



- 
- 了解Photoshop软件
 - 创建景观彩色平面图
 - 调整色彩和对比度
 - 添加特效和细节
 - 导出和分享作品

01

了解Photoshop软件



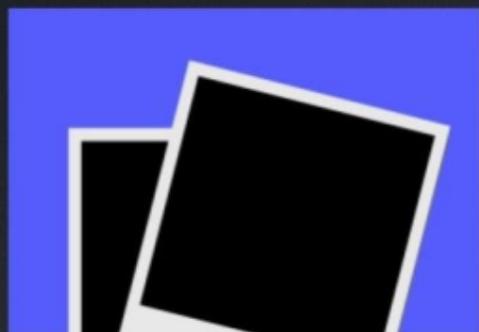


了解Photoshop界面



菜单栏

包含文件、编辑、图像、图层、选择、滤镜等常用菜单项，用于执行各种操作。



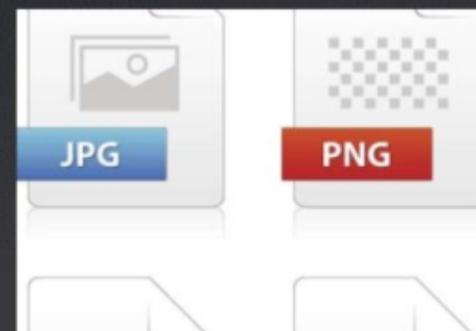
工具栏

包含常用的绘图工具，如画笔、橡皮擦、裁剪工具等。



面板

用于对图像进行各种调整和编辑，如图层、历史记录、颜色等。

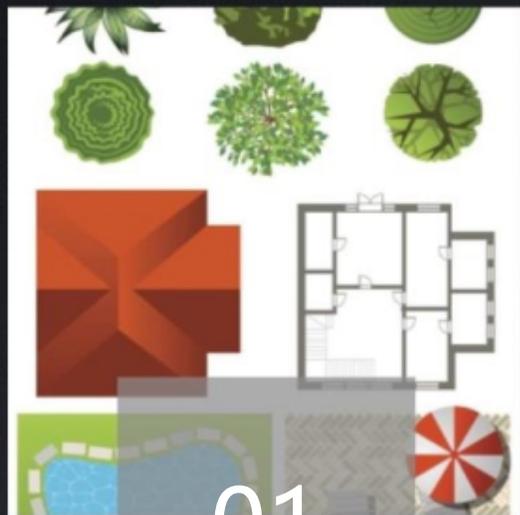


状态栏

显示当前图像的缩放比例、文件大小等信息。



了解工具栏中的工具



01

画笔工具

用于绘制各种形状和线条，可以通过调整画笔的粗细、颜色等属性来改变绘制效果。



02

橡皮擦工具

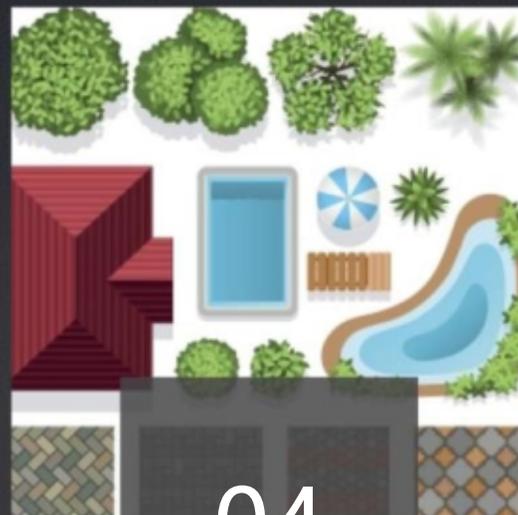
用于擦除图像中的像素，可以将图像擦除成透明或背景色。



03

裁剪工具

用于裁剪图像，可以选择不同的裁剪框形状和大小，裁剪后还可以调整图像的宽高比。



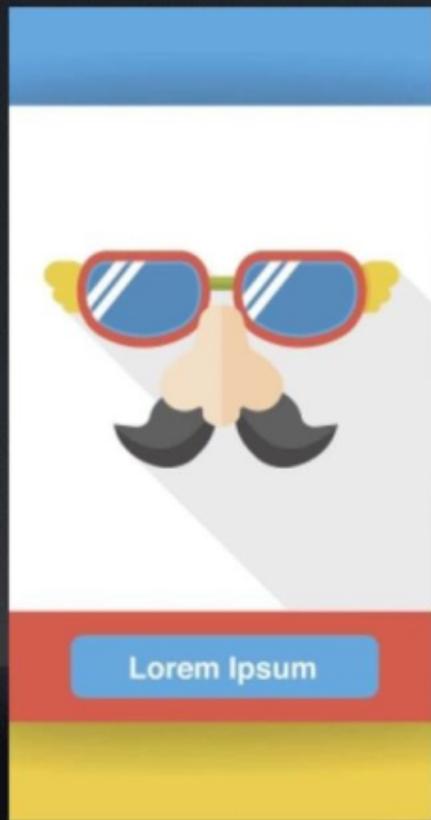
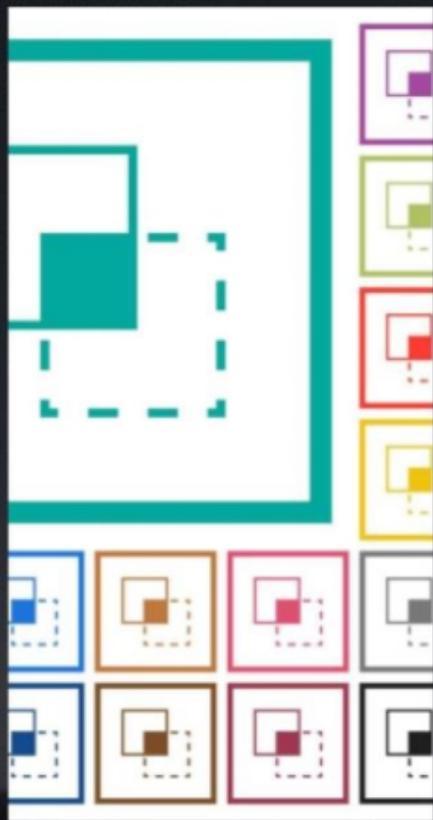
04

移动工具

用于移动图像中的像素，可以将图像中的元素进行移动和调整位置。



了解图层和蒙版



图层

是Photoshop中非常重要的概念，可以将图像的不同部分放在不同的图层上，方便编辑和管理。



蒙版

用于隐藏或显示图层的某一部分，可以通过涂抹蒙版来达到隐藏或显示图层的效果。

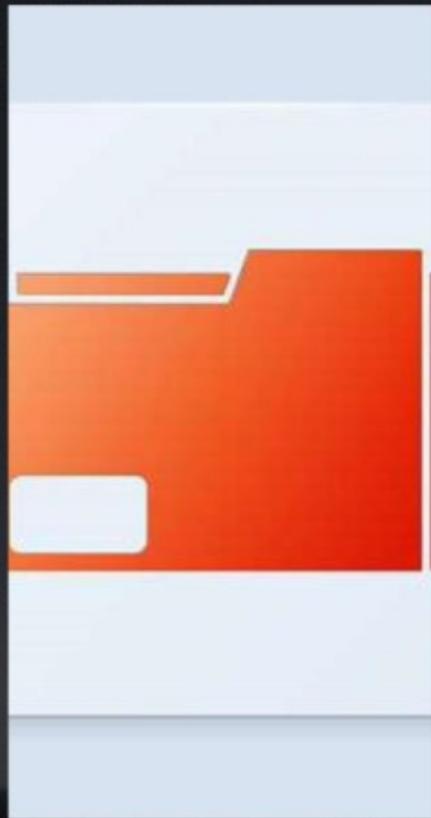
02

创建景观彩色平面图





创建新文档



01

启动Photoshop软件，选择“文件”菜单中的“新建”选项，设置合适的文档大小和分辨率。



02

选择合适的颜色模式，如RGB或CMYK，根据需要设置背景色。



导入图片

在Photoshop中，选择“文件”菜单中的“打开”选项，找到要导入的图片文件。

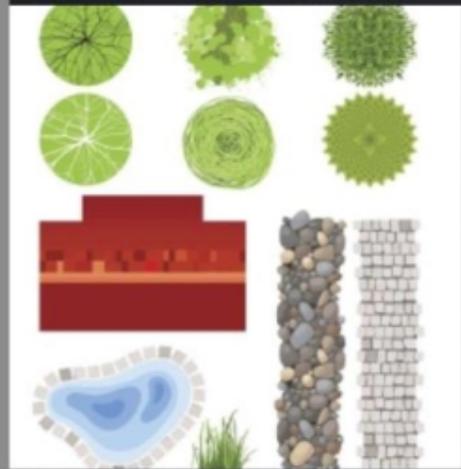
将图片拖拽到新建的文档中，根据需要进行调整和变换。



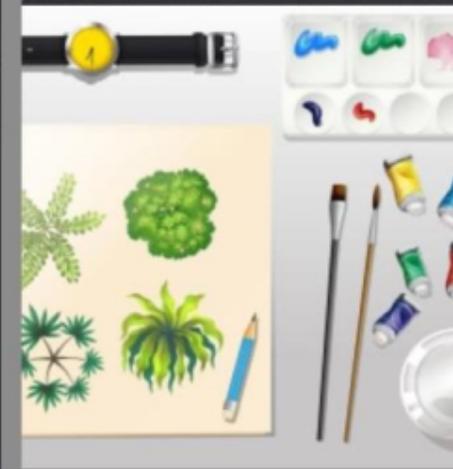


使用画笔工具绘制景观元素

选择画笔工具，调整画笔大小、硬度、颜色等属性。



在绘制过程中，可以根据需要调整画笔的属性和使用不同的笔刷效果。



根据设计需求，使用画笔工具绘制草地、树木、建筑等景观元素。



使用渐变工具填充颜色

选择渐变工具，设置渐变的颜色和样式。



可以根据需要调整渐变的角度和颜色过渡效果。



在画布上从左到右或从上到下拖拽出渐变效果，为景观元素添加丰富的色彩。





使用文字工具添加文字



选择文字工具，设置合适的字体、字号和颜色。



在画布上单击并输入所需的文字内容。



根据需要调整文字的位置、对齐方式和行间距等属性。

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：
<https://d.book118.com/838143041135006137>