

## java 从入门到精通练习题答案

java 从入门到精通练习题答案      一. 填空题      1. 运行编译后的 class 文件，需要输入命令      2. JVM 是指  
3. Java 程序源文件扩展名为      二, 简答题      1. 简述 java 语言的特点      简洁有效可移植性面向对象解释型适合分布式计算  
2. java 虚拟器的作用是什么?      答:

保证编译后的 java 代码能够在安装 java 虚拟器的系统上运行。

2.5 练一练      一. 填空题      1. java 程序是从何处开始运行的。

2. 在 java 中，多行注释的开始和结束标记分别为和。

3. 声明 1 个名称 count 的整形变量的语句为

4. Java 程序中的标识符可由字母、数字、下划线和美元符号组成，但不能以数字开头，不能保留 java 保留的关键字。

二、简答题      1. 简述设置变量的 3 种方法。

在声明后设置      2. 简述提高程序可读性的两种方法。

3.4 练一练      1. Eclipse 是花巨资开发的 IDE 集成开发环境。

2. 菜单中所包含的命令都是和代码编写相关的，主要用于工作。

3. 选择命令，打开对话框。

二. 简答题

1. Eclipse 提供了哪两种程序调试方

式？

2. 取消 Eclipse 启动时出现的设置工作空间的对话框

的具体方法是什么？

Eclipse 启动时在的对话框中选中复选

框。

4.3 练一练

1. 是利用声明的方式，将内存中的某

个块保留下来以供程序使用

2. 就是固定不变的量，一旦被定

义，它的值就不能再被改变。

3. 当常量用于一个类的成员变量时，必须给常量赋值，

否则会出现编译错误。

二. 简答题

1. 简述变量的命名规则

留

java 保留的关键字。

2. 按作用范围划分，变量是如何划分的？

按作

用范围进行划分，变量分为成员变量和局部变量。

5.7 练一练

一. 填空题

1. java 数据类型

分为基本数据类型和引用数据类型两大类。

2. Int 类型数据占据 4 个字节内存空间，取值范围

为；-2147483648----2147483647

二. 简答题

1. 简述在

java 中，数据类型转换的规则。

转换前的数据类型与转换后数据类型兼容

转换

后的数据类型的表达范围大于转换前的数据类型

6.4 练一练

一填空题

1. 括号运算符用于处理表达式的优先级

2.

算术表达式的结果是数值      二. 简答题      简述在 java  
 中, 表达式类型转换的规则      占用字节较少的类型转换成占用  
 字节较多的类型      字符类型会转换成 int 类型      Int 类  
 型会转换成 float 类型      表达式中若某个操作数的类型为  
 double, 则另一个操 作数也会转换成 double 类型      布尔类  
 型不能转换成其他类型。

java 平台      1、J2SE java 开发平台标准版  
 2、J2EE java 开发平台企业版      java 程序需要在虚拟机上才  
 可以运行, 换言之只要有虚拟机的系统都可以运行 java 程序。

不同系统上要安装对应的虚拟机才可以运行 java 程序  
 开发步骤      1、编写源文件      2、编译源文件为类文件可  
 用 J2SE 或 J2EE 编译      3、在虚拟机上运行      注释  
 // 单行注释      /\* \*/ 多行注释      java 内容介绍

java 编程可以分成三个方向:

1、java se 桌面开发      java 中的基础中的基础  
 2、java ee web 开发      3、java me 手机开发      java se  
 课程介绍      java 面向对象编程      java 图开界面开发  
 java 数据库编程      java 文件 io 流编程      java 网络编  
 程      java 多线程编程      java ee 基础 1      java  
 面向对象编程--数据库编程--java se      java 基础 2  
 html--css--javascript--div+css      java ee 中级部分



```
//功能:  
在控制台显示 hello //日期:  
2019.11.28 //public:  
表示这个类是公共的, 一个 java 文件中只能有一个 public 类  
//class:  
表示这是一个类 //hello:  
类名 public class hello{ //一个主函数, 相当  
于是程序的入口 public static void main{ //执行语  
句 //System:  
是一个包 //out.println 是输入函数  
System.out.println; } } 2、编译  
hello.java 使用 javac hello.java 3、执行 hello.java 使  
用 java hello java 程序运行关系 1、java 源文件  
2、java 编译器即 javac.exe 3、java 字节码文件 4、  
由解释执行器即将字节码文件加载到 java 虚拟机  
文件就会在 java 虚拟机中执行 对 hello.java 程序进行  
改过使之变为一个简单的加法运算程序 //注释 作者:
```

```
//功能:  
在控制台显示 hello //日期:  
2019.11.28 //public:  
表示这个类是公共的, 一个 java 文件中只能有一个 public 类
```

```

//class:
    表示这是一个类          //jiafa:
    类名          public class jiafa{          //一个主函数，相当
于是程序的入口          public static void main{          //执行语
句          //System:
    是一个包          //out.println 是输入函数          //
System.out.println;          int a=10;//定义一个变量，变量名 a，
它的值 10          int b=20;//定义一个变量，变量名 b，它的值 20
int result=a+b;//定义一个叫 result 变量将变量 ab 相加的值赋
值 给          result//          输          出          结          果
System.out.println;          }          }

```

---

----- 为什么有变量 不论是使用哪种高级程序语言编写程序，变量都是其程序的基本组成单位。

java 中的基本数据类型的定义与 c/c++中大体一致。

```

    public class Test{          public static void
main{          int a=1;//定义一个整形变量，取名 a，并赋初值 1
int b=3;//定义一个整形变量，取名 b，并赋初值 3          b=89;//
给变量 b 赋 89          System.out.println;//输出语句，把变量 a
的值输 出          System.out.println;//把变量 b 的值输
出          }          }

```

---

----- java 基本语法---基本数据类型 java 基本数据类型 四大类型 整数类型、小数类型、布尔类型、字符类型

整数类型 可以表示一个整数，常用的整数类型有：

byte, short, int, long 主要区别是 数据大小范围，请大家看一个小案例。

byte 占用内存 一个字节 范围：

-128 至 127 short 占用内存 两个字节 范围：

-32768 至 32767 int 占用内存 四个字节 范围：

-2147483648 至 2147483647 long 占用内存 八个字节 范围：

-?至? 小数类型 可以表示一个小数，常用的小数类型有：

float, double float 占用内存 四个字节 范围：

3.4E-38 至 3.4E+3 只能提供 7 位有效数字 double 占用内存 八个字节 范围：

1.7E-308 至 1.7E+30 可提供 16 位有效数字 布尔类型 可以表示真或者假，类型是 boolean 比如：

boolean spBool=true; //给变量 spBool 定义为

boolean 型并赋值为真 字符类型 可以表示 单个字

符，字符类型是 char。

char 是两个字节          多个字符我们称为字符串，在 java 中 String 这种数据类型表示，但是 String 不是基本数据类型，而是类，类是复合数据类型。

结论：

在 java 中，对 char 进行运算的时候，直接当做 ascii 码对应的整数对待。

思考：

int test1=a+b; 输出值 195          char test2=a+b; 输出值?

char test3=中; 输出值 195          java 基本语法--定义变量，初

始化，赋值          定义变量          1、什么是定义变量?

int a; 这就是定义了一个变量，变量名是 a          float haha;这

也定义了一个变量，表示一个 float 类型的小数，变量名是 haha

初始化变量          在定义变量的时候，就赋值          int a=45;这

就是初始化变量 a          给变量赋值          比如你先定义了变量：

int tt;          然后再赋值 tt=780; -这就是给变量赋值

---

----- java 基本语法--基本数据类型转换          自动转换

int a=1.2; double b=3;          结论：

数据类型可以自动的从低精度--高精度。

高精度不能转为低精度。

byte 小于          在 java 中的小数默认是 double 数据类型



float 赋值时要在值后加 f            long 赋值时要在值后加 l

强制转换            如何把高精度转成低精度?            int a=1.2;

练习 int a=1; int a=1;            double b=4.5; double b=4.5;

a=b; b=a;            报错    成功            计算过程中的转换

int a=3;            int b=a+3.4;            结论:

当一个整数和一个 double 运算的时候, 运算结果会向高精度转换  
换            Java 从入门到精通笔记整理            包含内容 Unix

Java 基础,            数据库, web, JSP, Struts, Ajax Spring,

Ejb, java 和模式            张巍峰 编辑 0009.10

Linux/Unix 笔记            inode :

存储编号 ls -k:

查看磁盘分区            ls -li:

显示当前文件的 inode 号。

目录的大小跟文件的大小有关, 跟目录里的文件数量无关。

一行多个命令的话, 中间用分号分开。

如:

pwd;cal;date last | grep pts/1 表示查看 pts/13 登陆服务器的记录。

find . -mtime -10 -print -10:

表示 10 天以内的, +10:

表示 10 天以前的, ..:

表示当前路径 -mtime:

最后一次修改时间。

-print:表示输出到显示器。

-user 0:表示 UID 是 0。

size+400:表示大于 400\*0.5K , -400 表示小于 400\*0.5K -atime:表示最后一次访问时间。

grep:在文件里查找符合要求的那一行。

通常用在管道后面,表示对 | 前面的输出做查找。

如:

cat /etc/passwd | grep liu | sort sort:表示排序。

进程是作业,作业是进程。

前台就是终端,后台就是服务器。

当杀掉父进程,前台子进程会消失,,后台作业不依赖于任何终端,会继续运行 LINUX 常用命令 1. man 对你熟悉或

不熟悉的命令提供帮助解释 eg:man ls 就可以查看 ls 相关的用法

注:

按 q 键或者 ctrl+c 退出,在 linux 下可以使用 ctrl+c 终止当前程序运行。

. ls 查看目录或者文件的属\*,列举出任一目录下面的文件 eg:  
ls /usr/man ls -l a.d 表示目录,如果是一个-表示是文件,如果是 1 则表示是一个连接文件 b. 表示文件或者目录许可权

限. 分别用可读, 可写, 可运行。

3. cp 拷贝文件 eg: cp filename1 filename//

把 filename1 拷贝成 filename cp 1.c netseek/2.c //将 1.c 拷

到 netseek 目录下命名为 2.c . rm 删除文件和目录 eg: rm

1.c //将 1.c 这个文件删除. mv 移走目录或者改文件名 eg:

mv filename1 filename//将 filename1 改名为 filename2 mv

qib.tgz ../qib.tgz //移到上一级目录 6. cd 改变当前目录

pwd 查看当前所在目录完整路径 eg: pwd //查看当前所在目录路径

cd netseek //进入 netseek 这个目录 cd //退出当前目录. cat,

more 命令 将某个文件的内容显示出来。

两个命令所不同的是:cat 把文件内容一直打印出来, 而 more 则分屏显示 eg; cat1.c //就可以把代码粘帖到 1.c 文件里,

按 ctrl+d 保存代码。

cat 1.c 或 more 1.c //都可以查看里面的内容。

gcc -o 1 1.c //将 1.c 编译成.exe 文件, 我们可以用此命编译出代码。

8. chmod 命令 权限修改 用法:

chmod 一位 8 进制数 filename。

eg: chmod u+x filename //只想给自己运行, 别人只能读 //u 表示文件主人, g 表示文件文件所在组。

o 表示其他人 ;r 表可读, w 表可写, x 表可以运行 chmod g+x

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/79603414300010243>