

## C 语言题库-函数

### C 语言函数练习题

#### 一、选择题

1. 在函数的说明和定义时若没有指出函数的类型，则（ A ）  
A: 系统自动地认为函数的类型为整型。  
B: 系统自动地认为函数的类型为字符型。  
C: 系统自动地认为函数的类型为实型。  
D: 编译时会出错。
2. 下面正确的函数定义形式是（ A ）  
A: `double fun(int x,int y) { }`  
B: `double fun(int x;int y) { }`  
C: `double fun(int x,int y);`  
D: `double fun(int x,y);`
3. 若调用一个函数，且此函数中没有 `return` 语句，则正确的说法是：该函数（ D ）  
A: 没有返回值；  
B: 返回若干个系统默认值；  
C: 能返回一个用户所希望的函数值；  
D: 返回一个不确定的值
4. C 语言允许函数返回值类型缺省定义，此时该函数隐含的返回值类型是（ B ）  
A: `float` 型  
B: `int` 型  
C: `long` 型  
D: `double` 型
5. C 语言规定，函数返回值的类型是由（ D ）（二级题）  
A: `return` 语句中的表达式类型所决定；  
B: 调用该函数时的主调函数类型所决定；

C: 调用该函数时系统临时决定;

D: 在定义该函数时所指定的函数类型所决定

6. 下面函数调用语句含有实参的个数为 ( B )

`func((exp1,exp2),(exp3,exp4,exp5));`

A: 1

B: 2

C: 5

D: 4

7. 以下错误的描述是 ( D )

函数的调用可以

A: 出现在执行语句中;

B: 出现在一个表达式中;

C: 为一个函数的实参;

D: 作为一个函数的形参;

8. 若函数的形参为一维数组, 则下列说法中正确的是 ( B )

A: 调用函数时的对应实参必为数组名。

B: 形参数组可以不指定大小。

C: 形参数组的元素个数必须等于实参数组的元素个数。

D: 形参数组的元素个数必须多于实参数组的元素个数。

9. 下面叙述中正确的是 ( C )

A: 对于用户自己定义的函数, 在使用前必须加以说明。

B: 说明函数时必须明确其参数类型和返回类型。

C: 函数可以返回一个值, 也可以什么值也不返回。

D: 空函数不完成任何操作, 所以在程序设计中没有用处。

10. 若使用一维数组名作函数参数, 则以下正确的说法是 ( C )

A: 必须在主调用函数中说明此数组的大小;

B: 实参数组类型与形参数组类型可以匹配; 必须

C: 在被调函数中, 不需要考虑形参数组的大小;

D: 实参数组名与形参数组名必须一致

11. 下面说法中不正确的是 ( B )

在 C 语言中

A: 实参可以是常量、变量或表达式;

B: 形参可以是常量、变量或表达式;

C: 函数的参数是函数间传递数据的一种手段;

D: 实参个数应与对应的形参个数相等, 类型匹配

12. 以下叙述中正确的是 ( B )

A 全局变量的作用域一定比局部变量的作用域范围大

B 静态 (static) 类别变量的生存期贯穿于整个程序的运行期间

C 函数的形参都属于全局变量

D 未在定义语句中赋初值的 auto 变量(不确定)和 static 变量 (为 0) 的初值都是随机值

13. 下面程序的输出结果是 ( B )

```
#include
```

```
void num()
```

```
{
```

```
extern int x,y;
```

```
int a=15,b=10;
```

```
x=a-b;
```

```
y=a+b;
```

```
}
```

```
int x,y;
```

```
main()
```

```
{
```

```
int a=7,b=5;
```

```
x=a-b;
```

```
y=a+b;
```

```
num();
```

```
}
```

A: 12,2

B: 5,25

C: 1,12

D: 输出不确定

14. 下面程序的输出结果是 ( D )

```
#include
```

```
f(int a)
```

```
{
```

```
int b=0;
```

`static int c=3;` `static` 为静态外部变量 C 不恒等于 3 (在每次循环中), 而是等于最近一次使用的值。

```
b++;
```

```
c++;
```

```
return(a+b+c);
```

```
}
```

```
main()
```

```
{
```

```
int a=2,i;
```

```
for(i=0;i<3;i++)
```

```
}
```

A: 7 7 7

B: 7 10 13

C: 7 9 11

D: 7 8 9

15. 下面程序的输出结果是 ( D )

```
#include
```

```
tr()
```

```
{
```

```
static int x=3;
```

```
x++;  
return(x);  
}  
main()  
{  
int i, x;  
for(i=0; i<=2; i++ )  
x=tr();  
  
}
```

A: 3

B: 4

C: 5

D: 6

16. 下面程序的输出结果是 ( D )

```
#include  
main()  
{  
int x=1;  
void f1();  
void f2(int);  
f1();  
f2(x);  
  
}  
void f1()  
{  
int x=3;  
  
}
```

```
int x;  
void f2(int x )  
{  
  
  
}
```

A: 1 1 1

B: 2 2 2

C: 3 3 3

D: 3 2 1

17. 下列叙述中错误的是 ( A )

A: 主函数中定义的变量在整个程序中都是有效的。

B: 在其它函数中定义的变量在主函数中也不能使用。

C: 形式参数也是局部变量。

D: 复合语句中定义的变量只在该复合语句中有效。

18. 下正确的说法是 ( A )

如果在一个函数中的复合语句中定义了一个变量，则该变量

A: 只在该复合语句中有效

B: 在该函数中有效

C: 本程序中有效

D: 为非法变量

19. 下面程序的输出结果是 ( B )

```
#include
```

```
main()
```

```
{
```

```
int x=10;
```

```
{
```

```
int x=20;
```

```
}
```

}

A: 10,20

B: 20,10

C: 10,10

D: 20,20

20. 以下叙述中不正确的是 ( D )

A 在不同的函数中可以使用相同名字的变量

B 函数中的形式参数是局部变量

C 在一个函数内定义的变量只在本函数范围内有效

D 在一个函数内的复合语句中定义的变量在本函数范围内有效

21. 下面说法中不正确的是 ( D )

A 全局变量一定是外部变量

B 局部变量一定是内部变量。

C 全局变量作为函数间传递数据的手段时，与文件的作用类似，都是通过共享某种资源来传递数据。

D 全局变量与局部变量不可以重名。

22. 以下程序的正确运行结果是 ( A ) (二级题)

```
#include
```

```
func(int a,int b)
```

```
{
```

```
static int m=0,i=2;
```

```
i+=m+1;
```

```
m=i+a+b;
```

```
return(m);
```

```
}
```

```
void main()
```

```
{
```

```
int k=4,m=1,p;
```

```
p=func(k,m); 8
```

```
p=func(k,m);
```

```
}
```

A 8,17

B 8,16

C 8,20

D 8,8

23.C 语言程序的基本单位是 ( C ) (二级题)

A.程序行

B.语句

C.函数

D.字符

24.C 语言规定，程序中各函数之间 ( A ) (二级题)

A. 既允许直接递归调用也允许间接递归调用

B. 不允许直接递归调用也不允许间接递归调用

C. 允许直接递归调用不允许间接递归调用

D. 不允许直接递归调用允许间接递归调用

25.C 语言可执行程序的开始执行点是 ( C ) (二级题)

A.程序中第一条可执行语句

B.程序中第一个函数

C.程序中的 main 函数

D.包含文件中的第一个函数

26.C 语言中数组名作为参数传递给函数，作为实在参数的数组名被处理为 ( D ) (二级题)

A. 该数组的长度。

B. 该数组的元素个数。

C. 该数组中各元素的值。

D. 该数组的首地址。

27.当调用函数时，实参是一个数组名，则向函数传送的是 ( B ) (二级题)



- A. 数组的长度
- B. 数组的首地址
- C. 数组每一个元素的地址
- D. 数组每个元素中的值

28. 若有以下函数调用语句：`fun(a+b,(x,y),fun(n+k,d,(a,b)))`； 在此函数调用语句中实参的个数是（ A ）（二级题）

- A.3
- B.4
- C.5
- D.6

29. 在 C 语言中，函数的隐含存储类别是（ C ）（二级题）

- A. auto
- B. static
- C. extern
- D. 无存储类别

30. 在 C 语言中，若对函数类型未加明显式说明，则函数的隐含类型是（ C ）类型（二级题）

- A. void
- B. double
- C. int
- D. char

31. 在 C 语言中，形参的缺省存储类是（ A ）（二级题）

- A. auto
- B. register
- C. static
- D. extern

32. 以下函数值的类型是（ A ）（二级题）

```
fun ( float x ) { float y; y= 3*x-4; return y; }
```

- A. int
- B. 不确定

D. float

33. 以下说法中正确的是 ( C ) (二级题)

A. C 语言程序总是从第一个的函数开始执行

B. 在 C 语言程序中,要调用的函数必须在 main() 函数中定义

C. C 语言程序总是从 main() 函数开始执行

D. C 语言程序中的 main() 函数必须放在程序的开始部分

34. 以下所列的各函数首部中, 正确的是 ( C ) (二级题)

A. void play(var a:integer,var b:integer)

B. void play(int a,b)

C. void play(int a,int b)

D. sub play(a as integer,b as integer)

35. 以下叙述中不正确的是 ( C ) (二级题)

A. 在 C 中, 函数中的自动变量可以赋初值, 每调用一次, 赋一次初值。

B. 在 C 中, 在调用函数时, 实参和对应形参在类型上只需赋值兼容。

C. 在 C 中, 外部变量的隐含类别是自动存储类别。

D. 在 C 中, 函数形参可以说明为 register 变量。

36. 以下叙述中不正确的是 ( D ) (二级题)

A. 在不同的函数中可以使用相同名字的变量

B. 函数中的形式参数是局部变量

C. 在一个函数内定义的变量只在本函数范围内有效

D. 在一个函数内的复合语句中定义的变量在本函数范围内有效

37. 以下程序运行后,输出结果是 ( A ) (二级题) C

```
#include
```

```
int d=1;
```

```
fun (int p)
```

```
{
```

```
int d=5;
```

```
}  
main()  
{  
int a=3;  
fun(a);  
d+=a++;  
}
```

A.8 4

B.9 9

C.9 5

D.4 4

38. 以下对 C 语言函数的有关描述中，正确的是（A）（二级题）

A. 在 C 中，调用函数时，只能把实参的值传送给形参，形参的值不能传送给实参

B. C 函数既可以嵌套定义又可以递归调用

C. 函数必须有返回值，否则不能使用函数

D. C 程序中有调用关系的所有函数必须放在同一个源程序文件中

39. 有如下程序

```
#include  
int func(int a,int b)  
{  
return(a+b);  
}  
main()  
{  
int x=2,y=5,z=8,r;  
r=func(func(x,y),z);
```

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/796201054154010224>