



Adobe Illustrator

© 1987-2022 Adobe. All rights reserved.

Artwork by Giacomo Bagnara. For more details and legal notices, go to the About Illustrator Screen.

Initializing...



Adobe Creative Cloud



Adobe Illustrator 图形图像制作

7.1 对象的编辑

目录

ontents

- 01 创建混合工具
- 02 创建封套扭曲对象
- 03 图像描摹
- 04 透视网格工具



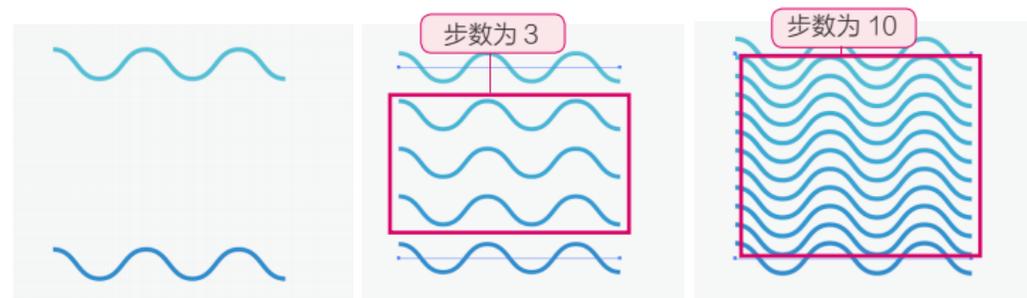
Adobe Illustrator 2023

01

创建混合工具



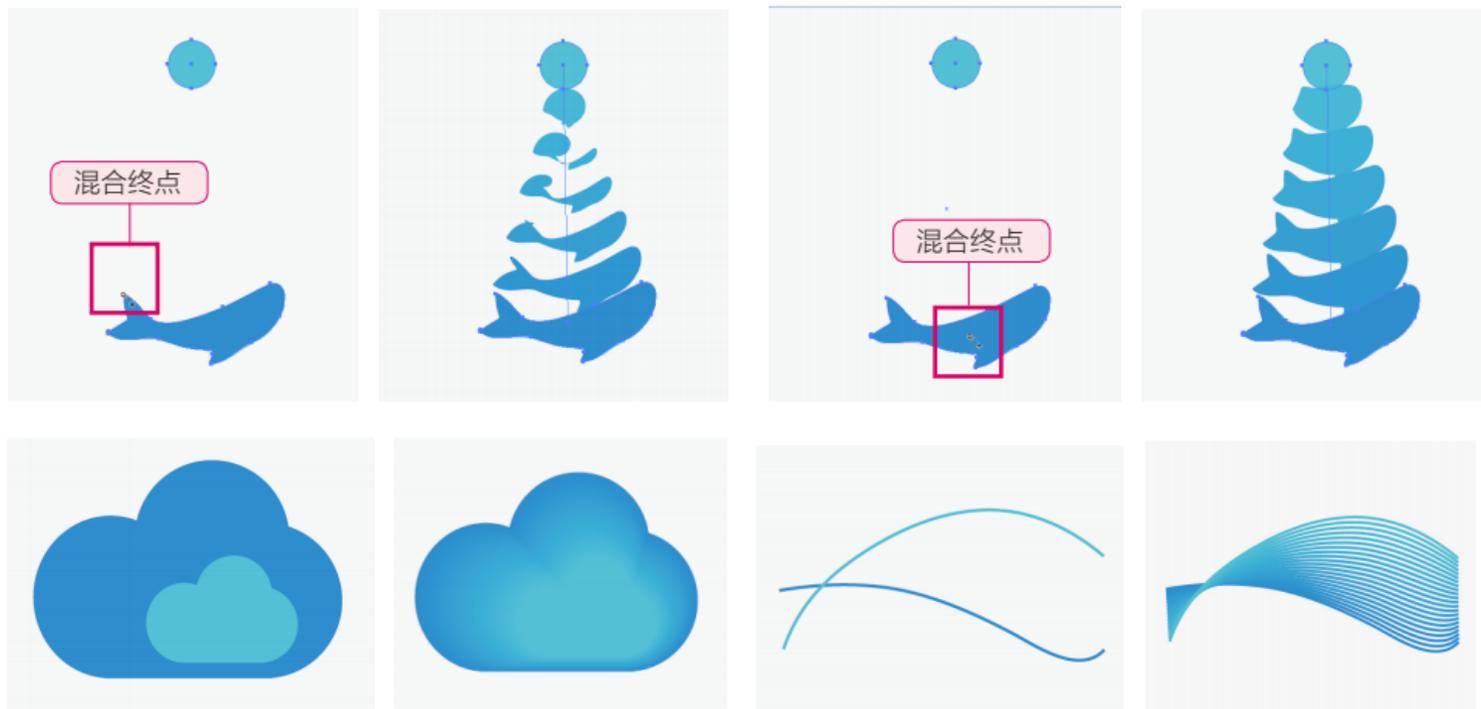
在制作混合对象之前，需要修改混合选项的设置，否则系统将采用默认的设置建立混合对象。



具体操作方法为：双击“混合工具”，或选择要进行混合的对象，选择【对象】/【混合】/【混合选项】命令，打开“混合选项”对话框，如上图所示。

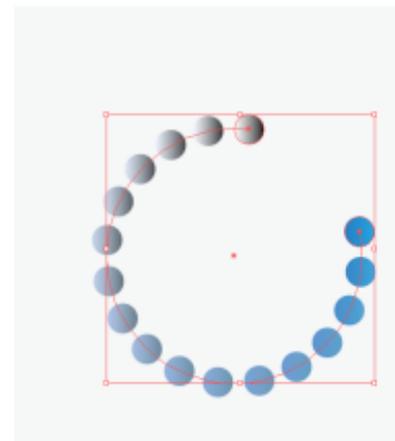
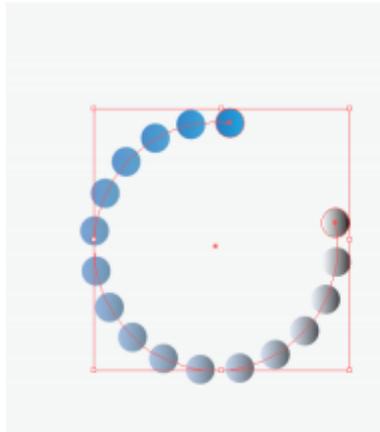
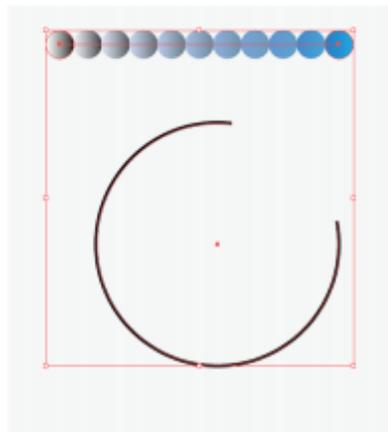
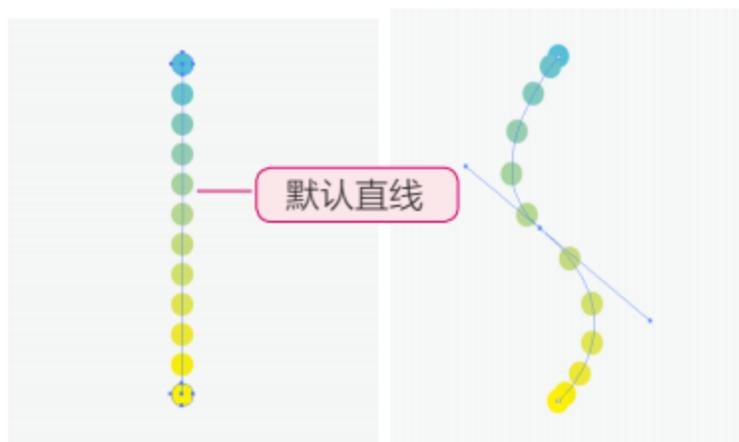
在“间距”下拉列表框中设置混合模式选项，“平滑颜色”选项可以使混合的颜色保持平滑；“指定的步数”选项可以设置混合对象的步骤数，如上图所示。

设置混合选项后，选择要进行混合的两个对象，选择【对象】/【混合】/【建立】命令或按【Alt+Ctrl+B】键，都可以快速制作出混合对象。下图所示为不同混合终点的混合效果。

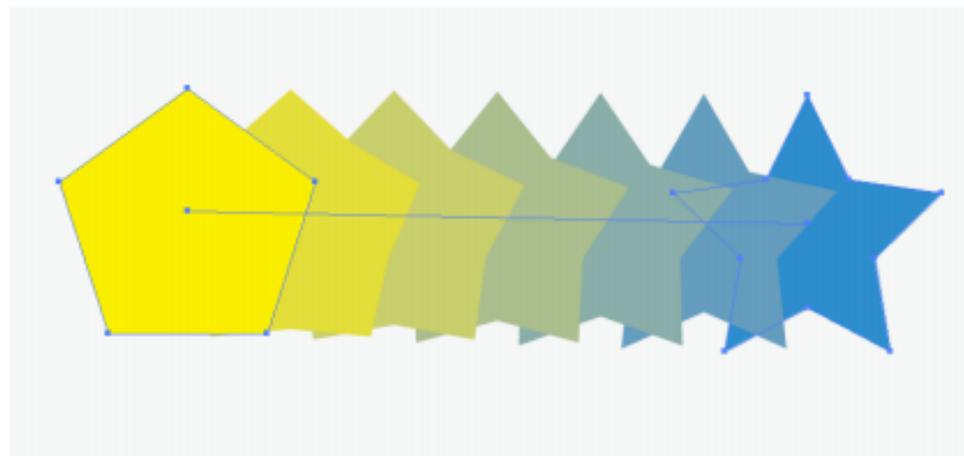
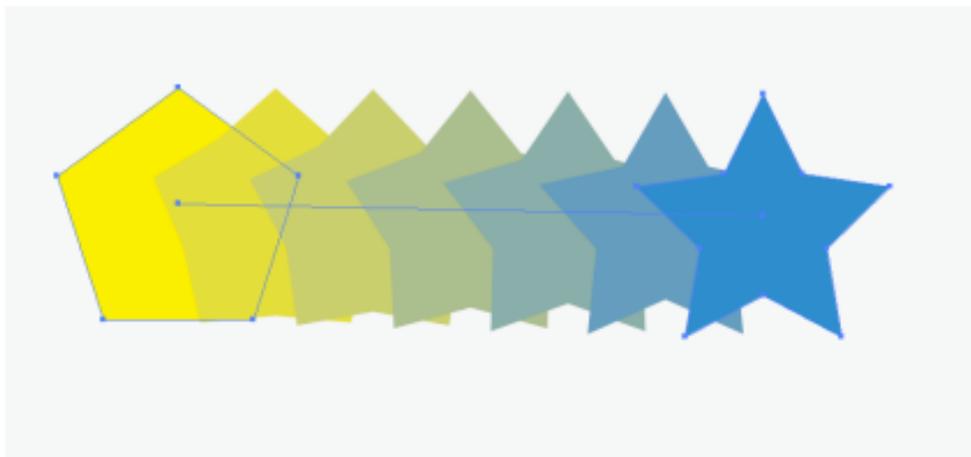


在另一个要混合的目标对象特定锚点上单击鼠标左键作为混合终点，将在两个对象之间创建出混合对象，选择的锚点不同，混合效果也有所区别，如左图所示。

混合得到的对象由混合路径相连接，自动创建的混合路径默认是直线。使用“直接选择工具”选中混合路径，然后使用钢笔工具组对混合路径进行锚点添加、锚点删除，编辑锚点等操作，修改该路径外观，可以得到不同的混合效果，如下图所示。



选择混合对象，选择【对象】/【混合】/【反向堆叠】命令，混合图像的堆叠顺序将被改变，改变前后的效果对比如图所示。



选择混合对象，选择【对象】/【混合】/【扩展】命令，混合对象将被打散为多个对象，打散后，可选择混合对象中任意对象。当不需要混合对象时，可以选择混合对象，选择【对象】/【混合】/【释放】命令，或按【Alt+Shift+Ctrl+B】键释放混合对象。

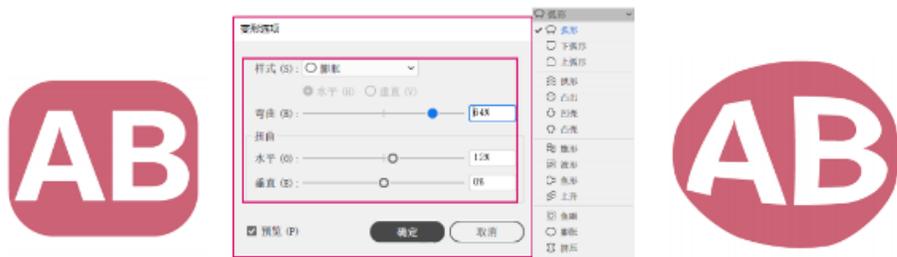
02

创建封套扭曲工具



使用预设的变形形状创建封套

选中对象，选择【对象】/【封套扭曲】/【用变形建立】命令，或按【Alt+Shift+Ctrl+W】键，打开“变形选项”对话框，在“样式”下拉列表框中选择需要的封套类型选项，“水平”“垂直”单选项用于指定封套类型的放置位置。



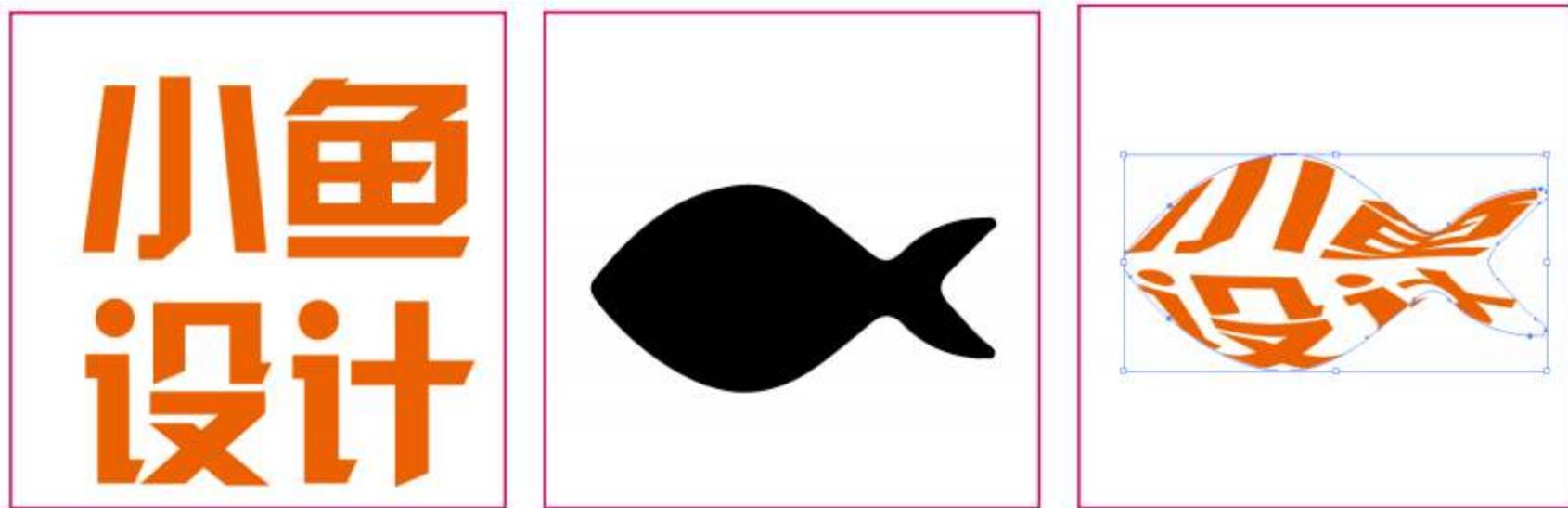
使用网格创建封套

选中对象，选择【对象】/【封套扭曲】/【用网格建立】命令，或按【Alt+Ctrl+M】键，打开“封套网格”对话框，设置网格的行数和列数，单击 按钮，设置完成的网格封套将应用到选定的对象中，如下图所示。



使用路径创建封套

将封套路径置于对象的上层，同时选中对象和作为封套的路径，选择【对象】/【封套扭曲】/【用顶层对象建立】命令，或按【Alt+Ctrl+C】键，对象置于封套路径内，对象将产生变形效果，以适应封套。图8-25所示为使用路径为文字建立封套的效果。



以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：
<https://d.book118.com/828042111023006130>