

# 学习资料整理汇编

(考点或配套习题突击训练)

电子学会等级考试 12 月三级真题

一、单选题

1. 怎样修改图章的颜色？（ ）

- A. 只需要一个数字来设置颜色
- B. 设置 RGB 的值
- C. 在画笔中设置颜色、饱和度、亮度
- D. 在外观中设置或修改角色颜色特效

试题编号：20191119154433711

试题类型：单选题

标准答案：D

试题难度：一般

2. 以下程序的执行结果是？（ ）



- A. 75
- B. 50
- C. 60
- D. 0

试题编号：20191119154433488

试题类型：单选题

标准答案：C

试题难度：一般

3. 执行完下面这段程序，角色最后说的内容是？（ ）



- A. 100
- B. 10
- C. 150
- D. 110

试题编号：20191119154433632

试题类型：单选题

标准答案：D

试题难度：一般

4. 执行下面程序，最后可能出现的图案是？（ ）



- A. 方形
- B. 圆形
- C. 水滴形
- D. 半圆形

试题编号：20191119154433679

试题类型：单选题

标准答案：C

试题难度：一般

5. 以下程序按绿旗执行后，角色面向？（ ）



- A. 向上
- B. 向下
- C. 向左
- D. 向右

试题编号：20191119154433503

试题类型：单选题

标准答案：A

试题难度：一般

6.以下这条命令的作用是？（ ）

在 1 和 10 之间取随机数

- A. 产生 1—10 之间的随机整数，但不能等于 1 或 10
- B. 产生 1—10 之间的随机整数，但不能等于 1
- C. 产生 1—10 之间的随机整数，但不能等于 10
- D. 产生 1—10 之间的随机整数，但不能产生小数

试题编号：20191119154433331

试题类型：单选题

标准答案：D

试题难度：一般

7.下面积木所得的结果是？（ ）

四舍五入 在 1 和 10 之间取随机数 / 10

- A. 产生随机数 0 和 1，而且出现 0 的机会比 1 大
- B. 产生随机数 0 和 1，而且出现 1 的机会比 0 大
- C. 产生 1 和 10 随机整数
- D. 产生 1 和 10 随机整数和小数

试题编号：20191119154433425

试题类型：单选题

标准答案：B

试题难度：一般

8、关于变量滑杆，默认‘改变滑块范围’的最大值是？（ ）

- A. 10
- B. 100

- C. 1000
- D. 10000

试题编号: 20191119154433441

试题类型: 单选题

标准答案: B

试题难度: 一般

9、在做动漫故事中, 时间控制是非常重要的, 所以要计算时间, 如果不计算时间, 还可以用下面哪个操作? ( )

- A. 条件语句
- B. 循环语句
- C. 广播
- D. 克隆

试题编号: 20191119154433757

试题类型: 单选题

标准答案: C

试题难度: 一般

10.产生 0.1—0.9 之间一位纯小数随机数的方法是? ( )

A.

在 0.1 和 0.9 之间取随机数

B.

在 1 和 9 之间取随机数 / 10

C.

在  $1/10$  和  $9/10$  之间取随机数

D.

四舍五入 在 1 和 9 之间取随机数 / 10

试题编号: 20191119154433409

试题类型: 单选题

标准答案: B

试题难度: 一般

11.关于以下程序, 说法错误的是? ( )



- A. 可以完成一个发射子弹的效果
- B. 在“按下鼠标不成立”之前等待，是为了保证子弹能一直克隆出来
- C. 在“按下鼠标不成立”之前等待，能让鼠标点击一次只出现一个子弹
- D. 子弹能按照鼠标的方向发射，碰到边缘消失

试题编号：20191119154433851

试题类型：单选题

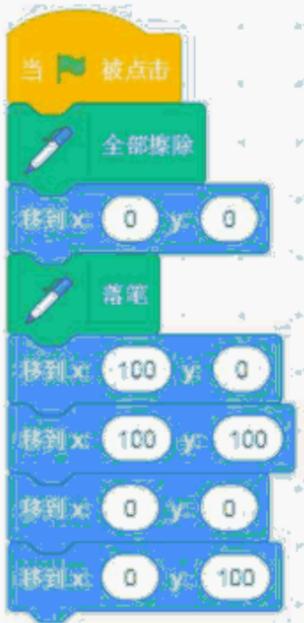
标准答案：B

试题难度：一般

12. 以下程序能画出一个正方形的是？（ ）



B.



```
当绿色旗被点击时  
全部擦除  
移到 x: 0 y: 0  
落笔  
移到 x: 100 y: 0  
移到 x: 100 y: 100  
移到 x: 0 y: 0  
移到 x: 0 y: 100
```

C.



```
当绿色旗被点击时  
全部擦除  
移到 x: 0 y: 100  
移到 x: 0 y: 0  
落笔  
移到 x: 100 y: 0  
移到 x: 100 y: -100  
移到 x: 0 y: 0
```

D.



```
当绿色旗被点击时  
全部擦除  
落笔  
移到 x: 0 y: 0  
移到 x: 100 y: 0  
移到 x: 100 y: 100  
移到 x: 0 y: 0  
移到 x: 0 y: 100
```

试题编号：20191119154433663  
试题类型：单选题  
标准答案：A  
试题难度：一般

13. 下列关于克隆的描述，不正确的是？（ ）

- A. 克隆体在停止所有程序之后会消失
- B. 每个角色只能克隆一次
- C. 克隆体可以利用“当作为克隆体启动时”进行各种编程，图章则没有这个功能
- D. 在程序运行过程中可以通过删除克隆体去掉克隆体

试题编号：20191119154433804

试题类型：单选题

标准答案：B

试题难度：一般

14. 以下两条命令的作用？（ ）



- A. 一样
- B. 不一样，上面是变化的，下面是不变的
- C. 不一样，上面命令会越来越大，下面这条不变
- D. 不一样，下面变化快

试题编号：20191119154433472

试题类型：单选题

标准答案：A

试题难度：一般

15. 上面程序运行完成后，角色说出来的内容是？（ ）



- A. 50
- B. 49
- C. 51
- D. 0

试题编号：20191119154433534

试题类型：单选题

标准答案：C

试题难度：一般

16.对于程序 1 和程序 2 的运行，下面说法正确的是？（ ）

程序1：



程序2：



程序1和程序2的右侧代码块均为：当绿旗被点击时，程序开始；移动到 x: 17 y: -32；重复执行 10 次；移动 10 步。

- A. 程序 1 和程序 2 运行结果完全相同
- B. 程序 1，猫咪说“完成”和球运动几乎同时执行
- C. 程序 2，猫咪说“完成”和球运动几乎同时执行
- D. 点击绿旗，球开始运动

试题编号：20191119154433773

试题类型：单选题

标准答案：B

试题难度：一般

17.这是一个抽奖程序，获得一等奖的几率是？（ ）



- A. 50%
- B. 30%
- C. 20%
- D. 10%

试题编号：20191119154433898

试题类型：单选题

标准答案：B

试题难度：一般

18. 执行下面的语句，角色的动作是？（ ）



- A. 永远移动，碰边缘反弹
- B. 不动
- C. 可能移动，也可能不移动
- D. 语句错误

试题编号：20191119154433519

试题类型：单选题

标准答案：A

试题难度：一般

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/767041051156006112>