

1. 按照所起的作用和需要的运行环境，操作系统属于()。

A. 顾客软件 B . 系统软件

C . 应用软件 D . 支撑软件

2. 为了使系统中所有的顾客都能得到及时的响应，该操作系统应当是()。

A . 多道批处理系统 B . 实时系统

C . 网络系统 D . 分时系统

3. 已经获得除()以外的所有运行所需资源的进程处在就绪状态。

A . CPU B . 存储器

C . 磁盘空间 D . 打印机

4. 在一段时间内，只容许一种进程访问的资源称为()。

A . 共享资源 B . 共享区

C . 临界区 D . 临界资源

5. 在进程通信中，使用信箱方式互换信息的是()。

A. 低级进程通信 B . 共享内存方式

C. 高级进程通信 D . 管道文献方式

6. 作业调度的关键在于()。

A.选择恰当的进程管理程序 B . 顾客作业准备充足

. 选择恰当的作业调度算法 D . 有一种很好的操作环境

7. 作业的生存期共经历 4 个状态, 分别是提交、()、执行和完毕。

A.开始 B . 后备

C. 等待 D . 就绪

8. 在下列存储管理方案中, 未采用动态重定位技术的是()。

A.固定分区 B . 可变分区

C. 页式管理 D . 祈求分页管理

9. 在页式存储管理系统中, 整个系统的页表个数是()。

A. 1 个 B . 2 个

C. 与页面数相似 D . 和装入主存的进程个数相似

10. 文献管理实际上是管理()。

A. 辅助存储空间 B . 主存空间

C. 物理地址空间 D . 逻辑地址空间

11. 数据库文献的逻辑构造形式是()。

A.只读文献 B . 记录式文献

C. 流式文献 D . 档案文献

12. 下列有关通道的论述中, 不对的是()。

A. 编制好的通道程序是寄存在主存中的

B. 通道是处理输入、输出的软件

．所有外围设备的启动工作都由系统统一来做

D. 来自通道的 I/O 中断事件由设备管理负责处理

13. 设备的打开、关闭、读、写等操作是由()完毕的。

A. 顾客程序 B . 编译程序

C. 设备驱动程序 D . 设备分派程序

14. CPU的处理速度远远高于打印机的打印速度，为了处理这一矛盾，可采用()

A. 缓冲技术 B . 虚存技术

C. 并行技术 D . 祈求分页技术

15. 嵌入式操作系统的最大特点是()。

A. 分布性

B. 实时性

C. 可定制性

D. 自治性

16. 如下著名的操作系统中，属于多顾客、分时系统的是()。

A. DOS系统

B. Windows NT系统

C. OS/2 系统

D. UNIX系统

17. 为顾客分派主存空间，保护主存中的程序和数据不被破坏，提高主存空间的运用率。这属于操作系统

()功能。

A . 处理器管理

B . 文献管理

C . 存储管理

D . 作业管理

18. 进程与程序之间有亲密联络，但又是不一样的概念。两者的一种本质区别是()。

A. 程序次序执行，进程并发执行

B . 程序是动态概念，进程是静态概念

C . 程序保留在文献中，进程寄存在内存中

D. 程序是静态概念，进程是动态概念

19. 假如信号量 S 的值是 0, 此时进程 A 执行 P(S) 操作，那么，进程 A 会()。

A. 继续运行

B . 进入就绪态，让出 CPU

C . 进入阻塞态，让出 CPU

D . 继续运行，并唤醒 S 队列头上的等待进程

20. 作业调度是()。

A. 从读卡机选用作业进入输入井

B . 从主存中选用作业进程占有 CPU

C . 从输入井中选用作业进入主存

．从等待设备的队列中选用一种作业进程

21. 系统调用是由操作系统提供的内部调用，它()。

A . 是命令接口中的命令

B . 直接通过键盘交互方式使用

C . 只能通过顾客程序间接使用

D . 与系统命令同样

22. 在分时系统中，可将进程不需要或临时不需要的部分移到外存，让出内存空间以调入其他所需数据，称为()。

A . 覆盖技术 B . 对换技术

C . 虚拟技术 D . 物理扩充

23. 最轻易形成诸多小碎片的可变分区算法是()。

A . 最先适应算法 B . 位示图法

C . 最佳适应算法 D . 以上都不是

24. 在分页存储管理系统中，从页号到物理块号的地址映射是通过()实现的。

A. 分区表 B . PCB

C . 页表区 D . JCB

25. 在 UNIX/Linux 系统中，尤其文献是与()有关的文献。

A. 文本 B . 硬件设备

C. 图像 D . 二进制数据

。在如下的文献物理存储组织形式中，常用于寄存大型系统文献的是()。

A.持续文献 B . 链接文献

C. 索引文献 D . 多重索引文献

27. 为防止顾客共享文献时破坏文献，往往采用()方式。

A. 设置口令 B . 加密

C. 定期备份 D . 规定存取权限

28. 采用 SPOOLing技术的目的是()。

A.提高主机效率 B . 提高独占设备的运用率

C. 减轻顾客编程承担 D . 提高程序的运行速度

29. 设备独立性是指()。

A.设备具有独立执行 I/O 功能的一种特性

B. 设备驱动程序独立于详细使用的物理设备的一种特性

C. 顾客程序使用的设备与实际使用哪台设备无关的一种特性

D. 能独立实现设备共享的一种特性

30. 下面四种多机系统中，节点彼此耦合最紧密的是()。

A.多处理器系统 B . 多计算机系统

C. 网络系统 D . 分布式系统

31. 在计算机系统中，控制和管理多种资源、有效地组织多道程序运行的系统软件称作 ()

A.文献系统 B . 操作系统

、，网络管理系统 D. 数据库管理系统

32. 顾客要在程序一级获得系统协助，必须通过()。

A. 进程调度 B. 作业调度

C. 系统调用 D. 键盘命令

33. 进程控制块是描述进程状态和特性的数据构造，一种进程()。

A. 可以有多种进程控制块

B. 可以和其他进程共用一种进程控制块

C. 可以没有进程控制块

D. 只能有唯一的进程控制块

34. 一种进程被唤醒意味着()。

A. 该进程重新占有了 CPU B. 进程状态变为就绪

C. 它的优先权变为最大 D. 其 PCB移至就绪队列的队首

35. 进程状态从就绪态到运行态的转化工作是由()完毕的。

A. 作业调度 B. 中级调度

C. 进程调度 D. 设备调度

36. UNIX系统中进程调度算法采用()。

A. 先来先服务(FCFS) B. 时间片轮转法(RR)

C. 短作业优先法(SJF) D. 多级反馈队列法

37. 在目的程序装入内存时，一次性完毕地址修改的方式是()。

．静态重定位 B ．动态重定位

C ．静态连接 D ．动态连接

38. 虚拟存储管理方略可以()。

A. 扩大物理内存容量 B ．扩大物理外存容量

C ．扩大逻辑内存容量 D ．扩大逻辑外存容量

39. 操作系统是通过()来对文献进行编排、增删、维护和检索。

A ．按名存取 B ．数据逻辑地址

C ．数据物理地址 D ．文献属性

40. 寄存在磁盘上的文献()。

A. 既可随机访问，又可次序访问

B ．只能随机访问

C ．只能次序访问

D ．必须通过操作系统访问

41. 在操作系统中，顾客在使用 I/O 设备时，一般采用()。

A ．设备绝对号 B ．设备相对号

C ．虚拟设备名 D ．设备牌号

42. 下列操作系统中强调并行计算的操作系统是()。

A. 分时系统 B ．实时系统

C ．网络操作系统 D ．分布式操作系统

。如下功能中不属于操作系统重要功能的是()。

A . 内存管理 B . 顾客接口

C . 文档编辑 D . CPU调度

44. 实时操作系统追求的目的是()。

A. 高吞吐率 B . 充足运用内存

C . 迅速响应 D . 减少系统开销

45. 某进程由于需要从磁盘上读入数据而处在阻塞状态。当系统完毕了所需的读盘操作后, 此时该进程的状态将()。

A . 从就绪变为运行 B . 从运行变为就绪

C . 从运行变为阻塞 D . 从阻塞变为就绪

46. 操作系统中运用信号量和 P、V 操作, ()。

A. 只能实现进程的互斥 B . 只能实现进程的同步

C. 可实现进程的互斥和同步 D . 可完毕进程调度

47. 作业调度选择一种作业装入主存后, 该作业能否占用处理器必须由()来决定。

A . 设备管理 B . 作业控制

C . 进程调度 D . 驱动调度

48. 既有 3 个作业同步抵达, 每个作业的计算时间都是 1 小时, 它们在一台 CPU 上按单道方式运行, 则平均周转时间为()。

A.1 小时 B . 2 小时

. 3 小时 D . 6 小时

49. 外存（如磁盘）上寄存的程序和数据（ ）。

A. 可由 CPU 直接访问

B . 必须在 CPU 访问之前移入内存

C . 必须由文献系统管理的

D . 必须由进程调度程序管理

50. 在如下的文献物理存储组织形式中，（ ）常用于寄存大型的系统文献。

A . 持续文献 B . 串连文献

C . 索引文献 D . 多重索引文献

51. 在 UNIX/Linux 系统中，目录构造采用（ ）。

A . 单级目录 B . 二级目录

C . 单纯树形目录 D . 带链接树形目录

52. 用 Is 命令以长格式列目录信息时，若某一文献的特性在文献列表中按如下次序显示在屏幕上：

drwxrw-r- 2 user gk 3564 Jun 28 10:30 /user/asD.h

则同组顾客的访问权限是（ ）。

A. 读和执行

B. 读、写和执行

C. 写和执行

53. 下列操作系统常用的技术中，属于硬件机制是（ ）。

互换技术

B . SPOOLing技术

C . 通道技术

D . 缓冲技术

54. SPOOLing 技术可以实现设备的()分派。

A. 独占

B . 共享

C . 虚拟

D . 物理

55. 分布式操作系统与网络操作系统本质上的不一样在于()。

A. 实现各台计算机之间的通信

B . 共享网络中的资源

C . 满足较大规模的应用

D . 系统中若干台计算机互相协作完毕同一任务

选择题参照答案

1. B 2. D 3. A 4. D 5. C

6. C 7. B 8. A 9. D 10. A

11. B 12. B 13. C 14. A 15. C

16. D 17. C 18. D 19. C 20. C

21. C 22. B 23. C 24. C 25. B

26. A 27. D 28. B 29. C 30. A

31. B 32. C 33. D 34. B 35. C

36. D 37. A 38. C 39. A 40. A

41. B 42. D 43. C 44. C 45. D

46. C 47. C 48. B 49. B 50. A

51. D 52. D 53. C 54. C 55. D

二、判断题（对的划√，错误的划×）

1. 信号量机制是一种有效地实现进程同步与互斥的工具。信号量的值只能由 P、V 操作来变化。
2. 确定作业调度算法时，应重要考虑系统资源的均衡使用，使 I/O 繁忙作业和 CPU 繁忙作业搭配运行。
3. 在虚拟存储系统中，操作系统为顾客提供了巨大的存储空间。因此，顾客地址空间的大小可以不受任何限制。
4. 可次序存取的文献不一定能随机存取，但可随机存取的文献都可以次序存取。
5. 运用共享分派技术可以提高设备的运用率，使得打印机之类的独占设备成为可共享的、迅速 I/O 设备。
6. UNIX 操作系统是采用微内核措施实现构造设计的。
7. 中断处理一般分为中断响应和中断处理两个环节，前者由软件实行，后者由硬件实行。
8. 在现代操作系统中，不容许顾客干预内存的分派。
9. 采用了二级目录构造后，可以容许不一样顾客在为各自的文献命名时，不必考虑重召问题，虽然取了相似的名字也不会出错。

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/745101121212011201>