

第一课：认识计算机

教学目标：

使学生认识计算机各部分的名称及其功能。

教学重点：计算机各部分的名称及功能

教学难点：计算机各部分的功用。

教学过程：

一、指导学生认识计算机。

（一）指导认识计算机各部分名称。

（二）向学生讲解计算机各部分的功能。

二、学生熟记计算机各部分名称。

三、学生试讲计算机各部分的功能。

四、小结。这节课，我们学习了什么？请大家给我讲讲。

第二课 如何正确开机和关机

教学内容：正确开机和关机。

教学目标：通过教学，使学生能正确地进行开机和关机。

教学重点：正确开机和关机。

教学难点：正确关机。

教学过程：

一、向学生讲解和演示如何正确地开机和关机。

二、学生练习开机和关机，教师巡视指导。

三、针对学生存在的问题进行讲解，并再次演示如何正确开机和关机。

四、学生在次练习。

五、小结：正确开机和关机的方法。

六、布置作业：家中有电脑的同学，回家后抽时间练习开机和关机。

第三课 认识 flash 以及 Flash 工作界面介绍

一、教学目标

学完本课后，学生能了解界面中各部分的作用，及常用菜单所在的位置，重点掌握工具的应用。

二、教学内容

- ①工作界面的介绍
- ②绘图工具的使用

三、教学课时

1 课时

四、教学过程

(一) flash



工作界面主要分为 标题栏、常用工具栏、时间轴、工具栏、主工作区、浮动面板、

属性面板及动作面板等。

（二）部分绘图工具的使用



- 箭头工具：用于选定工作区中的点阵图或矢量图，并可对点阵图进行一定的编辑；
- 副选工具：可对所绘路径进行精确调节；
- 直线工具：用于绘制直线；
- 索套工具：创建任何形态的选区；
- 钢笔工具：可以精确绘制直线或曲线路径；
- 文本工具：用于创建文本或文本域；
- 椭圆工具：绘制椭圆或圆；
- 矩形工具：绘制矩形或正方形；
- 铅笔工具：可以绘制任意线条或图形；
- 刷子工具：用于着色的一种工具，可以创造任意特殊效果；
- 墨水瓶工具：用于填充线条或图形边框的颜色；
- 油漆桶工具：改变物体的填充色；
- 吸管工具：用于拾取颜色；
- 橡皮擦工具：用于移动窗口中显示的视图。

本课主要讲述了 **flash** 的基本界面特征，强调工具的作用及其使用方法，为以后进一步深入学习 **flash** 动画制作打下了一定的基础。

上机操作，使用工具箱中的工具绘出相应的图形。

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/868051071027006034>