

# 绘制图形和路径

本章简介：

本章主要介绍路径的绘制、编辑方法以及图形的绘制与应用技巧。通过本章的学习，可以快速地绘制所需路径并对路径进行修改和编辑，还可应用绘图工具绘制出系统自带的图形，提高了图像制作的效率。



# 课堂学习目标

---

- ◆ 熟练掌握绘制图形的技巧。
- ◆ 熟练掌握绘制和编辑路径的方法。
- ◆ 了解3D图形的创建和3D工具的使用技巧。



# 技能目标

---

- ◆ 掌握“箱包类促销公众号封面首图”的制作方法。
- ◆ 掌握“箱配饰品类网站首页Banner”的制作方法。
- ◆ 掌握“艺人舞者公众号封面首图”的制作方法。



## 7.1 绘制图形

---

- ◆ 课堂案例——制作箱包类促销公众号封面首图
- ◆ 矩形工具
- ◆ 圆角矩形工具
- ◆ 椭圆工具
- ◆ 多边形工具
- ◆ 直线工具
- ◆ 自定形状工具



## 7.1.1 课堂案例——制作箱包类促销公众号封面首图

---

使用圆角矩形工具绘制箱体，使用矩形工具和椭圆工具绘制拉杆和滑轮，使用多边形工具和自定形状工具绘制装饰图形，使用路径选择工具选取和复制图形，使用直接选择工具调整锚点。



效果图



## 7.1.2 矩形工具

---

选择“矩形”工具，或反复按Shift+U组合键，其属性栏状态如图。





## 7.1.3 圆角矩形工具

---

选择“圆角矩形”工具，或反复按Shift+U组合键，其属性栏状态如图。其属性栏中的内容与“矩形”工具属性栏的选项内容类似，只增加了“半径”选项，用于设定圆角矩形的平滑程度，数值越大越平滑。

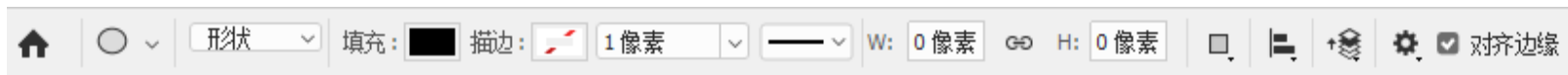




## 7.1.4 椭圆工具

---

选择“椭圆”工具，或反复按Shift+U组合键，其属性栏状态如图。



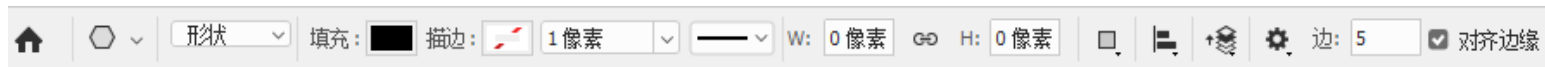




## 7.1.5 多边形工具

---

选择“多边形”工具，或反复按Shift+U组合键，其属性栏状态如图。属性栏中的内容与矩形工具属性栏的选项内容类似，只增加了“边”选项，用于设定多边形的边数。

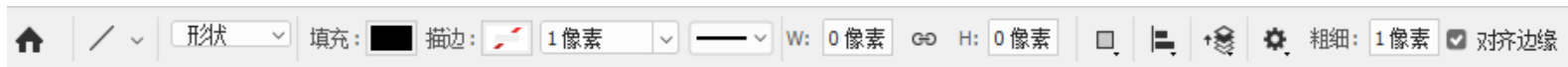




## 7.1.6 直线工具

---

选择“直线”工具，或反复按Shift+U组合键，其属性栏状态如图。属性栏中的内容与矩形工具属性栏的选项内容类似，只增加了“粗细”选项，用于设定直线的宽度。





## 7.1.7 自定形状工具

---

选择“自定形状”工具，或反复按Shift+U组合键，其属性栏状态如图。属性栏中的内容与矩形工具属性栏的选项内容类似，只增加了“形状”选项，用于选择所需的形状。





## 7.2 绘制和选取路径

---

- ◆ 课堂案例——制作箱包饰品类网站首页Banner
- ◆ 钢笔工具
- ◆ 自由钢笔工具
- ◆ 添加锚点工具
- ◆ 删除锚点工具
- ◆ 转换点工具
- ◆ 选区和路径的转换
- ◆ 课堂案例——制作艺人舞者公众号封面首图
- ◆ 路径控制面板
- ◆ 新建路径
- ◆ 复制、删除、重命名路径
- ◆ 路径选择工具
- ◆ 直接选择工具
- ◆ 填充路径
- ◆ 描边路径



## 7.2.1 课堂案例——制作箱包饰品类网站首页Banner

---

使用钢笔工具和添加锚点工具绘制路径，应用选区和路径的转换命令进行转换，使用移动工具添加宣传文字。



效果图



## 7.2.2 钢笔工具

选择“钢笔”工具，或反复按Shift+P组合键，其属性栏状态如图。

按住Shift键创建锚点时，将强迫系统以45°或45°的倍数绘制路径。按住Alt键，当“钢笔”工具移到锚点上时，暂时将“钢笔”工具转换为“转换点工具”。按住Ctrl键，暂时将“钢笔”工具转换成“直接选择”工具。





## 7.2.3 自由钢笔工具

---

选择“自由钢笔”工具，其属性栏状态如图。



以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/897151015032006166>