资产管理系统需求说明书

引言

1.1 编写目的

本文档将列举实现资产管理系统所需要的全部功能，并对每个功能给出简单的描述。

本文档的预期读者包括：最终用户，项目负责人，评审人员，产品人员，软件设计开发人员，测试人员。

1.2 背景

随着信息化时代的到来，通过计算机软件实现资产的电子化管理，提高资产管理的准确性、便捷查询和易于维护，进而提高工作效率，是每一个企业面临的挑战和需求。

1.3 名词和定义、首字母缩写词和缩略语

名词/缩略语	解 释
ID	唯一标识码
UI	软件的人机交互界面

1.4 参考资料

无。

2 项目概述

2.1 建设目标

本项目的目标是建立符合一般企业实际管理需求的资产管理系统，对企业的资产信息进行精确的维护，有效服务，从而减轻资产管理部门从事低层次信息处理和分析的负担，解放管理员的“双手大脑”，提高工作质量和效率。

2.2 技术要求

本项目软件系统平台将达到主流 Web 应用软件的水平：

（1）功能方面：系统满足业务逻辑各功能需求的要求。

（2）易用性方面：通过使用主流的浏览器/服务器架构，保证用户使用本系统的易用性良好。

（3）兼容性方面：通过系统设计以及兼容性框架设计，满足对主流浏览器兼容的要求。

（4）安全性方面：系统对敏感信息（例如用户密码）进行相关加密；

（5）UI 界面方面：界面简洁明快，用户体验良好，提示友好，必要的变动操作有“确认”环节等。

3 平台、角色和权限

资产管理系统涉及 Web 端及手机 APP 两个平台；B/S 资产管理系统包含超级管理员和资产管理员两个角色；手机 APP 仅资产管理员一个角色。

3.1 Web 端

Web 端分为超级管理员和资产管理员两个角色；超级管理员主要维护一些通用的字典；资产管理员维护部门、人员信息，并进行资产的日常管理。

角色名称	模块菜单	功能项
超级管理员	个人信息	查看超级管理员角色相关信息，可修改手机号码
	资产类别	新增、修改、禁用、启用
	品牌	新增、修改、禁用、启用
	报废方式	新增、修改、禁用、启用
	供应商	新增、修改、禁用、启用、查询、查看详情
	存放地点	新增、修改、禁用、启用、查询、查看详情
	部门管理	新增、修改
	资产入库	入库登记、修改、查询
	资产借还	借用登记、归还、查询、查看借用单详情
	资产报废	报废登记、查询、查看报废详情、查看报废原因
资产管理员	个人信息	查看资产管理员角色相关信息，可修改手机号码
	资产类别	新增、修改、禁用、启用
	品牌	新增、修改、禁用、启用
	报废方式	新增、修改、禁用、启用

	供应商	查询、查看详情

	存放地点	查询、查看详情
	部门管理	新增、修改
	资产入库	入库登记、修改、查询
	资产借还	借用登记、归还、查询、查看借用单详情
	资产报废	报废登记、查询、查看报废详情、查看报废原因

3.2 手机 APP

角色名称	模块菜单	功能项
资产管理员	我的	登录、登出
	资产	搜索、筛选、刷新、资产入库、查看资产详情、修改资产

4 Web 端需求

4.1 登录页面

4.1.1 业务描述

资产管理员、超级管理员需要通过登录页面进入资产管理系统，登录页面是进入该系统的唯一入口。

4.1.2 需求描述

资产管理员需要输入用户名、密码、任务 ID 和验证码，才能登录该系统。

4.1.3 行为人

资产管理员，超级管理员。

4.1.4 UI 页面



4.1.5 业务规则

用户名为工号，资产管理员获得密码和任务 ID 后，分别输入相应输入框，并输入验证码后面显示的数字或字母，点击【登录】即可登录该系统。点击【换一张】可更换验证码，用户名、密码、任务 ID 和验证码都输入正确才能登录成功。

4.2 个人信息管理

4.2.1 业务描述

登录系统后，资产管理员可以查看个人信息，姓名、手机号、工号等，其中手机号初始为空，资产管理员可以自行修改。资产管理员也可以修改登录密码和退出系统。

4.2.2 需求描述

1. 个人信息查看：

系统会显示资产管理员的姓名、手机号、工号、性别、部门、职位信息。

2. 手机号编辑：

初始为空，登录后可以自行修改，只能输入以 1 开头的 11 位数字。

1. 修改登录密码：

修改登录密码，修改成功后下次登录生效。

2. 退出系统：

点击【退出】，退回到登录页，可以重新登录。

4.2.3 行为人

资产管理员，超级管理员。

4.2.4 UI 页面



个人信息页面



“修改密码”窗口

4.2.5 业务规则

登录后首先进入个人信息页面，页面 title 显示“资产管理-个人信息”；资产管理员能够在该页面查看个人的详细信息，其中姓名、工号、性别、部门和职位只能查看，不能修改，手机号初始为空，输入手机号后需要点击后面的【保存】，资产管理员可以自行修改。只能输入以 1 开头的 11 位数字，其他字符输入不能编辑成功。

点击页面右上角的【修改密码】，弹出修改密码浮层，可以修改资产管理员的登录密码。需要输入当前密码和新密码及确认新密码，其中三个输入框不能为空，如果当前密码输入错误或新密码和确认密码不一致则不能修改成功。出于安全性考虑，新密码不能为连续或相同数字、英文字母。修改成功后下次登录需要使用新密码。

点击页面右上角的【退出】，可以退出该系统，返回登录页。如果再次登录，需要重新输入用户名、密码、任务 ID 和验证码。

4.3 资产类别管理

4.3.1 业务描述

“资产类别”作为资产信息的属性而存在；该模块用于资产管理员、超级管理员对资产类别进行管理。

4.3.2 需求描述

登录系统后，资产管理员及超级管理员可以对资产类别进行管理：包括资产类别的新增、修改、启用和禁用。

资产类别字段：类别编码、类别名称、状态。

4.3.3 行为人

资产管理员、超级管理员。

4.3.4 UI 界面



资产管理：列表页



资产管理：“新增资产类别”窗口



资产管理：“修改资产类别”窗口

4.3.5 业务规则

1. **资产类别管理列表页：**

点击左侧导航栏中的“资产类别”，可进入资产类别管理页面，页面 title 显示“资产类别”，页面上方面包屑导航显示“当前位置：资产类别”；列表按照类别创建时间降序显示全部的资产类别；

2. **新增资产类别：**（注意，必填项使用红色星号“*”标注）

- 在资产类别列表页，点击【新增】按钮，弹出“新增资产类别”窗口；
- 类别名称：必填项，与系统内的资产类别名称不能重复，字符长度限制在 10 位字符（含）以内；
- 类别编码：必填项，与系统内的资产类别编码不能重复，字符长度限制在 10 位字符（含）以内，字符格式为“英文字母及数字的组合”；
- 点击【保存】，保存当前新增内容，关闭当前窗口，回到列表页，在列表页新增一条记录，状态默认为“已启用”；

- 点击【取消】，不保存当前新增内容，关闭当前窗口，回到列表页。

1. **修改资产类别：**（注意，必填项使用红色星号“*”标注）

- 在资产类别列表页，点击【修改】按钮，弹出“修改资产类别”窗口，显示带入的“类别名称”及“类别编码”信息；
- 类别名称：必填项，带入原值，修改时与系统内的资产类别名称不能重复，字符长度限制在 10 位字符（含）以内；
- 类别编码：必填项，带入原值，修改时与系统内的资产类别编码不能重复，字符长度限制在 10 位字符（含）以内，字符格式为“英文字母及数字的组合”；
- 点击【保存】，保存当前编辑内容，关闭当前窗口，回到列表页，列表页相应内容随之更新；
- 点击【取消】，不保存当前编辑内容，关闭当前窗口，回到列表页，列表页相应内容前后不变。

2. 禁用资产类别：

在资产类别列表页，点击“已启用”状态资产类别后的【禁用】按钮，系统弹出提示信息“您确定要禁用该资产类别吗？”：

- 点击【确定】，关闭提示信息，同时执行禁用操作；回到列表页，该类别状态变为“已禁用”；
- 点击【取消】，关闭提示信息，不执行禁用操作；回到列表页，该类别状态仍为“已启用”。

3. 启用资产类别：

在资产类别列表页，点击“已禁用”状态资产类别后的【启用】按钮，系统弹出提示信息“您确定要启用该资产类别吗？”：

- 点击【确定】，关闭提示信息，同时执行启用操作；回到列表页，该类别状态变为“已启用”；
- 点击【取消】，关闭提示信息，不执行启用操作；回到列表页，该类别状态仍为“已禁用”。

4.4 品牌管理

4.4.1 业务描述

“品牌”作为资产信息的属性而存在；该模块用于资产管理员、超级管理员对品牌信息进行管理。

4.4.2 需求描述

登录系统后，资产管理员及超级管理员可以对品牌进行管理：包括品牌的新增、修改、启用和禁用；

品牌字段：品牌编码、品牌名称、状态。

4.4.3 行为人

资产管理员、超级管理员。

4.4.4 UI 界面



品牌管理：列表页



品牌管理：“新增品牌”窗口



品牌管理：“修改品牌”窗口

4.4.5 业务规则

1. **品牌管理列表页：**

点击左侧导航栏中的“品牌”，可进入品牌管理页面，页面 title 显示“品牌管理”，页面上方面包屑导航显示“当前位置：品牌管理”，列表按照品牌创建时间降序显示全部品牌。

2. **新增品牌：**（注意，必填项使用红色星号“*”标注）

- 在品牌列表页，点击【新增】按钮，弹出“新增品牌”窗口；
- 品牌名称：必填项，与系统内的品牌名称不能重复，字符长度限制在 10 位字符（含）以内；
- 品牌编码：必填项，与系统内的品牌编码不能重复，字符长度限制在 10 位字符（含）以内，字符格式为“英文字母及数字的组合”；
- 点击【保存】，保存当前新增内容，关闭当前窗口，回到列表页，在列表页新增一条记录，状态默认为“已启用”；
- 点击【取消】，不保存当前新增内容，关闭当前窗口，回到列表页。

3. **修改品牌：**（注意，必填项使用红色星号“*”标注）

- 在品牌列表页，点击【修改】按钮，弹出“修改品牌”窗口，显示带入的“品牌名称”及“品牌编码”信息；
- 品牌名称：必填项，带入原值，修改时与系统内的品牌名称不能重复，字符长度限制在 10 位字符（含）以内；
- 品牌编码：必填项，带入原值，修改时与系统内的品牌编码不能重复，字符长度限制在 10 位字符（含）以内，字符格式为“英文字母及数字的组合”；
- 点击【保存】，保存当前编辑内容，关闭当前窗口，回到列表页，列表页相应内容随之更新；
- 点击【取消】，不保存当前编辑内容，关闭当前窗口，回到列表页，列表页相应内容前后不变。

4. **禁用品牌：**

在品牌列表页，点击“已启用”状态品牌后的【禁用】按钮，系统弹出提示信息“您确定要禁用该品牌吗？”：

- 点击【确定】，关闭提示信息，同时执行禁用操作；回到列表页，该品牌状态变为“已禁用”；
- 点击【取消】，关闭提示信息，不执行禁用操作；回到列表页，该品牌状态仍为“已启用”。

5. **启用品牌：**

在品牌列表页，点击“已禁用”状态资产类别后的【启用】按钮，系统弹出提示信息“您确定要启用该品牌吗？”：

- 点击【确定】，关闭提示信息，同时执行启用操作；回到列表页，该品牌状态变为“已启用”；
- 点击【取消】，关闭提示信息，不执行启用操作；回到列表页，该品牌状态仍为“已禁用”。

4.5 报废方式管理

4.5.1 业务描述

“报废方式”主要用于资产报废时，作为资产报废的一种处理方式；该模块用于资产管理员、超级管理员对资产报废方式进行管理。

4.5.2 需求描述

登录系统后，资产管理员及超级管理员可以对资产报废方式进行管理：包括报废方式的新增、修改、启用和禁用；

报废方式字段：报废方式编码、报废方式名称、状态。

4.5.3 行为人

资产管理员、超级管理员。

4.5.4 UI 界面



报废方式管理：列表页



报废方式管理：“新增报废方式”窗口



报废方式管理：“修改报废方式”窗口

4.5.5 业务规则

1. 报废方式管理列表页：

点击左侧导航栏中的“报废方式”，页面 title 显示“报废方式”，页面上方面包屑导航显示“当前位置：报废方式”，可进入报废方式管理页面，列表按照报废方式创建时间降序显示全部报废方式。

2. **新增报废方式：**（注意，必填项使用红色星号“*”标注）

- 在报废方式列表页，点击【新增】按钮，弹出“新增报废方式”窗口；
- 报废方式名称：必填项，与系统内的报废方式名称不能重复，字符长度限制在 10 位字符（含）以内；
- 报废方式编码：必填项，与系统内的报废方式编码不能重复，字符长度限制在 10 位字符（含）以内，字符格式为“英文字母及数字的组合”；
- 点击【保存】，保存当前新增内容，关闭当前窗口，回到

列表页，在列表页新增一条记录，状态默认为“已启用”；

- 点击【取消】，不保存当前新增内容，关闭当前窗口，回到列表页。

1. **修改报废方式：**（注意，必填项使用红色星号“*”标注）

- 在报废方式列表页，点击【修改】按钮，弹出“修改报废方式”窗口，显示带入的“报废方式名称”及“报废方式编码”信息；
- 报废方式名称：必填项，带入原值，修改时与系统内的报废方式名称不能重复，字符长度限制在 10 位字符（含）以内；
- 报废方式编码：必填项，带入原值，修改时与系统内的报废方式编码不能重复，字符长度限制在 10 位字符（含）以内，字符格式为“英文字母及数字的组合”；
- 点击【保存】，保存当前编辑内容，关闭当前窗口，回到列表页，列表页相应内容随之更新；
- 点击【取消】，不保存当前编辑内容，关闭当前窗口，回到列表页，列表页相应内容前后不变。

2. 禁用报废方式：

在报废方式列表页，点击“已启用”状态报废方式后的【禁用】按钮，系统弹出提示信息“您确定要禁用该报废方式吗？”：

- 点击【确定】，关闭提示信息，同时执行禁用操作；回到列表页，该报废方式状态变为“已禁用”；
- 点击【取消】，关闭提示信息，不执行禁用操作；回到列表页，该报废方式状态仍为“已启用”。

3. 启用报废方式：

在报废方式列表页，点击“已禁用”状态报废方式后的【启用】按钮，系统弹出提示信息“您确定要启用该报废方式吗？”：

- 点击【确定】，关闭提示信息，同时执行启用操作；回到列表页，该报废方式状态变为“已启用”；
- 点击【取消】，关闭提示信息，不执行启用操作；回到列表页，该报废方式状态仍为“已禁用”。

4.6 供应商管理

4.6.1 业务描述

“供应商”作为资产的一种属性而存在，该模块用于超级管理员及资产管理员对供应商进行管理。

4.6.2 需求描述

登录系统后：

1. 超级管理员可以新增、修改、启用、禁用、查询供应商信息；
2. 资产管理员可以查询、查看供应商信息；
3. 供应商详情：供应商名称、类型、联系人、联系人手机号、地址信息；
4. 供应商查询：支持按照供应商的状态、及供应商名称（模糊查询）进行查询。

4.6.3 行为人

资产管理员，超级管理员。

4.6.4 UI 页面



（超级管理员）供应商管理：列表页



（资产管理员）供应商管理：列表页



供应商管理：详情页

4.6.5 业务规则

1. **供应商管理列表页：**

- 点击左侧导航栏中的“供应商”，可进入供应商管理页面，页面 title 显示“供应商”，页面上方面包屑导航显示“当前位置：供应商”，列表按照供应商创建时间降序排列；
- 资产管理员有查看和查询的权限；
- 超级管理员可以查询、新增、修改、启用、禁用、查看供应商详情。

2. **查看供应商详情：**

- 在供应商列表页，点击列表任意“供应商名称”，弹出“资产供应商详情”窗口，显示供应商名称、类别、联系人、移动电话、地址信息，点击【关闭】按钮，关闭当前窗口，回到列表页。

3. **供应商查询：**

- 系统支持单个条件查询及组合查询，“供应商名称”支持模糊查询；
- 在供应商列表页，选择供应商状态，输入供应商名称，点击【查询】按钮，系统显示符合条件的供应商信息。

4.7 存放地点管理

4.7.1 业务描述

“存放地点”作为资产的一种属性而存在，该模块用于超级管理员及资产管理员对资产的存放地点进行管理。

4.7.2 需求描述

登录系统后：

1. 超级管理员可以新增、修改、启用、禁用、查询存放地点信息；
2. 资产管理员可以查询、查看存放地点信息；
3. 存放地点详情：存放地点名称、类型、说明；
4. 存放地点查询：支持按照存放地点的状态、及名称（模糊查询）进行查询。

4.7.3 行为人

资产管理员，超级管理员。

4.7.4 UI 页面



（超级管理员）存放地点管理：列表页



（资产管理员）存放地点管理：列表页



存放地点管理：详情窗口

4.7.5 业务规则

1. **存放地点管理列表页：**

- 点击左侧导航栏中的“存放地点”，可进入存放地点管理页面，页面 title 显示“存放地点”，页面上方面包屑导航显示“当前位置：存放地点”，列表按照存放地点创建时间降序排列；
- 资产管理员有查看和查询的权限；
- 超级管理员可以查询、新增、修改、启用、禁用、查看存放地点详情。

2. **查看存放地点详情：**

- 在存放地点列表页，点击列表任意“存放地点名称”，弹出“资产存放地点详情”

窗口，显示存放地点名称、类别、说明信息，点击【关闭】按钮，关闭当前窗口，回到列表页。

1. **存放地点查询：**

- 系统支持单个条件查询及组合查询，“存放地点名称”支持模糊查询；
- 在存放地点列表页，选择存放地点状态，输入存放地点名称，点击【查询】按钮，系统显示符合条件的存放地点信息。

4.8 部门管理

4.8.1 业务描述

该模块用于超级管理员及资产管理员对组织机构信息进行管理。

4.8.2 需求描述

登录系统后：超级管理员及资产管理员可以新增、修改部门信息；

部门字段：部门编码、部门名称。

4.8.3 行为人

资产管理员，超级管理员。

4.8.4 UI 界面



部门管理：列表页

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：https://d.book118.com/765132214111011322