C 语言程序设计复习试题

《C 语言程序设计》复习题

单项选择题(一)

1.一个源程序文件由一个或多个(B)组成。

A.语句

B.函数

C.程序块

D.子程序

2.C 程序的执行从(D)开始。

A.第一条语句

B.第一个函数

C.最后一个函数

D.主函数

3.从用户使用的角度看，函数有两种，它们是(A)。

A.库函数和用户自定义函数

B.库函数和主函数

C.用户自定义函数和主函数 D 主函数和子函数

4.C 源程序文件由（B)组成。

A.语句

B.函数

C.程序块

D.子程序

5.再 C 语言的函数中，（ C ）

A.必须有形参

B.形参必须是变量名

C.可以有也可以没有形参

D.数组名不能作形参

6.关于 return 语句，下列说法正确的是（ C ）

A.在主函数和其他函数中均可出现

B.必须在每个函数中出现

C.可以在同一个函数中出现多次

D．只能在除主函数之外的函数中再出现一次

7.下列函数调用中，不正确的是（ D ）

A.max(a,b)

B.max(3,a+b)

C.max(3,5)

D.int max(a,b)

8.程序段如下:

int k=1;

while (k==0) k=k+1;

则以下说法正确的是(C)

A.while 循环执行 20 次

B. 循环是无限循环

C.循环体语句一次也不执行

D.循环体语句执行一次

9. 下面程序段

int k=2;

while (k==0) {printf(“%d”,k);k--;}

则下面描述中正确的是。（ C ）

A ）while 循环执行 10 次

B ）循环是无限循环

C ）循环题语句一次也不执行

D ）循环体语句执行一次

10. 以下程序段的循环次数是 (B)。

for (i=2; i==0;) printf(“%d” , i--) ;

A ）无限次

B ） 0 次

C ） 1 次

D ） 2 次

11. 下述程序段的运行结果是。（B）

#include “stdio.h”

void main()

{ int sum=0,a=1;

while(a<=10)

{sum=sum+a;

a++; }

printf(“sum=%d\n”,sum);}

A）sum=0 B）sum=55 C）sum=10 D）sum=11 12. 下述语句执行后，变量 k 的值是。

int k=1;

while (k++<=10); (A)

A）10 B）11 C）9 D）无限循环，值不定

13. 执行语句 for (i=1;i++<4;) ; 后变量 i 的值是。

A） 3 B）4 C） 5 D）不定

10. 以下程序段。(A)

x=-1;

do

{ x=x*x; }

while (x);

A）是死循环 B）循环执行 2 次 C）循环执行 1 次 D）有语法错误

14. 下述程序段的运行结果是。

#include “stdio.h”

void main()

{ int sum=0,a=11;

while(a<=10)

{sum=sum+a;

a++; }

printf(“sum=%d\n”,sum);}

A）sum=0 B）sum=55 C）sum=10 D）sum=11

15 以下程序的输出结果是(C)

int main()

{ int n=4;

while(n) printf("%d"，--n); }

A) 2 0 B) 3 1 C) 3 2 1 0 D) 2 1 0

16．以下正确的叙述是（D）。

A在 C 语言中，每行只能写一条语句

B若 a 是实型变量，C 程序中允许赋值 a=10，因此实型变量中允许存放整型数

C 在 C 程序中，无论整数还是实数，都能被准确无误的表示

D 在 C 程序中，%是只能用于整数运算的运算符

17．以下表达式值为 3 的是(B)。

A 16 - 13%10

B 2+3/2

C 14/3 - 2

D （2+6）/（12 - 9）

18. 设变量 a 是整型，f 是实型，i 是双精度型，则表达式 10+´a´+i*f 值的数据类型为(C)。

A int

B float

C double

D 不确定

19．在 C 语言中，char 型数据在内存中的存储形式是(D)。

A 补码

B 反码

C 原码

D ASCⅡ码

20．设有说明语句：char w；int x；float y；double z；w x z y *+-值的数据类型为(D)。

A float

B char

C int

D double

21．在 C 语言中，要求运算数必须是整型的运算符是(D)。

A /

B ++

C ！=

D %

22.下面正确的字符常量是(C)。

A〞c〞 B〞\\〞 C´W´ D´´

23.若定义语句：int a=7；float x=2.5；y=4.7; 则表达式 x+a%3*(int)(x+y)%2/4 的值是—A—。

A 2.500000

B 2.750000

C 3.500000

D 0.000000

24.已知字母 A 的 ASCⅡ码为十进制数 65，且定义 c2 为字符型变量，则执行语句 c2=´A´+´6´-´3´；后，c2 中的值为：(A)

A D

B 68

C 不确定的值

D C

25．以下程序的运行结果是(A)。

include

main()

{int m=5,n=10;

printf(“%d,%d\n”,m++,--n);}

A 5, 9

B 6,9

C 5,10

D 6,10

26. 以下程序的运行结果是(B)。

include

main()

{int a=201,b=012;

printf(“%2d,%2d\n” ,a,b);}

A 01,12

B 201,10

C 01,10

D 20,01

27.设有如下程序

include

main()

{char ch1=’ A’ ,ch2=’ a’ ;

printf(“%c\n” ,(ch1,ch2));}

则下列叙述正确的为(B)

A 程序的输出结果为大写字母 A

B 程序的输出结果为小写字母 a

C 运行时产生错误信息

D 格式说明符的个数少于输出项的个数，编译出错

28．以下正确定义整型变量 a,b 和 c 并为其赋初值 5 的语句是(C)。

A int a=b=c=5;

B int a,b,c=5;

C int a=5,b=5,c=5;

D a=b=c=5;

29.设 x,y 均为 float 型变量，则不合法的赋值语句是(B)。

A ++x ；

B y=(x%2)/10 ；

C 8

*=+ ； D x=y=0 ；

x y

30.输入数据的形式是 25，13，10<回车>，则程序的输出结果是(D)。

```
main()
{int x,y,z;
scanf (“%d%d%d”,&x,&y,&z);
printf(“x+y+z=%d\n”,x+y+z);}
```

A x+y+z=48

B x+y+z=35

C x+z=35

D 不确定值

31．若有如下定义，则正确的赋值语句是(D)。

int a,b; float x;

A a=1,b=2,

B b++;

C a=b=5

D b=int(x)；

单项选择题(二)

1.C 语言程序的基本结构是(A)。

A) 函数 B) 语句 C) 字符 D) 程序行

2.一个 C 程序的执行是(A)。

A) 从本程序的主函数开始，到本程序的主函数结束

B) 从本程序的第一个函数开始，到本程序的最后一个函数结束

C) 从本程序的主函数开始，到本程序的最后一个函数结束

D）从本程序的第一个函数开始，到本程序的主函数结束

3.下列四个叙述中，错误的是(C)。

A) 一个 C 源程序必须有且只能有一个主函数

B) 一个 C 源程序可以含一个或多个子函数

C) 在 C 源程序中注释说明必须位于语句之后

D) C 源程序的基本结构是函数

4.在 C 语言中不同数据类型的的长度是(A)。

A) 固定的 B) 由用户自己定义的 C) 任意的 D) 与机器字长有关

5.经 char w; int x; float y; double z;说明后，表达式 w*x+z-y 的类型是(D)。

A) float B) char C) int D) double

6.以下能正确定义变量 a, b 和 c 并为它们赋值的语句是(D)。

A) int a=5; b=5; c=5; B) int a,b,c=5;

C) a=5,b=5,c=5; D) int a=5, b=5, c=5;

7.在 C 语言中，用于表示逻辑“真”的值是(D)。

A) T B) 1 C) -1 D) 非零值

8.若有定义：int x=3, y=2; float a=2.5, b=3.5;则表达式(x+y)%2+(int)a/(int)b 的值(D)

A) 0 B) 2 C) 1.5 D) 1

9.设 int a=5, b=6, c=7, d=8, m=2, n=2; 则执行(m=a>b)&&(n=c>d)后,n 的值为(A)。

A) 0 B) 1 C) 3 D) 4

10.设 ch 是 char 型变量,其值为 ‘A’,则表达式

ch=(ch>= ‘A’ && ch<= ‘Z’)? (ch+32): ch 的值是(B)。

A) Z B) a C) z D) A

11.表达式 5!=3 的逻辑值是(D)。

A) T B) 非零值 C) 0 D) 1

12.为表示关系 y 在闭区间【x,z】内,应使用的 C 语言表达式是(A)。

A) (x<=y)&&(y<=z) B)(x<=y)AND(y<=z)

C) x<=y<=z D)(x<=y)&(y<=z)

13.设有以下语句：int x=10; x+=4; 则 x 的值是(A)。

A) 14 B) 15 C) 11 D) 12

14.putchar()函数可以向终端输出一个(D)。

A) 整型变量表达式值 B) 实型变量值

C) 字符串 D) 字符或字符型变量值

15.若有代数式(3ae)/(bc), 则下列 C 语言表达式中，错误的是(C)。

A) a/b/c*e*3 B) 3*a*e/b/c C) 3*a*e/b*c D) a*e/c/b*3

16.下列各程序段中，不能实现 1+2+3+...+10 求和的是(D)。

A) int i=0,s=0;

while(i<=10) {s+=i,i++;}

B) int i,s;

for(s=0,i=1;i<11;i++) s+=i;

C) int i=0,s=0;

do {s+=i;,++i;}

while(i<=10);

D) int i,s;

for(s=0,i=1;i<=10;)

s+=i;

17.下列一维数组说明中，不正确的是(B)。

A) float a[5+6]; B) int n=10,int a[n];

C) #define LONG 10 int a[LONG+5]; D) float a[10], b[9] ;

18.下列一维数组初始化语句中，正确的是(C)。

A) int a[5]={,2,,3,5}; B) int a[5]={ };

C) int a[5]={5*2}; D) int a[]=(0,2,0,3,7);

19.以下不正确的变量标识符是(D)

A)abc B）_abc C）a_bc D）3abc 20．下列对一维数组正确赋初值的语句是(B)

A）int a[10]= "This is a string"； B）char a[]="This is a string"；C）int a[3]={1，2，3，4，5，6}； D）char a[3]= "This is a string"。

21.下列不属于字符型常量的是(B)

A)'A' B)"B" C)'\n' D)'\x56'

22.数组定义为 int a[3][2]={1,2,3,4,5,6},值为 6 的数组元素是___B___

A) a[3][2] B) a[2][1] C) a[1][2] D) a[2][3]

23. 若有定义： int a[10] ，则对数组 a 元素的正确引用是（ D ）。

A） a[10] B）a[3.5] C）a(5) D）a[10-10] 24. 判断字符串 a 是否

大于 b ，应当使用（ D ）。

A ）if (a>b) B ）if (strcmp(a,b))

C ）if (strcmp(b,a)>0) D ）if (strcmp(a,b)>0)

25.C 语言中的标识符只能由字母、数字和下划线 3 种字符组成，且第一个字符(C)

A) 必须为字母 B) 必须为下划线

C ）必须为字母或下划线 D) 可以是字母、数字和下划线中的任一种字符

26.下面 4 个选项中，均是不合法的用户标识符的选项是(C)

A A P_0 do B float la0 _A

C b - a goto int

D _123 temp INT

27．以下正确的叙述是(D)

A 在 C 语言中，每行只能写一条语句

B 若 a 是实型变量，C 程序中允许赋值 a=10，因此实型变量中允许存放整型

数

C 在 C 程序中，无论整数还是实数，都能被准确无误的表示

D 在 C 程序中，%是只能用于整数运算的运算符

28．在 C 语言中，char 型数据在内存中的存储形式是（ D ）。

A 补码

B 反码

C 原码

D ASCⅡ码

29. 设 int x=3，y=4，z=5，则下列表达式中的值为 0 的是（ D ）

A) ‘x’&&’y’ B) x||y+z&&y-z

C) x<=y D) !((x<y)&&!z||1)< p="">

30. 在执行 char str[10]=“china\0” ； strlen（str）的结果是（ A ）

A)5 B) 6 D) 7 D 9

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：https://d.book118.com/797031122101006055