

高校图书管理系统设计与实现

摘要

现今社会随着网络的飞速发展，大家都习惯了用网络来处理各种各项的信息，网络也是一种相对来说便捷的方式。那么如果有一套具体的完善的图书管理系统就显得尤为重要，图书馆如果采用人工来管理书籍和借阅管理，由于资料繁多，手工处理的方式不仅工作量大，管理效率低下，也很容易因为疲劳而产生出错，更不方便读者对图书资料的查阅。为了提高图书管理的效率，本项目针对图书的管理，设计了一个面向图书的管理系统。图书管理系统在高校管理中也充当了一个重要的渠道。它可以使得图书管理更加科学化、规范化。简单地说，图书管理系统就是充当一个学生图书查询和借阅管理的平台，本文按照现今需要解决的问题点，对图书管理系统的需求以及功能给与了描述。

本系统完成的图书管理系统主要完成了图书、借阅等几方面的信息管理，使得其能达到图书管理系统所需要达到的需求，完成了一个能大致满足需求功能的图书管理系统。

本课题开发一个基于 Web 的图书管理系统，本系统决定通过 ASP.NET 技术来实现它。它可以给用户提供相应的信息来完成图书过程的管理。图书管理系统能使管理员从繁琐的管理流程中释放出来也方便了用户的借书，提升更多的效率。

关键词：图书管理；ASP.NET；B/S 结构

目录

一、 引言	1
(一) 项目背景	1
(二) 研究的意义	1
(三) 论文组织结构	1
二、 系统的开发方法及相关技术	2
(一) ASP.NET	2
(二) 数据库介绍	2
(三) 开发环境	3
三、 需求分析	3
(一) 业务需求	3
1、 业务描述	3
2、 主要业务流程	3
(二) 功能需求	7
1、 角色分析	7
2、 业务功能	7
(三) 数据需求	13
(四) 非功能需求	13
1、 环境需求	13
2、 性能需求	14
3、 可靠性需求	14
四、 系统设计	15
(一) 总体设计	15
(二) 功能模块划分	16
1、 用户登录	16
2、 图书信息管理	16
3、 图书借阅管理	19
(三) 数据库设计	20
五、 系统实现	24
(一) 用户登录页面	24
(二) 超级管理员模块	25
(三) 读者管理员模块	26
(四) 图书管理员模块	29
(五) 借阅管理员模块	30

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/887111026065006143>