

- ❖ 在绘图和动画制作的过程中，还需要对各种对象进行编辑，使它们的形状、动画效果等符合要求。本章介绍对象的编辑方法。

- ❖ 在Flash中，图形对象是舞台中的项目，Flash允许对图形对象进行各种编辑操作。Flash提供了各种基本的操作方法，包括选取对象、变形对象和移动对象等。

在前面的章节中已经讲述过【选择工具】的使用以及对象的选择方法。下面介绍选择对象的其他方法。

1. 选择全部对象
2. 取消选择
3. 增加选取
4. 删除对象
5. 锁定对象

## 4.1.2 使用部分选取工具

- ❖ 曲线的本质是由节点与线段构成的路径。使用【部分选取工具】不仅可以抓取、选择、移动形状路径，而且可以改变形状路径。当使用绘图工具绘制好曲线的草图后，就可以使用【部分选取工具】进行一些必要的修改，以使其符合要求。

## 4.1.3 使用套索工具

- 💡 **【选择工具】**多用于对整个对象的选取。如果只是选取对象的局部，则可使用**【套索工具】**来完成。套索工具主要用于选取场景中不规则的、对目标选取范围精度要求不高的区域。
- 💡 1. 使用套索工具选择对象
- 💡 2. 绘制不规则选择区域
- 💡 3. 绘制直边选择区域

1. 使用【魔术棒】分离位图
2. 分离位图的方法
3. 更改分离位图填充区域的方法

## 4.2 移动与复制对象

- ✦ 移动对象的方法通常有3种，分别是鼠标移动、方向键移动和通过【属性】检查器面板移动。下面逐一介绍。

## 4.2.1 使用鼠标移动和复制对象

1. 使用鼠标移动
2. 使用鼠标复制



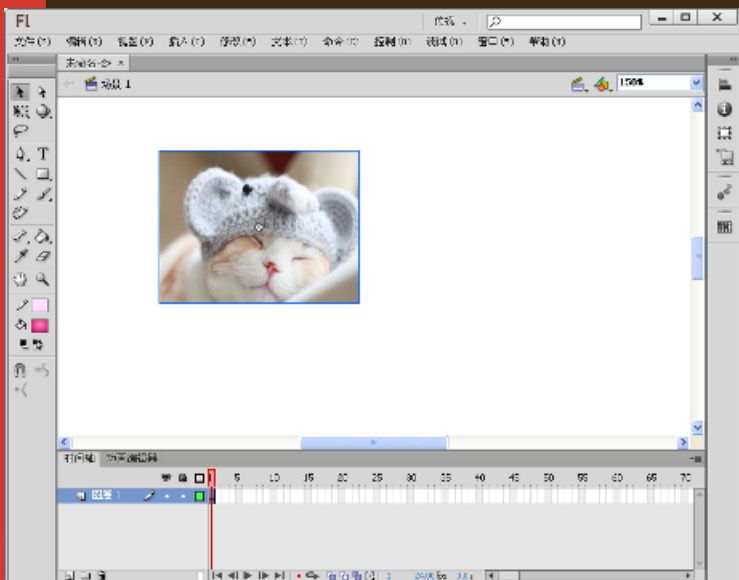
## 4.2.2 精确地移动对象

1. 通过拖曳来移动对象
2. 用箭头移动对象
3. 运用【属性】检查器面板移动对象
4. 运用【信息】面板移动对象

## 4.2.3 通过剪贴板移动和复制对象

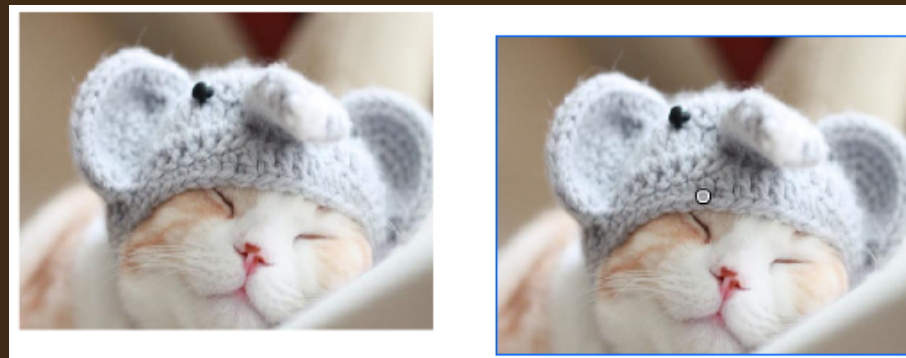
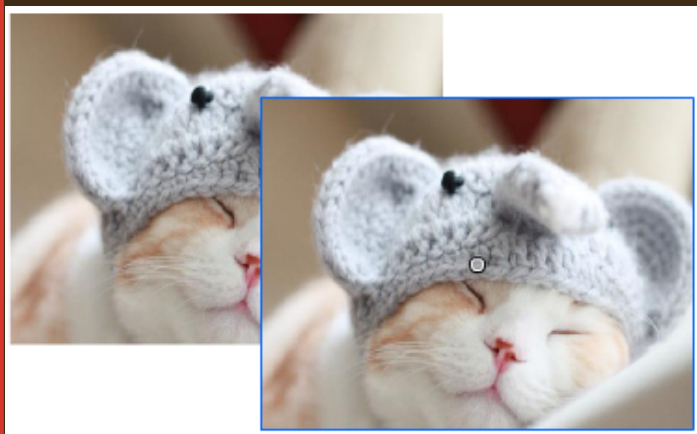
下面讲解通过剪贴板移动和复制对象的方法。

- (1) 选择【工具】面板中的【选择工具】，选择舞台中的对象，如图4-20所示。
- (2) 选中对象并右击，在弹出的快捷菜单中选择【复制】命令，如图4-21所示。
- (3) 在舞台空白处右击，在弹出的快捷菜单中选择【粘贴】命令，如图4-22所示。



## 4.2.3 通过剪贴板移动和复制对象

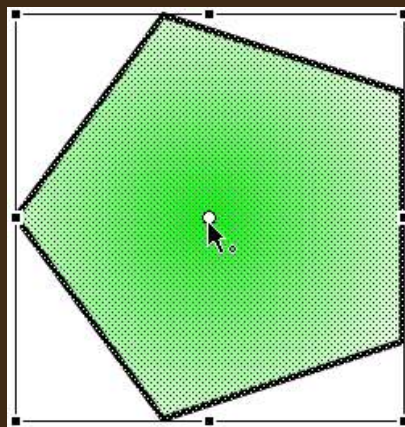
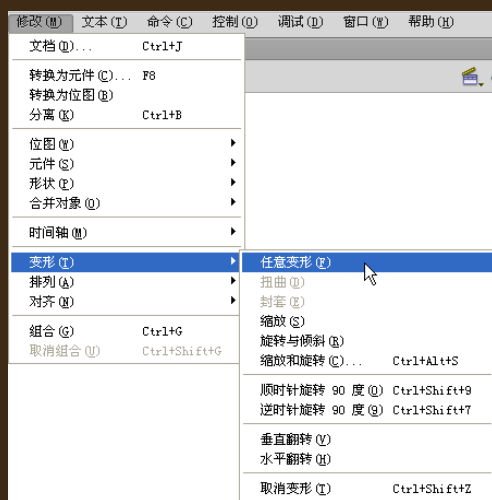
- (4) 之后得到如图4-23所示的效果。
- (5) 选择【工具】面板中的【选择工具】，将鼠标移至刚复制出来的对象上，按住鼠标左键向右拖曳，移动到合适的位置，如图4-24所示。



## 4.2.4 对象定位点的移动

移动定位点的具体操作步骤如下。

- (1) 在舞台上选择图形对象。
- (2) 选择【修改】|【变形】|【任意变形】菜单命令(见图4-25)或者选择【工具】面板中的【任意变形工具】)。对象的中心会变成一个小圆圈，这就是对象的定位点，然后可以根据需要将定位点拖曳至舞台上的任何一个位置，如图4-26所示。



## 4.3 删除对象与擦除对象

👉 下面介绍在Flash中删除与擦除对象的方法。

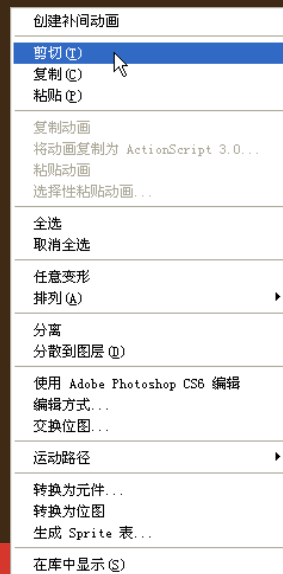
## 4.3.1 删除对象

可以将对象从文件中删除。删除舞台上的实例后，库中的元件不会被删除。删除对象的具体操作步骤如下。

- (1) 选择一个或多个对象。
- (2) 执行下列操作之一。

 按Delete键或BackSpace键。

- ⊗ 选择【编辑】|【清除】菜单命令，如图4-27所示。
- ⊗ 选择【编辑】|【剪切】菜单命令，如图4-28所示。
- ⊗ 右击，在弹出的快捷菜单中选择【剪切】命令，如图4-29所示。



以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/888055006060007006>