

家长慧绝密物理资料
物理复习资料合集

第六章 常见的光学仪器18
第七章 运动和力19

目录

第一章 声现象知识归纳3
第二章 物态变化知识归纳3
第三章 光现象知识归纳4
第四章 光的折射知识归纳4
第五章 物体的运动5
第六章 物质的物理属性知识归纳6
第七章 从粒子到宇宙6
第八章 力知识归纳6
第九章 压强和浮力知识归纳7
第十章 力和运动知识归纳8
第十一章 简单机械和功知识归纳8
第十二章 机械能和内能知识归纳9
第十三章 电路初探知识归纳10
第十四章 欧姆定律知识归纳10
第十五章 电功和电热知识归纳11
第十六章 电转换磁知识归纳12
第十七章 电磁波与现代通信知识归纳13
第十八章 能源与可持续发展知识归纳13
第一章 物态及其变化14
第二章 物质的性质15
第三章 物质的简单运动16
第四章 声现象16
第五章 光现象17

第八章 压强与浮力22

第九章 机械和功24

第十章 能及其转化27

第十一章 简单电路29

第十二章 欧姆定律31

第十三章 电功和电功率32

第十四章 电磁现象33

第十五章 通信技术35

第十六章 粒子和宇宙35

【中考经验】物理复习要点(一)初三生学好物理的 5 大秘籍36

【中考经验】物理复习要点(二)总结物理主要失分题型37

【中考经验】物理复习要点(三)中考物理常用定理定律汇总之电学.. 37

【中考经验】物理复习要点(四)中考物理常用定理定律汇总之光学.. 38

【中考经验】物理复习要点(五)中考物理常用定理定律汇总之热学.. 38

【中考经验】物理复习要点(六)中考物理常用定理定律汇总之力学.. 39

【中考经验】物理复习要点(七)中考物理复习：怎样更有效率?40

【中考经验】物理复习要点(八)“顺口溜”巧记物理声学知识 40

【中考经验】物理复习要点(九)“顺口溜”巧记物理光学知识 41

【中考经验】物理复习要点(十)“顺口溜”巧记物理热学知识 41

【中考经验】物理复习要点(十一)“顺口溜”巧记物理电学知识 42

【中考经验】物理复习要点(十二)物理四大题型解题方法各不同 42

【中考经验】物理复习要点(十三)清华学霸分享中考物理中的 8 种思维方法

43

【中考经验】物理复习要点(十四)中考物理易错点整理 45

【中考经验】物理复习要点(十五)中考物理最常见的 60 个易错知识点

.....

..... 46

【中考经验】物理复习要点(十六)初中物理知识点总结：浮力 48

【中考经验】物理复习要点(十八)压力和压强 49

【中考经验】物理复习要点(十八)力学 51

【中考经验】物理复习要点(十九)电压和电阻 51

【中考经验】物理复习要点(二十)质量与密度 52

【中考经验】物理复习要点(二十一)物态变化 53

【中考经验】物理复习要点(二十二)光 55

【中考经验】物理复习要点(二十三)声现象 56

第一章声现象知识归纳

1. 声音的发生：由物体的振动而产生. 振动停止, 发声也停止.
2. 声音的传播：声音靠介质传播. 真空不能传声. 通常我们听到的声音是靠空气传来的.
3. 声速：在空气中传播速度是：340 米/秒. 声音在固体传播比液体快, 而在液体传播又比空气快.
4. 利用回声可测距离： $S=1/2vt$
5. 乐音的三个特征：音调、响度、音色. (1) 音调：是指声音的高低, 它与发声体的频率有关系. (2) 响度：是指声音的大小, 跟发声体的振幅、声源与听者的距离有关系.
6. 减弱噪声的途径：(1) 在声源处减弱; (2) 在传播过程中减弱; (3) 在人耳处减弱.
7. 可听声：频率在 20Hz~20000Hz 之间的声波; 超声波：频率高于 20000Hz 的声波; 次声波：频率低于 20Hz 的声波.
8. 超声波特点：方向性好、穿透能力强、声能较集中. 具体应用有：声呐、B 超、超声波速度测定器、超声波清洗器、超声波焊接器等.
9. 次声波的特点：可以传播很远, 很容易绕过障碍物, 而且无孔不入. 一定强度的次声波对体会造成危害, 甚至毁坏机械建筑等. 它主要产生于自然界中的火山爆发、海啸地震等, 另外人类制造的火箭发射、飞机飞行、火车汽车的奔驰、核爆炸等也能产生次声波.

第二章物态变化知识归纳

1. 温度：是指物体的冷热程度. 测量的工具是温度计, 温度计是根据液体的热胀冷缩的原理制成的.
2. 摄氏温度($^{\circ}\text{C}$)：单位是摄氏度. 1 摄氏度的规定：把冰水混合物温度规定为 0 度, 把一标准大气压下沸水的温度规定为 100 度, 在 0 度和 100 度之间分成 100 等分, 每一等分为 1°C .
3. 常见的温度计有 (1) 实验室用温度计; (2) 体温计; (3) 寒暑表.

体温计：测量范围是 35°C 至 42°C , 每一小格是 0.1°C .

4. 温度计使用：(1) 使用前应观察它的量程和最小刻度值; (2) 使用时温度计玻璃泡要全部浸入被测液体中, 不要碰到容器底或容器壁; (3) 待温度计示数稳定后再读数; (4) 读数时玻璃泡要继续留在被测液体中, 视线与温度计中液柱的上表面相平.

5. 固体、液体、气体是物质存在的三种状态.

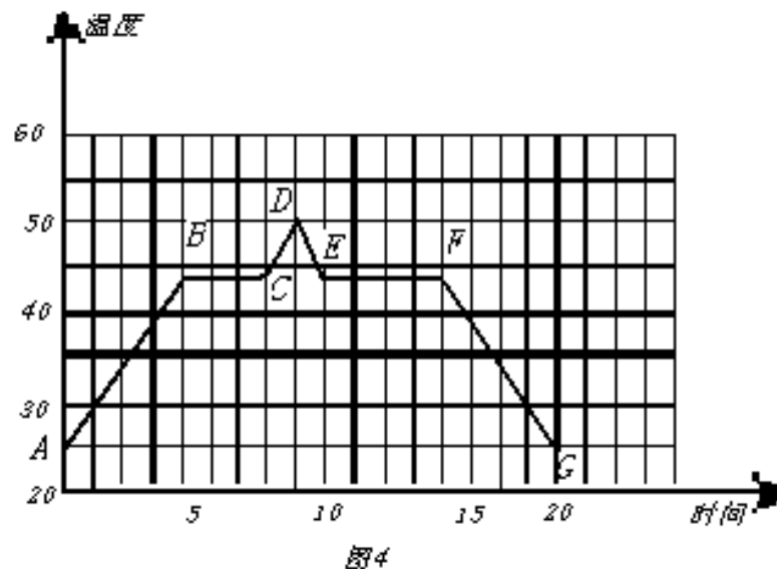
6. 熔化：物质从固态变成液态的过程叫熔化. 要吸热.

7. 凝固：物质从液态变成固态的过程叫凝固. 要放热.

8. 熔点和凝固点：晶体熔化时保持不变的温度叫熔点; 晶体凝固时保持不变的温度叫凝固点. 晶体的熔点和凝固点相同.

9. 晶体和非晶体重要区别：晶体都有一定的熔化温度 (即熔点), 而非晶体没有熔点.

10. 熔化和凝固曲线图：



11. (晶体熔化和凝固曲线图) (非晶体熔化曲线图)

12. 上图中 AD 是晶体熔化曲线图, 晶体在 AB 段处于固态, 在 BC 段是熔化过程, 吸热, 但温度不变, 处于固液共存状态, CD 段处于液态; 而 DG 是晶体凝固曲线图, DE 段于液态, EF 段落是凝固过程, 放热, 温度不变, 处于固液共存状态, FG 处于固态.

13. 汽化: 物质从液态变为气态的过程叫汽化, 汽化的方式有蒸发和沸腾. 都要吸热.

14. 蒸发: 是在任何温度下, 且只在液体表面发生的, 缓慢的汽化现象.

15. 沸腾: 是在一定温度(沸点)下, 在液体内部和表面同时发生的剧烈的汽化现象. 液体沸腾时要吸热, 但温度保持不变, 这个温度叫沸点.

16. 影响液体蒸发快慢的因素: (1) 液体温度; (2) 液体表面积; (3) 液面上方空气流动快慢.

17. 液化: 物质从气态变成液态的过程叫液化, 液化要放热. 使气体液化的方法有: 降低温度和压缩体积. (液化现象如: "白气"、雾、等)

18. 升华和凝华: 物质从固态直接变成气态叫升华, 要吸热; 而物质从气态直接变成固态叫凝华, 要放热.

19. 水循环: 自然界中的水不停地运动、变化着, 构成了一个巨大的水循环系统. 水的循环伴随着能量的转移.

第三章光现象知识归纳

1. 光源: 自身能够发光的物体叫光源.

2. 太阳光是由红、橙、黄、绿、蓝、靛、紫组成的.

3. 光的三原色是: 红、绿、蓝; 颜料的三原色是: 红、黄、蓝.

4. 不可见光包括有: 红外线和紫外线. 特点: 红外线能使被照射的物体发热, 具有热效应(如太阳的热就是以红外线传送到地球上的); 紫外线最显著的性质是能使荧光物质发光, 另外还可以灭菌.

1. 光的直线传播: 光在均匀介质中是沿直线传播.

2. 光在真空中传播速度最大, 是 3×10^8 米/秒, 而在空气中传播速度也认为是 3×10^8 米/秒.

3. 我们能看到不发光的物体是因为这些物体反射的光射入了我们的眼睛.

4. 光的反射定律: 反射光线与入射光线、法线在同一平面上, 反射光线与入射光线分居法线两侧, 反射角等于入射角. (注: 光路是可逆的)

5. 漫反射和镜面反射一样遵循光的反射定律.

6. 平面镜成像特点: (1) 平面镜成的是虚像; (2) 像与物体大小相等; (3) 像与物体到镜面的距离相等; (4) 像与物体的连线与镜面垂直. 另外, 平面镜里成的像与物体左右倒置.

7. 平面镜应用: (1) 成像; (2) 改变光路.

8. 平面镜在生活中使用不当会造成光污染. 球面镜包括凸面镜(凸镜)和凹面镜(凹镜), 它们都能成像. 具体应用有: 车辆的后视镜、商场中的反光镜是凸面镜; 手电筒的反光罩、太阳灶、医术戴在眼睛上的反光镜是凹面镜.

第四章光的折射知识归纳

光的折射: 光从一种介质斜射入另一种介质时, 传播方向一般发生变化的现象.

光的折射规律: 光从空气斜射入水或其他介质, 折射光线与入射光线、法线在同一平面上; 折射光线和入射光线分居法线两侧, 折射角小于入射角; 入射角增大时, 折射角也随着增大; 当光线垂直射向介质表面时, 传播方向不改变. (折射光路也是可逆的)

凸透镜: 中间厚边缘薄的透镜, 它对光线有会聚作用, 所以也叫会聚透镜.

凸透镜成像:

(1) 物体在二倍焦距以外 ($u > 2f$), 成倒立、缩小的实像(像距: $f < v < 2f$), 如照相机;

(2) 物体在焦距和二倍焦距之间 ($f < u < 2f$), 成倒立、放大的实像(像距: $v > 2f$). 如幻灯机.

(3) 物体在焦距之内 ($u < f$), 成正立、放大的虚像. 光路图:

6. 作光路图注意事项：(1). 要借助工具作图；(2) 是实际光线画实线，不是实际光线画虚线；
- (3) 光线要带箭头，光线与光线之间要连接好，不要断开；(4) 作光的反射或折射光路图时，应先在入射点作出法线(虚线)，然后根据反射角与入射角或折射角与入射角的关系作出光线；(5) 光发生折射时，处于空气中的那个角较大；(6) 平行主光轴的光线经凹透镜发散后的光线的反向延长线一定相交在虚焦点上；(7) 平面镜成像时，反射光线的反向延长线一定经过镜后的像；(8) 画透镜时，一定要在透镜内画上斜线作阴影表示实心。
7. 人的眼睛像一架神奇的照相机，晶状体相当于照相机的镜头(凸透镜)，视网膜相当于照相机内的胶片。
8. 近视眼看不清远处的景物，需要配戴凹透镜；远视眼看不清近处的景物，需要配戴凸透镜。
9. 望远镜能使远处的物体在近处成像，其中伽利略望远镜目镜是凹透镜，物镜是凸透镜；开普勒望远镜目镜物镜都是凸透镜(物镜焦距长，目镜焦距短)。
10. 显微镜的目镜物镜也都是凸透镜(物镜焦距短，目镜焦距长)。

第五章物体的运动

1. 长度的测量是最基本的测量，最常用的工具是刻度尺。
2. 长度的主单位是米，用符号： m 表示，我们走两步的距离约是 1 米，课桌的高度约 0.75 米。
3. 长度的单位还有千米、分米、厘米、毫米、微米，它们关系是：
 $1 \text{ 千米}=1000 \text{ 米}=10^3 \text{ 米}$ ； $1 \text{ 分米}=0.1 \text{ 米}=10^{-1} \text{ 米}$
 $1 \text{ 厘米}=0.01 \text{ 米}=10^{-2} \text{ 米}$ ； $1 \text{ 毫米}=0.001 \text{ 米}=10^{-3} \text{ 米}$
 $1 \text{ 米}=10^6 \text{ 微米}$ ； $1 \text{ 微米}=10^{-6} \text{ 米}$ 。
4. 刻度尺的正确使用：(1). 使用前要注意观察它的零刻线、量程和最小刻度值；(2). 用刻度尺测量时，只要沿着所测长度，不利用磨损的零刻线；(3). 读数时视线要与尺面垂直，在精确测量时，要估读到最小刻度值的下一位；(4). 测量结果由数字和单位组成。

5. 误差：测量值与真实值之间的差异，叫误差。误差是不可避免的，它只能尽量减少，而不能消除，常用减少误差的方法是：多次测量求平均值。
6. 特殊测量方法：(1) 累积法：把尺寸很小的物体累积起来，聚成可以用刻度尺来测量的数量后，再测量出它的总长度，然后除以这些小物体的个数，就可以得出小物体的长度。如测量细铜丝的直径，测量一张纸的厚度。(2) 平移法：方法如图：(a) 测硬币直径；(b) 测乒乓球直径；
- (3) 替代法：有些物体长度不方便用刻度尺直接测量的，就可用其他物体代替测量。如(a) 怎样用短刻度尺测量教学楼的高度，请说出两种方法？(b) 怎样测量学校到你家的距离？(c) 怎样测地图上曲线的长度？(请把这三题答案写出来)
- (4) 估测法：用目视方式估计物体大约长度的方法。
7. 机械运动：物体位置的变化叫机械运动。
8. 参照物：在研究物体运动还是静止时被选作标准的物体(或者说被假定不动的物体)叫参照物。
9. 运动和静止的相对性：同一个物体是运动还是静止，取决于所选的参照物。
10. 匀速直线运动：快慢不变、经过的路线是直线的运动。这是最简单的机械运动。
11. 速度：用来表示物体运动快慢的物理量。
12. 速度在单位时间内通过的路程。公式： $s=vt$ 速度的单位是：米/秒；千米/小时。 $1 \text{ 米/秒}=3.6 \text{ 千米/小时}$
13. 变速运动：物体运动速度是变化的运动。
14. 平均速度：在变速运动中，用总路程除以所用的时间可得物体在这段路程中的快慢程度，这就是平均速度。用公式： $v=\frac{s}{t}$ ；日常所说的速度多数情况下是指平均速度。
15. 根据可求路程：和时间：
16. 人类发明的计时工具有：日晷→沙漏→摆钟→石英钟→原子钟。

第六章物质的物理属性知识归纳

1. 质量(m): 物体中含有物质的多少叫质量.
2. 质量国际单位是: 千克. 其他有: 吨, 克, 毫克, 1 吨=103 千克=106 克=109 毫克 (进率是千进)
3. 物体的质量不随形状, 状态, 位置 and 温度而改变.
4. 质量测量工具: 实验室常用天平测质量. 常用的天平有托盘天平和物理天平.
5. 天平的正确使用: (1) 把天平放在水平台上, 把游码放在标尺左端的零刻线处; (2) 调节平衡螺母, 使指针指在分度盘的中线处, 这时天平平衡; (3) 把物体放在左盘里, 用镊子向右盘加减砝码并调节游码在标尺上的位置, 直到横梁恢复平衡; (4) 这时物体的质量等于右盘中砝码总质量加上游码所对的刻度值.
6. 使用天平应注意: (1) 不能超过最大称量; (2) 加减砝码要用镊子, 且动作要轻; (3) 不要把潮湿的物体和化学药品直接放在托盘上.
7. 密度: 某种物质单位体积的质量叫做这种物质的密度. 用 ρ 表示密度, m 表示质量, V 表示体积, 密度单位是千克/米³, (还有: 克/厘米³), 1 克/厘米³=1000 千克/米³; 质量 m 的单位是: 千克; 体积 V 的单位是米³.
8. 密度是物质的一种特性, 不同种类的物质密度一般不同.
9. 水的密度 $\rho=1.0\times 10^3$ 千克/米³
10. 密度知识的应用: (1) 鉴别物质: 用天平测出质量 m 和用量筒测出体积 V 就可据公式: 求出物质密度. 再查密度表. (2) 求质量: $m=\rho V$. (3) 求体积: 11. 物质的物理属性包括: 状态、硬度、密度、比热、透光性、导热性、导电性、磁性、弹性等.

第七章从粒子到宇宙

1. 分子动理论的内容是: (1) 物质由分子组成的, 分子间有空隙; (2) 一切物体的分子都永不停息地做无规则运动; (3) 分子间存在相互作用的引力和斥力.

2. 扩散: 不同物质相互接触, 彼此进入对方现象.
3. 固体、液体压缩时分子间表现为斥力大于引力. 固体很难拉长是分子间表现为引力大于斥力.
4. 分子是原子组成的, 原子是由原子核和核外电子组成的, 原子核是由质子和中子组成的.
5. 汤姆逊发现电子(1897 年); 卢瑟福发现质子(1919 年); 查德威克发现中子(1932 年); 盖尔曼提出夸克设想(1961 年).
6. 加速器是探索微小粒子的有力武器.
7. 银河系是由群星和弥漫物质集会而成的一个庞大天体系统, 太阳只是其中一颗普通恒星.
8. 宇宙是一个有层次的天体结构系统, 大多数科学家都认定: 宇宙诞生于距今 150 亿年的一次大爆炸, 这种爆炸是整体的, 涉及宇宙全部物质及时间、空间, 爆炸导致宇宙空间处处膨胀, 温度则相应下降.
9. (一个天文单位) 是指地球到太阳的距离.
10. (光年) 是指光在真空中行进一年所经过的距离.

第八章力知识归纳

1. 什么是力: 力是物体对物体的作用.
2. 物体间力的作用是相互的. (一个物体对别的物体施力时, 也同时受到后者对它的力).
3. 力的作用效果: 力可以改变物体的运动状态, 还可以改变物体的形状. (物体形状或体积的改变, 叫做形变.)
4. 力的单位是: 牛顿(简称: 牛), 符合是 N. 1 牛顿大约是你拿起两个鸡蛋所用的力.
5. 实验室测力的工具是: 弹簧测力计.
6. 弹簧测力计的原理: 在弹性限度内, 弹簧的伸长与受到的拉力成正比.
7. 弹簧测力计的用法: (1) 要检查指针是否指在零刻度, 如果不是, 则要调零; (2) 认清最小刻度和测量范围; (3) 轻拉秤钩几次, 看每次松手后, 指针是否回到零刻度, (4) 测量时弹簧测力计内弹簧的轴线与所测力的方向一致;

(5)观察读数时,视线必须与刻度盘垂直.(6)测量力时不能超过弹簧测力计的量程.

8. 力的三要素是: 力的大小、方向、作用点,叫做力的三要素,它们都能影响力的作用效果.

9. 力的示意图就是用一根带箭头的线段来表示力. 具体的画法是: (1) 用线段的起点表示力的作用点; (2) 延力的方向画一条带箭头的线段, 箭头的方向表示力的方向; (3) 若在同一个图中有几个力, 则力越大, 线段应越长. 有时也可以在力的示意图标出力的大小,

10. 重力: 地面附近物体由于地球吸引而受到的力叫重力. 重力的方向总是竖直向下的.

11. 重力的计算公式: $G=mg$, (式中 g 是重力与质量的比值: $g=9.8$ 牛顿/千克, 在粗略计算时也可取 $g=10$ 牛顿/千克); 重力跟质量成正比.

12. 重垂线是根据重力的方向总是竖直向下的原理制成.

13. 重心: 重力在物体上的作用点叫重心.

14. 摩擦力: 两个互相接触的物体, 当它们要发生或已经发生相对运动时, 就会在接触面是产生一种阻碍相对运动的力, 这种力就叫摩擦力.

15. 滑动摩擦力的大小跟接触面的粗糙程度和压力大小有关系. 压力越大、接触面越粗糙, 滑动摩擦力越大.

16. 增大有益摩擦的方法: 增大压力和使接触面粗糙些. 减小有害摩擦的方法: (1) 使接触面光滑和减小压力; (2) 用滚动代替滑动; (3) 加润滑油; (4) 利用气垫. (5) 让物体之间脱离接触(如磁悬浮列车).

第九章压强和浮力知识归纳

1. 压力: 垂直作用在物体表面上的力叫压力.

2. 压强: 物体单位面积上受到的压力叫压强.

3. 压强公式: $P=F/S$, 式中 p 单位是: 帕斯卡, 简称: 帕, 1 帕= 1 牛/米², 压力 F 单位是: 牛; 受力面积 S 单位是: 米²

4. 增大压强方法: (1) S 不变, $F \uparrow$; (2) F 不变, $S \downarrow$ (3) 同时把 $F \uparrow$, $S \downarrow$. 而减小压强方法则相反.

5. 液体压强产生的原因: 是由于液体受到重力.

6. 液体压强特点: (1) 液体对容器底和壁都有压强, (2) 液体内部向各个方向都有压强; (3) 液体的压强随深度增加而增大, 在同一深度, 液体向各个方向的压强相等; (4) 不同液体的压强还跟密度有关系.

7. * 液体压强计算公式: $p=\rho gh$, (ρ 是液体密度, 单位是千克/米³; $g=9.8$ 牛/千克; h 是深度, 指液体自由液面到液体内部某点的竖直距离, 单位是米.) 8. 根据液体压强公式: 可得, 液体的压强与液体的密度和深度有关, 而与液体的体积和质量无关.

9. 证明大气压强存在的实验是马德堡半球实验.

10. 大气压强产生的原因: 空气受到重力作用而产生的, 大气压强随高度的增大而减小.

11. 测定大气压强值的实验是: 托里拆利实验.

12. 测定大气压的仪器是: 气压计, 常见气压计有水银气压计和无液气压计(金属盒气压计).

13. 标准大气压: 把等于 760 毫米水银柱的大气压. 1 标准大气压=760 毫米汞柱= 1.013×10^5 帕= 10.34 米水柱.

14. 沸点与气压关系: 一切液体的沸点, 都是气压减小时降低, 气压增大时升高.

15. 流体压强大小与流速关系: 在流体中流速越大地方, 压强越小; 流速越小的地方, 压强越大.

1. 浮力: 一切浸入液体的物体, 都受到液体对它竖直向上的力, 这个力叫浮力. 浮力方向总是竖直向上的. (物体在空气中也受到浮力)

2. 物体沉浮条件: (开始是浸没在液体中) 方法一: (比浮力与物体重力大小)

(1) $F_{浮} < G$, 下沉; (2) $F_{浮} > G$, 上浮 (3) $F_{浮} = G$, 悬浮或漂浮

方法二: (比物体与液体的密度大小)

(1) $F_{浮} < G$, 下沉; (2) $F_{浮} > G$, 上浮 (3) $F_{浮} = G$, 悬浮. (不会漂浮)

3. 浮力产生的原因: 浸在液体中的物体受到液体对它的向上和向下的

压力差.

4. 阿基米德原理：浸入液体里的物体受到向上的浮力,浮力大小等于它排开的液体受到的重力.(浸没在气体里的物体受到的浮力大小等于它排开气体受到的重力)

5. 阿基米德原理公式:

6. 计算浮力方法有:

(1)称量法: $F_{\text{浮}} = G - F$, (G 是物体受到重力, F 是物体浸入液体中弹簧秤的读数)

(2)压力差法: $F_{\text{浮}} = F_{\text{向上}} - F_{\text{向下}}$

(3)阿基米德原理:

(4)平衡法: $F_{\text{浮}} = G_{\text{物}}$ (适合漂浮、悬浮)

7. 浮力利用

(1)轮船: 用密度大于水的材料做成空心,使它能排开更多的水.这就是制成轮船的道理.

(2)潜水艇: 通过改变自身的重力来实现沉浮. (3)气球和飞艇: 充入密度小于空气的气体.

第十章力和运动知识归纳

1. 牛顿第一定律: 一切物体在没有受到外力作用的时候,总保持静止状态或匀速直线运动状态.(牛顿第一定律是在经验事实的基础上,通过进一步的推理而概括出来的,因而不能用实验来证明这一定律).

2. 惯性: 物体保持运动状态不变的性质叫惯性. 牛顿第一定律也叫做惯性定律.

3. 物体平衡状态: 物体受到几个力作用时,如果保持静止状态或匀速直线运动状态,我们就说这几个力平衡. 当物体在两个力的作用下处于平衡状态时,就叫做二力平衡.

4. 二力平衡的条件: 作用在同一物体上的两个力,如果大小相等、方向相反、并且在同一直线上,则这两个力二力平衡时合力为零.

5. 物体在不受力或受到平衡力作用下都会保持静止状态或匀速直线运动状态.

第十一章简单机械和功知识归纳

1. 杠杆: 一根在力的作用下能绕着固定点转动的硬棒就叫杠杆.

2. 什么是支点、动力、阻力、动力臂、阻力臂? (1) 支点: 杠杆绕着转动的点 (O) (2) 动力: 使杠杆转动的力 (F_1) (3) 阻力: 阻碍杠杆转动的力 (F_2) (4) 动力臂: 从支点到动力的作用线的距离 (L_1). (5) 阻力臂: 从支点到阻力作用线的距离 (L_2)

3. 杠杆平衡的条件: 动力 $\times$ 动力臂=阻力 $\times$ 阻力臂. 或写作: $F_1L_1 = F_2L_2$ 或写成. 这个平衡条件也就是阿基米德发现的杠杆原理.

4. 三种杠杆:

(1) 省力杠杆: $L_1 > L_2$, 平衡时 $F_1 < F_2$. 特点是省力, 但费距离. (如剪铁剪刀, 铡刀, 起子)

(2) 费力杠杆: $L_1 < L_2$, 平衡时 $F_1 > F_2$. 特点是费力, 但省距离. (如钓鱼杠, 理发剪刀等)

(3) 等臂杠杆: $L_1 = L_2$, 平衡时 $F_1 = F_2$. 特点是既不省力, 也不费力. (如: 天平)

5. 定滑轮特点: 不省力, 但能改变动力的方向. (实质是个等臂杠杆)

6. 动滑轮特点: 省一半力, 但不能改变动力方向, 要费距离. (实质是动力臂为阻力臂二倍的杠杆)

7. 滑轮组: 使用滑轮组时, 滑轮组用几段绳子吊着物体, 提起物体所用的力就是物重的几分之一.

1. 功的两个必要因素: 一是作用在物体上的力; 二是物体在力的方向上通过的距离.

2. 功的计算: 功 (W) 等于力 (F) 跟物体在力的方向上通过的距离 (s) 的乘积. (功=力 $\times$ 距离)

3. 功的公式: $W = Fs$; 单位: $W \rightarrow$ 焦; $F \rightarrow$ 牛顿; $s \rightarrow$ 米. (1 焦=1 牛 $\cdot$ 米).

4. 功的原理: 使用机械时, 人们所做的功, 都等于不用机械而直接用手所做的功, 也就是说使用任何机械都不省功.

5. 斜面： $FL=Gh$ 斜面长是斜面高的几倍，推力就是物重的几分之一。(螺丝、盘山公路也是斜面)

6. 机械效率：有用功跟总功的比值叫机械效率. 计算公式： P

有/ $W=\eta$

7. 功率(P)：单位时间(t)里完成的功(W)，叫功率. 计算公式：. 单位：

$P \rightarrow$ 瓦特; $W \rightarrow$ 焦; $t \rightarrow$ 秒. (1 瓦=1 焦/秒. 1 千

瓦=1000 瓦)

第十二章机械能和内能知识归纳

1. 一个物体能够做功, 这个物体就具有能(能量).

2. 动能：物体由于运动而具有的能叫动能.

3. 运动物体的速度越大, 质量越大, 动能就越大.

4. 势能分为重力势能和弹性势能.

5. 重力势能：物体由于被举高而具有的能.

6. 物体质量越大, 被举得越高, 重力势能就越大.

7. 弹性势能：物体由于发生弹性形变而具有的能.

8. 物体的弹性形变越大, 它的弹性势能就越大.

9. 机械能：动能和势能的统称. (机械能=动能+势能)单位是：焦耳

10. 动能和势能之间可以互相转化的.

方式有：动能重力势能;动能弹性势能.

11. 自然界中可供人类大量利用的机械能有风能和水能.

1. 内能：物体内部所有分子做无规则运动的动能和分子势能的总和叫内能. (内能也称热能)

2. 物体的内能与温度有关：物体的温度越高, 分子运动速度越快, 内能就越大.

3. 热运动：物体内部大量分子的无规则运动.

4. 改变物体的内能两种方法：做功和热传递, 这两种方法对改变物体的内能是等效的.

5. 物体对外做功, 物体的内能减小; 外界对物体做功, 物体的内能增大.

6. 物体吸收热量, 当温度升高时, 物体内能增大; 物体放出热量, 当温度降低时, 物体内能减小.

7. 所有能量的单位都是：焦耳.

8. 热量(Q)：在热传递过程中, 传递能量的多少叫热量. (物体含有多少热量的说法是错误的)

9. 比热(c)：单位质量的某种物质温度升高(或降低) 1°C , 吸收(或放出)的热量叫做这种物质的比热.

10. 比热是物质的一种属性, 它不随物质的体积、质量、形状、位置、温度的改变而改变, 只要物质相同, 比热就相同.

11. 比热的单位是：焦耳/(千克 $\cdot^{\circ}\text{C}$), 读作：焦耳每千克摄氏度.

12. 水的比热是： $C=4.2 \times 10^3$ 焦耳/(千克 $\cdot^{\circ}\text{C}$), 它表示的物理意义是：每千克的水当温度升高(或降低) 1°C 时, 吸收(或放出)的热量是 4.2×10^3 焦耳.

13. 热量的计算：

① $Q_{\text{吸}}=cm(t-t_0)=cm\Delta t$ 升 ($Q_{\text{吸}}$ 是吸收热量, 单位是焦耳; c 是物体比热, 单位是：焦/(千克 $\cdot^{\circ}\text{C}$); m 是质量; t_0 是初始温度; t 是后来的温度.

② $Q_{\text{放}}=cm(t_0-t)=cm\Delta t$ 降

1. 热值(q)：1千克某种燃料完全燃烧放出的热量, 叫热值. 单位是：焦耳/千克.

2. 燃料燃烧放出热量计算： $Q_{\text{放}}=qm$; ($Q_{\text{放}}$ 是热量, 单位是：焦耳; q 是热值, 单位是：焦/千克; m 是质量, 单位是：千克.

3. 利用内能可以加热, 也可以做功.

4. 内燃机可分为汽油机和柴油机, 它们一个工作循环由吸气、压缩、做功和排气四个冲程. 一个工作循环中对外做功 1 次, 活塞往复 2 次, 曲轴转 2 周.

5. 热机的效率：用来做有用功的那部分能量和燃料完全燃烧放出的能量之比, 叫热机的效率. 热机的效率是热机性能的一个重要指标

6. 在热机的各种损失中, 废气带走的能量最多, 设法利用废气的能量, 是提高燃料利用率的重要措施.

第十三章电路初探知识归纳

1. 电源：能提供持续电流(或电压)的装置。
2. 电源是把其他形式的能转化为电能. 如干电池是把化学能转化为电能. 发电机则由机械能转化为电能。
3. 有持续电流的条件：必须有电源和电路闭合。
4. 导体：容易导电的物体叫导体. 如：金属, 人体, 大地, 酸、碱、盐的水溶液等。
5. 绝缘体：不容易导电的物体叫绝缘体. 如：橡胶, 玻璃, 陶瓷, 塑料, 油, 纯水等。
6. 电路组成：由电源、导线、开关和用电器组成。
7. 电路有三种状态：(1)通路：接通的电路叫通路；(2)断路：断开的电路叫开路；(3)短路：直接把导线接在电源两极上的电路叫短路。
8. 电路图：用符号表示电路连接的图叫电路图。
9. 串联：把电路元件逐个顺次连接起来的电路, 叫串联. (电路中任意一处断开, 电路中都没有电流通过)
10. 并联：把电路元件并列地连接起来的电路, 叫并联. (并联电路中各个支路是互不影响的)
 1. 电流的大小用电流强度(简称电流)表示。
 2. 电流 I 的单位是：国际单位是：安培(A)；常用单位是：毫安(mA)、微安(μA)。1 安培=103 毫安=106 微安。
 3. 测量电流的仪表是：电流表, 它的使用规则是：①电流表要串联在电路中；②接线柱的接法要正确, 使电流从“+”接线柱入, 从“-”接线柱出；③被测电流不要超过电流表的量程；④绝对不允许不经过用电器而把电流表连到电源的两极上。
 4. 实验室中常用的电流表有两个量程：①0~0.6 安, 每小格表示的电流值是 0.02 安；②0~3 安, 每小格表示的电流值是 0.1 安。
1. 电压(U)：电压是使电路中形成电流的原因, 电源是提供电压的装置。
2. 电压 U 的单位是：国际单位是：伏特(V)；常用单位是：千伏(KV)、毫伏(mV)、微伏(μV)。1 千伏=103 伏=106 毫伏=109 微伏。

3. 测量电压的仪表是：电压表, 它的使用规则是：①电压表要并联在电路中；②接线柱的接法要正确, 使电流从“+”接线柱入, 从“-”接线柱出；③被测电压不要超过电压表的量程；

4. 实验室中常用的电压表有两个量程：①0~3 伏, 每小格表示的电压值是 0.1 伏；②0~15 伏, 每小格表示的电压值是 0.5 伏。

5. 熟记的电压值：

- ①1 节干电池的电压 1.5 伏；②1 节铅蓄电池电压是 2 伏；③家庭照明电压为 220 伏；④对人体安全的电压是：不高于 36 伏；⑤工业电压 380 伏。
1. 电阻(R)：表示导体对电流的阻碍作用. (导体如果对电流的阻碍作用越大, 那么电阻就越大, 而通过导体的电流就越小)。

2. 电阻(R)的单位：国际单位：欧姆(Ω)；常用的单位有：兆欧(M Ω)、千欧(K Ω)。

- 1 兆欧=103 千欧；1 千欧=103 欧。

3. 决定电阻大小的因素：导体的电阻是导体本身的一种性质, 它的大小决定于导体的材料、长度、横截面积和温度. (电阻与加在导体两端的电压和通过的电流无关)

4. 变阻器：(滑动变阻器和电阻箱) (1) 滑动变阻器：

- ①原理：改变接入电路中电阻线的长度来改变电阻的。
- ②作用：通过改变接入电路中的电阻来改变电路中的电流和电压。
- ③铭牌：如一个滑动变阻器标有“50 Ω 2A”表示的意义是：最大阻值是 50 Ω , 允许通过的最大电流是 2A。
- ④正确使用：A. 应串联在电路中使用；B. 接线要“一上一下”；C. 通电前应把阻值调至最大的地方。

- (2) 电阻箱：是能够表示出电阻值的变阻器。

第十四章欧姆定律知识归纳

1. 欧姆定律：导体中的电流, 与导体两端的电压成正比, 与导体的电阻成反比。

2. 公式：($I=U/R$) 式中单位：I→安(A)；U→伏(V)；R→欧(Ω)。1 安

=1 伏/欧.

3. 公式的理解: ①公式中的 I 、 U 和 R 必须是在同一段电路中;② I 、 U 和 R 中已知任意的两个量就可求另一个量;③计算时单位要统一.

4. 欧姆定律的应用:

① 同一个电阻, 阻值不变, 与电流和电压无关, 但加在这个电阻两端的电压增大时, 通过的电流也增大. ($R=U/I$)

②当电压不变时, 电阻越大, 则通过的电流就越小. ($I=U/R$)

③当电流一定时, 电阻越大, 则电阻两端的电压就越大. ($U=IR$)

5. 电阻的串联有以下几个特点: (指 R_1, R_2 串联)

①电流: $I=I_1=I_2$ (串联电路中各处的电流相等)

②电压: $U=U_1+U_2$ (总电压等于各处电压之和)

③电阻: $R=R_1+R_2$ (总电阻等于各电阻之和) 如果 n 个阻值相同的电阻串联, 则有 $R_{总}=nR$

④分压作用

⑤比例关系: 电流: $I_1:I_2=1:16$. 电阻的并联有以下几个特点: (指 R_1, R_2 并联)

①电流: $I=I_1+I_2$ (干路电流等于各支路电流之和)

②电压: $U=U_1=U_2$ (干路电压等于各支路电压)

③电阻: (总电阻的倒数等于各并联电阻的倒数和) 如果 n 个阻值相同的电阻并联, 则有 $1/R_{总}=1/R_1+1/R_2$

④分流作用: $I_1:I_2=1/R_1:1/R_2$

⑤比例关系: 电压: $U_1:U_2=1:1$

第十五章电功和电热知识归纳

1. 电功 (W): 电流所做的功叫电功,

2. 电功的单位: 国际单位: 焦耳. 常用单位有: 度 (千瓦时), $1 \text{ 度}=1 \text{ 千瓦时}=3.6 \times 10^6 \text{ 焦耳}$.

3. 测量电功的工具: 电能表 (电度表)

4. 电功计算公式: $W=UIt$ (式中单位 $W \rightarrow \text{焦 (J)}$; $U \rightarrow \text{伏 (V)}$; $I \rightarrow \text{安 (A)}$; $t \rightarrow \text{秒}$)

5. 利用 $W=UIt$ 计算电功时注意: ①式中的 W 、 U 、 I 和 t 是在同一段电路;

②计算时单位要统一;③已知任意的三个量都可以求出第四个量.

6. 计算电功还可用以下公式: $W=I^2Rt$; $W=Pt$; $W=UQ$ (Q 是电量);

7. 电功率 (P): 电流在单位时间内做的功. 单位有: 瓦特 (国际); 常用单位有: 千瓦

8. 计算电功率公式: (式中单位 $P \rightarrow \text{瓦 (w)}$; $W \rightarrow \text{焦}$; $t \rightarrow \text{秒}$; $U \rightarrow \text{伏 (V)}$; $I \rightarrow \text{安 (A)}$)

9. 利用计算时单位要统一, ①如果 W 用焦、 t 用秒, 则 P 的单位是瓦;

②如果 W 用千瓦时、 t 用小时, 则 P 的单位是千瓦.

10. 计算电功率还可用右公式: $P=I^2R$ 和 $P=U^2/R$

11. 额定电压 (U_0): 用电器正常工作的电压.

12. 额定功率 (P_0): 用电器在额定电压下的功率.

13. 实际电压 (U): 实际加在用电器两端的电压.

14. 实际功率 (P): 用电器在实际电压下的功率. 当

$U > U_0$ 时, 则 $P > P_0$; 灯很亮, 易烧坏. 当 $U < U_0$ 时, 则 $P < P_0$; 灯很暗,

当 $U = U_0$ 时, 则 $P = P_0$; 正常发光.

(同一个电阻或灯泡, 接在不同的电压下使用, 则有; 如: 当实际电压是额定电压的一半时, 则实际功率就是额定功率的 $1/4$. 例 "220V100W" 是表示额定电压是 220 伏, 额定功率是 100 瓦的灯泡如果接在 110 伏的电路中, 则实际功率是 25 瓦)

15. 焦耳定律: 电流通过导体产生的热量, 与电流的平方成正比, 与导体的电阻成正比, 与通电时间成正比.

16. 焦耳定律公式: $Q=I^2Rt$, (式中单位 $Q \rightarrow \text{焦}$; $I \rightarrow \text{安 (A)}$; $R \rightarrow \text{欧 } (\Omega)$; $t \rightarrow \text{秒}$.)

17. 当电流通过导体做的功 (电功) 全部用来产生热量 (电热), 则有 $W=Q$, 可用电功公式来计算 Q . (如电热器, 电阻就是这样的.)

1. 家庭电路由: 进户线 $\rightarrow$ 电能表 $\rightarrow$ 总开关 $\rightarrow$ 保险盒 $\rightarrow$ 用电器.

2. 两根进户线是火线和零线, 它们之间的电压是 220 伏, 可用测电笔来判别. 如果测电笔中氖管发光, 则所测的是火线, 不发光的是零线.

3. 所有家用电器和插座都是并联的. 而开关则要与它所控制的用电器串联.

4. 保险丝: 是用电阻率大, 熔点低的铅锑合金制成. 它的作用是当电路中有过大的电流时, 保险产生较多的热量, 使它的温度达到熔点, 从而熔断, 自动切断电路, 起到保险的作用.

5. 引起电路中电流过大的原因有两个: 一是电路发生短路; 二是用电器总功率过大.

6. 安全用电的原则是: ①不接触低压带电体; ②不靠近高压带电体. 在安装电路时, 要把电能表接在干路上, 保险丝应接在火线上 (一根足够); 控制开关应串联在干路

第十六章电转换磁知识归纳

1. 磁性: 物体吸引铁、镍、钴等物质的性质.

2. 磁体: 具有磁性的物体叫磁体. 它有指向性: 指南北.

3. 磁极: 磁体上磁性最强的部分叫磁极.

①任何磁体都有两个磁极, 一个是北极 (N 极); 另一个是南极 (S 极)

②磁极间的作用: 同名磁极互相排斥, 异名磁极互相吸引.

4. 磁化: 使原来没有磁性的物体带上磁性的过程.

5. 磁体周围存在着磁场, 磁极间的相互作用就是通过磁场发生的.

6. 磁场的基本性质: 对入其中的磁体产生磁力的作用.

7. 磁场的方向: 在磁场中的某一点, 小磁针静止时北极所指的方向就是该点的磁场方向.

8. 磁感线: 描述磁场的强弱和方向而假想的曲线. 磁体周围的磁感线是从它北极出来, 回到南极. (磁感线是不存在的, 用虚线表示, 且不相交) 9. 磁场中某点的磁场方向、磁感线方向、小磁针静止时北极指的方向相同.

10. 地磁的北极在地理位置的南极附近; 而地磁的南极则在地理位置的北极附近. (地磁的南北极与地理的南北极并不重合, 它们的交角称磁偏角, 这是我国学者: 沈括最早记述这一现象.)

11. 奥斯特实验证明: 通电导线周围存在磁场.

12. 安培定则: 用右手握螺线管, 让四指弯向螺线管中电流方向, 则大拇指所指的那端就是螺线管的北极 (N 极).

13. 安培定则的易记易用: 入线见, 手正握; 入线不见, 手反握. 大拇指指的一端是北极 (N 极). 14. 通电螺线管的性质: ①通过电流越大, 磁性越强; ②线圈匝数越多, 磁性越强; ③插入软铁芯, 磁性大大增强; ④通电螺线管的极性可用电流方向来改变.

15. 电磁铁: 内部带有铁芯的螺线管就构成电磁铁.

16. 电磁铁的特点: ①磁性的有无可由电流的通断来控制; ②磁性的强弱可由改变电流大小和线圈的匝数来调节; ③磁极可由电流方向来改变.

17. 电磁继电器: 实质上是一个利用电磁铁来控制的开关. 它的作用可实现远距离操作, 利用低电压、弱电流来控制高电压、强电流. 还可实现自动控制.

18. 电磁感应: 闭合电路的一部分导体在磁场中做切割磁感线运动时, 导体中就产生电流, 这种现象叫电磁感应, 产生的电流叫感应电流.

19. 产生感生电流的条件: ①电路必须闭合; ②只是电路的一部分导体在磁场中; ③这部分导体做切割磁感线运动.

20. 感应电流的方向: 跟导体运动方向和磁感线方向有关.

21. 电磁感应现象中是机械能转化为电能.

22. 发电机的原理是根据电磁感应现象制成的. 交流发电机主要由定子和转子.

23. 高压输电的原理: 保持输出功率不变, 提高输电电压, 同时减小电流, 从而减小电能的损失.

24. 磁场对电流的作用: 通电导线在磁场中要受到磁力的作用. 是由电能转化为机械能. 应用是制成电动机.

25. 通电导体在磁场中受力方向: 跟电流方向和磁感线方向有关.

26. 直流电动机原理: 是利用通电线圈在磁场里受力转动的原理制成的.

27. 交流电: 周期性改变电流方向的电流.

28. 直流电：电流方向不改变的电流.

第十七章电磁波与现代通信知识归纳

1. 信息：各种事物发出的有意义的消息. 人类历史上, 信息和信息传播活动经历了五次巨大的变革是：①语言的诞生;②文字的诞生;③印刷术的诞生;④电磁波的应用;⑤计算机技术的应用. (要求会正确排序)
2. 早期的信息传播工具：烽火台, 驿马, 电报机, 电话等.
3. 人类储存信息的工具有：①牛骨、竹简、木牍, ②书, ③磁盘、光盘.
4. 所有的波都在传播周期性的运动形态. 例如：水和橡皮绳传播的是凸凹相间的运动形态, 而弹簧和声波传播的是疏密相间的运动形态.
5. 机械波是振动形式在介质中的传播, 它不仅传播了振动的形式, 更主要是传播了振动的能量. 当信息加载到波上后, 就可以传播出去.
6. 有关描述波的性质的物理量：①振幅 A：波源偏离平衡位置的最大距离, 单位是 m. ②周期 T：波源振动一次所需要的时间, 单位是 s. ③频率 f：波源每秒类振动的次数, 单位是 Hz. ④波长 λ ：波在一个周期类传播的距离, 单位是 m.
7. 波的传播速度 v 与波长、频率的关系是： $\lambda \cdot v = \lambda f T$
8. 电磁波是在空间传播的周期性变化的电磁场, 由于电磁场本身具有物质性, 因此电磁波传播时不需要介质.
9. 电磁波谱 (按波长由小到大或频率由高到低排列)： γ 射线、X 射线、紫外线、可见光 (红橙黄绿蓝靛紫)、红外线、微波、无线电波. (要了解它们各自应用).
10. 人类应用电磁波传播信息的历史经历了以下变化：①传播的信息形式从文字→声音→图像;②传播的信息量由小到大;③传播的距离由近到远④传播的速度由慢到快.
11. 现代“信息高速公路”的两大支柱是：卫星通信和光纤通信, 其中光纤通信优点是：容量大、不受外界电磁场干扰、不怕潮湿、不怕腐蚀, 互联网是信息高速公路的主干线, 互联网用途有：①发送电子邮件;②召开视频会议;③网上发布新闻;④进行远程登陆, 实现资源共享等.
12. 电视广播、移动通信是利用微波传递信号的.

第十八章能源与可持续发展知识归纳

1. 人类开发利用能源的历史：火→化石能源→电能→核能.
2. 能源的种类很多, 从不同角度可以分为：一次能源和二次能源;可再生能源和不可再生能源;常规能源 (传统能源) 和新能源;清洁能源和非清洁能源等.
3. 核能获取的途径有两条：重核的裂变和轻核的聚变 (聚变也叫热核反应). 原子弹和目前人类制造的核电站是利用重核的裂变释放能量的, 而氢弹则是利用轻核的聚变释放能量的.
4. 核电站主要组成包括：核反应堆、热交换器、汽轮机和发电机等.
5. 太阳能是由不断发生的核聚变产生的, 地球上除核能、地热能和潮汐能以外的所有的能量, 几乎都来自太阳. 人类利用太阳能的三种方式是：①光热转换 (太阳能热水器);②光电转换 (太阳能电池);③光化转换 (绿色植物).
6. 能量的转化和守恒定律：能量既不会凭空消灭, 也不会凭空产生, 它只会从一种形式转化为另一种形式, 或者从一个物体转移到另一个物体, 而在转化或转移的过程中, 其总量保持不变.
7. 能量的转移和转化具有方向性. 输出的有用能量
转换的能量
8. 能量转换装置的效率 = $\frac{\text{输出的有用能量}}{\text{输入的总能量}} \times 100\%$

第一章物态及其变化

- 1、物质存在的三种状态：固态、气态、液态。
- 2、物态变化：物质由一种状态变为另一种状态的过程。物态变化跟温度有关。
- 3、温度：物体的冷热程度用温度表示。
- 4、温度计的原理：是根据液体的热胀冷缩的性质制成的。
- 5、摄氏温度的规定：在大气压为 $1.01 \times 10^5 \text{Pa}$ 时，把冰水混合物的温度规定为 0 度，而把水的沸腾温度规定为 100 度，把 0 度到 100 度之间分成 100 等份，每一等份称为 1 摄氏度，用符号 $^{\circ}\text{C}$ 表示。
- 6、温度计的使用：
 - (1)让温度计与被测物长时间充分接触，直到温度计液面稳定不再变化时再读数，
 - (2)读数时，不能将温度计拿离被测物体，
 - (3)读数时，视线应与温度计标尺垂直，与液面相平，不能仰视也不能俯视。
 - (4)测量液体时，玻璃泡不要碰到容器壁或容器底。
- 7、体温计：量程一般为 $35 \sim 42^{\circ}\text{C}$ ，分度值为 0.1°C 。
- 8、熔化：物质由固态变成液态的过程。凝固：物质由液态变成固态的过程。
- 9、固体分为晶体和非晶体。晶体：有固定熔点即熔化过程中吸热但温度不变。如：金属、食盐、明矾、石英、冰等非晶体：没有一定的熔化温度变软、变稀变为液体。如：沥青、松香、玻璃
- 10、汽化：物质由液态变成气态的过程。汽化有两种方式：蒸发和沸腾
- 11、蒸发是只在液体表面发生的一种缓慢的汽化现象。蒸发在任何温度下都可以发生。
- 12、影响蒸发的因素：液体的温度、液体的表面积、液面的空气流通速度。
- 13、物理降温：在需要降温的物体表面，涂一些易挥发且无害的液体，通过液体蒸发吸热来达到降温的效果。
- 14、沸腾：在一定温度下，在液体表面和内部同时发生的剧烈的汽化现象。
- 15、液体沸腾的条件：温度达到沸点，且能继续从外界吸热。
- 16、沸腾的现象：从底部产生大量气泡，上升，变大到液面破裂，放出气泡中的水蒸气。液体沸腾时的温度叫沸点，液体的沸点与气压有关，液面气压越小沸点越低，气压越大沸点越高。高原地区普通锅里煮不熟鸡蛋，就是因为气压低，沸点低造成的。高压锅是利用增大液面气压，提高液体沸点的原理制成的。
- 17、液化：物质由气态变成液态的过程。
- 18、液化的两种方式：降低温度和压缩体积。

- 19、所有气体温度降到足够低时都可以液化. 气体液化放出热量.
- 20、常用的液化石油气是在常温条件下, 用压缩体积的办法, 使它液化储存在钢瓶里的.
- 21、升华: 物质由固态直接变成气态的过程. 升华吸热.
- 22、凝华: 物质由气态直接变成固态的过程. 凝华放热. 像雪、霜等小冰晶都是凝华形成的.
- 23、生活中的物态变化: 云: 水蒸气在高空遇到冷空气, 液化成小水滴或凝华成小冰晶, 集中悬浮在高空. 雨: 云中的小水滴、小冰晶下落, 冰晶吸热熔化成小水滴与原来的小水滴一同落到地面. 雾和露: 水蒸气液化成的小水滴. 雪和霜: 水蒸气直接凝华成的小冰晶
- 24、卫星外部整流罩涂有特殊物质的作用: 物质熔化和汽化都吸热, 降低卫星温度保护卫星.
- 25、电冰箱的电动压缩机用压缩气体体积的方法把气态制冷物质压入冷凝器中使其在冰箱外部放热液化, 被液化的制冷物质通过节流阀进入冰箱内部的蒸发器迅速汽化吸热使冰箱内温度降低.

第二章物质的性质

- 1、长度的测量, 测量结果包括准确值、估读值、和单位.
- 2、误差: 是指测量值与被测物体的真实值之间的差异. 误差在任何测量中都存在, 误差的产生跟测量的人和工具有关, 只能减小不可避免. 通常采用多次测量取平均值的方法来减小误差. 而错误是应该且可以避免的.
- 3、量筒和量杯的使用方法: 首先放在水平桌面上, 读数时视线要与凹液面的最低处保持水平, (水银应与凸液面的顶部保持水平)
- 4、质量: 物体所含物质的多少叫物体的质量. 物体质量是物体本身的一种属性, 它与物体的形状、状态、和位置的变化无关.
- 5、质量的测量工具: 台秤、天平、戥子、地中衡等
- 6、托盘天平的使用: 首先把天平放在水平桌面上, 用镊子把标尺上的游码拨至左侧零位置, 调节横梁两端的平衡螺母, 使横梁在水平位置平衡. 将物体轻放在左盘上, 右盘放砝码. 用镊子拨动游码, 使指针指在中央刻线上, 记录数据. 砝码用毕必须放回盒内. 不能用手捏砝码.
- 7、密度: 在物理学中, 把某种物质单位体积的质量叫做这种物质的密度.

公式: $\rho = m/v$

- 8、纳米材料: 将某些物质的尺寸加工到 $1 \sim 100\text{nm}$ 时物理性质和化学性质与较大尺寸时发生了异常变化, 称为纳米材料.

纳米方法处理后的领带具有自洁性,不沾水也不沾油.纳米方法处理后的物质也有抑制细菌生长的功能.

9、锂电池的特点:体积小、质量轻、能多次充电、对环境污染小.

10、记忆合金:主要成分是镍和钛,它独有的物理性质是:当温度达到某一数值时,材料内部的晶体结构会发生变化,从而导致了外形的变化.

第三章物质的简单运动

1、参照物:要描述一个物体是运动的还是静止的,要选定一个标准物体做参照物,这个选中的标准物体叫参照物.

2、运动:一个物体相对于另一个物体的位置改变叫做机械运动,简称运动.

3、位置变化:一指两个物体间距离大小的变化,二指两个物体间方位的变化.

4、相对静止:运动方向和运动速度相同的两个物体称为相对静止.

5、速度是描述物体运动快慢的物理量,它的国际单位制是米/秒,常用单位:千米/小时.

第四章声现象

1、声音是由于物体的振动产生的,发声的物体叫声源.

2、声音是靠介质传播的,气体、液体、固体都是传声的介质,真空不能传播声音.人听到声音的条件:声源 $\rightarrow$ 介质 $\rightarrow$ 耳朵

3、一般情况下气体中的声速小于液体和固体中的声速.

4、回声的产生:回声到达人耳与原声到达人耳的时间间隔在 0.1s 以上时,人能够把原声与回声区分开,就听到了回声,否则回声与原声混合在一起使原声加强.

5、声音分为乐音和噪声.乐音有三个特征:音调、响度、音色.

6、音调的高低是由发声体震动的频率决定的,音调高听起来尖细,音调低听起来就低沉.

7、响度与发声体的振幅有关,振动幅度越大响度越大,震动幅度越小响度越小.响度还与距发声体的远近有关,距离越近,感到的响度就越大.

8、音色:也叫音质、音品,它与发声体的材料、结构、和震动方式等因素有关.人们通常通过辨别音色,来辨别不同的发声体.

9、噪声的控制:

1) 在噪声的发源地减弱它, 2) 在传播途中隔离和吸收, 3) 阻止噪声进入人耳.

10、超声波：高于 20000Hz 的声波称为超声波.

11、超声波的应用：

1) 声纳——探测海洋深度、鱼群、礁石等

2) B 型超声仪——观察内脏器官及胎儿, 帮医生诊断.

3) 超声探伤仪——探查金属内部的裂纹,

4) 超声波测速仪——测量物体速度.

第五章光现象

1、能发光的物体叫光源.

2、光在同一种介质中是沿直线传播的. 现象：影子的形成. 日食和月食. 小孔成像……

3、光在真空中传播速度最快, $c=3 \times 10^8 \text{ m/s}$, 在水中约为真空中的 $3/4$, 玻璃为真空的 $2/3$.

4、光年是长度单位, 指光在 1 年中的传播距离.

5、光的反射定律：反射光线与入射光线、法线在同一平面内; 反射光线和入射光线分居法线两侧; 反射角等于入射角. (镜面反射与漫反射都遵循反射定律)

6、平面镜成像的特点：像与物大小相等, 像与物的连线与平面镜垂直, 像到平面镜的距离等于物体到平面镜的距离. 原理：光的反射现象. 所成的是虚像.

7、球面镜的利用：凸面镜：汽车观后镜……

凹面镜：太阳灶, 手电筒的反光装置……8、光的折射：光从一种介质斜射入另一种介质时, 传播方向会发生偏折, 这种现象叫…….

9、光的折射定律：光发生折射时, 折射光线、入射光线、法线在同一平面内; 折射光线和入射光线分居法线两侧; 当光线从空气中折射入介质时, 折射角小于入射角; 当光线从介质中折射入空气时, 折射角大于入射角.

10、光发生反射与折射时, 都遵循光路可逆原理.

11、色散：复色光被分解为单色光, 而形成光谱的现象, 称为色散.

12、白光是由红、橙、黄、绿、蓝、靛、紫、七种单色光组成的复色光.

13、光的三原色：红、绿、蓝颜料的三原色：红、黄、蓝

14、透明物体的颜色由通过它的色光决定.

15、不透明的物体颜色由它反射的色光决定的.

16、当白色光(日光等)照到物体上时,一部分被物体吸收,另一部分被物体反射,这就是反射光,我们看到的就是反射光,不反射任何光的物体的颜色就是黑色.

第六章常见的光学仪器

1、凸透镜对光有会聚作用,凹透镜对光有发散作用.平行于凸透镜主光轴的光线会聚于焦点,通过凸透镜焦点的光线平行于主光轴射出,通过凸透镜光心的光线传播方向不变.凸透镜的焦点是实焦点,凹透镜的焦点是虚焦点.

2、凸透镜的确定方法

(1)手摸法:中间厚边缘薄的为凸透镜.

(2)聚焦法:用太阳光对着透镜照能得到细小亮斑的是凸透镜.

(3)放大法:看书上的字放大的是凸透镜. 3、透镜的两个镜面所在球心的连线叫主轴,焦点到光心的距离叫焦距,焦距越短折

光能力越强. 4、放大镜的使用:放大镜成正立、放大的虚像,物像同侧.使用时应使物体尽量远

离透镜,但物距不得超过一倍焦距. 5、幻灯机与投影仪:都是将较小的物体经凸透镜在屏幕上成放大的像,投影仪中平

面镜的作用是改变光的传播方向,要使得到的像更大,应把幻灯机或投影仪远离屏幕并把影片与透镜的距离调近.

6、照相机:较大的物体经凸透镜后成较小的像,景物离照相机越远,拍到的像就越小要使拍到的像大些,应使照相机离物近些,同时将镜头与底片的距离调大些.

简言之:要使像大,减物距,增像距.要使像小,增物距,减像距.

7、放大镜、幻灯机、照相机是代表凸透镜成不同像的三种最基本的光学仪器.

8、显微镜:目镜和物镜都是凸透镜,物镜相当于幻灯机,目镜相当于放大镜.它是对物体的两次放大,物镜成放大实像,目镜成放大虚像.

显微镜对物体的放大倍数=物镜的放大倍数 $\times$ 目镜的放大倍数 9、望远镜的目镜和物镜都可以由凸透镜组成,物镜相当于照相机,目镜相当于放大

镜,先由物镜把远处的物体拉近成实像,再由目镜放大成虚像.我们看远处的物

体通过望远镜使视角变大了,所以能看得很清晰. 10、晶状体和角膜的组合相当于凸透镜,它把光线会聚在视网膜上.

11、眼睛通过睫状体来改变晶状体的形状,看远处的物体时,睫状体放松晶状体变薄,物体射来的光会聚在视网膜上,看近处的物体时,睫状体收缩晶状体变厚对光的偏折能力变强,物体射来的光也会聚在视网膜上.

12、近视的形成: (1)睫状体功能降低不能使晶状体变薄,晶状体折光能力大.

(2)眼球的前后方向上过长.这两种结果都能使像成在视网膜前方,形成近视.

因为凹透镜对光有发散作用,所以用凹透镜制成眼镜矫正近视. 13、远视: (与近视相反)用凸透镜矫正.

14、眼镜的度数: 凹透镜的度数是负的,凸透镜的度数是正的. 凸透镜越厚,焦距就小,度数就越大. 凹透镜中心越薄,焦距就小,度数就越大.

度数=100/f (f 为焦距,单位: 米) 15、巧记

凸透镜成像的区分:

物近像远像变大,一倍焦距分虚实,二倍焦距分大小,实像总是倒立的.

第七章运动和力

1、一个物体对另一个物体的作用叫力,(压、推、拉、提、吸引、排斥等). 只有一个物体不能产生力,物体与物体间力的作用是相互的.

注意: 1、不直接接触的两个物体之间也能够产生力. 2、两个物体相互接触不一定会产生力.

3、两个物体不相互作用,就一定不会产生力.

2、物理学中力用 F 表示,单位是牛顿,简称牛,符号是 N. 在手中两个较小鸡蛋对手的压力约 1N. 一名中学生对地面的压力约 500N.

3、力的作用效果(一)可以使物体发生形变,(二)也可以使物体的运动状态发生改变.(运动状态包括静止到运动,运动到静止,运动的方向、快慢). 力的大小、方向和作用点都会影响力的作用效果.

- 4、力的大小、方向、作用点,叫做力的三要素.用一根带箭头的线段把力的三要素都表示出来的方法,叫力的图示法.线段的长度表示力的大小;箭头表示力的方向;线段的起点表示力的作用点.(力的示意图只表示出力的方向和作用点).
- 5、测力计的种类:握力计、牵引拉力计等.弹簧测力计的结构:弹簧、拉杆、刻度盘、指针、外壳等.
- 6、测力计的原理:弹簧在不损坏的前提下,受到的拉力或压力越大,弹簧的形变量越大.(在一定范围内、一定限度内、弹性限度内,都可以.也可以说成正比)
- 7、测力计的使用:(1)、测量前要观察测力计的指针是否与零刻线对齐,进行校正或记下数值.(2)、测量时对测力计拉杆施力要沿着弹簧的中心轴线方向.(3)、记录时要认清每个小格所代表的数值.
- 8、使用测力计的注意事项:
- (1)、被测力不能超过最大测量值,否则会损坏测力计.
- (2)、使用前先把挂钩拉几下,好处是:防止弹簧被外壳卡住而不能正确使用.
- (3)、拉力与弹簧的轴线方向不一致时对测量结果的影响:使测量结果偏小.
- 9、由于地球的吸引而使物体受到的力,叫做重力.物体所受重力的施力物体是地球.重力在物体上的作用点叫做物体的重心,对于一些质量分布均匀、形状规则的正方形、球等,重心在物体的几何中心上.
- 10、重力的方向总是竖直向下的,根据重力方向的特殊性,我们把与重力方向一致的线叫做重垂线.
- 11、物体受到的重力跟它的质量成正比,同一地点物体受到的重力与它质量的比值是一个定值,一般取 9.8N/kg ,用 g 表示,即 $g=9.8\text{N/kg}$,它的含义是: 1kg 的物体受到的重力是 9.8N .
- 12、重力的计算公式: $G=mg$
- 13、几个力共同作用在一个物体上时,它们的作用效果可以用一个力来代替,这个力叫做那几个力的合力.如果已知几个力的大小和方向,求合力的大小和方向称为力的合成. (求合力时,一定要注意力的方向)
- 14、同一直线上的两个力的合成:如果两个力的方向相同,合力方向不变,大小为二力之和.如果方向相反,合力方向与较大的力方向相同,大小为二力之差.

- 15、注意：同一直线上的两个力,方向相同时,合力必大于其中的任何一个力.方向相反的两个力,大小相等时,合力为0;大小不等时,合力一定小于较大的力,可能大于较小的力,也可能小于较小的力.
- 16、平衡：物体保持静止或匀速直线运动状态,叫做平衡.平衡力：平衡的物体所受到的力叫做平衡力.
二力平衡：如果物体只受两个力而处于平衡的情况叫做二力平衡.
- 17、二力平衡的条件是：作用在同一物体上的两个力大小相等,方向相反,且作用在同一直线上,即合力为零.
(一物、二力、等大、反向、同直线)
- 18、滑动摩擦力：是指在滑动摩擦过程中产生的力.其方向与物体运动方向相反.
(影响滑动摩擦的因素见实验探究)滚动摩擦：一个物体在另一个物体上滚动时所产生的摩擦.与滚动方向相反.
- 19、静摩擦：两个相对静止的物体间产生的摩擦.静摩擦产生的条件是：相互接触,且有相对运动的趋势.静摩擦力的方向与物体运动趋势的方向相反
- 20、增大摩擦的方法：(1)使接触面更加粗糙
(2)增大压力 21、减小摩擦的方法：(1)把滑动摩擦转变为滚动摩擦可以大大减小摩擦
(2)加润滑油使接触面变光滑也可以减小摩擦 22、惯性：我们把物体保持运动状态不变的性质叫做惯性.
- 23、惯性定律：一切物体在没有受到外力作用的时候,总保持匀速直线运动状态或静止状态,这个规律叫做牛顿第一定律,也成为惯性定律.
力是使物体运动状态发生变化的原因. 24、惯性是物体的一种固有属性,一切物体都有惯性,
惯性的大小是由物体的质量决定的,与物体的运动状态、运动快慢、物体的形状、所处的空间、是否受力无关,物体的质量越大惯性越大.
惯性的大小可以通过改变物体的质量来加以改变. 25、惯性和惯性定律的区别：惯性定律是描述物体运动规律的,惯性是物体本身的一种属性,惯性定律是有条件的,惯性是任何物体都具有的. 26、力和惯性的区别：力不是使物体运动的原因,力也不是维持物体运动状态的原因,维持物体运动状态不变的是惯性,力是改变物体运动状态的原因.

第八章压强与浮力

1、压力：指垂直作用在物体表面上的力。压力的作用效果是使物体发生形变。

压力的作用效果与压力的大小和受力面积的大小有关，当受力面积相同时，压力越大，压力的作用效果就越显著；当压力的大小相同时，受力面积越小，压力的作用效果就越显著。压力的作用效果是可以比较的。

2、压强：作用在物体单位面积上的压力叫做压强。压强用符号 p 表示。压强是为了比较压力的作用效果而规定的一个物理量。

3、压强的计算公式及单位：公式： $p=F/S$ ， p 表示压强， F 表示压力， S 表示受力面积。压力的单位是 N ，面积的单位是 m^2 ，压强的单位是 N/m^2 ，叫做帕斯卡，记作 Pa 。1Pa=1N/m²。（帕斯卡单位很小，一粒平放的西瓜子对水平面的压强大约为 20Pa）

4、增大压强与减小压强的方法：

当压力一定时，增大受力面积可以减小压强，减小受力面积可以增大压强；当受力面积一定时，增大压力可以增大压强，减小压力可以减小压强。

5、液体内部压强的特点：（液体内部压强的产生是因为液体具有重力，同时具有流动性。）

液体内部朝各个方向都有压强；在同一深度，各个方向的压强相等；深度增大，液体的压强增大；液体的压强还与液体的密度有关，在深度相同时，液体密度越大，压强越大。

液体内部的压强只与液体的密度和液体的深度有关，与液体的质量、体积无关。

6、液体内部压强的公式：

$p=\rho gh$ ρ 指密度，单位 kg/m^3 ， $g=9.8N/kg$ ， h 指深度，单位： m ，压强单位（Pa）注意： h 指液体的深度，即某点到液面的距离。

7、连通器：1、是指上部开口，底部连通的容器。2、连通器至少有两个开口，只有一个开口的容器不是连通器。

8、连通器的原理：

如果连通器中只装有一种液体，那么液面静止时连通器中液面总保持相平。

9、连通器的应用：

洗手池下的回水管——管内的水防止有异味的气体进入室内

水位计——根据水位计上液面的高低可以知道锅炉或热水器内的水的多少

水塔供水系统——可以同时使许多用户用水茶壶——制做时壶嘴不能高于或低于壶口,一定要做的与壶口相平. 过路涵洞——能使道路两边的水面相同,起到水过路的作用. 船闸——可以供船只通过.

10、连通器中各容器液面相平的条件是: (1) 连通器中只有一种液体, (2) 液体静止.

11、像液体一样, 在空气的内部向各个方向也有压强, 这个压强叫做大气压强, 简称大气压. 大气压具有液体压强的特点.

12、大气压强的测量: 大气压强实验是 1643 年意大利科学家托里拆利首先做出的, 托里拆利实验也证明了自然界中真空的存在

1 标准大气压=760mmHg= 1.01×10^5 Pa, 即 $P_0 = 1.01 \times 10^5$ Pa.

它大约相当于质量为 1kg 的物体压在 1cm^2 的面积上产生的压强. 大气压强的数值不是固定不变的, 高度越高, 大气压强越小. 晴天时比阴天时气压高, 冬天比夏天

气压高. 13、马德堡半球实验是证明大气压存在的著名实验, 托里拆利实验是测定大气压值的重要实验.

14、气体压强与体积的关系: 在温度不变的条件下, 一定质量的气体, 体积减小时, 内部气体压强就增大;

体积增大时, 内部气体压强就减小. 15、活塞式抽水机和离心式水泵: 都是利用大气压把水从低处抽到高处的.

1 标准大气压能支持大约 10m 高的水柱, 所以抽水机的抽水高度(吸水扬程)只有 10m 左右, 即抽水机离开水源的高度只能在 10 m 左右, 再高, 水是抽不上去的. 16、离心式水泵实际扬程分吸水和压水扬程两个部分, 吸水扬程是由大气压差决定的, 压水扬程是由离开叶轮片时具有向上的初速度的大小决定的.

17、使用离心式水泵, 启动前如不先往泵壳里灌满水, 水泵能抽上水来吗?

答: 不能, 如果启动前不灌满水, 泵壳里就会有空气, 泵内与泵外的气压相等泵外的大气压就无法把水压入管内, 这样是抽不上水的.

18、浮力: 浸在液体中的物体受到液体向上的托力叫做浮力. 浮力的方向是
竖直向上的, 施力物体是液体. 浸在指漂浮或全部浸没.

19、浮力产生的原因: 浸在液体中的物体受到液体对它向上的压力大于液体对它向下的压力. 两个压力的合力就是浮力, 浮力的方向是竖直向上的.

20、浸在液体中的物体受到的浮力大小与物体浸在液体中的体积和液体的密度有关。

21、阿基米德原理：浸在液体中的物体受到向上的浮力，浮力的大小等于物体排开的液体所受的重力。这个规律叫做阿基米德原理，即 $F_{\text{浮}} = G_{\text{排}} = \rho_{\text{液}} g v_{\text{排}}$

22、物体的浮沉条件：

浸没在液体中的物体 $F_{\text{浮}} > G$ 时上浮， $F_{\text{浮}} = G$ 时悬浮， $F_{\text{浮}} < G$ 时下沉。23、物体浮沉条件的应用：

(1) 轮船：(钢铁的密度比水大，有它制成的轮船为什么能浮在水面上呢?) 要用密度大于水的材料制成能够浮在水面上的物体，可以把它做成空心的，以使它能排开更多的水，轮船就是根据这个道理制成的。

(2) 潜水艇：由于潜水艇中两侧有水箱，它浸没在水中时受到的浮力不变，但是可以通过调节水箱中的储水量来改变潜水艇自身的重力，从而使它下沉、悬浮或上浮。

(3) 气球：充入的是密度比空气小很多的气体，如氢气、氦气，空气对他的浮力大于它的重力，所以气球可以升入高空。

(4) 飞艇、热气球：里面充的是被燃烧器加热而体积膨胀的热空气，热空气比气球外的空气密度小，他们受到的浮力就大，所以能升入高空。

(5) 密度计：漂浮在液面的物体，浮力等于重力，浮力一定时，液体的密度越大，排开液体的体积就越小；密度越小，排开液体的体积就越大。

※密度计的刻度是从上到下刻度变大，刻度不均匀，且刻度无单位。读法：例：

液面与 1.2 刻度对齐时，表示被测液体的密度是 $1.2 \times 10^3 \text{kg/m}^3$ 。

24、流体流动时，流速大的地方压强小，流速小的地方压强大。

25、飞机为什么能飞上天? 飞机飞行时，由于机翼上、下表面的空气流速不同，上方空气的流速比下方空气的流速快，下方受到的压强大于上方受到的压强，这样就产生了作用在飞机机翼上的向上的力，叫做升力或举力。

第九章机械和功

一、基础知识 1、杠杆：绕着固定点转动的硬棒。

支点：杠杆绕着转动的固定点，用 O 表示。动力：

使杠杆转动的力，用 F_1 表示

阻力：阻碍杠杆转动的力，用 F_2 表示动力臂：支点到动力作用线的距离，用 L_1 表示阻力臂：支点到阻力作用线的距离，用 L_2 表示杠杆平衡：杠杆在动力和阻力的作用下静止或匀速转动时，称为杠杆平衡。

杠杆平衡是力和力臂乘积的平衡，而不是力的平衡. 2、杠杆平衡的条件：

动力 $\times$ 动力臂 = 阻力 $\times$ 阻力臂

即： $F_1 L_1 = F_2 L_2$

可变形为： $F_1 / F_2 = L_1 / L_2$ 3、

作关于杠杆题时的注意事项：

(1) 必须先找出并确定支点.

(2) 对力进行分析，从而确定动力和阻力

(3) 找出动力和阻力的作用线，确定动力臂和阻力臂. 4、判断是省力杠杆还是费力杠杆，先确定动力臂和阻力臂，再比较动力臂和阻力臂的大小.

动力臂大，动力就小. 为省力杠杆. 反之，为费力杠杆. 5、定滑轮与动滑轮的区别

定滑轮在使用时，轴不随物体移动. 而动滑轮在使用时轴随物体一起移动. 6、定滑轮和动滑轮的工作特点：

使用定滑轮时不省力，也不多移动距离也不少移动距离，但能改变用力的方向. 使用动滑轮省一半的力，但要多移动 1 倍的距离，不能改变力的方向.

7、滑轮组的工作特点：

(1) 可以改变力的方向，也可以不改变.

(2) 重物和动滑轮的重力有几段绳承担，所用的拉力就是它们的总重力的几分之一. 拉力作用点移动的距离就是重物移动距离的几倍.

8、功：如果对物体用了力，使物体沿力的方向移动了一段距离，我们就说这个力对物体作了机械功，简称功.

9、功的两个要素：

(1) 必须有力作用在物体上，(注意：惯性使物体运动，物体本身并不是受力而运动)

(2) 物体必须沿力的方向上通过了距离. 10、功的大小：等于作用力跟物体沿力的方向通过距离的乘积.

$$W = FS$$

F 表示力,单位: 牛(N) . S 表示距离,单位: 米(m)W 表示功, 功的单位就是牛 · 米 .叫作焦耳.

即: $1 \text{ J} = 1 \text{ N} \cdot \text{m}$. 11、功率: 单

位时间内完成功的多少叫做功率.

12、功率是表示做功快慢的物理量,它等于物体在单位时间内所作的功,如果功的单位用 J 时间的单位用 s 功率的单位就是瓦特(或 W).

13、功率的计算: $P = W/t$

W 表示功,单位是焦(J). t 表示时间,单位是秒(s)P 表示功率,单位是瓦特(W) $1 \text{ W} = 1 \text{ J/s}$

关于功率的推导运算:

$\because P = W/t$ $W = Fs$ F 指力, s 指移动的距离, t 指时间

$\therefore P = F \cdot s/t$ 又 $\because v = s/t$

$\therefore P = F \cdot v$

14、大量的事实表明,使用任何机械都不能省功.

15、有用功: 在使用机械时,机械对物体所作的功是有用的,是必须做的,这部分功叫有用功. 用 $W_{\text{有用}}$ 表示. 16、额外功: 在使用机械时,不可避免地要对机械本身做功和克服摩擦力做功,这部分功叫额外功. 用 $W_{\text{额外}}$ 表示.

17、总功: 有用功与额外功的总和. 用 $W_{\text{总}}$ 表示. 即: $W_{\text{总}} = W_{\text{有用}} + W_{\text{额外}}$

18、机械效率: 有用功跟总功的比值,用 η 表示.

即: $\eta = W_{\text{有用}} / W_{\text{总}}$ 机械效率一般用百分数表示. 19、有用功是总功的一部分,且额外功总是客观存在的,则有 $W_{\text{有用}} < W_{\text{总}}$, 因此 η 总是

小于 1,这也表明: 使用任何机械都不能省功. 二、关于滑轮组的计

算 1、根据题意确定重物和动滑轮的重力由几段绳承担,用 n 表示.

2、确定重物的上升距离,和拉力 F 的绳端的移动距离

重物的上升距离为: h

则拉力 F 的绳端的移动距离就是: nh 3、看是否计动滑轮的重力.(绳重与摩擦一般情况都不计)

当不计动滑轮重力时,拉力 $F = (1/n)G_{\text{物}}$

当计动滑轮重力时, 拉力 $F = (1/n) (G_{\text{物}} + G_{\text{轮}})$ 三、关

于滑轮组机械效率的计算

$$W_{\text{有用}} = G \cdot h$$

$$W_{\text{总}} = F \cdot s \quad s = n \cdot h$$

$$(1) \eta = W_{\text{有用}} / W_{\text{总}}$$

$$(2) \eta = W_{\text{有用}} / W_{\text{总}} = Gh / Fs = Gh / nFh = G / (nF)$$

第十章能及其转化

一、基础知识 1、物体能对外做功, 我们说这个物体就具有能.

2、动能: 物体由于运动而具有的能叫动能.

3、运动物体的速度越大, 质量越大, 动能就越大.

4、势能分为重力势能和弹性势能.

5、重力势能: 物体由于被举高而具有的能.

6、物体质量越大, 被举得越高, 重力势能就越大.

7、弹性势能: 物体由于发生弹性形变而具有的能.

8、物体的弹性形变越大, 它的弹性势能就越大.

9、机械能: 动能和势能的统称. (机械能=动能+势能) 单位是: 焦耳

10、动能和势能之间可以互相转化的. 方式有: 动能 $\rightarrow$ 重力势能; 动能 $\rightarrow$ 弹性势能.

11、自然界中可供人类大量利用的机械能有风能和水能.

12、分子运动论的内容是: (1) 物质由分子组成; (2) 一切物体的分子都永不停息地做无规则运动.

(3) 分子间存在相互作用的引力和斥力. 13、扩散: 两种不同物质可以自发地彼此进入对方的现象.

14、扩散现象说明分子是运动的, 还表明分子间是有间隙的

15、固体、液体压缩时分子间表现为斥力大于引力. 固体很难拉长是分子间表现为引力大于斥力.

16、分子势能: 分子由于它们之间存在着相互作用力而具有的能叫做分子势能

17、内能: 物体内所有分子做无规则运动的动能和分子势能的总和叫内能. 内能也称热能

18、物体的内能与温度有关: 物体的温度越高, 分子运动速度越快, 内能就越大.

19、热运动: 物体内部大量分子的无规则运动.

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/815002124213011101>