2023 年 C 语言模拟(一)

（总分 100 分，考试时长 90 分钟）

一、单项选择题（每小题 2 分，共 40 分）

1、若整型变量 a、b、c、d 中的值依次为:1、4、3、2,则条件表达式 a＜b a:c＜d c:d 的值是_____。

A、1

B、2

C、3

D、4

2、设 a 为整型变量,下列选项中不能正确表达数学关系:10＜a＜15_____。

A、10＜a＜15

B、a==11 || a==12

C、a＞10 && a＜15

D、!(a＜=10)&&!(a＞=15)

3、在 c 的 if 语句中,可用作条件的表达式是_____。

A、关系表达式

B、逻辑表达式

C、算术表达式

D、任意表达式

4、执行下面的程序后,a 的值为_____。

```
#include ＜stdio.h＞
int main()
{
  int a,b;
  for(a=1,b=1; a＜=100; a++)
  {
    if(b＞=20) break;
    if(b%3==1)
    {
      b+=3;
      continue;
    }
    b-=5;
  }
  printf("%d", a);
}
```

A、7

B、8

C、9

D、10

5、凡是函数中未指定存储类别的局部变量,其隐含的存储类别为_____。

A、静态（static）

B、自动（auto）

C、外部（extern）

D、寄存器（register）

6、设 a=12,a 定义为整型变量。表达式 a+=a-=a*=a 的值为_____。

A、12

B、144

C、0

D、132

7、下列各定义数组的语句中不正确的是_____。

A、int a[1][3];

B、int x[2][2]={1,2,3,4};

C、int x[2][ ]={1,2,4,6};

D、int m[ ][3]={ 1,2,3,4,5};

8、在 32 位的计算机中,一个 char 型数据所占的内存长度的字节是_____。

A、4

B、1

C、2

D、8

9、char a[]="This is a program.";输出前 5 个字符的语句是（）。

A、printf("%.5s",a);

B、puts(a);

C、printf("%s",a);

D、a[5*2]=0;puts(a);

10、对两个数组 a 和 b 进行下列初始化: char m[]="1234567"; char n[]={'1','2' ,'3','4','5','6','7'};则下列叙述正确的是_____。

A、数组 in 与数组 n 完全相同

B、数组 m 与数组 n 长度相同
C、数组 m 比数组 n 长 1
D、数组 m 与数组 n 中都存放字符串

11、以下关于宏的叙述中正确的是_____。
A、宏名必须用大写字母表示
B、宏定义必须位于源程序中所有语句之前
C、宏替换没有数据类型限制
D、宏调用比函数调用耗费时间

12、C 语言程序是由____组成
A、一个主程序和若干子程序
B、函数
C、若干过程
D、若干子程序

13、以下叙述中正确的是_____。
A、在函数中必须要有 return 语句
B、在函数中可以有多个 return 语句，但只执行其中的一个
C、return 语句中必须要有一个表达式
D、函数值并不总是通过 return 语句传回调用处

14、以下叙述中正确的是_____。
A、即使是同类型的结构体变量,也不能进行整体赋值
B、结构体变量的地址不能作为实参传给函数
C、结构体数组名不能作为实参传给函数
D、结构体中可以含有指向本结构体的指针成员

15、有以下程序:

```
main( )
{
    int aa[4][4]={{1,2,3,4},{5,6,7,8},{3,9,10,2},{4,2,9,6}};
    int i,s=0;
    for(i=0;i＜4;i++) s+=aa[i][1];
    printf("%d\n",s);

}
```

程序运行后的输出结果是_____。
A、11
B、19
C、13
D、20

16、以下选项中与 if(a==1)a++; else a=b; 语句功能不同的语句是_____。
A、switch(a)
ease 0: a=b; break;
default: a++;
B、switch(a==1)
case 0: a++:
default: a=b;
C、switch(a)
default: a=b; break;
case 1: a++;
D、a=(a==1)(a++): b

17、结构体类型的定义允许嵌套是指（）。
A、成员是已经或正在定义的结构体型
B、成员可以重名
C、结构体型可以派生
D、定义多个结构体型

18、运行下面程序后 , 输出是 _____.

```
#include ＜stdio.h＞
void main( )
{
    int k=-3;
    if (k＜=0) printf("****\n");
    else printf("####\n")
}
```

A、####
B、****
C、########
D、有语法错误不能通过编译

19、若有定义"int b[8],*p=b;",则 p+6 表示(　　)。
A、数组元素 b[6]的值
B、数组元素 b[6]的地址
C、数组元素 bE73 的地址
D、数组元素 hEo]的值加上 6

20、设有如下定义

```
struct ss
{
    char name[10];
    int age;
    char sex;
} std[3], * p=std;
```

下面各输入语句中错误的是_____。

A、scanf("%d",&(*p).age);

B、scanf("%s",&std.name);

C、sean("%c",&std[0].sex);

D、scanf("%c",&(p->sex));

二、填空题（每小题 2 分，共 20 分）

1、表示"整数 x 的绝对值大于 3"时值为"真"的 c 语言表达式是 _____。

2、若有"int a[3][2]={{1,2},{3},{4,5}};
",则 a[2][2]的值是_____。

3、以下程序对输入两个整数,按从大到小的顺序输出。请在____内填入正确的内容。

```
void main()
{
    int x,y,z;
    scanf("%d,%d",&x,&y);
    if(_________)
    {
        z=x;
        _________
    }
    printf("%d,%d",x,y);
}
```

4、一般地,调用标准字符或格式输入输出库函数时,文件开头应有以下预编译命令:_____ 。

5、仅由顺序、选择(分支)和重复(循环)结构构成的程序是_____程序。

6、下面程序的运行结果是_____。

```
#include <stdio.h>
main()
{
   int a, b, i;
    a = 1;
    b = 3;
    i = 1;
    do
    {
        printf("%d,%d,", a, b);
        a = (b - a) * 2 + b;
        b = (a - b) * 2 + a;
        if (i++ % 2 == 0) printf("\n");
    }
    while (b < 100);
}
```

7、在 c 语言中,从参数的形式看,函数可以分为两类:无参函数和_____函数。

8、字符串函数_____用于把一个字符串写入指定的磁盘文件中。

9、以下程序的功能是:将值为三位正整数的变量 x 中的数值按照个位. 十位、百位的顺序拆 分并输出。请填空。

```
#include<stdio.h>
main()
{
    int x=256;
    printf("%d-%d-%d\n", _________,x/10%10,x/100);
}
```

10、有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{
```

```
    char c1,c2;
    scanf("%c",&c1);
    while(c1＜65||c1＞90) scanf("%c",&c1);
    c2=c1+32;
    printf("%c,%c\n",c1,c2);
}
```

程序运行输入 65 回车后,能否输出结果、结束运行(请回答能或不能) _____ 。

三、编程题（每小题 分，共 40 分）

1、求出 10 至 1000 之内能同时被 2、3、7 整除的数，并输出。 （本题 10 分）

2、输入一行字符，将所有的小写字母转换成大写字母， （本题 14 分）

3、编程序建立一个带有头结点的单向链表，链表结点中的数据通过键盘输入当输入数据为-1 时表示输入结束，使用结构体实现。 （本题 16 分）

参考答案

一、单项选择题

1、A

【解析】本题考查的是条件表达式的嵌套。因为条件运算符的结合方向为“自右至左”，所以表达式 a＜ba:c＜dc:d 相当于 a＜ba:(c＜dc:d)。由于 a=1，b=4，所以 a＜b 的结果为“真”，整个表达式的值为 a 的值 1。所以，4 个选项中选项 A)符合题意。

2、B

【解析】B 选项中得到的 a 值不能使 10＜a＜15 成立。

3、D

4、B

5、B

6、C

【解析】表达式 a+=a-=a*=a 的运算方向是自右向左，即先计算 a*=a，a 值为 a*a=144，再计算 a-=a，a 值为 a-a=0，再计算计 a+=a，故表达式和 a 的值都为 a+a=0。

7、C

【解析】请仔细阅读交规难度:简单

8、B

【解析】本题考查 C 语言各种数据类型所占的内存大小。char 型数据所占内存的大小为 1 个字节。注意：int 型数据占内存的大小为 4 个，cong double，double 占内存的大小为 8 个字节。

9、A

10、C

11、C

12、B

13、B

14、D

【解析】同类型的结构体变量可以进行整体赋值。结构体变量的地址可以作为实参传递给函数。结构体数组 ing 可以作为实参传递给函数。结构体成员可以包含指向本结构体的指针成员。本题答案为 D 选项。

15、B

16、B

【解析】if else 语句的含义是，如果变量 a 的值等于 1，变量 a 的值加 1，否则，则把变量 b 的值赋给变量 a。在本题的 4 个选项中，与其含义不同的是选项 B)，因为没有 break 语句，当 a=1 的时候，会顺序执行两条语句，最终结果是将 b 的值赋给 a。

17、A

18、D

19、B

20、B

【解析】本题考核的知识点是结构型数组的应用。选项 A 中“&(*p).age”代表的是 std[0]age 的地址，是正确的，选项 C 也是正确的，选项 D 先用指针变量引用结构型的成员 sex，然后取它的地址，也是正确的，选项 B 中的“std.name"是错误的引用，因为 std 是数组名，代表的是数组的首地址，地址没有成员“name”。所以 B 选项为所选。

二、填空题

1、['x＜-3||x＞3']

2、无#不存在

3、x＜y |

x=y;

y=z;

【解析】其中这里用到了交换变量的方法，如果交换 2 个变量，则增加一个临时变量，然后让三个变量在赋值语句中的位置形成一个环，如 a=b；b=c；c=a。如果是 n 个变量交换，同样是让他们位置形成一个环。如 a1=a2；a2=a3；a3=… an-1=an;an=a1。

4、['

#include＜stdio.h＞

(或

#include"stdio.h")']

5、['结构化']

6、1,3,7,15,31,63,

7、有参

8、fputs#fputs()

9、['x%10']

10、['不能']

三、编程题

1、#include "stdio.h"

main()

{　int i;

　for(i=10;i<=1000;i++)

```
        if(i%2==0 && i%3==0 && i%7==0)
            printf("%8d",i);
    printf("\n");
}
```

2、大写字母转换成小写字母，其余字符不变。输出转变后的这行字符。

```
#include "stdio.h"
void main()
{
    char a[n];
    int i;
    scanf("%s",a);
    printf("大写为: ");
    for(i=0;i<=n;i++)
    {
        if(a<='z'&&a>='a')
        a=a-32;
        printf("%c",a);
    }
    printf("\n 小写为: ");
    for(i=0;i<=3;i++)
    {
        a=a+32;
        printf("%c",a);
    }
}
```

3、

```
#include<stdlib.h>
#include<stdio.h>
struct list
{
    int data;
    struct list*next;
};
typedef struct list node;
typedef node*link;
int main()
{
        link ptr,head;
        int num;
        ptr=(link)malloc(sizeof(node));
        head=ptr;
        printf("pleaseinputdata==>\n");
        scanf("%d",&num);
        while(num!=-1){
           ptr->data=num;
           scanf("%d",&num);
           if(num!=-1)
           {
              ptr->next=(link)malloc(sizeof(node));
              ptr=ptr->next;
           }
           else
           {
              ptr->next=NULL;
              break;
           }
        }
         ptr=head;
         while(ptr!=NULL)
         {
            printf("Thevalueis==>%d\n",ptr->data);
            ptr=ptr->next;
         }
}
```

2023 年 C 语言模拟(二)

（总分 100 分，考试时长 90 分钟）

一、单项选择题（每小题 2 分，共 40 分）

1、以下叙述中不正确的是_____。

A、预处理命令行都必须以#号开始，结尾不加分号

B、在程序中凡是以#号开始的语句行都是预处理命令行

C、C 程序在执行过程中对预处理命令进行处理

D、预处理命令可以放在程序中的任何位置

2、以下是正确 c 语言标识符的是_____。

A、_3

B、#3

C、&3

D、-3

3、关于结构化程序设计原则和方法的描述错误的是_____。

A、选用的结构只准许有一个入口和一个出口

B、复杂结构应该用嵌套的基本控制结构进行组合嵌套来实现

C、不允许使用 GOTO 语句

D、语言中若没有控制结构，应该采用前后一致的方法来模拟

4、以下选项中哪些描述是不正确的?

A、循环语句必须要有终止条件否则不能编译

B、break 关键字用于跳出当前循环

C、continue 用于终止本次循环，执行下一次循环

D、switch 条件语句中可以使用 break

5、若定义语句: int b[ ]= { 1,2,3,4,5} ,*p=b ;
则表达式*p++ 的值是_____。

A、1

B、2

C、b[0] 的地址

D、b[1] 的地址

6、以下不能定义为用户标识符的是_____。

A、scanf

B、Void

C、_3com_

D、int

7、若有定义:int a[10],则对数组 a 元素的正确引用是_____。

A、a[10]

B、a[3.5]

C、a(5)

D、a[0]

8、在位运算中,操作数每左移两位,其结果相当于_____。

A、操作数乘以 2

B、操作数除以 2

C、操作数除以 4

D、操作数乘以 4

9、以下正确的字符串常量是_____。

A、"\\\"

B、'abc'

C、Olympic Games

D、""

10、avg 功能是求整形数组中的前若干个元素的平均值,设数组元素个数最多不超过则下列函数说明语句错误的是_____。

A、int avg(int*a, int n);

B、int avg(int a[10], int n);

C、int avg(int a, int n);

D、int avg(int a[], int n);

11、下列不属于 c 语言关键字的选项是_____。

A、printf

B、sizeof

C、extern

D、long

12、列关于计算机中数的表示的叙述中,错误的是_____。

A、正整数无论采用原码、反码或补码表示，其编码都相同

B、实数的浮点表示法由指数和尾数(含符号位)两部分组成

C、实数都能用浮点形式精确表示

D、整数也能用浮点数形式表示

13、下列定义数组的语句中,正确的是_____。

A、#define N 10
int x[N];

B、int N=10;
int x[N];
C、int x[0...10];
D、int x[];

14、在下列程序段中,枚举变量 c1,c2 的值依次是_____。

```
enum color
{
    red,
    yellow,
    blue=4,
    green,
    white
}
c1,c2;
c1=yellow;
c2=white;
printf("%d,%d\n",c1,c2);
```

A、1,6
B、2,5
C、1,4
D、2,6

15、下面程序的输出结果是 _____.

```
#include＜stdio.h＞
void main()
{
    int a=-1, b=4, k;
    k=(++a＜=0)&&(b--＜=0);
    printf("%d,%d,%d\n",k,a,b);
}
```

A、1,1,2
B、1,0, 3
C、0,1,2
D、0,0,3

16、以下有关 switch 语句的正确说法是_____。

A、break 语句是语句中必须的一部分
B、在 switch 语句中可以根据需要使用或不使用 break 语句
C、break 语句在 switch 语句中不可以使用
D、在 switch 语句中的每一个 case 都要用 break 语句

17、以下叙述中正确的是_____。

A、使用 typedef 定义新类型名后,新类型名与原类型名实际上是等价的
B、结构体类型中的各个成分均不能是数组或指针
C、结构体类型的变量,不能在声明结构体类型组成时一起定义
D、元素为结构体类型的数组,只能在声明过结构体类型之后,单独进行定义

18、已知字母 a 的 ascii 码为十进制数的 97,下面程序的输出结果是_____。

```
main()
{
    char c1,c2;
    c1='a'+'5'-'3';
    c2='a'+'6'-'3';
    printf("%c,%d\n",c1,c2);
}
```

A、100,d
B、c, 100
C、c, d
D、输出格式不对, 结果不确定

19、在 c 语言中,引用数组元素时,其数组下标的数据类型允许是_____。

A、整型表达式
B、整型常量
C、整型常量或整型表达式
D、任何类型的表达式

20、若有以下语句:

```
typedef struct s
{
    int g;
    char h;
} t;
```

以下叙述中正确的是_____。

A、可用 S 定义结构体变量
B、可用 T 定义结构体变量
C、S 是 struct 类型的变量

D、T 是 struct S 类型的变量

二、填空题（每小题 2 分，共 20 分）

1、设 m=0,n=2,则表达式"!(m+n)"的值是_____。

2、在 C 语言中，表示静态存储类别的关键字_____。

3、设 int a; float f; double i; 则表达式 10+’a’+i*f 值的数据类型是_____ 。

4、在 c 语言中,逻辑运算符中的"&&"称为_____。

5、c 语言程序的三种基本结构是顺序结构、选择结构和_____。

6、下面程序的运行结果是_____。

```
main()
{
    int a[2][3]={{1,2,3},{4,5,6}}, int b[3][2],i,j;
    printf("array a:\n");
    for(i=0;i<=1;i++)
    {
        for(j=0;j<=2;j++)
        {
            printf("%5d",a[i][j]);
            b[j][i]=a[i][j];
        }
        printf("\n");
    }
    printf("array b:\n");
    for(i=0;i<=2;i++)
    {
        for(j=0;j<=1;j++)printf("%5d",b[i][j]);
        printf("\n");
    }
}
```

7、C 语言中函数返回值的类型是由_____决定的。

8、c 语言约定用_____作为字符串的结束标志。

9、下列程序段的运行结果是_____。

```
main( )
{
    int a=5,b=6,c;
    int add(int , int);
    c=add(a , b);
    printf("%d\n",c);
}
int add( int x , int y )
{
    int z;
    z=x+y;
    return z ;
}
```

10、以下的程序是求矩阵 a,b 的和,结果存入矩阵 c 中,并按矩阵形式输出。

```
#include<stdio.h>
void main()
{
    int a[3][4]={{3,-2,7,5},{1,0,4,-3},{6,8,0,2}};
    int b[3][4]={{-2,0,1,4} ,{5,-1,7,6},{6,8,0,2}};
    int i,j,c[3][4];
    for (i=0;i<3;i++)
    for (j=0;j<4;j++) c[i][j]= _________;
    for (i=0;i<3;i++)
    {
        for (j=0;j<4;j++) printf("%3d",c[i][j]);
        _________________;
    }
}
```

三、编程题（每小题 分，共 40 分）

1、编写程序：从键盘上输入两个正整数 x,y,求它们的最大公约数
例如： 如果从键盘上输入 24,36,程序的输出应为:max is : 12() （本题 10 分）

2、用空格或换行分开的字符串称为单词。输入多行字符串，直到遇到了单词 "stop" 时才停止。最后输出单词的数量。用于分割单词的空格或换行可能多于 1 个。单词数量不包括"stop" 。 （本题 14 分）

3、有一包含职工编号、年龄和性别的单向链表，分别使用函数完成以下功能□
建立链表。
分别统计男女职工的人数。
在链表尾部插入新职工。
删除指定编号的职工。
删除 60 岁以上的男职工和 55 岁以上的女职工被删除的结点保存到另一个链表中。在主函数中设计简单的菜单去调用上述函数。 （本题 16 分）

参考答案

一、单项选择题

1、C

【解析】本题考查预处理命令的特点。编译预处理命令的特点有：①为了区分一般的语句，预处理命令行都必须以≠}开始，结尾不加分号；②预处理命令可以放在程序中的任意位置；③在程序中凡是以撑开始的语句都是预处理命令行。

2、A

3、C

4、A

5、A

6、D

7、D

8、D

9、D

10、C

11、A

【解析】关键字也称为保留字，它是由C语言本身预先定义好的一类单词。标准C语言中共有32个关键字，都是用小写字母组成的单词。每个关键字在C语言中都具有特殊的含义，并实现着一定的功能。例如if、for等。本题中选项A是标准输出函数的函数名，不属于C语言的关键字，故应该选择A。

12、C

【解析】实数可以用浮点数表示。浮点的表示范围虽然很大，但运算中还是可能出现超出它允许范围的一些结果，这种情况称为“向上溢出”。浮点数能表示绝对值很小的数，当运算中出现绝对值更小的数时，这种情况称为“向下溢出”，这时，处理器只能用0来表示。

13、A

【解析】数组说明的一般形式为：类型说明符 数组名[常量表达式]。B选项中N是变量，不能用变量定义数组长度。C选项中数组长度是非法的一串数字。定义数组时必须为其指明长度，D选项中数组长度为空，所以非法。

14、A

15、D

16、B

17、A

【解析】本题考查 typedef 的使用方法，typedef 对已存在的类型使用一个新的名字，结构体类型中的成分可以是数组和指针,所以 B 选项错误,结构体类型的变量可以在声明结构体的时候一起定义,C 选项错误,D 选项中可以一起定义。

18、B

19、C

【解析】在C语言中，引用数组元素时，其数组下标的数据类型可以是整型常量，也可以是整型表达式。

20、B

二、填空题

1、0

2、static

3、['double(双精度型)']

4、逻辑与

5、['循环结构']

6、array a:1 2 34 5 6array b:1 42 53 6

7、函数类型

8、'\0'#\0

9、11

10、a[i][j]+b[i][j], putchar(‘\n’)

【解析】矩阵相加,只需要将矩阵a和矩阵b上对应维数的数相加,然后赋给矩阵c相应维即可。故c[i][j]= a[i][j]+b[i][j]。输出时每行输出一个换行符即可以矩阵的形式显示出来。

三、编程题

1、
```
#include ＜math.h＞
#include ＜conio.h＞
#include ＜stdio.h＞
main()
{
    int x,y,t,i;
    printf("please enter two numbers:");
    scanf("%d,%d",&x,&y);
    if(x ＜ y)
    {
        t = x;
        x = y;
```

```
        y = t;
    }
    t = x % y;
    while( t )
    {
        x = y;
        y=t;
        t = x % y;
    }
    printf("max is:%d",y);
}
```

2、

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
int main()
{
    int i=0;
    char str[80];
    while (1) {
        scanf("%s",str);
        if (strcmp(str, "stop")!=0) {
            i++;
        } else {
            break;
        }
    }
    printf("%d",i);
}
```

3、

```
#include<stdlib.h>
#include<stdio.h>
struct node{
    long No;
    int age;
    char sex;
    struct node*next;
};
node*establish()
{
    struct node*h,*p,*q;
    long num;
    h=(struct node*)malloc(sizeof(struct node));
    p=q=h;
    printf("请输入职工编号(输入 0 退出输入)!\n");
    scanf("%ld",&num);
    while(num!=0)
    {
        p=(struct node*)malloc(sizeof(struct node));
        p->No=num;
        printf("请输入职工年龄和性别□\n");
        scanf("%d,%c",&p->age,&p->sex);
        q->next=p;
        q=p;
        printf("请输入职工编号(输入 0 退出输入)!\n");
        scanf("%ld",&num);
    }
    p->next=NULL;
    return h;
}
void count(node*phead)
{
    int m=0,f=0;
    struct node*p;
    p=phead->next;
    while(p!=NULL)
    {
        if(p->sex=='M'||p->sex=='m')
        m++;
        else f++;
        p=p->next;
    }
```

```
 printf("男职工的人数为:%d\n 女职工的人数为:%d\n",m,f);
}
void addnew(node*phead)
{
    struct node*p,*q;
    printf("请输入新职工编号□年龄和性别!\n");
    p=(struct node*)malloc(sizeof(struct node));
    scanf("%ld,%d,%c",&p->No,&p->age,&p->sex);
    q=phead->next;
    while(q->next!=NULL)
    q=q->next;
    q->next=p;
    p->next=NULL;
}
void del(struct node*phead,long num)
{
    struct node*p,*q;
    if(phead->next==NULL)
{
    printf("Listisnull.\n");
    return;
}
p=phead->next;
q=phead;
while(p!=NULL&&p->No!=num)
{
    q=p;
    p=p->next;
}
if(p==NULL)return;
if(q!=NULL)
{
    p=q->next;
    q->next=p->next;
    free(p);
    }
}
node *delToOther(node *phead)
{
    struct node*h,*p,*q,*r;
    h=(struct node*)malloc(sizeof(struct node));
   q=phead;
    p=phead->next;
    r=h;
    while(p!=NULL)
    {

if(((p->sex=='M'||p->sex=='m')&&p->age>=60)||((p->sex=='F'||p->sex=='f')&&p->
age>=55))
        {
            q->next=p->next;
            r->next=p;
            r=p;
            r->next=NULL;
            p=p->next;
        }
        else
        {
            q=p;
            p=p->next;
        }
    }
    return h;
}
int main()
{
    char ch;
    long num;
    struct node*phead,*prest;
```

```
    printf("1.创建链表.\n2.统计男女职工人数.\n3.添加新员工.\n4.删除指定编号的
职工.\n5.删除 60 岁以上的男员工和 55 岁以上的女员工.\nEnter your
```

```
 choice:12345");
    scanf("%d",&ch);
    while(ch!=0)
    {
        switch(ch)
        {
            case 1:phead=establish();break;
            case 2:count(prest);break;
            case 3:addnew(phead);break;
            case 4:printf("请输入要删除的员工的编号:\n");
            scanf("%ld",&num);
            del(phead,num);break;
            case 5: prest=delToOther(phead);break;
          default:break;
        }
        printf("\n1.创建链表.\n2.统计男女职工人数.\n3.添加新员工.\n4.删除指定
编号的职工.\n5.删除 60 岁以上的男员工和 55 岁以上的女员工.\nEnter your
choice:12345!");
        scanf("%d",&ch);
    }
}
```

2023年C语言模拟(三)

（总分100分，考试时长90分钟）

一、单项选择题（每小题2 分，共 40分）

1、计算机的中央处理器每执行一条( ),就完成一步基本运算和判断。

A、命令

B、指令

C、程序

D、语句

2、若有定义 char w; int x; float y; double z; 则表达式 w*x+z-y 值的数据类型为。

A、float

B、char

C、int

D、double

3、有以下程序

```
main()
{
    int i;
    for(i=0;i＜3;i++)
    switch(i)
    {
        case 1: printf("%d",i);
        case 2: printf("%d",i);
        default: printf("%d",i);
    }

}
```

执行后输出的结果是_____。

A、011122

B、012

C、012020

D、120

4、有以下程序:

```
#include＜stdio.h＞
main()
{
    int x=8;
    for(;x＞0;x--)
    {
        if(x%3)
        {
            printf("%d,",x--);
            continue;
        }
        printf("%d,",--x);
    }
}
```

程序的运行结果是_____。

A、7,4,2

B、8,7,5,2

C、9,7,6,4

D、8,5,4,2

5、以下函数按每行8个输出数组中的数据

```
void fun( int *w, int n)
{
    int i;
    for(i=0;i＜n;i++)
    {
        _____ printf("%d",w[i]);
    }
    printf("\n");
}
```

下列划线处应填入的语句是_____。

A、if(i/8==0)printf(“\n”);

B、if(i/8==0)continue;

C、if(i%8==0)printf(“\n”);

D、if(i%8==0)continue;

6、语句 while(!e); 中的条件 !e 等价于_____。

A、e==0

B、e!=1

C、e!=0

D、~e

7、若有以下定义和语句:int a[10]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10 },*ia=a; 则不能正确表示a 数组元素的表达式是 _____。

A、*ia

B、a[10]

C、*a

D、a[ia-a]

8、空语句仅有一个 _____ 的语句称为空语句。

A、逗号(,)

B、句号(.)

C、分号(;)

D、冒号(:)

9、以下能正确定义字符串的语句是_____。

A、char str [] ={′ \064′ };

B、char str="kx43";

C、char str=";

D、char str [] ="\0";

10、以下叙述中正确的是_____。

A、数组下标的下限是 1

B、数组下标的下限由数组中第一个非零元素的位置决定

C、数组下标的下限由数组中第一个被赋值元素的位置决定

D、char c1,c2,*c3,c4[40]是合法的变量定义语句

11、c 语言中,可用于说明函数的是_____。

A、auto 或 static

B、extern 或 auto

C、static 或 extern

D、auto 或 register

12、已知字母 a 的 ascii 码为十进制数 65,且 c2 为字符型,则执行语句 c2=‘a’+‘6’-‘3’后,c2 中的值为_____。

A、D

B、68

C、不确定的值

D、C

13、设

```
void f1 (int *m,long & n);
int a; long b;
```

则以下调用合法的是_____ 。

A、f1 (a, b);

B、f1(&a, b);

C、f1(a, &b);

D、f1(&a, &b);

14、有以下程序

```
struct stu
{
    char name[10];
    int num;
    int score;
}
;
main( )
{
    struct stu s[5]={{"yangsan",20041,703} , {"lisiguo",20042,580 ,
{"wangyin",20043,680}, {"sundan",20044,550}, {"penghua",20045,537}},*p[5],*t;
    int i,j;
    for(i=0;i<5;i++) p[i]=&s[i];
    for(i=0;i<4;i++) for(j=i+1;j<5;j++) if(p[i]->score>p[j]->score)
    {
        t=p[i];
        p[i]=p[j];
        p[j]=t;
    }
    printf("5d %d\n",s[1].score,p[1]->score);
}
```

执行后输出结果是_____。

A、550 550

B、680 680

C、580 550

D、580 680

15、有以下程序

```
#include  <stdio.h>
main()
{
    char  c1,c2;
    c1='a'+'8'-'4';
    c2='a'+'8'-'5';
    printf("%c,%d\n",c1,c2);
}
```

已知字母 a 的 ascii 码为 65,程序运行后的输出结果是_____。

A、E,68

B、D,69

C、E,D

D、输出无定值

16、有如下程序

```
#define N 4
#define M N+2
#define NUM 2*M+1
main()
{
    int i;
    for(i=1;i<=NUM;i++)printf("%d\n",i);
}
```

该程序中的 for 循环执行的次数是_____。

A、14

B、11

C、10

D、13

17、以下结构体类型说明和变量定义中正确的是_____。

A、typedef struct

```
int n; char c; REC;
REC t1, t2;
```

B、struet REC;

```
int n; char c;;
REC t1, t2;
```

C、typedef struct REC;

```
int n=0; char c='A'; t1, t2;
REC t1, t2;
```

D、struct

```
int n; char c; REC;
```

18、有如下程序

```
int func(int a,int b)
{
    return(a+b);
}
void main()
{
    int x=2,y=5,z=8,r;
    r=func(func(x,y),z);
    printf("%d\n",r);
}
```

该程序的输出结果是 _____.

A、12

B、13

C、14

D、15

19、若已定义: int a[4][3]=(1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,1i,12),(*prt) [3]=a,*p=a[0];则能够正确表示数组元素 a[1][2]的表达式是_____。

A、*((+prt+1)[2])

B、*(*(p+5))

C、(+prt+1)+2

D、*(*(a+1)+2)

20、若有以下说明和语句:

```
struct st
{
    int n;
    char *ch;
}
;
struct st
```

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要

下载或阅读全文，请访问：

https://d.book118.com/907126040061006056