

嵌入式文件系统

提纲

- 1、嵌入式Linux文件系统简介
- 2、Linux文件系统框架和特性
- 3、嵌入式文件系统实验
 - 实验一：建立文件系统
 - 实验二：NFS文件系统实验
 - 实验三：Samba介绍与应用

1. 嵌入式Linux文件系统简介

- 嵌入式文件系统与桌面文件系统有较大区别：嵌入式文件系统要为嵌入式系统的设计目的服务，不同用途的嵌入式操作系统下的文件系统在许多方面各不相同。
- 嵌入式Linux常用文件系统：第二版扩展文件系统（Ext2fs）、JFFS和YAFFS

1.1 嵌入式文件系统的设计目标

- 嵌入式文件系统的设计目标包括：

- 使用简单方便
- 安全可靠
- 实时响应
- 接口标注的开放性和可移植性
- 可伸缩性和可配置性
- 开放的体系结构
- 资源有效性
- 功能完整性
- 热插拔
- 支持多种文件类型

1.2 嵌入式Linux常用文件系统

- Flash Memory简介
- Flash Memory上的两种技术
 - NAND： 串行； 顺序读取； 适合大容量； 通常需MTD
 - NOR ： 并行； 随机读取； 适合数据或程序存储； XIP；
- Xsbase开发平台上所使用的闪存
 - Intel StrataFlash Memory 28F128J3A
- Ext2fs 、 JFFS和YAFFS
 - ext、 ext2、 xia、 vfat、 minix、 msdos、 umsdos、 proc、 smb、 ncp、 iso9660、 sysv、 hpfs、 affs、 ufs、 vfs等

● 第二版扩展文件系统（**Ext2fs**）的优点

- **Ext2fs**支持达4 TB的内存（**Ext**是2G）。
- **Ext2fs**文件名称最长可以到1012个字符。
- 当创建文件系统时，管理员可以选择逻辑块的大小（通常大小可选择 1024、2048和4096字节）。
- **Ext2fs**实现快速符号链接：不需要为此目的而分配数据块，并且将目标名称直接存储在索引节点表中，这使性能有所提高，特别是在速度上。

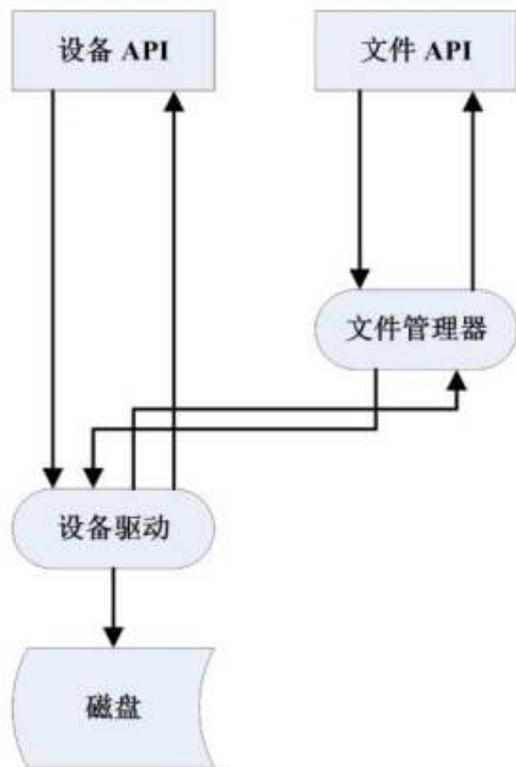
● JFFS和YAFFS

- JFFS文件系统主要针对NOR FLASH设计，是一种基于Flash的日志文件系统。
- JFFS2的底层驱动主要完成文件系统对Flash芯片的访问控制，如读、写、擦除操作。
- YAFFS主要针对NAND FLASH设计，和JFFS相比它减少了一些功能。自带NAND芯片驱动，并且为嵌入式系统提供了直接访问文件系统的API。
- YAFFS2是YAFFS的改进版本。

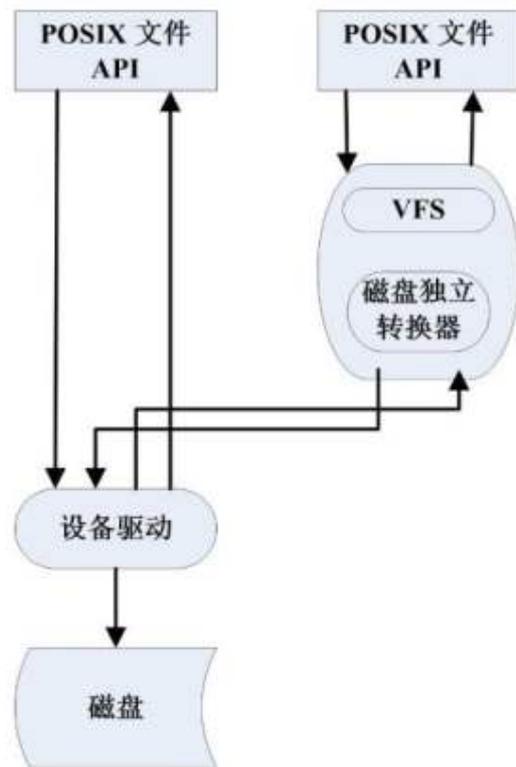
2. Linux文件系统框架和特性

- 现代操作系统都提供多种访问存储设备的方法
- Linux文件系统有两条独立控制设备驱动的途径：
 - 通过设备驱动的接口
 - 通过文件管理器接口

Linux文件系统框架



(a) 传统文件系统



(b) Linux文件系统

3. 文件系统实验

- 实验一 建立文件系统
 - 建立JFFS2文件系统
 - 建立RAMFS文件系统
- 实验二 NFS文件系统实验
- 实验三 Samba介绍与应用

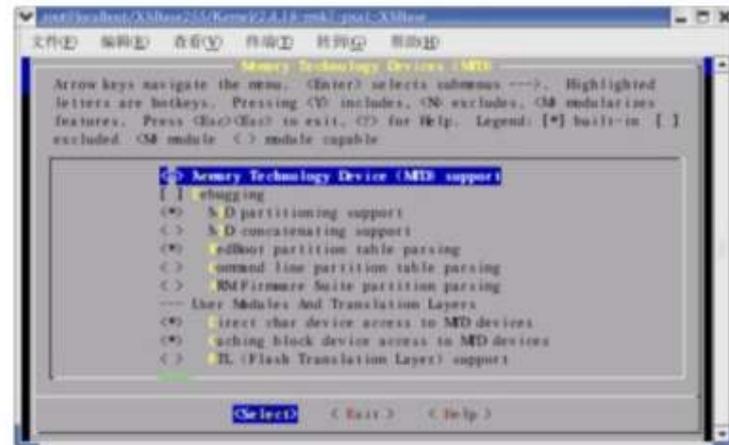
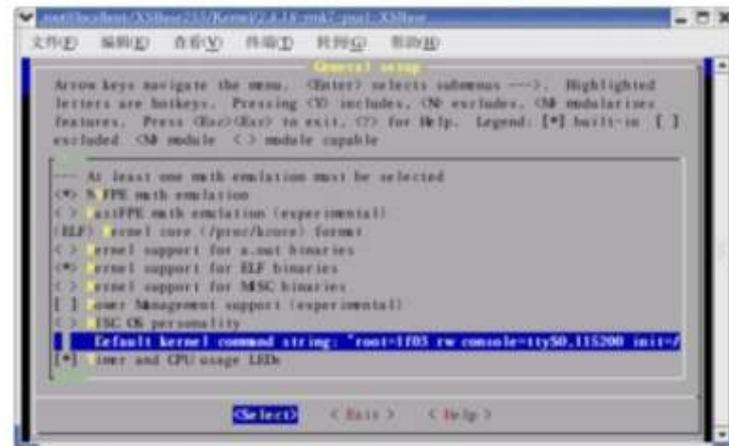
实验一：建立文件系统JFFS2（1）

- JFFS2在Linux中有两种使用方式：
 - 作为根文件系统
 - 作为普通文件系统在系统启动后被挂载
- 目录采用Ramfs，当系统断电后，该目录所有的数据都会丢失。
- Linux下常用文件系统结构：



实验一：建立文件系统JFFS2（2）

- 1) 内核配置
 - General Setup项设成“root=1f03 rw console=ttyS0,115200 init=/linuxrc”
 - 通过MTD驱动在menuconfig中调用flash memory设备驱动
 - 选择 CFI Flash device mapped on the XSBASE255 PXA255 board



实验一：建立文件系统JFFS2（3）

● 2) JFFS2映像生成

- Jffs2 image通过 mkfs.jffs2 工具创建成 image
- mkfs.jffs2 用法：-e 选项确定闪存的擦除扇区大小（通常是64K）。-p 选项用来在映像的剩余空间用零填充。-o 选项用于输出文件，这里是rootfs.img

```
./mkfs.jffs2 -o rootfs -e 0x400000 -r root_XSBASE -p -l
```

- 利用bootloader将生成的 rootfs.img 下载后写入flash
- 再次重起开发板，内核就能加载JFFS2作为根文件系统

实验一：建立文件系统RAMFS（1）

- **RAMFS**是内存文件系统，它工作于虚拟文件系统（**VFS**）层
- **RAMFS**是一个非常巧妙的,利用**VFS**自身结构而形成的内存文件系 统

实验一：建立文件系统RAMFS（2）

- 1) 使用主机的loopback设备来实现loopback文件系统
 - 用`dd if=/dev/zero of=ramdisk_img bs=1k count=8192` 指令创建一个连续的8M大小的空间
 - 将此空间用 `mke2fs`格式化
 - 为了对格式化的空间进行`mount`， 创建一个目录/`tmp`
 - 在`tmp`目录里复制或创建设置文件, `util`, `library`等
 - 将工作目录进行`umount`， 再用`gzip`压缩， 则生成 `ramdisk_img.gz`文件
 - 将此加载到 `bootloader`， 则新的`ramdisk`可用作根文件系统。

实验一：建立文件系统RAMFS（3）

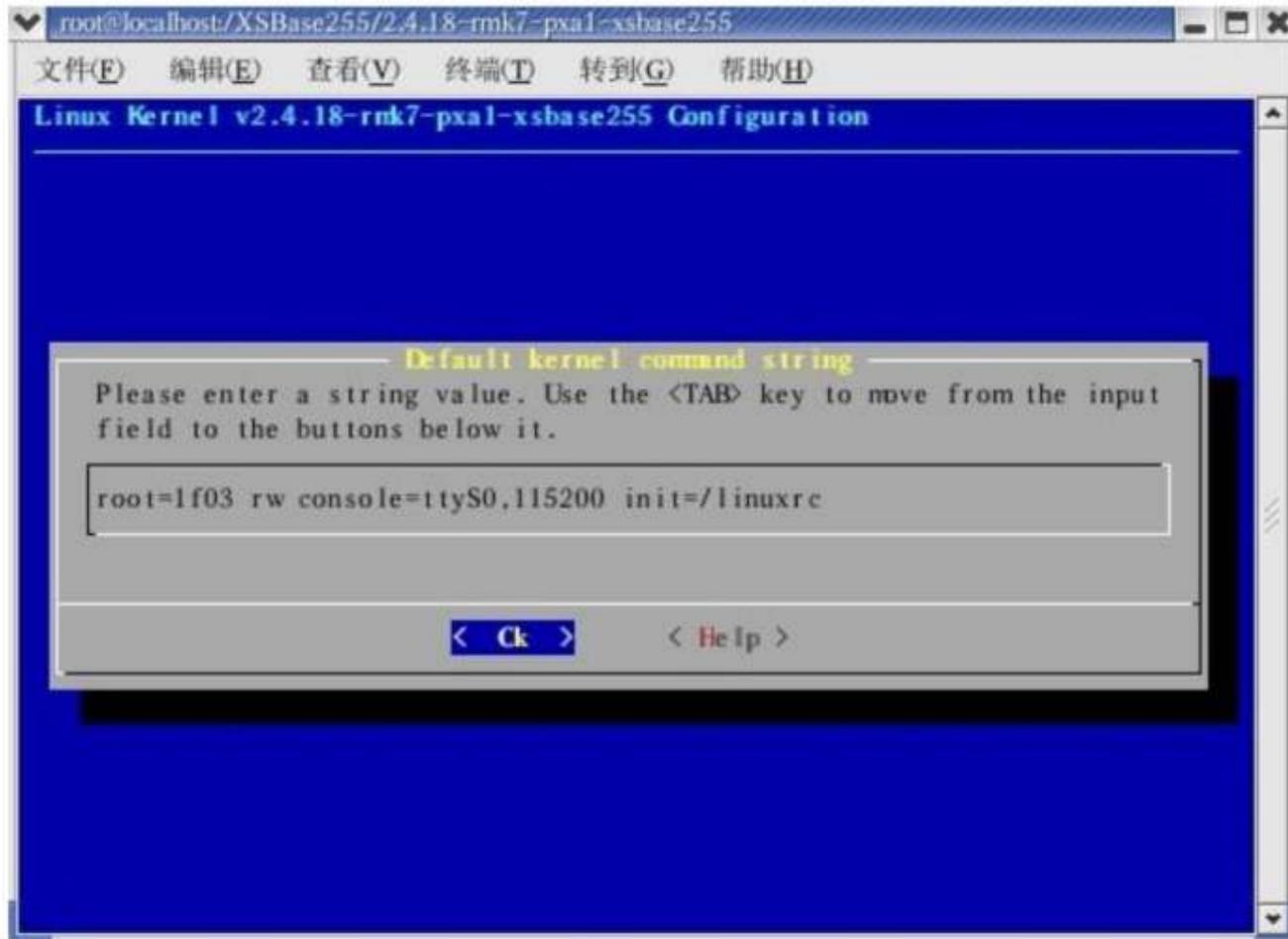
- 修改一些内核配置
 - XSBASE255中 `setup_initrd()`的 `0xA1000000` 成为 SDRAM 的 `ramdisk` 地址，`ramdisk` 要下载到 Bootloader中的这个地址
 - `CONFIG_BLK_DEV_RAM_SIZE`是 `menuconfig`中设定的“Default RAM disk size”大小
 - 修改Default Kernel command string为：
“`root=/dev/ram rw console=ttyS0,115200 init=/linuxrc`”。用于重新引导系统。

```
root@localhost:/XSBASE255/2.4.18-rmk7-pxa1-xsbase255/arch/arm/mach-pxa
文件(F) 编辑(E) 查看(V) 终端(T) 转到(G) 帮助(H)

static int __init xsbase255_init(void)
{
    return 0;
}

__initcall(xsbase255_init);
static void __init
fixup_xsbase255(struct machine_desc *desc, struct param_struct *params,
                char **cmdline, struct meminfo *mi)
{
#ifdef CONFIG_ARCH_xsbase255B
    SET_BANK(0, 0xA0000000, 64*1024*1024);
    mi->nr_banks = 1;
#endif
#ifdef CONFIG_BLK_DEV_RAM
    setup_randisk(1, 0, 0, CONFIG_BLK_DEV_RAM_SIZE);
    setup_initrd(__phys_to_virt(0xA1000000), 4*1024*1024);
    ROOT_DEV = MKDEV(RANDISK_MAJOR, 0);
#endif //CONFIG_BLK_DEV_RAM

#ifdef CONFIG_ARCH_xsbase255A
    SET_BANK(0, 0xA0000000, 32*1024*1024);
    mi->nr_banks = 1;
#endif
#ifdef CONFIG_BLK_DEV_RAM
    *xsbase255.c* [只读][已转换] 171L, 5416C
    73,1 33%
```



实验二 NFS文件系统实验 (1)

- NFS是用于在不同机器，不同操作系统之间通过网络互相分享文件的
- 建立NFS开发环境的工作分为两个方面：配置NFS服务器和配置客户端
- 基本的命令格式

- Mount的基本命令格式如下：

```
mount -t type [-rv] -o [option] server:pathname /mount_point
```

- Umount的基本命令格式：

```
umount [-dflnrv] dir | device [...]
```

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/848127132055006111>