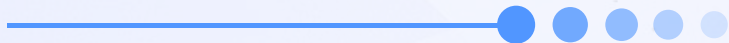




# 大学生使用电脑情况调查报 告



xx年xx月xx日





contents

# 目录

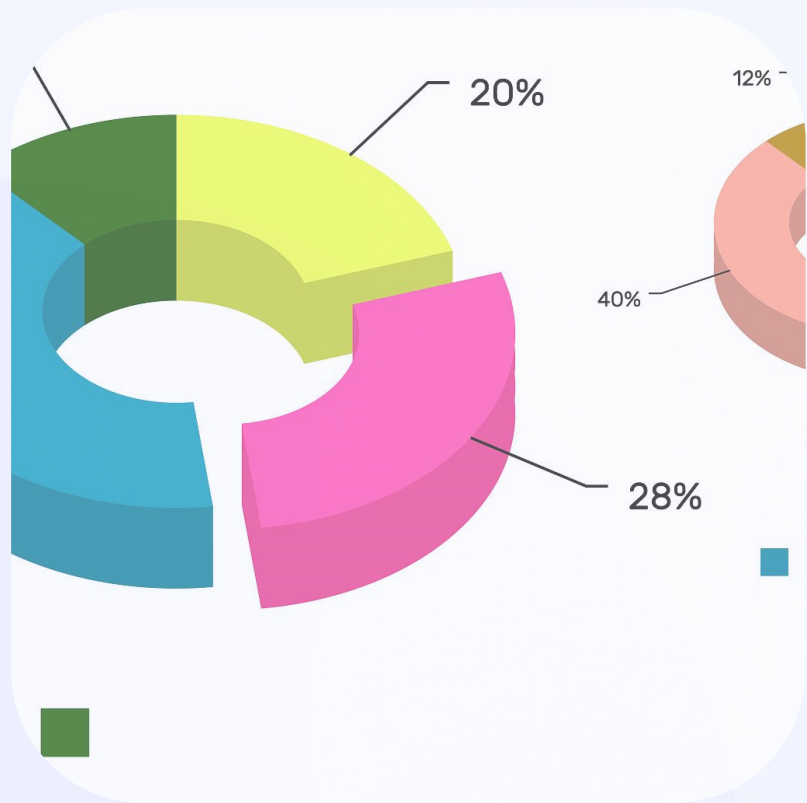
- 引言
- 调查对象与样本
- 大学生电脑使用现状分析
- 对大学生电脑使用的态度和看法
- 使用电脑对大学生学习和生活的影响
- 大学生电脑使用的问题与建议
- 结论

# 01

## 引言



# 调查背景与目的



## 背景

随着信息技术的不断发展，电脑已成为大学生学习、生活的重要工具。为了解大学生使用电脑的情况，提高大学生合理使用电脑的能力，本次调查旨在展开深入的探讨。

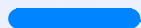
## 目的

通过调查和分析大学生使用电脑的时间、频率、用途等方面，为学校、家长和学生提供参考，以促进大学生合理使用电脑的良好习惯的养成。

# 调查问题与假设

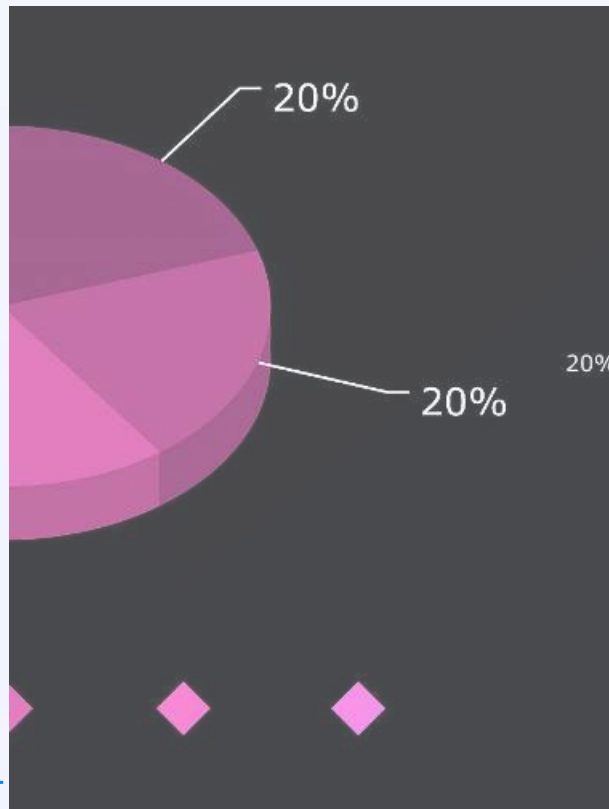
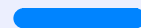
## 问题

大学生每天使用电脑多长时间？使用电脑的主要用途是什么？对眼睛、身体健康有何影响？



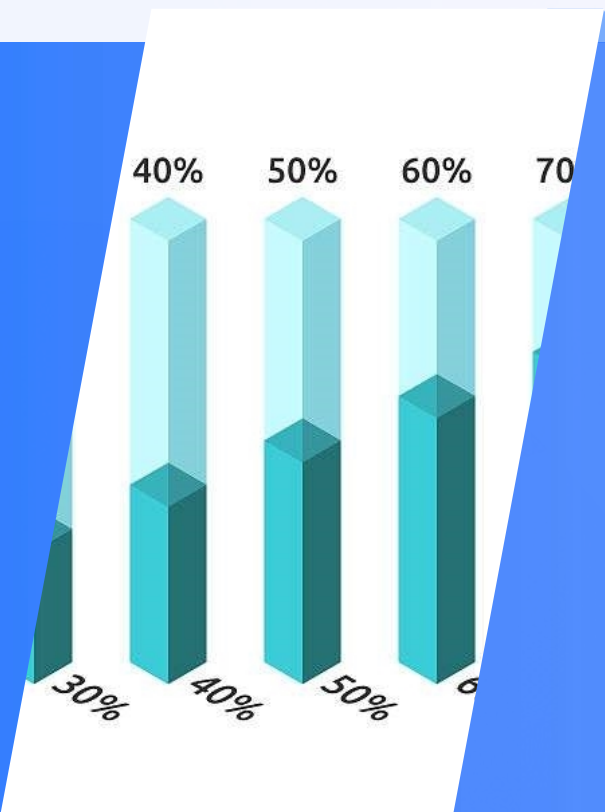
## 假设

大学生使用电脑时间过长，会对眼睛、身体健康产生不良影响。





# 调查范围与方法



## 范围

本次调查针对全校大学生，覆盖各个专业和年级。

## 方法

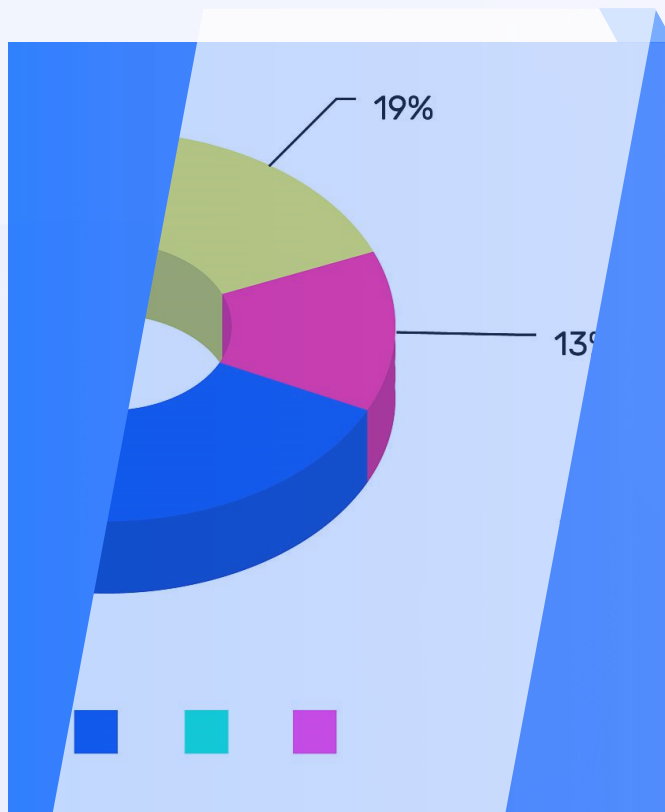
采用问卷调查的方式，针对大学生使用电脑的时间、频率、用途等方面收集数据，并对数据进行统计分析。



# 02

## 调查对象与样本

# 调查对象



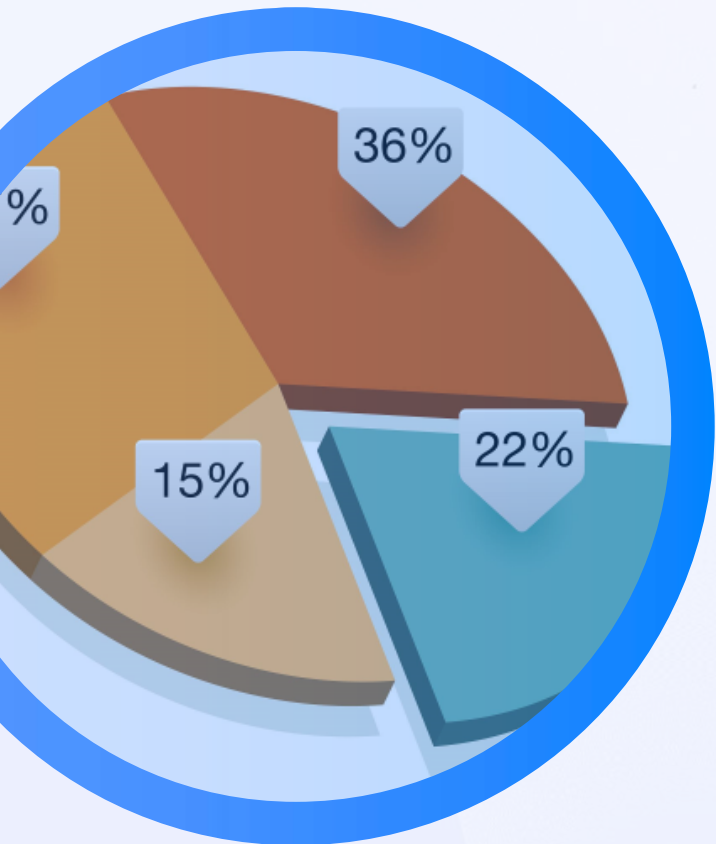
本次调查针对全国各高校大学生

调查范围覆盖不同专业、年级、性别和地区的学生





## 调查样本选择



01

采用分层抽样方法进行样本选取

02

根据高校类型、地区分布、专业和年级等因素进行分层

03

确保样本具有代表性和广泛性

# 样本规模与特征

- 本次调查共收集了5000份有效样本
- 样本中男女比例约为1:1
- 样本中涵盖了不同专业和年级的学生
- 样本中包括了来自不同地区的学生



# 03

## 大学生电脑使用现状分析



# 每天使用电脑的时间

1

## 1-2小时

部分学生使用电脑时间较短，主要用于上网浏览和休闲娱乐。

2

## 3-5小时

多数学生使用电脑的时间在中等水平，涵盖学习、娱乐等方面。

3

## 5小时以上

部分学生使用电脑时间较长，主要集中于专业学习、社团活动等方面。



# 使用电脑的主要活动

## 学习

大学生使用电脑进行在线课程学习、撰写论文、搜集资料等学习活动。



## 社交娱乐

多数学生使用电脑进行社交活动、看电影、听音乐等娱乐项目。



## 游戏

部分学生使用电脑进行网络游戏、桌面游戏等。





# 常用软件使用情况

## Office 套件

大学生使用频率最高的软件之一，包括Word、Excel、PowerPoint等，用于写作业、制作课件、参加考试等。

## 影音软件

如暴风影音、QQ音乐等，用于听音乐、看电影等娱乐活动。

## 浏览器

大学生使用浏览器访问各种网站，获取信息、搜索资料等。

## 社交软件

如微信、QQ等，用于与朋友、家人保持联系，分享生活等。

# 04

## 对大学生电脑使用的态度和看法

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：  
<https://d.book118.com/897012155042010003>