

太原工业学院教案

课程:计算机图形学

学期:2013/14 第一学期

课时:理论 52,实验 12

教材:计算机图形学基础教程

计算机图形学实践教学

教师:孔令德 苏 静 李丽亚

太原工业学院教案

课程章节	第一章 导论	
第 1 次课	授课时间 2013 年 9 月 2 日	授课班级 1020541、1020542
授课类型:	理论课 <input checked="" type="checkbox"/>	讨论课 <input type="checkbox"/> 实践课 <input type="checkbox"/> 习题课 <input type="checkbox"/>
教学目标(知识教学,能力发展两个方面内容) 1、了解计算机图形学的应用领域 2、掌握光栅扫描显示器的工作原理 3、理解计算机图形学的概念 4、应用:有兴趣的同学可以学习应用 morph 图形处理方法 5、学会用三维视觉瞧立体画		
教学内容(注明重点、难点)	课堂教学设计与教学方法	
一、1、1 计算机图形学的应用领域 二、1、2 计算机图形学的概念 [重点] 三、1、3 计算机图形学的相关学科 1、4 计算机图形学的确立与发展 四、1、5 图形显示器的发展及其工作原理 介绍各种显示器的原理:随机扫描显示器、 直视存储管显示器、光栅扫描、液晶、三维显示器,光栅扫描重点讲。 [重点] 五、1、6 图形软件标准的形成 1、7 计算机图形学的最新技术 [难点] 六、本次课总结	1. 幻灯演示,启发 2. 讲解加实例,大量动画作品演示 3. 讲解理论与生活实际相结合 4. 讲练结合,示例 5. 生活实例引入,分析原理,讲授,图示 6. 分一小段时间让学生来瞧三维画,讲解 观瞧技巧,提高学习兴趣 7. 讨论,上机	
思考、作业 1、思考:反走样(平滑)处理的方法,LOD 与 IBR 的异同 2、作业:习题 1-1, 1-11, 1-13		
参考文献: [1]孙家广,胡事民、计算机图形学基础教程[M]。北京:清华大学出版社,2005、 [2]Sutherland Ivan E、、Sketchpad:A Man-Machine Graphical Communication System[D]、 Proceedings AFIPS Spring Joint Computer Conference,Detroit,Michugan,May 1963,Vol 、 23:329~346、		

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。

如要下载或阅读全文，请访问：

<https://d.book118.com/845022041204011303>