

年国家开放大学电大《C 语言程序设计》期末 考试及答案参考

[试题分类]：C语言程序设计

1.

下列关于 C 语言中 `main` 函数位置的叙述中，正确的是 A.

必须在程序的最后 B.

必须在程序的开始处 C.

可以在程序中的任意位置 D.

必须在系统调用的库函数后面 答案：C 题型：单选题 知识

点：第 2 章

C 语言概述 难度：1

2.

下列选项中，不能作为 C 语言标识符是 A.

__ B.

`int` C.

`a_1` D.

`able_e` 答案：B 题型：单选题 知识点：第 2 章

C 语言概述 难度：1

3.

□□□□“int i; float f; double d;”□□□□□

“10+d+i_f”□□□□□□ A.

int B.

float C.

double D.

不确定 答案：C 题型：单选题 知识点：第 3 章

数据类型与运算规则 难度：1

4.

判断 char 型变量 c 是否为小写字母的正确表达式为 A.

(c>=a)&&(c<=z) C.

答案：D 题型：单选题 知识点：第

3 章

数据类型与运算规则 难度：1

5.

□□□□“int _=11;”□□□□□“(_++_1/3)”□□□ A.

12 B.

11 C.

4 D.

3 答案：D 题型：单选题 知识点：第 3 章

数据类型与运算规则 难度：2

6.

□□□□“int a=1,b=2,c=3,d=4;”□□□□□

“a<b?a:c<d?c:d”□□□ A.

1 B.

2 C.

3 D.

4 答案：A 题型：单选题 知识点：第 3 章
数据类型与运算规则 难度：2

7.

□□□□“int a=1, b=0, c=0, _=35;”□□□□□□□□

段后，变量 _ 的值是

if(!a) _--;

else if(b);

if(c) _=3;

else _=4; A.

3 B.

4 C.

34 D.

35 答案：B 题型：单选题 知识点：第 5 章
选择结构的程序设计 难度：2

8.

```
{ □□□□“int _=1,y=1,m=1,n=1;”□□□□□□□□
```

后，变量 `_` 和 `y` 的值分别是

```
case 0: _=__2;
```

```
case 1:
```

```
case 1: _=__2;
```

```
case 2: y=y_2; break;
```

```
case 3: _++;
```

```
case 2: _++; y++;
```

```
case 3: __=2; y_=2; break;
```

```
default: _++;y++;
```

`_`=2,y=1 B.

`_`=2,y=2 C.

`_`=6,y=6 D.

`_`=7,y=7 答案：C

题型：单选题 知识点：第 5 章

选择结构的程序设计 难度：2

9.

□□□□“int i,j;”□□□□□“for (i=0,j=1; i<=j+1;
i+=2,j--) printf (“%d”,i);”□□□□□□□□ A.

3 B.

2 C.

1 D.

0 答案：C 题型：单选题 知识点：第 6 章

循环结构的程序设计 难度：2

10.

□□□□“int n=4;”□□□□□□“while(n
printf(“%d”,n --);” 后的输出结果是 A.

20 B.

31 C.

210 D.

321 答案：B 题型：单选题 知识点：第 6 章

循环结构的程序设计 难度：2

11.

{ □□□□“int _=3;”□□□□□□□□□□□□□□□□

printf(“%d ”, _+=1);

A.

4 B.

4 4 C.

4 4 4 D.

死循环 答案：D 题型：单选题 知识点：第 6 章

循环结构的程序设计 难度：2

12.

列叙述中正确的是 A.

数组 a 的长度大于数组 b 的长度 B.

数组 a 的长度小于数组 b 的长度 C.

数组 a 和数组 b 的长度相同 D.

数组 a 和数组 b 等价 答案：A 题型：单选题 知识点：第

7 章

数组 难度：1

13.

```
{ □□□□“int
```

```
}, i,s=0;”□□□□□□□□□□□□
```

s 的值是

```
for(i=0;i<4;i++)
```

```
s+=aa[i][0];
```

```
} A.
```

20 B.

19 C.

13 D.

11 答案：C 题型：单选题 知识点：第 7 章

数组

难度：2

14.

调用函数时，若实参是一个数组名，则向函数传送的是 A.

数组的长度 B.

数组的首地址 C.

数组每一个元素的地址 D.

数组每个元素中的值 答案：B 题型：单选题 知识点：第 8

章

函数 难度：1

15.

下列各函数首部中，正确的是 A.

void play(var :Integer,var b:Integer) B.

void play(int a,b) C.

Sub play(a as integer,b as integer) D.

void play(int a,int b) 答案：D 题型：单选题 知识点：

第 8 章

函数 难度：1

16.

□□□□“int n=2,_p=&n,_q=p;”□□□□□□□□□□

的赋值语句是 A.

p=n; B.

p=q; C.

n=_q; D.

_p=_q; 答案：A 题型：单选题 知识点：第 9 章

指针 难度：2

17.

□□□□“int _p[3];”□□□□□□□□□□

A.

定义了一个类型为 int 的指针变量 p，该变量具有三个指针

B.

定义了一个名为_p的整型数组，该数组含有三个 int 类型元

素 C.

定义了一个指向一维数组的指针变量 p，该一维数组应具有三个 int 类型元素 D.

定义了一个指针数组 p，该数组含有三个元素，各元素都是基类型为 int 的指针 答案：D 题型：单选题 知识点：第 9 章

指针 难度：2

18.

下列对枚举类型名的定义中正确的是 A.

enum a={one,two,three}; B.

enum a {one=9,two=-1,three}; C.

enum a={"one", "two", "three"}; D.

enum a{"one", "two", "three"}; □□□

B 题型：单

选题 知识点：第 10 章 结构、联合与枚举类型 难度：2

19.

{ 若有如下定义：

int num;

int age;

_p=stu; 则下列表达式中，值为 1002 的是 } A.

p++->num B.

(p++)->age C.

(_++p).num

D.

(_p).num 答案：C 题型：单选题 知识点：第 10 章 结构、
联合与枚举类型 难度：2

20.

下列选项中，可以作为函数 fopen 中第一个参数的是 A.

“c: \user\ te_t.t_t” B.

“c: te_t.t_t”

c:user\...e_t.t_t 答案：A 题型：单选题 知识点：第 11 章
文件 难度：1

21.

若 y 是 `int` 型变量，则判断 y 为偶数的关系表达式为
_____。

答案： $(y\%2)==0$ 或 $!(y\%2)$ 或 $(y\%2)!=1$ 题型：填空题 知识
点：第 3 章

数据类型与运算规则 难度：1

22.

下列语句序列执行后的输出结果是_____。

```
int _=10,y=10;
```

```
printf(“%d,%d  n”, --_, y--);      答案：9,10 题型：填空题
```

知识点：第 3 章

数据类型与运算规则 难度：1

23.

```
□□□□“scanf(“%d %c %f”,&a,&b,&c);”□□□□
```

入序列为 2223a123o.12 ，则变

量 a 和 b 的值分别为

(1)

和

(2)

答案：(1) 2223

(2) a 题型：填空题 知识点：第 4 章 顺序结构的程序设计
难度：2

24.

下列语句序列执行后的输出结果是_____。

```
int m=5; if(m++>5) printf(“%d      n”,m); else  
printf(“%d      n”, --m);
```

答案：5 题型：填空题 知识点：第 5 章
选择结构的程序设计 难度：2

25.

{ 下列语句序列执行后，变量 `_`和 `a` 的值分别是 (1)
和 (2)

```
int _=3,y=6,a=0; while(_++!=(y-=1))
```

```
a+=1;
```

```
if(y<_)
```

答案：(1) 5

(2) 1 题型：填空题 知识点：第 6 章
循环结构的程序设计 难度：2

26.

{ 下列语句序列执行后的输出结果是_____。

continue;

printf(“_”);

答案: _#_#_

题型: 填空题 知识点: 第 6 章

循环结构的程序设计 难度: 1

27.

若有定义 “char s1[15]=“Hello”,

s2[10]=“Jack”;

则语句 “printf(“%d”, strlen(strcpy(s1,s2)));”

答案: 4 题型: 填空题 知识点: 第 7 章

数组 难度: 1

28.

{ □□□□“int a[]= ,8,9,0,},_p;”

□□□□□□□□“p=a; printf(“%d”, _(p+9));”

果是

。

} 答案: 0 题型: 填空题 知识点: 第 7 章

数组 难度: 2

□□□□□“func((e_p1,e_p2),(e_p3,e_p4,e_p5));”□

含有_____个实参。

答案：2 题型：填空题 知识点：第 8 章

函数

难度：1

30.

{ 若有定义：

int _;

int y;

则执行语句

“printf(“%d”,

d[0].y_d[1].y/d[0]._);”□□□□

。

} 答案：21 题型：填空题 知识点：第 10 章 结构、联合与

枚举类型 难度：2

31.

{ 下列程序的功能是调用函数 fun 计算

m=1+2+3+4+„+9+10 并输出结果。请将划线处的语句补充完整。

(1)

) m=m+i; return

(2)

printf(“m=%d n”,

(3)

);

答案：(1) i++

(2) m

(3) fun(10) 题型：填空题

知识点：第 6 章

循环结构的程序设计 第 8 章

函数 难度：2

32.

C语言是一种结构化程序设计语言。

答案：√ 题型：判断题 知识点：第 2 章

C 语言概述 难度：1

33.

C语言中不区分英文字符的大小写。

答案：_____ 题型：判断题 知识点：第 2 章

C 语言概述 难度：1

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/845132102010011034>