

动画运动规律





contents

目录

- 动画运动规律概述
- 基本的动画运动规律
- 复杂的动画运动规律
- 动画运动规律的应用场景
- 动画运动规律的未来发展

01

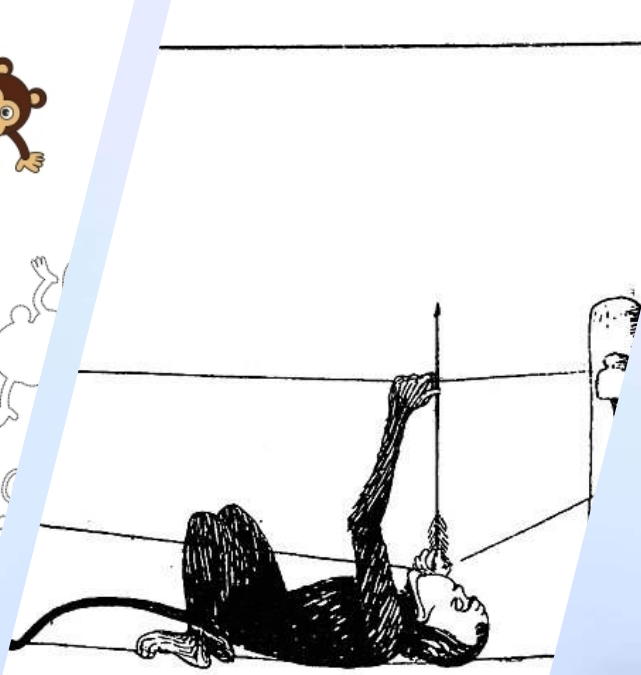
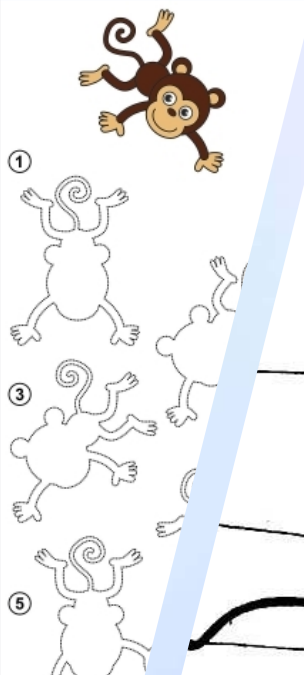
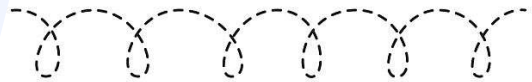
动画运动规律概述



动画运动规律的定义

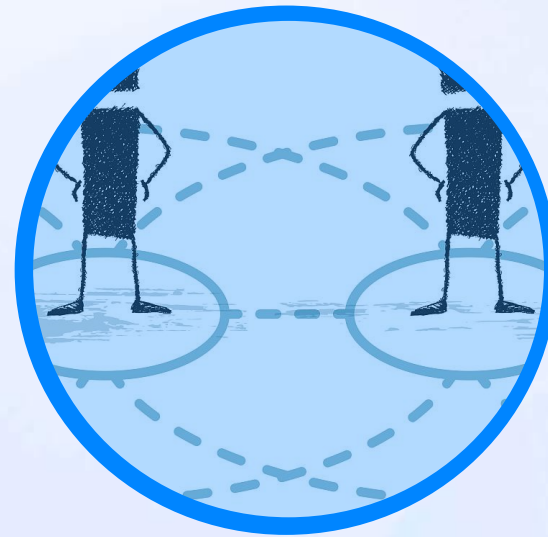
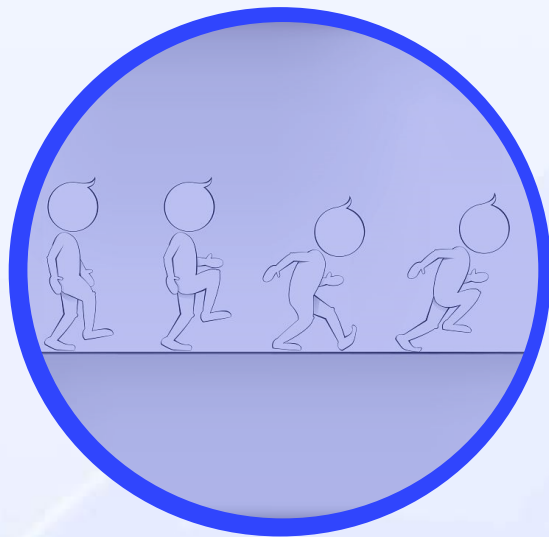
- 动画运动规律的定义：动画运动规律是指研究在动画中如何通过技术手段和艺术手法表现物体运动和人物动作的规律和技巧。它包括力学、运动学、生物学、心理学等多个学科领域的知识，以及动画制作技术和经验。

HANDWRITING PRACTICE





动画运动规律的重要性



- 动画运动规律的重要性：动画运动规律是动画制作中不可或缺的一部分，它对于表现物体的真实运动和人物的情感状态具有至关重要的作用。通过掌握动画运动规律，动画师可以创造出更加逼真、生动的动画效果，提高动画的艺术价值和观赏体验。



动画运动规律的分类

- 动画运动规律的分类：动画运动规律可以分为人物动作规律和物体运动规律两大类。其中，人物动作规律包括表情动作、肢体动作和口型动作等，而物体运动规律则包括自然现象（如风、雨、雪等）、交通工具（如汽车、飞机等）、动物（如鸟类、四足动物等）等物体的运动规律。



02

基本的动画运动规律



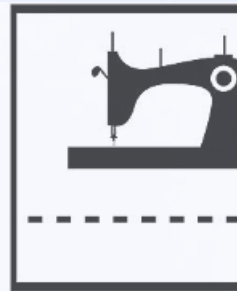
匀速运动

总结词

物体以恒定的速度进行运动。

详细描述

匀速运动是动画中最简单的运动规律，物体以恒定的速度进行直线运动。这种运动规律通常用于表现背景元素或不受物理影响的元素，如魔法效果或烟雾。





加速运动

总结词

物体在一段时间内逐渐增加速度。

详细描述

加速运动表现的是物体在一段时间内速度逐渐增加，如火箭升空或汽车加速。这种运动规律可以增强画面的动感和紧张感。





减速运动

总结词

物体在一段时间内逐渐减小速度。

详细描述

减速运动表现的是物体在一段时间内速度逐渐减小，如汽车刹车或跳伞下落。这种运动规律可以增加画面的缓冲感和稳定性。



基于时间的运动

总结词

物体的运动速度与时间相关。

详细描述

基于时间的运动是指物体的运动速度与时间相关，即随着时间的推移，物体的运动速度和位置也会发生变化。这种运动规律常用于表现自然现象，如风摆的树叶、流淌的河水等。

03

复杂的动画运动规律

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：
<https://d.book118.com/855042023320011330>