



Adobe Illustrator

© 1987-2022 Adobe. All rights reserved.

Artwork by Giacomo Bagnara. For more details and legal notices, go to the About Illustrator Screen.

Initializing...



Adobe Creative Cloud



## Adobe Illustrator 图形图像制作

### 7.1 对象的编辑

# 目录

ontents

- 01 创建混合工具
- 02 创建封套扭曲对象
- 03 图像描摹
- 04 透视网格工具



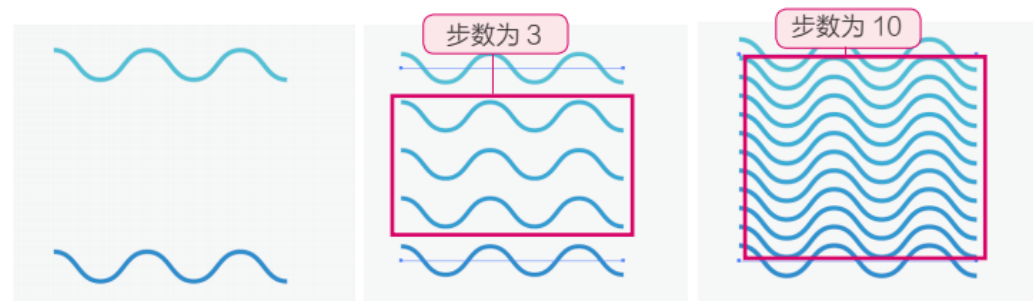
Adobe Illustrator 2023

# 01

## 创建混合工具



在制作混合对象之前，需要修改混合选项的设置，否则系统将采用默认的设置建立混合对象。



具体操作方法为：双击“混合工具”，或选择要进行混合的对象，选择【对象】/【混合】/【混合选项】命令，打开“混合选项”对话框，如上图所示。

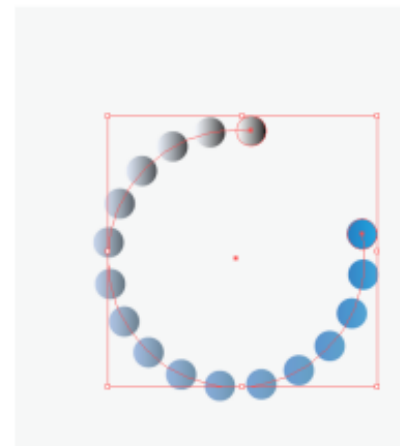
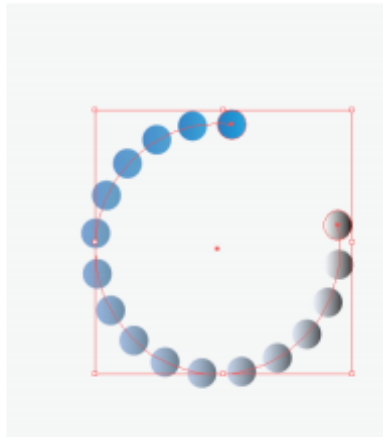
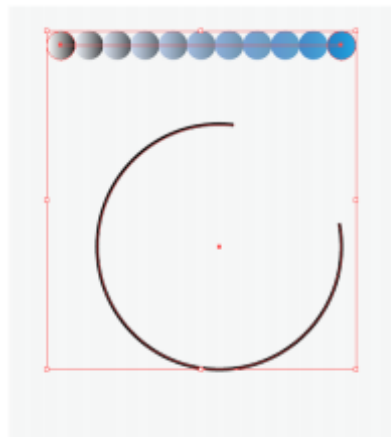
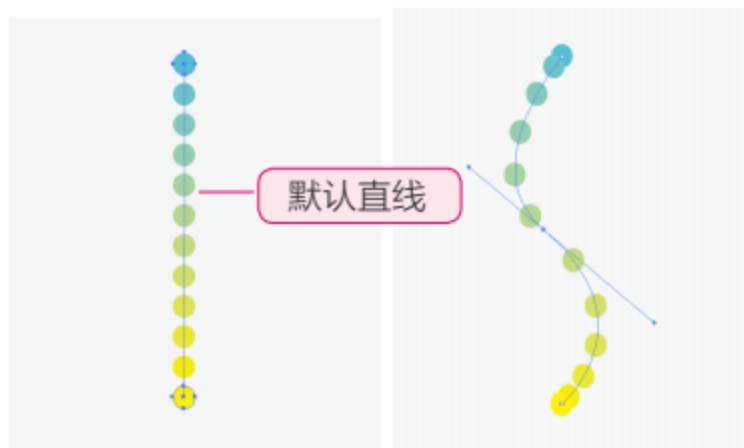
在“间距”下拉列表框中设置混合模式选项，“平滑颜色”选项可以使混合的颜色保持平滑；“指定的步数”选项可以设置混合对象的步骤数，如上图所示。

设置混合选项后，选择要进行混合的两个对象，选择【对象】/【混合】/【建立】命令或按【Alt+Ctrl+B】键，都可以快速制作出混合对象。下图所示为不同混合终点的混合效果。

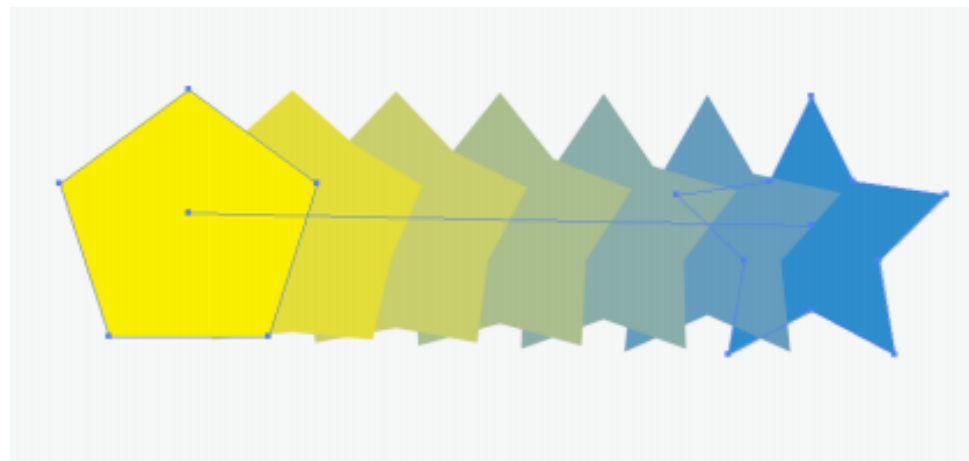
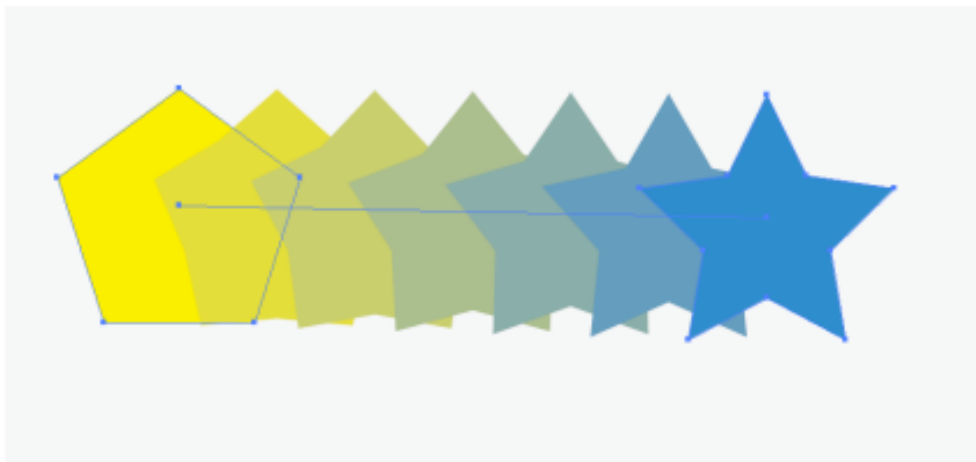


在另一个要混合的目标对象特定锚点上单击鼠标左键作为混合终点，将在两个对象之间创建出混合对象，选择的锚点不同，混合效果也有所区别，如左图所示。

混合得到的对象由混合路径相连接，自动创建的混合路径默认是直线。使用“直接选择工具”选中混合路径，然后使用钢笔工具组对混合路径进行锚点添加、锚点删除，编辑锚点等操作，修改该路径外观，可以得到不同的混合效果，如下图所示。



选择混合对象，选择【对象】/【混合】/【反向堆叠】命令，混合图像的堆叠顺序将被改变，改变前后的效果对比如图所示。



选择混合对象，选择【对象】/【混合】/【扩展】命令，混合对象将被打散为多个对象，打散后，可选择混合对象中任意对象。当不需要混合对象时，可以选择混合对象，选择【对象】/【混合】/【释放】命令，或按【Alt+Shift+Ctrl+B】键释放混合对象。



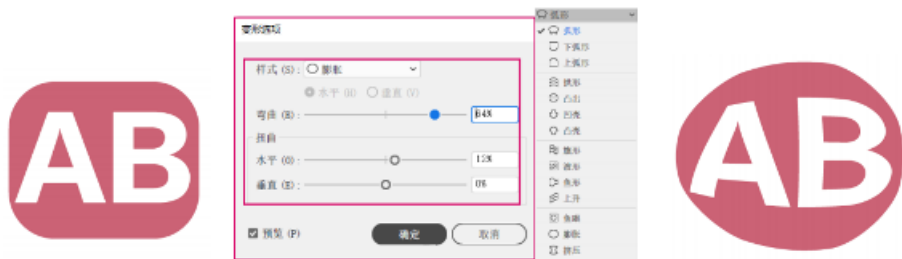
# 02

## 创建封套扭曲工具



### 使用预设的变形形状创建封套

选中对象，选择【对象】/【封套扭曲】/【用变形建立】命令，或按【Alt+Shift+Ctrl+W】键，打开“变形选项”对话框，在“样式”下拉列表框中选择需要的封套类型选项，“水平”“垂直”单选项用于指定封套类型的放置位置。



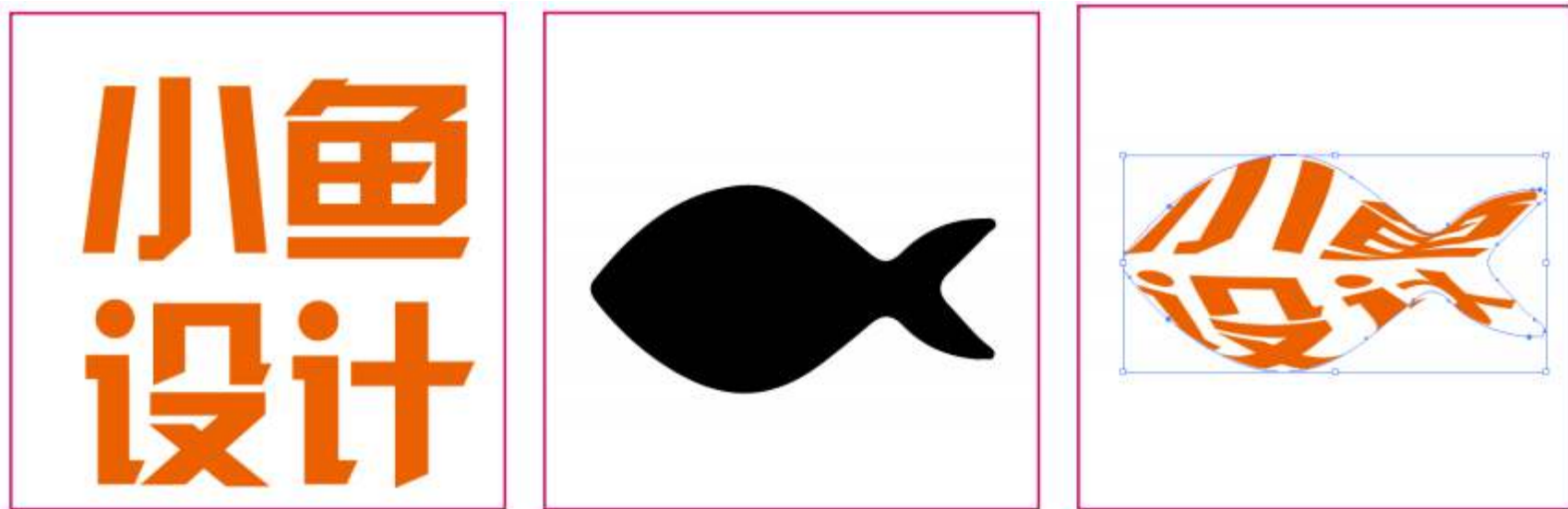
### 使用网格创建封套

选中对象，选择【对象】/【封套扭曲】/【用网格建立】命令，或按【Alt+Ctrl+M】键，打开“封套网格”对话框，设置网格的行数和列数，单击 按钮，设置完成的网格封套将应用到选定的对象中，如下图所示。



### 使用路径创建封套

将封套路径置于对象的上层，同时选中对象和作为封套的路径，选择【对象】/【封套扭曲】/【用顶层对象建立】命令，或按【Alt+Ctrl+C】键，对象置于封套路径内，对象将产生变形效果，以适应封套。图8-25所示为使用路径为文字建立封套的效果。



以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：  
<https://d.book118.com/828042111023006130>