

# (2023 年) 浙江省衢州市全国计算机等级 考试网络技术测试卷(含答案)

学校:\_\_\_\_\_ 班级:\_\_\_\_\_ 姓名:\_\_\_\_\_ 考号:\_\_\_\_\_

## 一、单选题(10 题)

1.当服务器组中一台主机出现故障,该主机上运行的程序将立即转移到组内其他主机。下列技术中能够实现上述需求的是()

A.RAID B.Cluster C.RISC D.CISC

2.在 Cisco 路由器上进行 SNMP 设置时,如果指定当一个接口断开或连接时向管理站发出通知,那么在该接口的配置模式下正确的配置命令是

( )。

A.snmp trap link—status  
B.snmp—server enable informs  
C.snmp enable informs  
D.snmp—server trap link—status

3.第 8 题 关于 WWW 浏览器,下列说法正确的是 ( )。

A.www 浏览器负责接受用户的请求,利用 TCP 协议将用户的请求传送给 WWW 服务器

B.wWw 浏览器可以访问 FTP 服务器的资源

C.利用 WWW 浏览器可以保存主页,但不能打印主页

D.WWW 浏览器是 WWW 的服务器端程序

4.关于局域网交换机,下列表述错误的是( )。

- A.直接交换方式不支持输入输出速率不同的端口间的帧转发
- B.存储转发方式在转发前要进行差错检测
- C.端口号/MAC 地址映射表是通过“地址学习”来获得的
- D.改进的直接交换方式在收到帧的前 16 个字节后判断帧头是否正确

5.下列关于光以太网技术特征的描述中， 错误的是()

- A.能够根据用户的需求分配带宽
- B.以信元为单位传输数据
- C.具有保护用户和网络资源安全的认证和授权功能
- D.提供分级的 QoS 服务

6.第 43 题 EDI 的中文名称是 ( )。

- A.电子数据交换接 1 : 3
- B.电子数据集成接口
- C.电子数据交换
- D.电子数据应用系统

7.下列对 Aironet 11000 无线接入点进入快速配置页面的描述中， 错误的是( )。

- A.第一次配置无线接入点一般采用本地配置方式
- B.使用 5 类以太网电缆连接 PC 机和无线接入点， 并给无线接入点加电
- C.在 PC 机获得 10.0.0.x 的 IP 地址后， 打开浏览器， 并在地址栏里输入无线接入点的 IP 地址 192.168.0.1， 会出现输入网络密码页面
- D.输入密码并按“回车”键后， 出现接入点汇总状态页面， 单击“Express Setup”进入快速配置页面

8. EDP 是实现 EDI 的基础和必要条件, EDP 的中文名称是( )。
- A.电子支付与结算 B.电子数据计划 C.电子数据处理 D.电子数据交换
- 9.一台交换机具有 48 个 10 / 100Mbit / s 端口和 2 个 1000Mbit / s 端口, 如果所有端口都工作在全双工状态, 那么交换机总带宽应为 ( )。
- A.8 . 8Gbit / s B.12 . 8Gbit / s C.13 . 6Gbit / s D.24 . 8Gbit / s
- 10.若服务器系统年停机时间为 6 小时, 那么系统可用性至少达到()
- A.99% B.99.9% C.99.99% D.99.999%

## 二、填空题(10 题)

11. 如果互联的局域网采用了两种不同的协议, 就需要使用【 】来连接。
12. 网桥按照路由表的建立方法分为两类: \_\_\_\_\_和源路由网桥。
13. 在 OSI 参考模型中, 每层可以使用\_\_\_\_\_层提供的服务。
14. 在 Internet 中计算机之间直接利用 IP 地址进行寻址, 因而需要将用户提供的主机名转换成 IP 地址, 这个过程称为域名解析。Internet 域名解析有\_\_\_\_\_和反复解析两种方式。
- 15.(16) 在 X. 800 中将安全攻击分为两类: 被动攻击和\_\_\_\_\_。

16. 在 UNIX 标准上有两大阵营：一个是【 】以 AT&T 与 Sun 公司为首，另一个是开放系统基金会 OSF，以 IBM HP DEC 为首。

17. 有一种虚拟局域网的建立是动态的，它代表了一组 IP 地址，并由叫做代理的设备对虚拟局域网中的成员进行管理。在这个虚拟局域网中，代理和多个 IP 结点组成 IP【 】虚拟局域网。

18. NetWare 第二级容错包括硬盘镜像和——功能。

19.(11) 运行 IP 协议的 Internet 可以为高层用户提供 \_\_\_\_\_ 的、面向无连接的、尽最大努力的数据报投递服务。

20. 按网络覆盖范围分类，\_\_\_\_\_用于实现几十公里范围内大量局域网的互联。

### 三、2.填空题(8 题)

21. 在计算机网络中，通信双方必须共同遵守的规则或约定，称为【 】。

22. 在对死锁的处理的四种策略中，采用银行家算法是\_\_\_\_\_。

23. 在 SNMP 模型中每个代理结点都保存一个管理信息库。代理收集信

息通过\_\_\_\_\_提供给网络管理系统。

24. 尽管 Windows NT 操作系统的版本不断变化，但从网络操作与系统应用角度看，有两个概念始终没变，这就是工作模型与\_\_\_\_\_模型。

25. ATM 层类似于【     】层协议。

26. 安腾是\_\_\_\_\_位的芯片。

27. 电子商务的体系结构可以分为网络基础平台、安全基础结构、支付体系和【     】。

28. 10Gbos Ethernet 与 10M、100M Ethernet 的帧格式\_\_\_\_\_。

#### 四、C 语言程序设计题(2 题)

29.程序 test . c 的功能是：利用以下所示的简单迭代方法求方程  $\cos(x)-x=0$  的一个实根。迭代公式： $x_{n+1}=\cos(x_n)$ (n 是迭代次数)

迭代步骤如下：

(1)取  $x_1$  初值为 0 . 0 ；

(2) $x_0=x_1$ ，把  $x_1$  的值赋给  $x_0$  ；

(3) $x_1=\cos(x_0)$ ，求出一个新的  $x_1$  ；

(4)若  $x_0-x_1$  的绝对值小于 0 . 000001，执行步骤(5)，否则执行步骤(2) ；

(5)所求  $x_1$  就是方程  $\cos(x)-x=0$  的一个实根，作为函数值返回。

请编写函数 `countValue` 实现程序的功能，最后 `main` 函数调用函数 `writeDAT` 把结果输出到文件 `out.dat` 中。

注意：部分源程序存放在 `test.c` 文件中。

请勿改动主。函数 `main` 和输出数据函数 `writeDAT` 的内容。

```
1  #include <math.h> //表示这个程序中要引用vc6.0的数学库函数
2  #include <stdio.h> //表示这个程序要引用vc6.0的标准输入输出函数
3  void writeDAT(); //writeDAT()函数的说明语句
4  double countValue()
5  {
6
7  }
8  main()
9  {
10     printf("实根=%f\n", countValue()); //在屏幕上显示方程的一个实根
11     printf(" %f\n", cos(countValue()) - countValue()); //在屏幕显示求得这个实根的精度
12     writeDAT(); //把结果输出到文件out.dat中
13 }
/*函数writeDAT()把结果输出到文件out.dat中*/
14 void writeDAT()
15 {
16     FILE *wf; //定义文件指针变量wf
17     wf=fopen("out.dat", "w"); //以只写的方式打开out.dat,并使wf指向这个文件
18     fprintf(wf, "%f\n", countValue()); //把求得的实根写入到文件out.dat
19     fclose(wf); //关闭文件out.dat
20 }
```

## 第10类按指定条件对字符串进行排序

30. 已知数据文件 `in.dat` 中存有 300 个四位数，并已调用读函数 `readDat` 把这些数存入数组 `a` 中，请编制一函数 `jsValue`，其功能是：求出个位数上的数减千位数上的数减百位数上的数减十位数上的数大于零的个数 `cnt`，再把所有满足此条件的四位数依次存入数组 `b` 中，然后对数组 `b` 的四位数按从大到小的顺序进行排序。最后 `main` 函数调用写函数 `writeDat` 把数组 `b` 中的数输出到文件 `out.dat`。

例如 :1239, 9 1 2 , 1 则该数满足条件存入数组 b 中, 且个数 cnt=cnt+1。

8129, 9 8 1 , 2 则该数不满足条件忽略。

注意：部分源程序存在 test . c 文件中。

程序中已定义数组：a[300], b[300], 已定义变量：cnt

请勿改动数据文件 in . dat 中的任何数据、主函数 main、读函数 readDat 和写函数 writeDat 的内容。

```
1  #include <stdio.h>
2  int a[300], b[300], cnt=0;
3  void readDat();
4  void writeDat();
5  void jsValue()
6  {
7
8  }
9  main()
10 {
11     int i;
12     readDat();
13     jsValue();
14     writeDat();
15     printf("cnt=%d\n", cnt);
16     for(i = 0; i < cnt; i++)
17         printf("b[%d]=%d\n", i, b[i]);
```

```
18 }
19 void readDat()
20 {
21     FILE *fp;
22     int i;
23     fp = fopen("in.dat", "r");
24     for(i = 0; i < 300; i++)
25         fscanf(fp, "%d", &a[i]);
26     fclose(fp);
27 }
28 void writeDat()
29 {
30     FILE *fp;
31     int i;
32     fp = fopen("out.dat", "w");
33     fprintf(fp, "%d\n", cnt);
34     for(i = 0; i < cnt; i++)
35         fprintf(fp, "%d\n", b[i]);
36     fclose(fp);
37 }
```

五、1.选择题(3 题)

31. 由于帧中继可以使用链路层来实现复用和转接，所以帧中继网中间结点中只有()。

A.物理层和链路层 B.链路层和网络层 C.物理层和网络层 D.网络层和传输层

32. 下列关于红皮书安全准则的叙述，错误的是()。

A.红皮书安全准则定义了 4 个级别：A、B、C、D

B.A1 级是最高安全级，表明系统提供了最全面的安全，又称为验证设计(Verified Design)

C.B3 级又称安全域(Security Domain)，要求用户工作站或终端通过可信途径连接到网络系统

D.C2 级又称选择性安全保护(Discretionary Security Protection)系统，它描述了一种典型的用在 UNIX 系统上的安全级别

33. CPU 中的运算器的主要功能是\_\_\_\_\_。

A.负责读取并分析指令 B.算术运算和逻辑运算 C.指挥和控制计算机的运行 D.存放运算结果

六、1.程序设计题(3 题)

34. 已知数据文件 INI.DAT 中存有 200 个 4 位数，并已调用读函数 readDat()把这些数存入数组 a 中，请编制一函数 isVal()，其功能是：如



果 4 位数各位上的数字均是 0 或 2 或 4 或 6 或 8，则统计出满足此条件的数的个数 cnt，并把这些 4 位数按从大到小的顺序存入数组 b 中，最后调用写函数 writeDat()把结果 cnt 及数组 b 中符合条件的 4 位数输出到 OUT1.DAT 文件中。

注意：部分源程序已给出。

程序中已定义数组：a[200]，b[200]，已定义变量：cnt。

请勿改动主函数 main()、读函数 readDat()和写函数 writeDat()的内容。

试题程序：

```
#include <stdio.h>

#define MAX 200
int a[MAX], b[MAX], cnt = 0;
void jsVal()
{
}
void readDat()
{
int i;
FILE *fp;
fp = fopen("IN1.DAT", "r");
for(i = 0; i < MAX; i++) fscanf(fp, "%d", &a[i]);

fclose (fp);
}
main ()
{
int i;
readDat ();
jsVal ();

printf("满足条件的数=%d\n", cnt);

for(i = 0; i < cnt; i++) printf("%d ", b[i]);

printf ("\n");
writeDat ();
}
```

```

writeDat ( )
{
FILE *fp;
int i;
fp = fopen("OUT1.DAT", "w");
fprintf(fp, "%d\n", cnt);
for(i = 0; i < cnt; i++) fprintf(fp, "%d\n", b[i]);
fclose (fp);
}

```

35. 对 10 个候选人进行选举，现有一个 100 条记录的选票文件 ENG50.1N，其数据存放格式是每条记录的长度均为 10 位，第一位表示第一个人的选中情况，第二位表示第二个人的选中情况，依此类推。每一位候选人的记录内容均为字符 0 或 1，1 表示此人被选中，0 表示此人未被选中，全选或全不选(空选票)均为无效的选票。给定函数 ReadDat()的功能是把选票记录读入到字符串数组 xx 中。请编制函数 CoutRs()来统计每个人的选票数并把得票数依次存入 yy[0], jyy[9]中，最后调用函数 WriteDat()把结果 yy 输出到文件 OUT50.DAT 中。

请勿改动主函数 main()、读函数 ReadDat()和写函数 WriteDat()的内容。

试题程序：

```

#include <stdio.h >

char xx[100][11];
int yy[10];
int ReadDat (void);
void WriteDat(void);

void CoutRs(void)
{

}

```

```

void main()
{
int i;

for(i=0;i < 10;i++)

yy[i]=0;
if (ReadDat ())
{

printf ("数据文件 ENG50. IN 不能打开! \n\007"

return;
}
CoutRs ();
WriteDat ();
}

int ReadDat (void)
{
FILE *fp;
int i;
char tt[13];
if ( (fp=fopen ("ENG50. IN", "r") ) ==NULL)
return 1;

for (i=0; i < 100; i++)

{
if (fgets (tt, 13, fp) ==NULL)
return 1;
memcpy (xx [i] , tt, 10);
xx[i][10]=0;
}
fclose (fp);
return 0;
}
void WriteDat()
{
FILE *fp;
int i;
fp= fopen ("OUTS0.DAT", "w");

for (i=0; i < 10; i++)

{
fprintf (fp, "%d\n", yy [i] );

printf ("第%d 个人的选票数=%d\n", i+1, yy[i] );
}
}

```

```
}  
fclose (fp);  
}
```

36. 已知在文件 in37.dat 中存有 100 个产品销售记录，每个产品销售记录由产品代码 dm(字符型 4 位)、产品名称 mc(字符型 10 位)、单价 dj(整型)、数量 sl(整型)、金额 je(长整型)几部分组成。其中，金额 = 单价 × 数量可计算得出。函数 ReadDat()的功能是读取这 100 个销售记录并存入数组 sell 中。请编制函数 SortDat()，其功能要求：按产品代码从小到大进行排列，若产品代码相同，则按金额从大到小进行排列，最终排列结果仍存入结构数组 sell 中，最后调用函数 WriteDat()把结果输出到文件 out37.dat 中。

注意；部分源程序已给出。

请勿改动主函数 main()、读函数 ReadDat()和写函数 WriteDat()的内容。

试题程序：

```
#include <stdio.h >  
  
#include <mem.h >  
  
#include <string.h >  
  
#include <conio.h >  
  
#include <stdlib.h >  
  
#define MAX 100  
typedef struct  
{  
char dm[5];  
char mc[11];  
int dj;  
int sl;
```

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/818007047024006035>