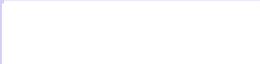


# 标识符和保留字

## 标识符

标识符用作常量、变量、、过程、函数、单元及程序等的名称。标识符由一个或多个ASCII码字符序列组成，定义标识的规则如下：

- 1 标识符由字母、数字或下划线组成；
- 2 标识符的第一个字符必须是字母或下划线；
- 3 标识符的长度不应超过255个字符，超过255个字符只有前255个字符有效；
- 4 不能将关键字（保留字）用作标识符；
- 5 标识符不区分大、小写。保留

## 字

保留字又称为关键字，它在Delphi语言中有着特殊含义。保留字不能用作标识符，在实际编程中不应该把任何保留字用作标识符。

# 标识符和保留字

- Delphi中使用的关键字

and	array	As	asm	begin
Case	Class	Const	constructor	destructor
Dispinterface	Div	Do	downto	Else
End	except	exports	File	Finalization
Finally	for	function	Goto	If
Implementation	In	inherited	initialization	inline
Interface	is	label	library	Mod
Nil	not	object	Of	or
out	packed	procedure	program	property
raise	record	repeat	resourcestring	set
Shl	shr	string	then	threadvar
To	try	type	unit	until
uses	var	while	With	xor

# 常量与变量

## 常量

对于在程序运行期间保持不变的数据，Delphi允许通过声明常量来调用。声明常量不必指定数据类型，但需指定常量所代表的数据的值。

常量的声明格式如下：

```
Const 常量名=表达式;
```

例如：

```
CONST
```

```
    Thousand = 1000;
```

```
    Pi = 3.14159;
```

```
    ErrorMessage = '类型错误';
```

Delphi 根据常量的值来决定它的数据类型。

# 常量与变量

## 变量

变量用于在程序执行过程临时存放数据，其值可以被改变。变量分全局变量和局部变量。

变量说明的一般形式为：

**VAR**

变量名列表:类型名;

例如：

**VAR**

```
iCount: Integer;    //说明了一个整型变量  
bCorrect: Boolean;  //说明了一个布尔型变量  
cX, cY: Char;      //说明了两个字符型变量
```

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/768055102002006077>