

FLASH动画制作入门基础

第一章 了解Flash软件及动画的创作流程

- 1.1 Flash动画基础
- 1.2 Flash动画入门
- 1.3 Flash动画的创作流程
- 1.4 使用帮助面板

第一章 了解Flash软件及动画的创作流程

1. Flash动画基础

1.1 Flash原理认知

概念认知

- 在《英汉大辞典》中，**动画 (animation)** 被译为“赋予……以生命”，指赋予本无生命的静态图像以动态的生命活力。
- 动画一词，可以简单地分解为“动”和“画”两部分。即让一幅幅静止的“画”，运动起来。
- “画”是动画的基础，而如何“动”，则是动画的技术手段。优美的“画”如果不能通过良好的手段“动”起来，动画即失去了最核心的部分，没有了灵魂。

第一章 了解Flash软件及动画的创作流程

动画原理认知

- 动画运动的原理和影视的运动原理一样，都是利用了人类固有的生理特点和心理反应，如人眼的“视觉暂留”特性。电影以每秒24格的画面播放，形成流畅的运动效果；电视以每秒钟25格或30格画面的速度播放（PAL制帧速率为1/25，NTSC制帧速率为1/30）。
- 影院动画每秒播放24幅画面，电视动画每秒播放25幅画面。因此，每秒播放的图像越多，运动看起来越流畅自然。

第一章 了解Flash软件及动画的创作流程

1.2 Falsh动画的主要特点

- **向量技术** 采用向量技术，以颜色和线条形式表现图形，任意缩放尺寸不影响图形质量，文件体积小，利于网络传输。
- **通用性好** 在各种浏览器中都可以有统一的播放样式和效果。
- **流式播放技术** 流式播放技术使得动画可以边播放边下载。
- **与互联网紧密结合** 生成的动画(.swf)文件非常小，可以在打开网页很短的时间内得以播放。
- **多媒体与互动性强** 把图形、音乐、动画、声效、交互方式融合在一起，并且可以实现用户与动画的交互。
- **Flash播放插件很小，容易安装和下载。**

第一章 了解Flash软件及动画的创作流程

1.2 Flash动画入门

1.2.1 安装中文版Adobe Flash CS3 Pro

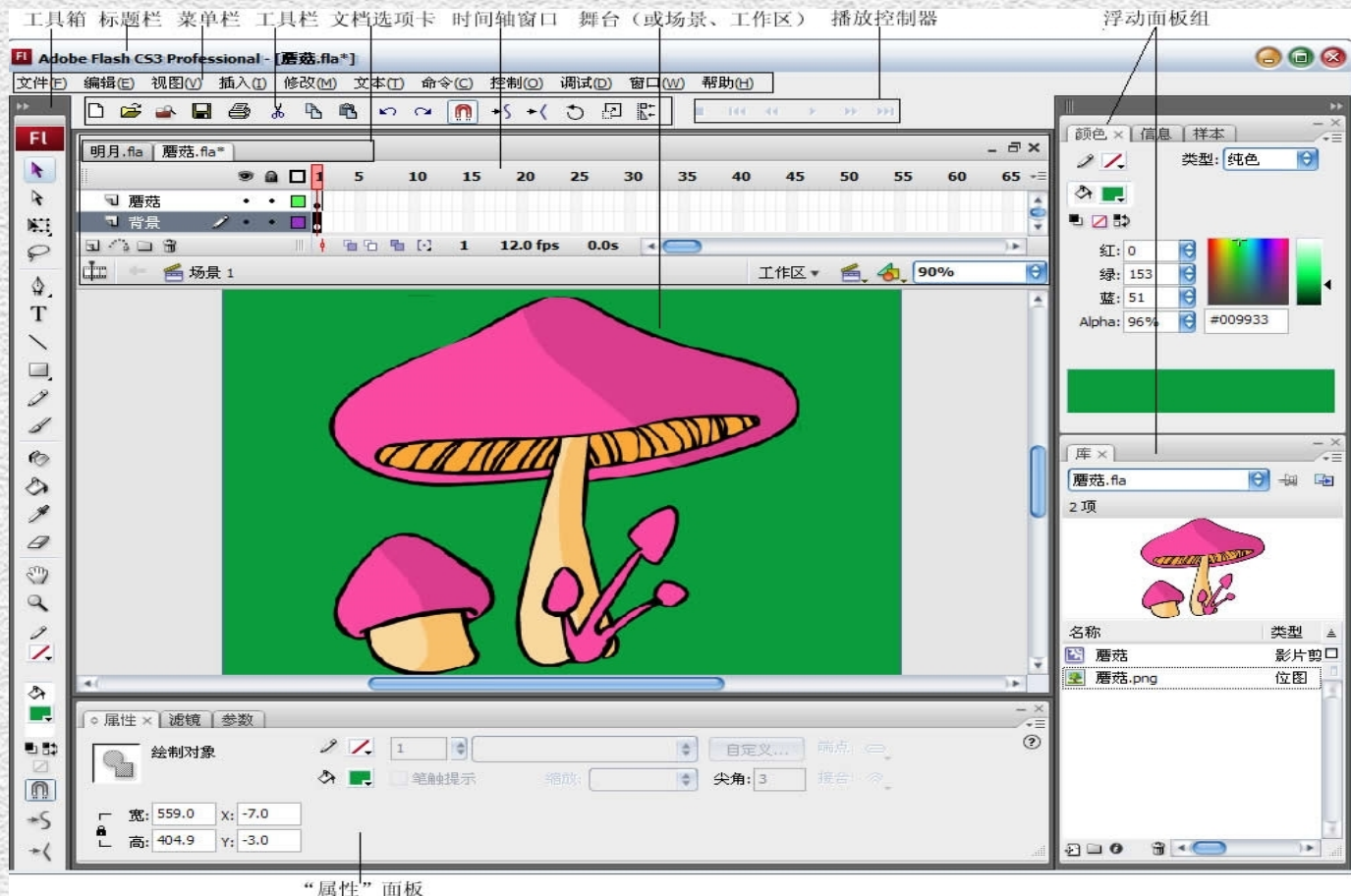
中文版Adobe Flash CS3 Pro的系统要求

计算机	基本要求
CPU	Intel Pentium 3, Intel Pentium 4, Intel Core
内存	256MB (建议使用1GB)
硬盘空间	3GB的本用硬盘空间
显示器	1024*768分辨率的显示器 (带有16位视频卡)
操作系统	Windows XP(带有Service Pack 2)或Windows Vista
多媒体功能	多媒体功能需要Quick Time 7.1.2 DirectX 9.0c软件

安装过程 (略)

第一章 了解Flash软件及动画的创作流程

1.2.2 Adobe Flash CS3 Pro 工作界面



工作界面

flash动画实例教程

第一章 了解Flash软件及动画的创作流程

1.2.3 Adobe Flash CS3 Pro 的功能面板

“属性”面板

- 设置舞台或时间轴上当前选定对象的最常用属性，可以加快Flash文档的创建过程。属性”面板自动嵌入舞台的下方。



文档属性面板

第一章 了解Flash软件及动画的创作流程

“颜色”面板

- 以滑杆方式调整并设置图形的笔触、填充色及透明度等，并提供直线型、放射型渐变填充及位图填充等模式。

“库”面板

- “库”面板是存放着所在影片创建的各种元件，还包括导入的位图、声音和视频剪辑文件。



颜色面板

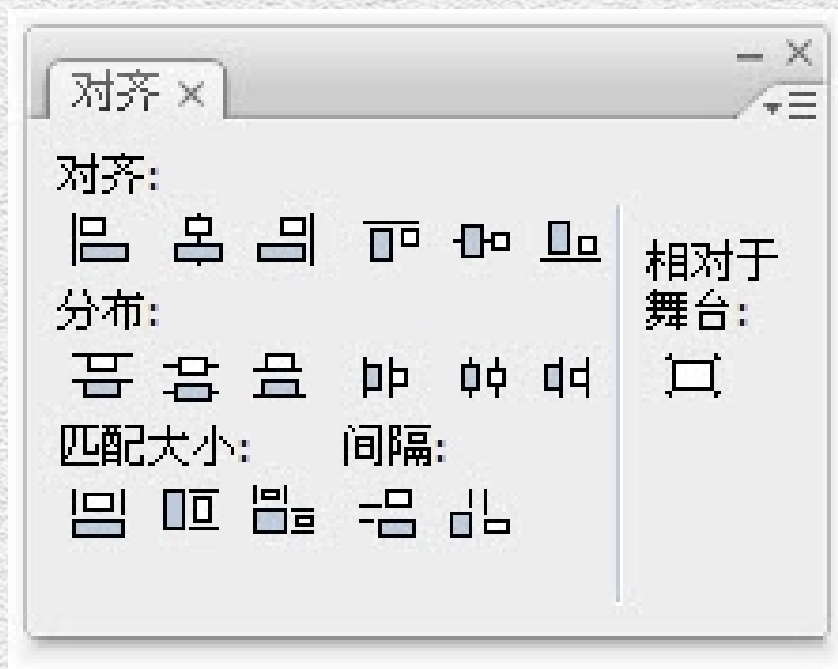
库面板



第一章 了解Flash软件及动画的创作流程

“对齐”面板

- 对齐对象和排列在同一个场景中多个选定对象的位置，提供了上对齐、下对齐，水平对齐等多种对齐方式，对所选的多个对象进行大小对称、大小相等、间隔相同等设置。

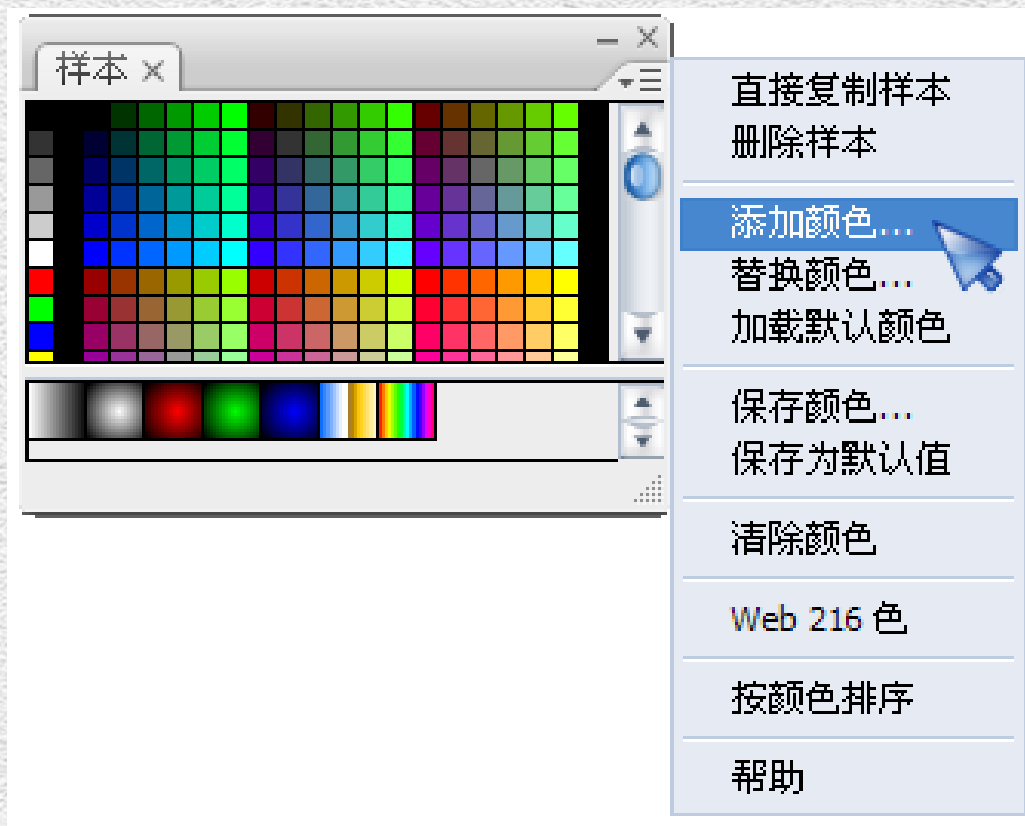


对齐面板

第一章 了解Flash软件及动画的创作流程

“样本”面板

- 是一个大色盘，可以拾取色彩、设置色彩，尤其在色彩的替换方面功能强大。



样本面板

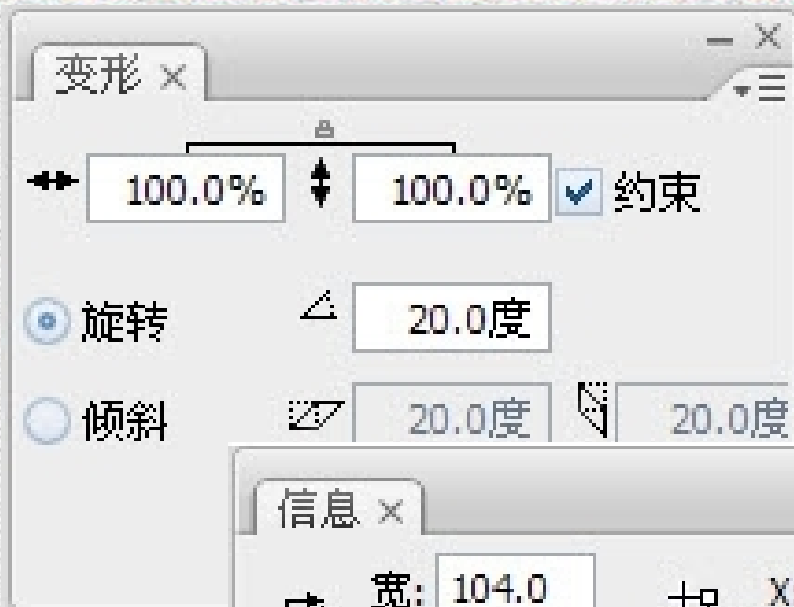
第一章 了解Flash软件及动画的创作流程

“变形”面板

- 实现对文字、图形、对象及元件等进行各种变形控制。

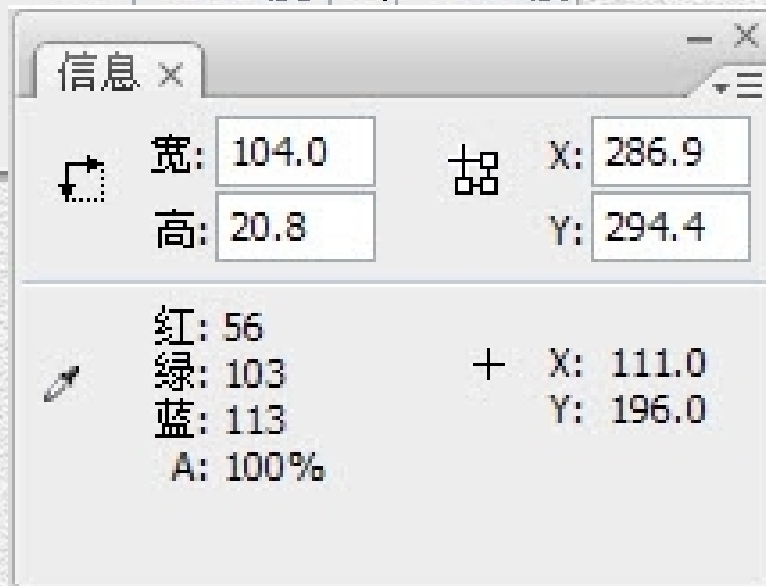
“信息”面板

- 显示操作对象的名称、宽度和高度值、色彩值，在舞台中的X、Y坐标值，以及坐标对齐方式等各种信息，还可以显示鼠标所在当前位置的坐标信息。



变形面板

信息面板



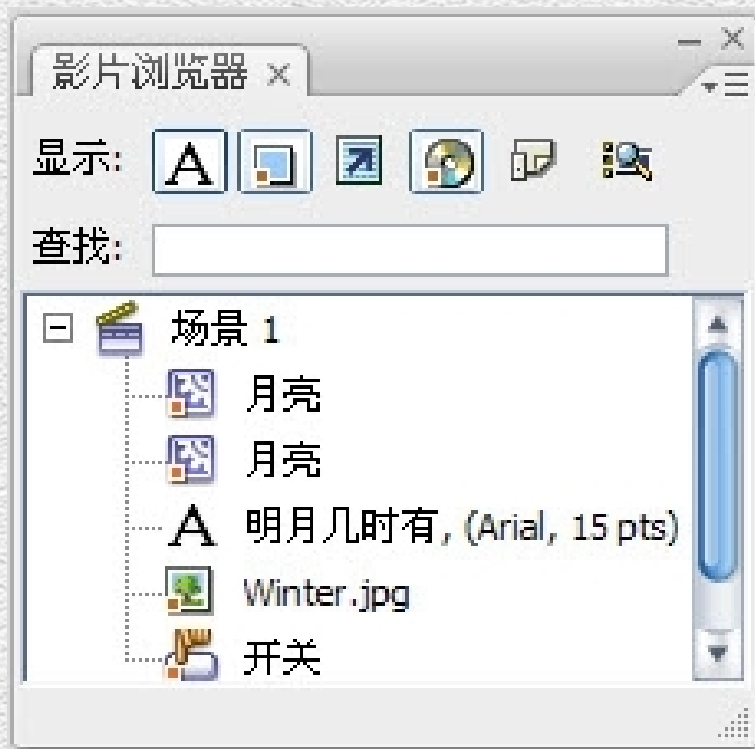
第一章 了解Flash软件及动画的创作流程

“影片浏览”面板

- 是一个浏览工具，用来显示构成Flash影片的完整树型目录结构，对动画的细致划分到了帧和文字，还提供查找功能。

Web 服务面板

- 用来查看Web服务列表、刷新Web服务，还可以添加或删除Web服务。



影片浏览面板

第一章 了解Flash软件及动画的创作流程

操作面板/组合面板

- 收缩/展开面板（组）
- 移动/合并/分离面板（组）
- 关闭面板（组）

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/867101012023006161>