

摘 要

近年来，我国走失人口案件数量呈快速增长趋势，不仅对社会秩序造成了极大破坏，而且对受害人和家人也产生了巨大影响，微信因其覆盖面极广而受到广大用户的青睐，因此非常有必要设计一个走失人口报备平台，让家属能迅速报备走失人口信息并提高寻找到走失人员的概率。

本系统主要是面向用户需求展开软件的开发和硬件的架设，以 MySQL 作为后台数据的主要存储单元，运用 Java 语言、SpringBoot 框架，利用微信开发者工具，展开业务系统的编码并最终开发完成。本论文首先对以微信小程序为基础的走失人口报备平台展开了需求分析，然后从系统的开发、系统目标、设计流程、功能设计等几方面，对系统展开了总体设计，最终实现了用户管理、信息反馈管理、防骗打拐管理、爱心团队管理、及时寻亲管理、互助共享管理、团队申请等功能。通过多个测试用例对系统进行测试，表明系统界面友好、功能完善，具有较高的使用价值，在对寻找走失人员方面有着较为广泛的应用前景。

关键词：走失人口报备平台；Java；MySQL

ABSTRACT

In recent years, the number of lost population cases in China has shown a rapid growth trend, not only causing great damage to social order, but also having a huge impact on victims and their families. WeChat is highly favored by users due to its wide coverage. Therefore, it is very necessary to design a lost population reporting platform, so that families can quickly report lost population information and increase the probability of finding lost individuals.

This system is mainly aimed at developing software and hardware for user needs, using MySQL as the main storage unit for backend data, using Java language, SpringBoot framework, and WeChat developer tools to code the business system and ultimately complete the development. This paper first conducts a requirement analysis of a missing population reporting platform based on WeChat mini programs. Then, the overall design of the system is carried out from several aspects such as system development, system objectives, design process, and functional design. Finally, functions such as user management, information feedback management, anti fraud and kidnapping management, caring team management, timely family search management, mutual assistance and sharing management, and team application are achieved. Testing the system through multiple test cases shows that the system has a friendly interface, complete functionality, and high practical value. It has a broad application prospect in searching for lost personnel.

Key words: missing population reporting platform; Java; MySQL

目 录

第 1 章 绪论	1
1.1 研究现状及背景	1
1.2 研究目标	2
1.3 研究内容和章节安排	2
第 2 章 系统分析	3
2.1 可行性分析	3
2.2 用例分析	3
2.3 业务流程图	5
第 3 章 系统设计	6
3.1 功能模块设计	6
3.2 数据库概念设计	7
3.3 数据库物理设计	9
第 4 章 系统实现	16
4.1 实现环境	16
4.2 注册登录	16
4.3 用户管理	18
4.4 互助共享管理	21
4.5 防骗打拐管理	24
4.6 公告资讯	27
4.7 爱心团队管理	29
4.8 及时寻亲管理	32
4.9 团队申请管理	35

4.10 反馈信息管理	37
第5章 系统测试	39
5.1 测试目标	39
5.2 测试步骤	39
5.3 测试内容	39
5.3.1 测试用例图	39
5.3.2 测试用例表	40
5.4 测试结论	41
第六章 结论	42
参考文献	43
致 谢	44

第 1 章 绪论

1.1 研究现状及背景

因为现在的社会法律制度还不健全，所以拐卖和走失儿童的现象还是有的，但仅靠警察和个人的力量无法完成对丢失儿童的搜寻。当今，伴随着科技的飞速发展，人类已经迈入了信息时代，在这个“以速度求生存，以质量求发展”的信息时代，网络是最好的信息传递渠道，它拓宽了人们认识世界的视野，拉近了人们之间的距离，也更易于让我们走向信息化。过去，人们通过口头宣传、张贴告示、人力搜寻等方式寻找失踪儿童，而现在，人们逐渐认识到，在传统的寻找失踪人口的方式中，人们常会遭遇速度缓慢和受制于个人能力与公共关系机构权限等不可避免的限制。然而，由于走失人口报备平台的出现，这些局限性和不足已得到有效地克服。该平台能够让人们及时获取全国各地发布的失踪儿童信息，从而帮助人们在正常生活的前提下找到丢失儿童。这就是信息社会的一大趋势：将人们和网络连接起来。

在过去，丢失儿童的家长通过在失散地亲自寻找，张贴寻人启示，利用广播，报纸，电视等来扩散信息，这样传统媒体的寻人方式不仅效率低下，而且有它的局限性，寻亲形式碎片化，寻亲信息传播也只能局限于本地区。2019年5月崔雯在《网络公益寻亲的传播机制研究》中提到寻亲网络中的成员通过对规则的初识，知识的内化，情感的互动，使组织结构得到完善和巩固，促进了多重关系的建立，增强了寻亲网络的紧密性 **Error! Reference source not found.**。2019年谢涵风在《基于SSM的寻亲互联网络平台的设计与实现》中提到利用人脸识别技术，通过系统中的人脸比对功能进行比对，快速确定求助人员的身份信息并与家属取得联系，提供了高效的寻人服务 **Error! Reference source not found.**。2021年刘娴在《基于GIS技术的寻亲大数据分析平台研究》中使用图像处理技术和大数据人工智能控制系统，提出建立地理信息匹配模型，可根据输入条件实现精确，模糊查询，对搜索结果进行定位显示 **Error! Reference source not found.**。

国外的寻亲管理系统研究起步较早，经过几十年的发展，现已达到智能化管理水平。通常采用人工智能程度较高的设备进行系统管理，并且系统的功能性、稳定性以及使用的技术都达到了相当先进的水平 **Error! Reference source not found.**。为了提高孩子的安全保障，一些超市、商场等场所纷纷启动了各种寻找失踪儿童的警报系统。2017年Poetics在《A new “Come home, baby” System Infrastructure and Implementation》中提出了智能寻亲中的一些概念，利用网页端和移动端技术结合最优化、模糊查询以及利用大数据处理技术对复杂的寻人信息进行建模，实验结果达到预期目标。2014年Shavit和PeterLang在《Kinder-und Jugendliteraturforschung international》中提出面部识别匹配算法服务，推荐出符合度较高的被寻找儿童，通过进一步了解，如果和自己记忆相识，双方可以进行沟通交流。

1.2 研究目标

论文叙述的是一个走失人口报备平台。不同类型用户所使用的功能不同，管理员的功能包括：防骗打拐管理、及时寻亲管理、爱心团队管理、互助共享管理、团队申请管理、反馈信息管理、审核管理等功能。用户的功能包括：登录注册、查看防骗打拐、及时寻亲、查看爱心团队、互助共享、团队申请、团队信息反馈等功能。

1.3 研究内容和章节安排

本文的主要内容是设计和开发一个走失人口报备平台的研究过程。分为以下五个章节：

第一章：绪论。本章主要讲述系统设计的思路和研究目标。

第二章：系统分析。本章主要介绍系统的需求分析、程序分析和可行性分析的主要要求。

第三章：系统设计。本章主要叙述程序的总体设计、功能模块以及数据库的设计。

第四章：系统实现。本章主要对系统的各个功能模块进行界面设计和编码实现。

第五章：系统测试。本章主要对该程序的功能进行了测试。

第六章：结论。本章主要对走失人口报备平台进行了全面的综述。

第 2 章 系统分析

2.1 可行性分析

该管理系统使用的是 Windows 系统，它以 Java 语言为基础，使用的是微信小程序开发工具，使用了 Tomcat 服务器作为支撑，采用 Springboot 框架作为主要的开发框架，前端页面则是使用 Vue 进行开发，数据库方面，采用了 MySQL 数据库用于数据的存储。在此基础上完成本系统。

1.经济可行性

在该系统的开发和运用中，尽管没有直接的经济效益。但是，一个系统的应用程序却能大大减少管理员手动处理数据的工作量，整体提升走失人口社会治理体系与能力的现代化水平，在经济上具有可行性。

2.技术可行性

尽管该系统在组织关系方面存在着复杂和繁琐的特点，但从整体技术结构上看，它仍然属于数据库应用类系统。在该系统中，基本操作仍然包括对已有数据库信息的增加、删除、查找和编辑等操作。所以目前来说，技术上的问题并不大。

3.操作可行性

本论文中所述的失主报警系统的运作，具有较强的简单性和易用性，即便操作者没有受过特殊的软件运用训练，也能熟练运用。无论是管理者，还是一般的使用者，都很乐意看到这一系统的发展与应用，盼望着这一系统早日完成，并投入实际应用。

4.管理可行性

经过简单的训练，管理人员能胜任这份工作，所以在操作和维护上没有任何问题。该系统具有容错功能，可处理不正确的动作输入，可恢复错误动作。

5.法律可行性

本系统的开发与应用不涉及侵犯专利权、侵犯版权等方面的问题。

2.2 用例分析

走失人口报备平台可以满足两类用户的需求，一类是用户，另一类是管理员。

1. 用户用例

用户的功能包括：登录注册、查看防骗打拐、及时寻亲、查看爱心团队、互助共享、团队申请、团队信息反馈等功能。用户的用例图如图 2.1 所示。

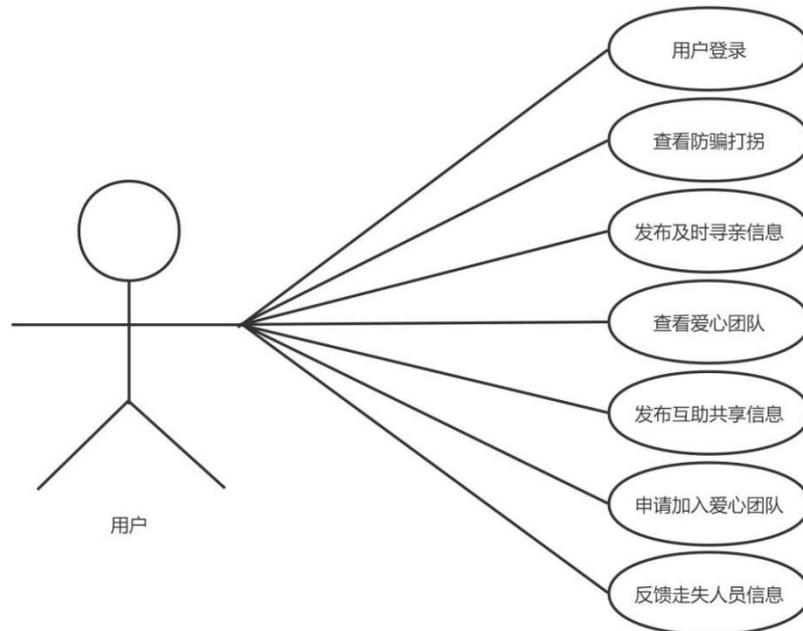


图 2.1 用户用例图

2. 管理员用例

管理员的功能包括：防骗打拐管理、及时寻亲管理、爱心团队管理、互助共享管理、团队申请管理、反馈信息管理、审核管理等功能。管理员的用例图如图 2.2 所示。

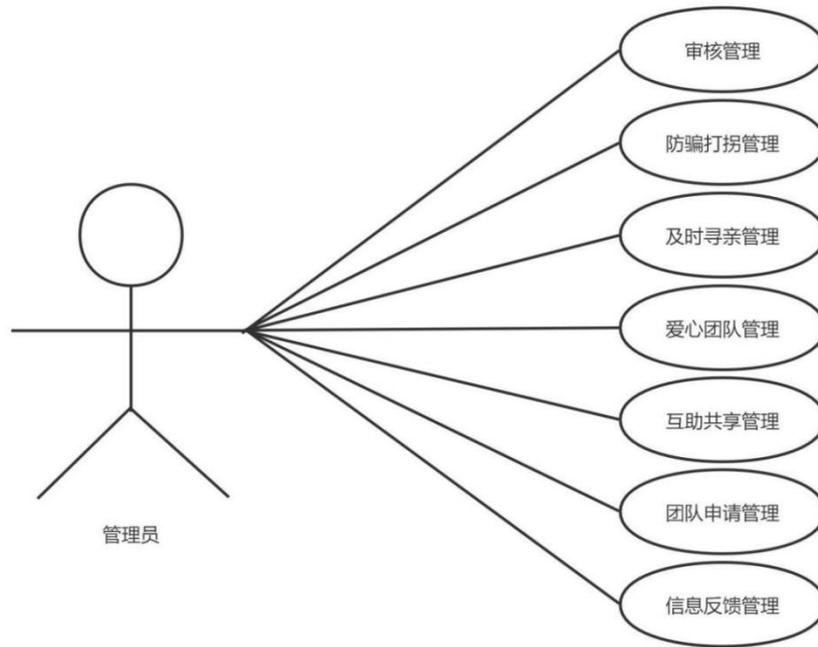


图 2.2 管理员用例图

2.3 业务流程图

1. 用户寻找走失人员业务流程

用户注册登录系统后，点击“我的-我要发帖”，进入发布走失人员信息功能模块。进入模块后按照系统提示填写走失人员信息并发布。其他用户或爱心团队可以在及时寻亲功能模块中看到所要寻找的人员。所有用户均可以提供线索，走失人员寻找成功后，爱心团队会及时向家属联系，反馈信息。

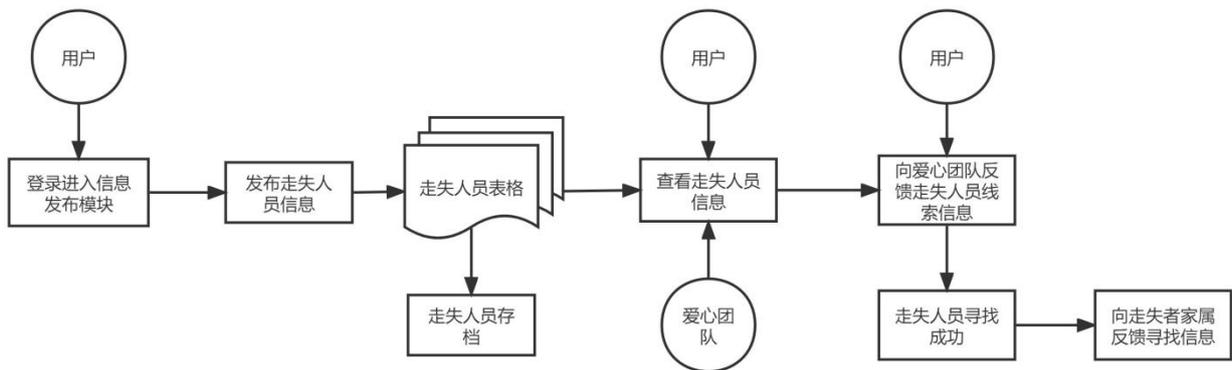


图 2.3 寻找走失人员业务流程图

2. 用户申请加入爱心团队业务流程

用户进入系统浏览爱心团队时，可以对感兴趣的爱心团队提出加入申请，团队管理员会按照要求对申请的用户进行审核，审核通过后即可成为团队一员，审核不通过的会给出审核不予通过理由。

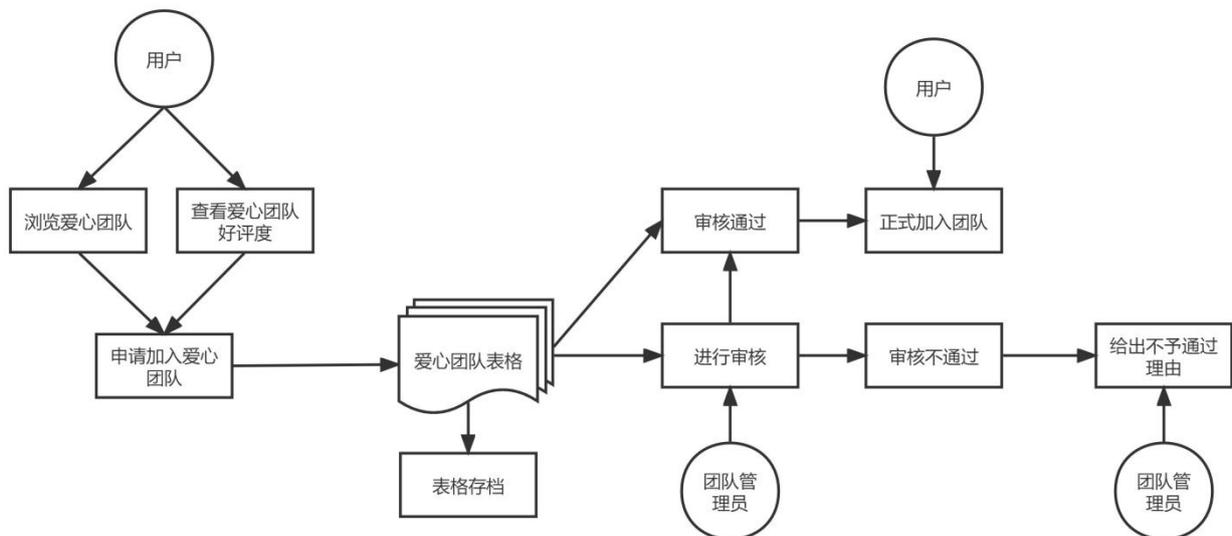


图 2.4 用户申请加入爱心团队业务流程图

第3章 系统设计

3.1 功能模块设计

根据对程序的功能进行分析,总结出走失人口报备平台具体包括如下几个功能模块:用户管理模块、防骗打拐模块、及时寻亲模块、爱心团队模块、互助共享模块、团队申请模块、反馈信息模块。程序的功能模块如图 3.1 所示。

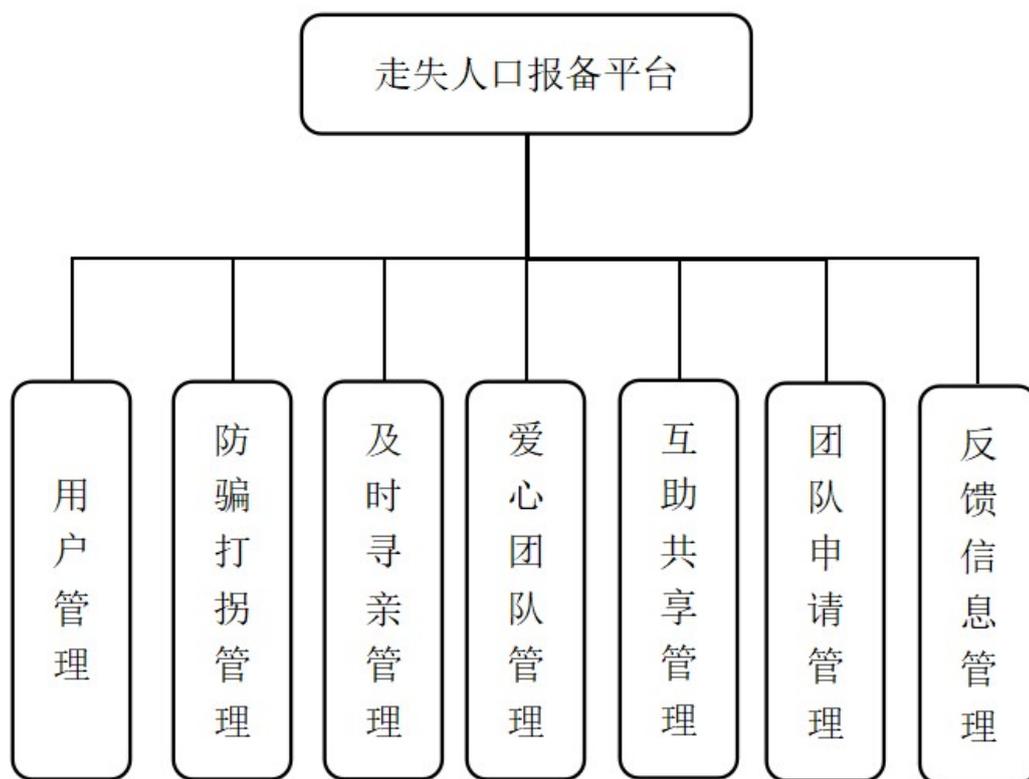


图 3.1 程序功能模块图

1. 用户管理模块

用户注册时需要填写必要的个人信息,包括账号、密码、姓名、性别、手机号码等。完成注册后,用户可以使用所填写的用户名和密码,登录进入系统界面。管理员要登陆该系统,只需输入用户名和密码。

2. 防骗打拐模块

用户点击“防骗打拐”可查看、收藏各种防骗打拐信息和评论信息。管理员可以通过进入“防骗打拐管理”页面来查看、修改或删除已有的信息标记,也可以发布新的信息标记,并查看用户对这些信息的评论。此外,管理员还可以对已发布的信息进行管理和维护,保证

系统的正常运行。

3. 及时寻亲模块

用户点击“及时寻亲”可报备走失人口信息。管理员点击“及时寻亲管理”可查看、修改和删除用户发布的走失人口信息。

4. 爱心团队模块

用户点击“爱心团队”可看到各个团队的信息。管理员点击“爱心团队管理”可查看、删除、修改各个团队名称、团队宗旨、团队口号和团队领导。

5. 互助共享管理

用户点击“互助共享”可以看到有哪位用户在网上找到了失踪人员，并向大家报告。管理员点击“互助共享管理”可以进行查看、修改、删除用户发布的走失人口报备帖子的信息。

6. 团队申请管理

用户可以通过点击“爱心团队”来申请加入团队。而管理员则可以进入“团队申请管理”界面，查看所有用户提交的团队申请信息，并对其进行审核及处理。

7. 反馈信息管理

用户可以通过点击“爱心团队”来反馈团队信息，提供意见及建议。而管理员则可以在“反馈信息管理”页面中，查看所有用户反馈的团队信息，并据此做出相应的处理和回复。

3.2 数据库概念设计

1. 用户实体图

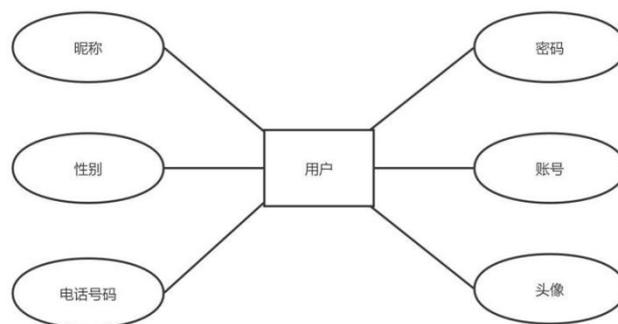


图 3.2 用户实体图

2. 管理员实体图

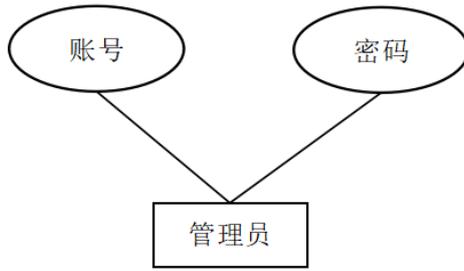


图 3.3 管理员实体图

3.平台模块实体图

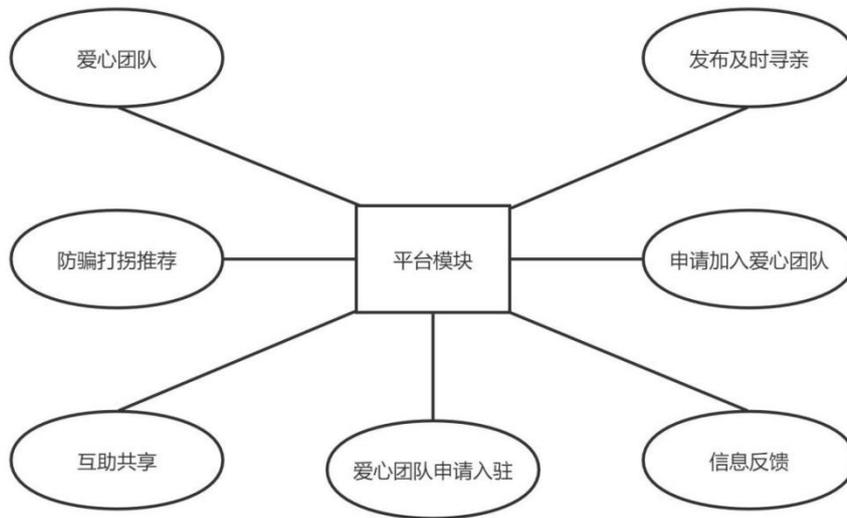


图 3.4 平台模块实体图

4.爱心团队实体图

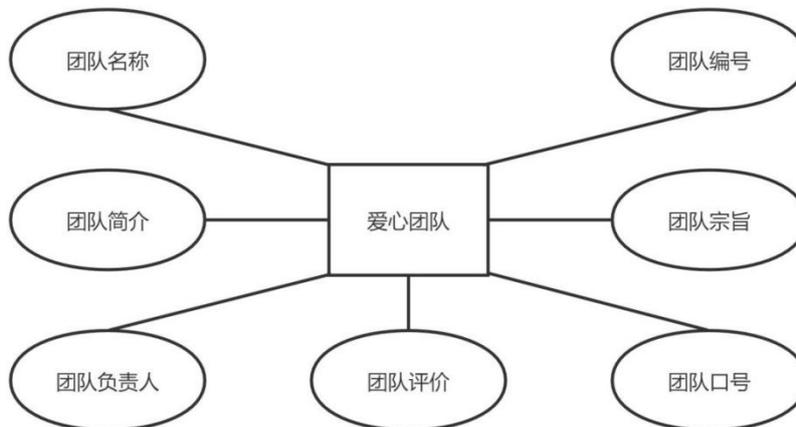


图 3.5 爱心团队实体图

5.走失人口报备平台 E-R 图

管理员的属性有账号和密码，用户的属性包有姓名、性别、用户账号、用户密码、电话号码。管理员有权对用户进行账号及信息的管理，也可以查看用户已发布的信息。

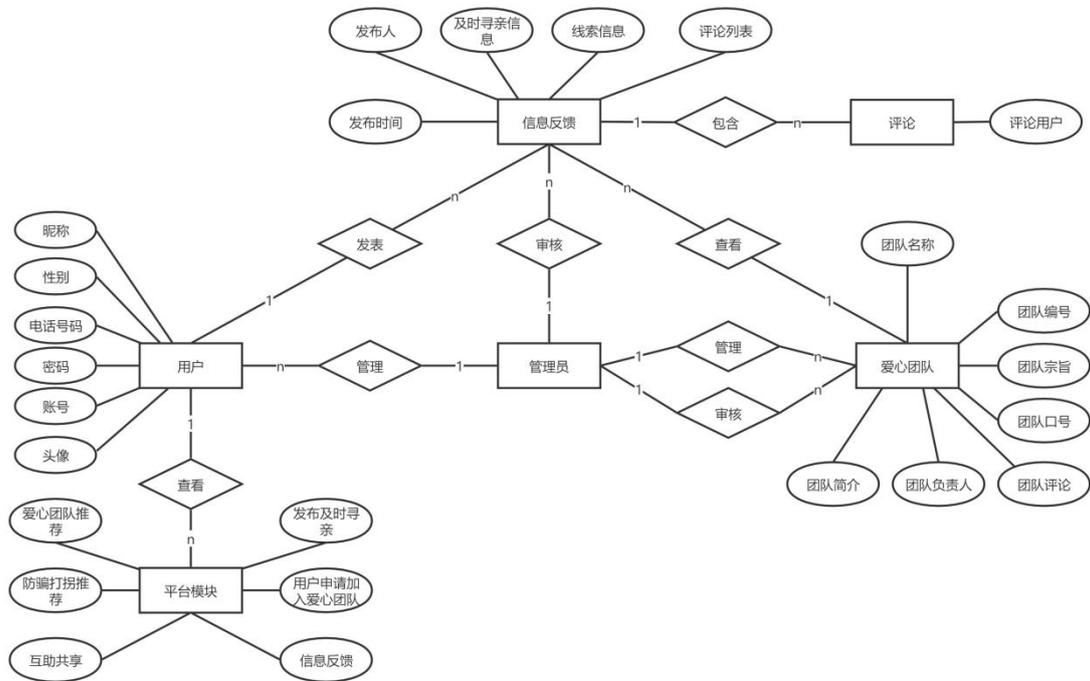


图 3.6 走失人口报备平台 E-R 图

3.3 数据库物理设计

以下是该系统支持创建的逻辑数据结构及各自的详细描述：

1.表名：discussfangpiandaguai

“防骗打拐评论表 discussfangpiandaguai”是用来记录防骗打拐评论表信息。discussfangpiandaguai 的结构如表 3.1 所示。

表 3.1 防骗打拐评论表

字段名称	类型	长度	字段说明	主键	默认值
id	bigint		主键	主键	
addtime	timestamp		创建时间		CURRENT_TIMESTAMP
refid	bigint		关联表 id		
userid	bigint		用户 id		

nickname	varchar	10	用户名
content	longtext	1000	评论内容
reply	longtext	1000	回复内容

2.表名: discussaixintuandui

“爱心团队评论表 discussaixintuandui”是用来记录用户对爱心团队的评价信息。discussaixintuandui 的结构如表 3.2 所示。

表 3.2 爱心团队评论表

字段名称	类型	长度	字段说明	主键	默认值
id	bigint		主键	主键	
addtime	timestamp		创建时间		CURRENT_TIMESTAMP
refid	bigint		关联表 id		
userid	bigint		用户 id		
nickname	varchar	10	用户名		
content	longtext	1000	评论内容		
reply	longtext	1000	回复内容		

3.表名: users

“用户表 users”是用于存储用户的个人信息的数据表。users 的结构如表 3.3 所示。

表 3.3 用户表

字段名称	类型	长度	字段说明	主键	默认值
id	bigint		主键	主键	
username	varchar	10	用户名		
password	varchar	50	密码		
role	varchar	100	角色		管理员
addtime	timestamp		新增时间		CURRENT_TIMESTAMP

4.表名: config

“配置文件 config”是用于记录简要表信息的数据表。config 的结构如表 3.4 所示。

表 3.4 配置文件表

字段名称	类型	长度	字段说明	主键	默认值
id	bigint		主键	主键	
name	varchar	100	配置参数名称		
value	varchar	100	配置参数值		

5.表名：yonghu

“用户表 yonghu”是用来存储记录用户的信息的数据表。yonghu 的结构如表 3.5 所示。

表 3.5 用户表

字段名称	类型	长度	字段说明	主键	默认值
id	bigint		主键	主键	
addtime	timestamp		创建时间		CURRENT_TIMESTAMP
yonghuzhanghao	varchar	50	用户账号		
mima	varchar	50	密码		
yonghuxingming	varchar	10	用户姓名		
xingbie	varchar	5	性别		
yonghudianhua	varchar	15	用户电话		
touxiang	longtext	4294967295	头像		

6.表名：token

token 的结构如表 3.6 所示。

表 3.6 token 表

字段名称	类型	长度	字段说明	主键	默认值
id	bigint		主键	主键	
userid	bigint		用户 id		
username	varchar	10	用户名		
tablename	varchar	100	表名		
role	varchar	100	角色		

token	varchar	50	密码	
addtime	timestamp		新增时间	CURRENT_TIMESTAMP
expiredtime	timestamp		过期时间	CURRENT_TIMESTAMP

7.表名: Storeup

“收藏表 Storeup”是用来记录用户收藏的信息的数据表。Storeup 的结构如表 3.7 所示。

表 3.7 收藏表

字段名称	类型	长度	字段说明	主键	默认值
id	bigint		主键	主键	
addtime	timestamp		创建时间		CURRENT_TIMESTAMP

续表 3.7 收藏表

字段名称	类型	长度	字段说明	主键	默认值
userid	bigint		用户 id		
refid	bigint		商品 id		
tablename	varchar	100	表名		
name	varchar	200	名称		
picture	longtext	4294967295	图片		
type	varchar	200	类型(1:收藏, 21:赞, 22:踩, 31:竞拍参与, 41:关注)		1
inteltype	varchar	200	推荐类型		
remark	varchar	200	备注		

8.表名: tuanduishenqing

“团队申请表 tuanduishenqing”是用来记录用户团队申请信息的数据表。tuanduishenqing 的结构如表 3.8 所示。

表 3.8 团队申请表

字段名称	类型	长度	字段说明	主键	默认值
------	----	----	------	----	-----

字段名称	类型	长度	字段说明	主键	默认值
id	bigint			主键	
addtime	timestamp		创建时间		CURRENT_TIMESTAMP
shenqingbianhao	varchar	200	申请编号		
tuanduimingcheng	varchar	200	团队名称		
fengmian	longtext	4294967295	封面		
shenqingshijian	datetime		申请时间		
shenqingxiangqing	longtext	4294967295	申请详情		
字段名称	类型	长度	字段说明	主键	默认值
yonghuzhanghao	varchar	200	用户账号		
yonghuxingming	varchar	10	用户姓名		
sfsf	varchar	5	是否审核		否
shhf	longtext	1000	审核回复		

9.表名: news

“公告资讯表 news” 是用于发布公告信息的数据表。news 的结构如表 3.9 所示。

表 3.9 公告资讯表

字段名称	类型	长度	字段说明	主键	默认值
id	bigint			主键	
addtime	timestamp		创建时间		CURRENT_TIMESTAMP
title	varchar	200	标题		
introduction	longtext	4294967295	简介		
picture	longtext	4294967295	图片		
content	longtext	4294967295	内容		

10.表名: aixintuandui

“爱心团队表 aixintuandui” 是用来记录爱心团队信息的数据表。aixintuandui 的结构如表 3.10 所示。

表 3.10 爱心团队表

字段名称	类型	长度	字段说明	主键	默认值
------	----	----	------	----	-----

id	bigint		主键	主键	
addtime	timestamp		创建时间		CURRENT_TIMESTAMP
tuanduibianhao	varchar	200	团队编号		
tuanduimingcheng	varchar	200	团队名称		
fengmian	longtext	4294967295	封面		
tuanduizongzhi	varchar	200	团队宗旨		
tuanduikouhao	varchar	200	团队口号		
tuanduilingdao	varchar	200	团队领导		
tuanduixiangqing	longtext	4294967295	团队详情		

11.表名：jishixunqin

“及时寻亲表 jishixunqin”是用来记录用户及时寻亲具体信息的数据表。jishixunqin 的结构如表 3.11 所示。

表 3.11 及时寻亲表

字段名称	类型	长度	字段说明	主键	默认值
id	bigint		主键	主键	
addtime	timestamp		创建时间		CURRENT_TIMESTAMP

续表 3.11 及时寻亲表

字段名称	类型	长度	字段说明	主键	默认值
xunqinbianhao	varchar	5	寻亲编号		
xingming	varchar	10	姓名		
touxiang	longtext	4294967295	头像		
fabushijian	varchar	20	发布时间		
dizhi	varchar	200	地址		
xiangqing	longtext	4294967295	详情		
yonghuzhanghao	varchar	200	用户账号		
yonghuxingming	varchar	10	用户姓名		
sfsh	varchar	5	是否审核		否

shhf	longtext	1000	审核回复
------	----------	------	------

12.表名：forum

“互助共享表 forum”是用来记录用户信息交流的数据表。forum 的结构如表 3.12 所示。

表 3.12 互助共享表

字段名称	类型	长度	字段说明	主键	默认值
id	bigint		主键	主键	
addtime	timestamp		创建时间		CURRENT_TIMESTAMP
title	varchar	200	帖子标题		
content	longtext	5000	帖子内容		
parentid	bigint		父节点 id		
userid	bigint		用户 id		
username	varchar	10	用户名		
isdone	varchar	200	状态		

13.表名：fankuixinxi

“反馈信息表 fankuixinxi”是用来记录用户反馈信息的数据表。fankuixinxi 的结构如表 3.13 所示。

表 3.13 反馈信息表

字段名称	类型	长度	字段说明	主键	默认值
id	bigint		主键	主键	
addtime	timestamp		创建时间		CURRENT_TIMESTAMP
fankuibianhao	varchar	200	反馈编号		
fankuibiaoti	varchar	200	反馈标题		
tuanduimingcheng	varchar	200	团队名称		

fengmian	longtext	4294967295	封面	
fankuishijian	datetime		反馈时间	
fankuixiangqing	longtext	4294967295	反馈详情	
yonghuzhanghao	varchar	200	用户账号	
yonghuxingming	varchar	20	用户姓名	
sfsh	varchar	5	是否审核	否
shhf	longtext	1000	审核回复	

14.表名：fangpiandaguai

“防骗打拐表 fangpiandaguai”是用来记录用户防骗打拐信息的信息数据表。fangpiandaguai 的结构如表 3.14 所示。

表 3.14 防骗打拐表

字段名称	类型	长度	字段说明	主键	默认值
id	bigint		主键	主键	
addtime	timestamp		创建时间		CURRENT_TIMESTAMP
bianhao	varchar	200	编号		
biaoti	varchar	200	标题		
fengmian	longtext	4294967295	封面		
fabushijian	date		发布时间		
jianjie	longtext	5000	简介		
neirong	longtext	5000	内容		
clicktime	datetime		最近点击时间		
clicknum	int		点击次数		0

第 4 章 系统实现

4.1 实现环境

开发语言：Java

框架：SpringBoot

JDK 版本：JDK1.8

服务器：tomcat7

数据库：MySQL 5.7

数据库工具：Navicat11

开发软件：idea

Maven 包：Maven3.3.9

浏览器：谷歌浏览器

小程序框架：uniapp

小程序开发软件：HBuilder X

小程序运行软件：微信开发者

4.2 注册登录

当用户首次使用本系统时，系统会自动跳转到登录注册界面。在注册时，用户需要填写账号、姓名、密码、年龄、手机号码等个人信息。具体的注册界面如图 4.1 所示。



图 4.1 注册界面

在注册成功后，用户只需要输入账号和密码，并点击“登录”按钮即可完成登录操作。如果用户没有输入或输入了错误的账号或密码，则会提示用户输入正确的账号和密码。登录界面的具体样式如图 4.2 所示。

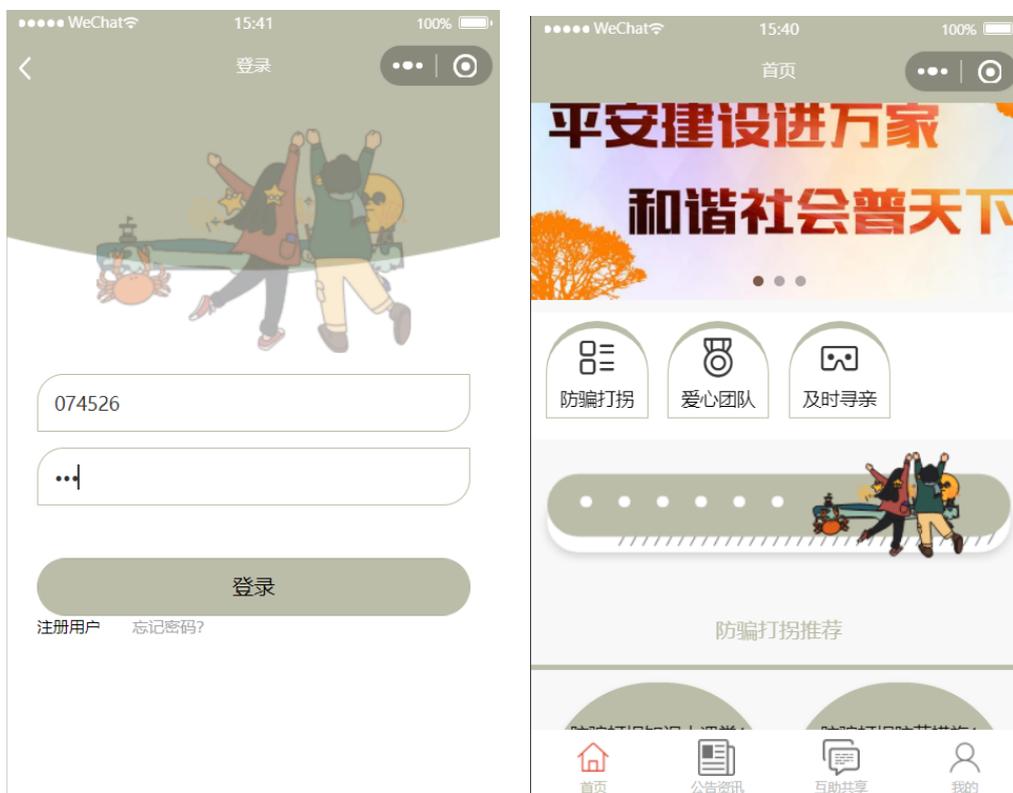


图 4.2 登录成功界面

实现该功能的关键代码如下：

```
/** * 登录相关 */
```

```
@RequestMapping("users")
```

```
@RestController
```

```
public class UsersController{
```

```
    @Autowired
```

```
    private UsersService userService;
```

```
    @Autowired
```

```
    private TokenService tokenService;
```

```
    /** * 登录 */
```

```
    @IgnoreAuth
```

```
    @PostMapping(value = "/login")
```

```
    public R login(String username, String password, String captcha, HttpServletRequest request) {
```

```
        UsersEntity user = userService.selectOne(new EntityWrapper<UsersEntity>().eq("username",  
username));
```

```
        if(user==null || !user.getPassword().equals(password)) {
```

```
            return R.error("账号或密码不正确");
```

```
        }
```

```
        String token = tokenService.generateToken(user.getId(),username, "users", user.getRole());
```

```
        return R.ok().put("token", token);
```

```
    }
```

```
    /** * 注册 */
```

```
    @IgnoreAuth
```

```
    @PostMapping(value = "/register")
```

```
    public R register(@RequestBody UsersEntity user){
```

```

// ValidatorUtils.validateEntity(user);

    if(userService.selectOne(new.EntityWrapper<UsersEntity>().eq("username",user.getUserName())) !=null) {

        return R.error("用户已存在");

    }

    userService.insert(user);

    return R.ok(); }

}

```

4.3 用户管理

管理员登录系统后，点击用户管理按钮，就可以看到用户的全部资料。图 4.3 中显示了用户管理接口。

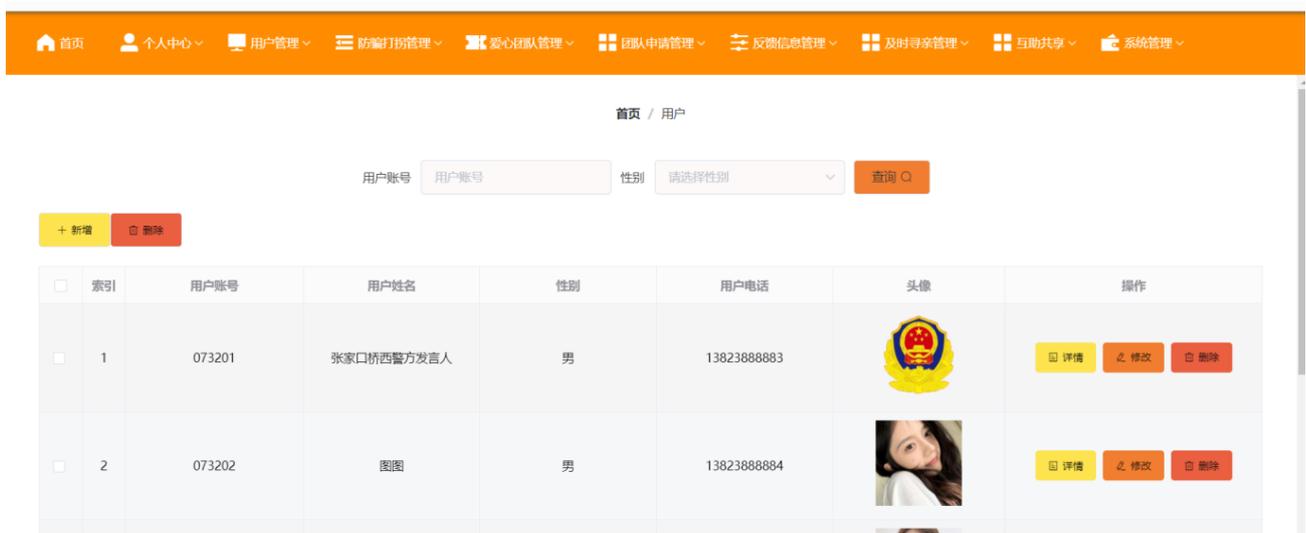


图 4.3 用户管理界面

实现该功能的关键代码如下：

```

/** 列表 */

@RequestMapping("/lists")

public R list( YonghuEntity yonghu){

    EntityWrapper<YonghuEntity> ew = new EntityWrapper<YonghuEntity>();

```

```

ew.allEq(MPUtil.allEQMapPre( yonghu, "yonghu"));

return R.ok().put("data", yonghuService.selectListView(ew));

}

/** 查询 */

@RequestMapping("/query")

public R query(YonghuEntity yonghu){

    EntityWrapper< YonghuEntity> ew = new EntityWrapper< YonghuEntity>();

    ew.allEq(MPUtil.allEQMapPre( yonghu, "yonghu"));

    YonghuView yonghuView = yonghuService.selectView(ew);

    return R.ok("查询用户成功").put("data", yonghuView);

}

```

在进入用户管理界面后，管理员可以详细查看用户的个人信息。具体的查看界面样式如图 4.4 所示。



图 4.4 用户信息查看界面

实现该功能的关键代码如下：

```

/** 列表 */

@RequestMapping("/lists")

public R list( YonghuEntity yonghu){

```

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/776242125145010104>