

GESP 图形化一级样题卷

(满分：100 分 考试时间：90 分钟)

学校：_____

姓名：_____

题目	一	二	三	总分
得分				

一、单选题（每题 3 分，共 30 分）

题号	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
答案	B	D	B	B	D	D	C	C	A	D

1、以下和计算机领域密切相关的奖项是（ ）。

- A. 奥斯卡奖
- B. 图灵奖
- C. 诺贝尔奖
- D. 菲尔兹奖

2、以下不是存储设备的是（ ）。

- A. 光盘
- B. 磁盘
- C. 固态硬盘
- D. 鼠标

3、为了以后能够继续使用刚刚做完的 Scratch 作品，需要完成下列哪项操作。

（ ）

- A. 新建文件
- B. 保存文件

C、删除文件

D、复制文件

4、点击绿旗，下面哪个选项可以实现播放狗叫声并在声音全部播放完毕后，小狗向右移动？（ ）



A、



B、



C、





D、

5、运行下列程序，角色的最终坐标为？（ ）



A、（100， 50）

B、（100， 0）

C、（-100， 50）

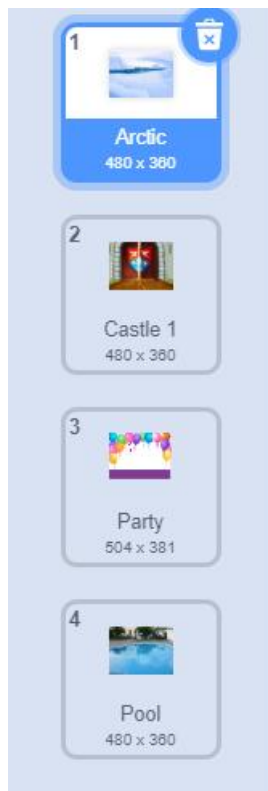
D、（100， -50）

6、默认小猫角色的程序如下图所示，运行之后，说法正确的是？（ ）



- A、小猫可能会说出重复的数字
- B、小猫肯定不会说出数字 1
- C、小猫肯定不会说出数字 10
- D、程序运行后，小猫只说出一个数字就停止了

7、背景如下图所示，下列选项正确的是？（ ）

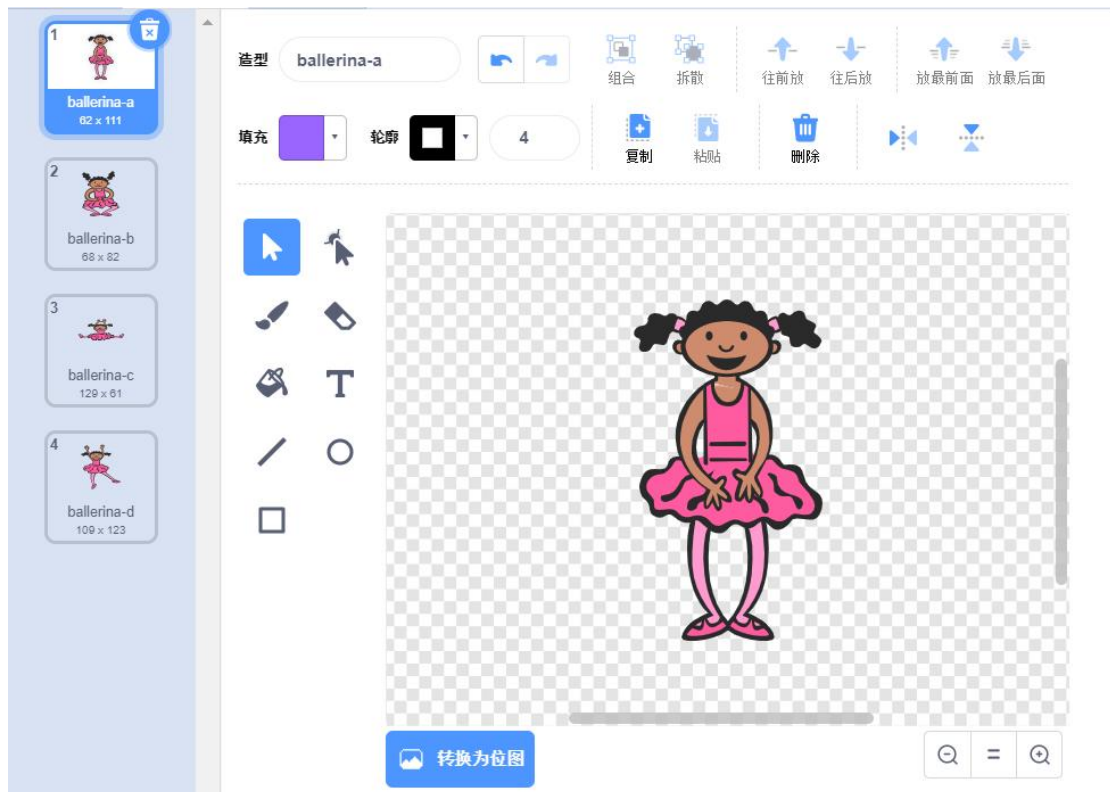


- A、可以把所有的背景全部删除
- B、如果当前背景为“Pool”，执行“下一个背景”积木后，背景不会发生切换

C、在角色代码中能切换舞台背景

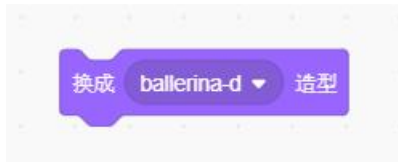
D、当删除背景编号为 1 的背景后，剩下的背景编号分别为 2、3、4、5

8、ballerina 是个喜欢跳舞的女孩，当前造型为“ballerina-a”，下列哪个选项不能将角色 ballerina 切换成“ballerina-d”造型？（ ）



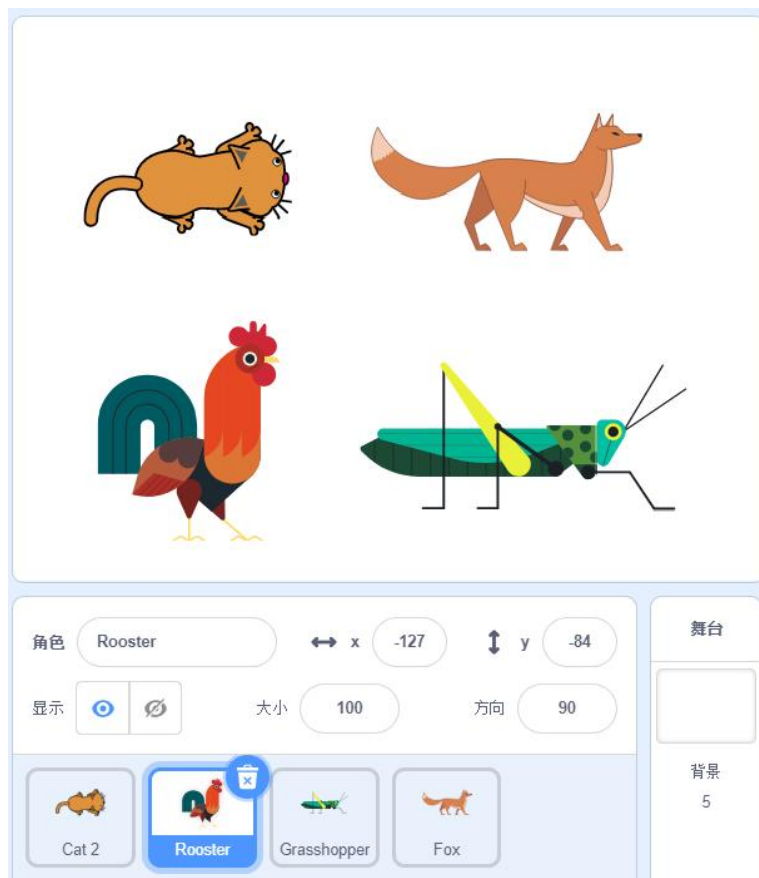


C.



D.

9、下列选项是公鸡 Rooster 程序的一部分，哪个选项可以让 Rooster 碰到蝗虫 Grasshopper 说“吃掉蝗虫了”，碰到其它角色什么都不说？（ ）



A.



B.



C.



D.



10、运行下列程序，说法正确的是（ ）



- A. 程序会一直重复执行下去，任何情况下都不会停止
- B. 角色移动到舞台中心，按下空格键后一直移动
- C. 角色会一直移动到按下空格键，然后停下来，不会说“你好！”
- D. 角色会一直移动到按下空格键，然后停下来，说“你好！”

二、判断题（每题 4 分，共 20 分）

题号	1	2	3	4	5
答案	✓	✗	✓	✓	✗

- 1、声音“Cave”的播放时长为 7 秒，下列两个程序执行的效果相同。（ ）



2、小猫的初始位置和程序如下图所示，运行程序后，小猫越来越接近老鼠。()



3、默认小猫角色的程序如下图所示，程序执行后，看不到小猫的移动和旋转。()

()



4、无论是背景的编号，还是造型的编号都是从 1 开始。()

5、默认小猫角色的程序如下图所示，点击绿旗运行程序，每次按下空格键，角色的颜色都会变化。（ ）



三、编程题（每题 25 分，共 50 分）

题号	1	2
答案		

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/855113232322011043>