

# 初识flash

---

作者:高德全

北体育街小学



## 教材分析：

本节是flash动画中必须掌握的内容，因为只有认识它的样子，才能进行工作，所以本节课在教材中的地位和作用是极其基础和重要的，为以后的学习奠定基础。



# 学习目标:

知识目标: 熟悉flash界面, 了解帧的概念及保存类型。

技能目标: 通过动画制作, 培养学生的观察力、动手操作能力、综合运用能力。

情感目标: 在探索、创作、展示中: 让学生充分体会到团结协作的力量, 培养学生学习的自信心, 激发学习flash的情趣。

# 教学重难点:

**教学重点:** 熟悉flash界面。

**教学难点:** 了解帧的概念和保存的类型。



# Macromedia Flash 简介：

**Flash MX**是美国的**Macromedia**公司于**1999年6月**推出的优秀网页动画设计软件。它是一种基于矢量的交互式动画设计工具，用它可以将音乐，声效，动画以及富有新意的界面融合在一起，以制作出高品质的网页动态效果。



zhu\_zhq@sohu.com

Loading

播放flash动画《小小动画》  
想制作这样精彩、有趣的flash作品吗？  
孩子会说非常愿意，从而导入新课。

任务一 *启动Flash*

任务二 *Flash的自我介绍*



- 设定程序访问和默认值
- 新建 Office 文档
- 程序 (P)**
- 文档 (D)
- 设置 (S)
- 搜索 (C)
- 帮助和支持 (H)
- 运行 (R)...
- 注销 why (L)...
- 关闭计算机 (O)...

- Adobe
- Hewlett-Packard
- KuGoo
- Macromedia**
- Microsoft Office
- QQ飞车
- QQ游戏
- QuickTime
- Ulead Photo Express 5 SE
- Ulead VideoStudio 9.0 SE
- UUSEE
- VP-EYE
- Windows Media
- WinRAR
- 风行

- 自述文件
- Macromedia Authorware
- Macromedia Extension Ma
- Macromedia Flash 8**
- Macromedia Flash 8 Vide
- Macromedia Flash Player
- 卸载软件





双击Flash图标，就会出现上  
图所示的欢迎界面，Flash进入了准备  
和构建服务平台。

### 打开最近项目

- 未命名-1 fla
- 片头 fla
- 打开...

### 创建新项目

- Flash 文档
- Flash 幻灯片演示文稿
- Flash 表单应用程序
- ActionScript 文件
- ActionScript 通信文件
- Flash JavaScript 文件
- Flash 项目

### 从模板创建

- 个人数字助理
- 全球电话
- 幻灯片演示文稿
- 广告
- 日本电话
- 测验
- 演示文稿
- 更多...

### 扩展

- Macromedia Flash Exchange

Flash 8操作界面更加人性化，进入时出现上图所示的功能选择对话，选择适合你的命令，就进入了Flash的工作界面。



以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/767021150122006116>