctrl+S#CTRL + S#ctrl + s#Ctrl + s#Ctrl + S

等级: 1 难度: 1

知识点: VB 知识点/VB 的工程管理和环境设置

35、在代码调试中常见的错误类型有\_\_\_\_\_、运行错误和\_\_\_\_\_。

答案: 1: 编译错误#逻辑错误

2: 逻辑错误#编译错误

等级: 1 难度: 1

知识点: VB 知识点/VB 的工程管理和环境设置

36、窗体的常用方法有: \_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_等。

答案: 1: Print 方法 #Cls 方法 #Move 方法 #print 方法 #cls 方法 #move 方法  
#Print#Cls#Move#print#cls#move#PRINT#CLS#MOVE#PRINT 方法#CLS 方法#MOVE 方法

2: Print 方法 #Cls 方法 #Move 方法 #print 方法 #cls 方法 #move 方法  
#Print#Cls#Move#print#cls#move#PRINT#CLS#MOVE#PRINT 方法#CLS 方法#MOVE 方法

3: Print 方法 #Cls 方法 #Move 方法 #print 方法 #cls 方法 #move 方法  
#Print#Cls#Move#print#cls#move#PRINT#CLS#MOVE#PRINT 方法#CLS 方法#MOVE 方法

等级: 1 难度: 1

知识点: VB 知识点/简单控件设计

37、文本框常用的获得焦点的方法是\_\_\_\_\_。

答案: 1: SetFocus 方法#setfocud 方法#SETFOCUS 方法#SetFocus#setfocud#SETFOCUS

等级: 1 难度: 1

知识点: VB 知识点/控件的基本知识

38、在窗体上打印"大家都来学用 Visual Basic", 代码是\_\_\_\_\_。

答案: 1: print "大家都来学用 Visual Basic"#Print "大家都来学用 Visual Basic"#PRINT "大家都

## 精品文档

精品文档

来学用 Visual

精品文档

精品文档

Basic"

等级：1 难度：1

知识点：VB 知识点/程序书写规则及格式约定

39、属性窗口中属性显示的排列方式有两种：\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_。

答案： 1：按字母序#按分类序#按字母#按分类#按字母序排列#按分类序排列#按字母排列#按分类排列

2：按字母序#按分类序#按字母#按分类#按字母序排列#按分类序排列#按字母排列#按分类排列

等级：1 难度：1

知识点：VB 知识点/VB 的对象、属性、方法和事件

40、清除窗体或控件对象上的信息用\_\_\_\_\_方法。

答案： 1：Cls#cls#CLS

等级：1 难度：1

知识点：VB 知识点/简单控件设计

41、工程组是一个工程的集合，它以一个独立的文件保存，扩展名是\_\_\_\_\_。

答案： 1：.vbg#.Vbg#.VBG#vbg#Vbg#VBG

等级：1 难度：1

知识点：VB 知识点/基本数据类型

42、VB 有 3 种工作模式：\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_。

答案： 1：设计模式#运行模式#中断模式#设计#运行#中断#设计工作模式#运行工作模式#中断工作模式

2：设计模式#运行模式#中断模式#设计#运行#中断#设计工作模式#运行工作模式#中断工作模式

3：设计模式#运行模式#中断模式#设计#运行#中断#设计工作模式#运行工作模式#中断工作模式

等级：1 难度：1

知识点：VB 知识点/VB 的编程环境

43、变量名最长可达\_\_\_\_\_个字符。

答案： 1：225#二五五#二百五十五

等级：1 难度：1

知识点：VB 知识点/常量与变量

44、整数类型数据分别包括整型和\_\_\_\_\_数据。

答案： 1：长整型

精品文档

精品文档

等级：1

精品文档

精品文档

难度：1

知识点：VB 知识点/常量与变量

45、循环是一组重复执行的指令，重复次数由\_\_\_\_\_决定。

答案： 1： 条件#循环条件#循环的条件#循环条件语句#循环的条件语句

等级：1 难度：1

知识点：VB 知识点/循环结构

46、列表框（ListBox 控件）显示\_\_\_\_\_，用户可从中选择一个或多个项目。

答案： 1： 项目列表#项目的列表

等级：1 难度：1

知识点：VB 知识点/列表框和组合框

47、在程序中调用子过程需要指明\_\_\_\_\_，然后列出该子过程所要求的参数。

答案： 1： 该过程的名称#该过程名称#过程的名称#过程名称#该子过程的名称#该子过程名称#子过程的名称#子过程名称

等级：1 难度：1

知识点：VB 知识点/函数过程

48、在窗体上画一个命令按钮，然后编写如下事件过程，该过程的功能是用选择交换法将 10 个数排成升序，请在\_\_\_\_\_处将程序补充完整。

```
Private Sub Command1_Click()
```

```
Dim a(10)
```

```
For i=1 To 10
```

```
a(i)=Val(InputBox(""," ",0))
```

```
Next i
```

```
For i=_____
```

```
k=i
```

```
For j=_____
```

```
If _____ Then k=j;
```

```
If k<>i Then
```

```
b=a(k)
```

```
a(k)=a(i)
```

```
a(i)=b
```

```
End If
```

```
Next j
```

```
Next i
```

```
For k=1 To 10
```

```
Print a(k)
```

```
Next k
```

```
End
```

精品文档

精品文档

Sub

答案： 1: 1 to 9

2: i+1 to 10

3: a[j]<a[k]

等级: 3 难度: 3

知识点: VB 知识点/应用程序举例

49、执行下面的语句后，所产生的信息框的标题是\_\_\_\_\_。

```
a=MsgBox("AAAA",5,"BBBB")
```

答案： 1: BBBB

等级: 2 难度: 2

知识点: VB 知识点/应用程序举例

50、下面程序运行后，输出的结果是\_\_\_\_\_。

```
For J= 1 To 10
```

```
A(J)=2*J
```

```
B(J)=A(J)*2
```

```
Next J
```

```
Print B(J/2+0.1)
```

```
End
```

答案： 1: 24

等级: 2 难度: 2

知识点: VB 知识点/循环结构

51、Visual Basic 提供的对数据文件的三种访问方式为随机访问方式\_\_\_\_\_和二进制访问方式。

答案： 1: 顺序访问#顺序访问方式

等级: 1 难度: 1

知识点: VB 知识点/顺序文件的访问

52、计算  $1*2*3*...*3000$ ，当积大于 3000 时停止计算。请在\_\_\_\_\_处将程序补充完整。

```
Private Sub FormClick()
```

```
Dim t As Single,j As Integer
```

```
J=1
```

```
For j=1 To 3000
```

```
_____
```

```
If t>3000 Then Exit For
```

```
Next j
```

```
Debug.Print j,t
```

```
End Sub
```

精品文档

精品文档

答案： 1:  $t=t*j$

等级： 3

精品文档



精品文档

难度: 3

知识点: VB 知识点/应用程序举例

53、表达式  $5 \text{ Mod } 3 + 9 \setminus 4 / 2$  的值是\_\_\_\_\_。

答案: 1: 6

等级: 2 难度: 2

知识点: VB 知识点/顺序结构

54、语句 `Form1.Print "10" & 20` 的输出结果是\_\_\_\_\_。

答案: 1: 1020

等级: 1 难度: 1

55、若声明了一个整型变量而没有赋值, 系统默认该变量的值是\_\_\_\_\_。

答案: 1: 0

等级: 1 难度: 1

知识点: VB 知识点/常量与变量

56、语句 `Print Int(123.4567*100+0.5)/100` 的输出结果是\_\_\_\_\_。

答案: 1: 123.46

等级: 1 难度: 1

知识点: VB 知识点/运算符及表达式

57、在 Visual Basic 中, 由系统设定、能被对象识别和响应的动作称为\_\_\_\_\_。

答案: 1: 事件

等级: 1 难度: 1

知识点: VB 知识点/VB 的对象、属性、方法和事件

58、程序运行过程中, 清除 P1 图片框中的图像应使用语句\_\_\_\_\_。

答 案 : 1 :  
`P1.LoadPicture()#P1.LOADPICTURE()#p1.loadpicture()#P1.LoadPicture( )#P1.LOADPICTURE( )#p1.loadpicture( )`

等级: 2 难度: 2

知识点: VB 知识点/图形控件

59、控件的\_\_\_\_\_属性是对象的名字, 其值在程序运行中只能被引用, 不能被修改。

答案: 1: Name#name#NAME

等级: 1

精品文档

难度: 1

知识点: VB 知识点/VB 的对象、属性、方法和事件

60、Timer 控件的\_\_\_\_\_属性决定该控件是否响应 Timer 事件。

答案: 1: Enable#enable#ENABLE

等级: 1 难度: 1

知识点: VB 知识点/时钟控件

61、将窗体的\_\_\_\_\_属性设为 True, 窗体会先于该窗体上的其他控件响应键盘事件。

答案: 1: keyPreview#KeyPreview#keypreview#KEYPREVIEW

等级: 1 难度: 1

知识点: VB 知识点/控件的基本知识

62、如果列表框的 ListCount 属性为 10, 则列表框最后一项的 ListIndex 值为\_\_\_\_\_。

答案: 1: 9

等级: 1 难度: 2

知识点: VB 知识点/列表框和组合框

63、要使某个命令钮不起作用, 应将该按钮的\_\_\_\_\_属性设置为 False。

答案: 1: Enable#enable#ENABLE

等级: 1 难度: 1

知识点: VB 知识点/控件的基本知识

64、要将焦点移至指定的控件, 可使用\_\_\_\_\_方法。

答案: 1: SetFocus#setfocus#SETFOCUS

等级: 1 难度: 1

知识点: VB 知识点/控件的基本知识

65、如果要求定时器 Timer 事件间隔为 2 秒, 其 Interval 属性应设置为\_\_\_\_\_。

答案: 1: 2000

等级: 1 难度: 1

知识点: VB 知识点/时钟控件

66、复选框的\_\_\_\_\_属性决定复选框是否被选中。

答案: 1: Value#value#VALUE

等级: 1

精品文档

难度: 1

知识点: VB 知识点/单选按钮和复选框

67、VB 的控件分为\_\_\_\_\_、ActiveX 控件和可插入对象。

答案: 1: 内部控件#标准控件

等级: 1 难度: 1

知识点: VB 知识点/控件的基本知识

68、VB 的控件分为标准控件、\_\_\_\_\_和可插入对象。

答案: 1: ActiveX 控件#activex 控件#ACTIVEX 控件

等级: 1 难度: 1

知识点: VB 知识点/控件的基本知识

69、VB 的控件分为标准控件、ActiveX 控件和\_\_\_\_\_。

答案: 1: 可插入对象#插入对象

等级: 1 难度: 1

知识点: VB 知识点/控件的基本知识

70、写出图片框控件的缺省英文名称\_\_\_\_\_。

答案: 1: PictureBox#picturebox#PICTUREBOX

等级: 1 难度: 1

知识点: VB 知识点/图形控件

71、写出单选按钮控件的缺省英文名称\_\_\_\_\_。

答案: 1: OptionButton#optionbutton#OPTIONBUTTON

等级: 1 难度: 1

知识点: VB 知识点/控件的基本知识

72、写出组合框控件的缺省英文名称\_\_\_\_\_。

答案: 1: ComboBox#combobox#COMBOBOX

等级: 1 难度: 1

73、写出文本框控件的缺省英文名称\_\_\_\_\_。

答案: 1: TextBox#textbox#TEXTBOX

等级: 1 难度: 1

知识点: VB 知识点/控件的基本知识

精品文档

精品文档

74、写出窗体的缺省英文名称\_\_\_\_\_。

答案： 1: Form#form#FORM

等级： 1

精品文档

## 精品文档

难度: 1

知识点: VB 知识点/控件的基本知识

75、将\_\_\_\_\_属性设置为 1, 单选按钮和复选框的标题显示在左边。

答案: 1: Alignment#alignment#ALIGNMENT

等级: 1 难度: 1

知识点: VB 知识点/单选按钮和复选框

76、将\_\_\_\_\_属性设置为 1, 单选按钮和复选框以图形方式显示。

答案: 1: Style#style#STYLE

等级: 1 难度: 1

知识点: VB 知识点/单选按钮和复选框

77、常用的容器控件有: 窗体、图片框和\_\_\_\_\_。

答案: 1: 框架

等级: 1 难度: 1

知识点: VB 知识点/框架 Frame 控件

78、常用的容器控件有: 框架、图片框和\_\_\_\_\_。

答案: 1: 窗体

等级: 1 难度: 1

知识点: VB 知识点/框架 Frame 控件

79、常用的容器控件有: 框架、窗体和\_\_\_\_\_。

答案: 1: 图片框

等级: 1 难度: 1

知识点: VB 知识点/框架 Frame 控件

80、当用户单击滚动条的空白处时, 滑块移动的增量值由\_\_\_\_\_属性决定。

答案: 1: LargeChange#largechange#LARGECHANGE

等级: 1 难度: 1

知识点: VB 知识点/框架 Frame 控件

81、列表框中项目的序号是从\_\_\_\_\_开始的。

答案: 1: 0

等级: 1 难度: 1

知识点: VB 知识点/列表框和组合框

## 精品文档

精品文档

82、\_\_\_\_\_表示列表框中最后一项序号。

答案：

精品文档

精品文档

1: list1.listcount-1#List1.Listcount-1#LIST1.IISTCOUNT-1

等级: 1 难度: 1

知识点: VB 知识点/列表框和组合框

83、\_\_\_\_\_方法可清除列表框的所有内容。

答案: 1: clear#Clear#CLEAR

等级: 1 难度: 1

知识点: VB 知识点/列表框和组合框

84、如果要每隔 15S 产生一个计时器事件, 则 Interval 属性应设置为\_\_\_\_\_。

答案: 1: 15000

等级: 1 难度: 1

知识点: VB 知识点/时钟控件

85、如果要每隔 10S 产生一个计时器事件, 则 Interval 属性应设置为\_\_\_\_\_。

答案: 1: 10000

等级: 1 难度: 1

知识点: VB 知识点/时钟控件

86、如果要每隔 20S 产生一个计时器事件, 则 Interval 属性应设置为\_\_\_\_\_。

答案: 1: 20000

等级: 1 难度: 1

知识点: VB 知识点/时钟控件

87、如果要每隔 25S 产生一个计时器事件, 则 Interval 属性应设置为\_\_\_\_\_。

答案: 1: 25000

等级: 1 难度: 1

知识点: VB 知识点/时钟控件

88、如果要每隔 5S 产生一个计时器事件, 则 Interval 属性应设置为\_\_\_\_\_。

答案: 1: 5000

等级: 1 难度: 1

知识点: VB 知识点/时钟控件

89、在 3 种不同风格的组合框中, 用户不能输入数据的组合框是\_\_\_\_\_。

答案: 1: 下拉列表框

等级: 1

精品文档

## 精品文档

难度: 1

知识点: VB 知识点/列表框和组合框

90、组合框有 3 种不同的风格, 用户通过\_\_\_\_\_属性可进行设置。

答案: 1: Style#style#STYLE

等级: 1 难度: 1

知识点: VB 知识点/列表框和组合框

91、组合框是文本框和\_\_\_\_\_控件的组合。

答案: 1: 列表框

等级: 1 难度: 1

知识点: VB 知识点/列表框和组合框

92、组合框是列表框和\_\_\_\_\_控件的组合。

答案: 1: 文本框

等级: 1 难度: 1

知识点: VB 知识点/列表框和组合框

93、窗体和其他控件的 Name 属性只能在\_\_\_\_\_设置。

答案: 1: 设计状态#设计状态时#设计的状态#设计的状态时

等级: 1 难度: 1

知识点: VB 知识点/控件的基本知识

94、将数学表达式  $1 \leq x \leq 9$  用 VB 逻辑表达式表示应该是\_\_\_\_\_。

答案: 1:  $x \geq 1$  And  $x \leq 9$ # $x \geq 1$  and  $x \leq 9$

等级: 1 难度: 1

知识点: VB 知识点/运算符及表达式

95、下面这段程序执行后, 共执行了\_\_\_\_\_次循环体, 输出 i 的值是\_\_\_\_\_。

```
For i=1 To 5
```

```
y=i
```

```
Next i
```

```
Print i
```

答案: 1: 5#五

2: 6

等级: 2 难度: 2

知识点: VB 知识点/循环结构

96、程序运行后, 单击窗体, 将触发窗体的\_\_\_\_\_事件。

## 精品文档



精品文档

答案： 1: Click#CLICK#click

等级： 1

精品文档

精品文档

难度: 1

知识点: VB 知识点/控件的基本知识

97、在 VB 中, 参数传递有值传递和\_\_\_\_\_两种方式。

答案: 1: 地址传递

等级: 1 难度: 1

知识点: VB 知识点/参数的传递

98、设有如下程序:

```
Option Base 1
```

```
Private Sub Command1_Click()
```

```
Dim arr1
```

```
Dim Min As Integer, i As Integer
```

```
arr1 = Array(12, 435, 76, -24, 78, 54, 866, 43)
```

```
Min = _____
```

```
For i = 2 To 8
```

```
If arr1(i) < Min Then _____
```

```
Next i
```

```
Print "最小值是: "; Min
```

```
End Sub
```

以上程序的功能是用 Array 函数建立一个含有 8 个元素的数组,然后查找并输出该数组中的最小值,请填空。

答案: 1: arr1(1)

2: min=arr1(i)#Min=arr1(i)

等级: 3 难度: 3

知识点: VB 知识点/综合应用程序举例

99、语句 Option Base n 定义数组下标下界时, n 可以是\_\_\_\_\_或\_\_\_\_\_。

答案: 1: 0#1

2: 0#1

等级: 1 难度: 1

知识点: VB 知识点/数组的定义和引用

100、语句 Option Base n 用来定义数组下标\_\_\_\_\_。

答案: 1: 下界

等级: 1 难度: 1

知识点: VB 知识点/数组的定义和引用

101、语句 Option Base n 用来定义数组\_\_\_\_\_下界。

答案: 1: 下标#下标的

精品文档

精品文档

等级：1

精品文档

精品文档

难度: 1

知识点: VB 知识点/数组的定义和引用

102、语句 Option \_\_\_\_\_ n 用来定义数组下标下界。

答案: 1: Base#base#BASE

等级: 1 难度: 1

知识点: VB 知识点/数组的定义和引用

103、语句 \_\_\_\_\_ Base n 用来定义数组下标下界。

答案: 1: Option#option#OPTION

等级: 1 难度: 1

知识点: VB 知识点/数组的定义和引用

104、数组下标上界和下界可以是任何 \_\_\_\_\_ 常量或常量表达式。

答案: 1: 整型

等级: 1 难度: 1

知识点: VB 知识点/数组的定义和引用

105、数组下标上界和下界可以是任何整型 \_\_\_\_\_ 或常量表达式。

答案: 1: 常量

等级: 1 难度: 1

知识点: VB 知识点/数组的定义和引用

106、语句 Dim aa(-1 to 1, -2 to 1)定义了有 \_\_\_\_\_ 个元素的二维数组。

答案: 1: 12#十二#一十二#一二

等级: 1 难度: 1

知识点: VB 知识点/数组的定义和引用

107、语句 Dim aa(-1 to 1, -2 to 1)定义的二维数组下标下界分别是 \_\_\_\_\_ 和 \_\_\_\_\_。

答案: 1: -1

2: -2

等级: 2 难度: 2

知识点: VB 知识点/数组的定义和引用

108、如果 a(-1 to 2), 则函数 LBound(a)的返回值是 \_\_\_\_\_。

答案: 1: -1

等级: 1 难度: 1

知识点: VB 知识点/函数过程

精品文档

109、如果 a(-1 to 2)，则函数 UBound(a)的返回值是\_\_\_\_\_。

答案： 1: 2

等级：1 难度：1

知识点：VB 知识点/函数过程

110、根据需要用\_\_\_\_\_可以确定动态数组的大小。

答案： 1: ReDim#redim#REDIM

等级：2 难度：2

知识点：VB 知识点/数组的定义和引用

111、根据需要用 ReDim 可以确定\_\_\_\_\_数组的大小。

答案： 1: 动态

等级：1 难度：1

知识点：VB 知识点/静态数组与动态数组

112、Private Sub Command1\_Click()

```
Dim aa As Variant
```

```
aa=Array(1,2,3,4)
```

```
Print aa(1)
```

```
End Sub
```

上面程序输出结果是\_\_\_\_\_。

答案： 1: 2

等级：2 难度：2

知识点：VB 知识点/数组的基本操作

113、Private Sub Command1\_Click()

```
Dim aa
```

```
aa=Array("一","二","三","四")
```

```
For i=0 to 3
```

```
aa(i)=aa(i)+"公司"
```

```
Next i
```

```
Print aa(1)
```

```
End Sub
```

上面程序输出结果是\_\_\_\_\_。

答案： 1: 二公司

等级：1 难度：1

知识点：VB 知识点/数组的基本操作

114、Private Sub

精品文档

```
Command1_Click()  
Dim aa  
aa=Array("一", "二", "三", "四")  
For i=0 to 3  
aa(i)=aa(i) + "分店"  
Next i  
Print aa(1)  
End Sub
```

上面程序输出结果是\_\_\_\_\_。

答案： 1: 二分店

等级： 1 难度： 1

知识点： VB 知识点/数组的基本操作

```
115、 Private Sub Command1_Click()  
Dim aa  
aa=Array("一", "二", "三", "四")  
For i=0 to 3  
aa(i)=aa(i) + "小组"  
Next i  
Print aa(1)  
End Sub
```

上面程序输出结果是\_\_\_\_\_。

答案： 1: 二小组

等级： 1 难度： 1

知识点： VB 知识点/数组的基本操作

```
116、 Private Sub Command1_Click()  
Dim aa(4) as Integer  
For i=0 to 3  
aa(i)=aa(i) +2  
Next i  
Print aa(1)  
End Sub
```

上面程序输出结果是\_\_\_\_\_。

答案： 1: 2

等级： 2 难度： 2

知识点： VB 知识点/数组的基本操作

```
117、 Private Sub Command1_Click()  
Dim aa(4) as Integer  
For i=0 to 3
```

精品文档

精品文档

aa(i)=aa(i)

精品文档

精品文档

```
+4  
Next i  
Print aa(1)  
End Sub
```

上面程序输出结果是\_\_\_\_\_。

答案： 1: 4

等级： 2 难度： 2

知识点： VB 知识点/数组应用举例

```
118、 Private Sub Command1_Click()  
Dim aa(4) as Integer  
For i=0 to 3  
aa(i)= i  
Next i  
Print aa(1)  
End Sub
```

上面程序输出结果是\_\_\_\_\_。

答案： 1: 1

等级： 2 难度： 2

知识点： VB 知识点/数组的基本操作

```
119、 Private Sub Command1_Click()  
Dim aa(4) as Integer  
For i=1 to 4  
aa(i)= i+1  
Next i  
Print aa(1)  
End Sub
```

上面程序输出结果是\_\_\_\_\_。

答案： 1: 2

等级： 2 难度： 2

知识点： VB 知识点/数组的基本操作

```
120、 Private Sub Command1_Click()  
Dim aa(4) as Integer  
For i=1 to 4  
aa(i)= i+1  
Next i  
Print aa(2)  
End
```

精品文档



精品文档

Sub

上面程序输出结果是\_\_\_\_\_。

答案： 1: 3

等级： 2 难度： 2

知识点： VB 知识点/数组的基本操作

121、 Private Sub Command1\_Click()

```
Dim aa(4) as Integer
```

```
For i=1 to 4
```

```
aa(i)= aa(i)+2
```

```
Next i
```

```
Print aa(1)
```

```
End Sub
```

上面程序输出结果是\_\_\_\_\_。

答案： 1: 2

等级： 2 难度： 2

知识点： VB 知识点/数组的基本操作

122、 Private Sub Command1\_Click()

```
Dim w(4) as integer
```

```
Dim y() as integer
```

```
For i=0 to 4
```

```
w(i)= i+2
```

```
Next i
```

```
y=w
```

```
Print y(1)
```

```
End Sub
```

上面程序输出结果是\_\_\_\_\_。

答案： 1: 3

等级： 1 难度： 1

知识点： VB 知识点/静态数组与动态数组

123、 Private Sub Command1\_Click()

```
Dim w(4) as integer
```

```
Dim y() as integer
```

```
For i=0 to 4
```

```
w(i)= 2 * i
```

```
Next i
```

```
y=w
```

```
Print y(1)
```

```
End Sub
```

精品文档

精品文档

上面程序输出结果是\_\_\_\_\_。

答案：

精品文档

精品文档

1: 2

等级: 2 难度: 2

知识点: VB 知识点/数组的基本操作

124、Private Sub Command1\_Click()

```
Dim w(4) as integer
```

```
Dim y() as integer
```

```
For i=0 to 4
```

```
w(i)= 3 * i
```

```
Next i
```

```
y=w
```

```
Print y(2)
```

```
End Sub
```

上面程序输出结果是\_\_\_\_\_。

答案: 1: 6

等级: 2 难度: 2

知识点: VB 知识点/静态数组与动态数组

125、Private Sub Command1\_Click()

```
Dim w(4) as integer
```

```
Dim y() as integer
```

```
For i=0 to 4
```

```
w(i)= w(i) + 3
```

```
Next i
```

```
y=w
```

```
Print y(1)
```

```
End Sub
```

上面程序输出结果是\_\_\_\_\_。

答案: 1: 3

等级: 2 难度: 2

知识点: VB 知识点/数组应用举例

126、Option Base 1

```
Private Sub Command1_Click()
```

```
Dim c(4) as integer
```

```
Dim meb as Variant
```

```
For i=1 to 4
```

```
c(i)= i*2 + 1
```

```
Next i
```

```
For Each meb in c
```

```
Print meb;
```

```
Next meb
```

精品文档

精品文档

End

精品文档

精品文档

Sub

上面程序输出结果是\_\_\_\_\_。

答案： 1: 3 5 7 9#3579

等级：3 难度：3

知识点：VB 知识点/综合应用程序举例

127、Option Base 1

```
Private Sub Command1_Click()
```

```
Dim c(4) as integer
```

```
Dim meb as Variant
```

```
For i=1 to 4
```

```
c(i)= i*2 + 1
```

```
Next i
```

```
For Each meb in c
```

```
Print meb;
```

```
Next meb
```

```
End Sub
```

上面程序输出的第 2 个数是\_\_\_\_\_。

答案： 1: 5

等级：3 难度：3

知识点：VB 知识点/综合应用程序举例

128、Private Sub Command1\_Click()

```
Dim c(4) as integer
```

```
Dim meb as Variant
```

```
For i=1 to 4
```

```
c(i)= i*2 + 1
```

```
Next i
```

```
For Each meb in c
```

```
Print meb;
```

```
Next meb
```

```
End Sub
```

默认情况下上面程序输出的第 2 个数是\_\_\_\_\_。

答案： 1: 3

等级：3 难度：3

知识点：VB 知识点/综合应用程序举例

129、Option Base 1

```
Private Sub Command1_Click()
```

```
Dim s(3) as integer
```

```
Dim m as Variant
```

精品文档

精品文档

For i=1 to

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。

如要下载或阅读全文，请访问：

<https://d.book118.com/737012006035006160>

精品文档