### 第4章 编辑对象

## ・在绘图和动画制作的过程中,还需要对各种对象进行编辑,使它们的形状、动画效果等符合要求。本章介绍对象的编辑方法。

### 4.1 选择图形

### 在Flash中,图形对象是舞台中的项目,Flash允许 对图形对象进行各种编辑操作。Flash提供了各种 基本的操作方法,包括选取对象、变形对象和移动 对象等。

### 4.1.1 选择对象

◆在前面的章节中已经讲述过【选择工具】的使用以及对象的选择方法。下面介绍选择对象的其他方法。
● 1. 选择全部对象
● 2. 取消选择
● 3. 增加选取
● 4. 删除对象

🧶 5. 锁定对象

### 4.1.2 使用部分选取工具

 曲线的本质是由节点与线段构成的路径。使用【部分选取工具】不仅可以抓取、选择、移动形状路径, 而且可以改变形状路径。当使用绘图工具绘制好曲线的草图后,就可以使用【部分选取工具】进行一些必要的修改,以使其符合要求。

### 4.1.3 使用套索工具

●【选择工具】多用于对整个对象的选取。如果只是 选取对象的局部,则可使用【套索工具】来完成。 套索工具主要用于选取场景中不规则的、对目标选 取范围精度要求不高的区域。 ◆1. 使用套索工具选择对象 ●2. 绘制不规则选择区域 ▽3. 绘制直边选择区域



# 1.使用【魔术棒】分离位图 2.分离位图的方法 3.更改分离位图填充区域的方法



# 移动对象的方法通常有3种,分别是鼠标移动、方 向键移动和通过【属性】检查器面板移动。下面逐 一介绍。

### 4.2.1 使用鼠标移动和复制对象

### ●1. 使用鼠标移动●2. 使用鼠标复制

### 4.2.2 精确地移动对象

# ◆1. 通过拖曳来移动对象 ◆2. 用箭头移动对象 ◆3. 运用【属性】检查器面板移动对象 ◆4. 运用【信息】面板移动对象

### 4.2.3 通过剪贴板移动和复制对象

◇下面讲解通过剪贴板移动和复制对象的方法。

- (1)选择【工具】面板中的【选择工具】,选择舞台中的对象,如图4-20所示。
- (2)选中对象并右击,在弹出的快捷菜单中选择【复制】命令,如图4-21所示。
- (3) 在舞台空白处右击,在弹出的快捷菜单中选择【粘贴】命令,如图4-22所示。



### 4.2.3 通过剪贴板移动和复制对象

 (4) 之后得到如图4-23所示的效果。
 (5) 选择【工具】面板中的【选择工具】,将鼠标移至 刚复制出来的对象上,按住鼠标左键向右拖曳,移动到 合适的位置,如图4-24所示。









### 4.2.4 对象定位点的移动

# ◇移动定位点的具体操作步骤如下。 ※ (1) 在舞台上选择图形对象。 ※ (2) 选择【修改】|【变形】|【任意变形】菜单命令(见图 4-25)或者选择【工具】面板中的【任意变形工具】)。 对象的中心会变成一个小圆圈,这就是对象的定位点, 然后可以根据需要将定位点拖曳至舞台上的任何一个位置,如图4-26所示。

修改(11)	文本 ( <u>T</u> )	命令( <u>C</u> )	控制(	0) 调词	£ (D)	窗口 (1)	帮助( <u>H</u> )	
文档 @)		Ctrl+J						
转换为疗 转换为(	亡件 (C) 立图 (B)	<b>F</b> 8						<b>6</b> , ·
分离(K)		Ctrl+B						
位图 (11) 元件 (2) 形状 (2) 合并对新	R (D)		* * * *					
时间轴(	M)		•					
变形 (I)			•	任意变	形化			
排列(A) 对齐(M)			*	扭曲(1 封套(1	0 0	N		
组合 (G) 取消组合	- W	Ctrl+G Ctrl+Shift	+G	缩放 (2 旋转与 缩放和	〕 )倾斜 (B  旋转 (C	) )	Ctrl+Alt+S	
				顺时针 逆时针	施转 9 施转 9	0度(0) 0度(9)	Ctrl+Shift Ctrl+Shift	+9 +7
				垂直翻 水平翻	转(V) 转(H)			
				取消变	形(I)		Ctrl+Shift	+Z





#### ▽下面介绍在Flash中删除与擦除对象的方法。

### 4.3.1 删除对象

可以将对象从文件中删除。删除舞台上的实例后,库中的元件不会被删除。删除对象的具体操作步骤如下。

- 🧼 (1) 选择一个或多个对象。
- 🧶 (2) 执行下列操作之一。
  - ♣按Delete键或BackSpace键。
    - ◎选择【编辑】|【清除】菜单命令,如图4-27所示。
    - ◎选择【编辑】|【剪切】菜单命令,如图4-28所示。

◎ 右击,在弹出的快捷菜单中选择【剪切】命令,如图4-29所示。

编辑(E) 视图(V)	插入(I) 修改(M)			
撤消 (U) 移动	Ctrl+Z			
重复( <u>R</u> )移动	Ctrl+Y			
剪切(I)	Ctrl+X			
复制(C)	Ctrl+C			
粘贴到中心位置(J)	Ctrl+V			
粘贴到当前位置 (P)	Ctrl+Shift+V			
选择性粘贴(@)				
清除 (Q)	Backspace			
	Ctrl+D			
全选(L)	Ctrl+A			
取消全选 (V)	Ctrl+Shift+A			
查找和替换(图)	Ctrl+F			
查找下一个(10)	F3			
查找下一个 (2) 时间轴 (2)	F3			
查找下一个 (2) 时间轴 (0) 编辑元件 (E)	F3 Ctrl+E			
查找下一个 (2) 时间轴 (2) 编辑元件 (2) 编辑所选项目 (2)	F3			
<b>查找下一个 (2)</b> 时间轴 (1) 编辑元件 (2) 编辑所选项目 (1) 在当前位置编辑 (2)	F3			
查找下一个(W)        时间轴(W)        編辑元件(E)        編辑所选项目(L)        在当前位置编辑(E)        全部编辑(A)	F3			
查找下一个(1)       时间轴 (1)       编辑元件 (2)       编辑所选项目 (1)       在当前位置编辑 (2)       全部编辑 (A)       首选参数 (5)	F3 Ctrl+E Ctrl+U			
查找下一个(2) 时间轴(2) 编辑元件(2) 编辑所选项目(2) 在当前位置编辑(2) 全部编辑(4) 首选参数(5) 自定义工具面板(2).	F3 Ctrl+E Ctrl+V			
查找下一个(2) 时间轴(2) 编辑元件(2) 编辑所选项目(2) 在当前位置编辑(2) 全部编辑(4) 首选参数(2) 目定义工具面板(2) 字体映射(2)	F3           Ctrl+E           Ctrl+U			

编辑(E) 视图(V)	插入(I) 修改(M)				
撤消 (U) 移动	Ctrl+Z				
重复( <u>R</u> ) 移动	Ctrl+Y				
剪切(T) 、	Ctrl+X				
复制(C) 🗸	Ctrl+C				
粘贴到中心位置 (J)	Ctrl+V				
粘贴到当前位置 (2)	Ctrl+Shift+V				
选择性粘贴(@)					
	Backspace				
直接复制 (1)	Ctrl+D				
全选(L)	Ctrl+A				
取消全选 (V)	Ctrl+Shift+A				

创建补间动画
剪切(1) 复制(2) 粘贴(2)
复制动画 将动画复制为 ActionScript 3.0 粘贴动画 选择性粘贴动画
全选 取消全选
任意变形 排列(▲) ▶
分离 分散到图层 (D)
使用 Adobe Photoshop CS6 编辑 编辑方式 交换位图
运动路径 ▶
转换为元件 转换为位图 生成 Sprite 表
在库中显示(S)

以上内容仅为本文档的试下载部分,为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文,请访问: <u>https://d.book118.com/888055006060007006</u>