

基于 SSM 的大学校园慈善拍卖网站的设计与实现

摘 要

为了促进我国慈善事业的发展，需要构建适合慈善事业的环境，扩大大学生参与慈善事业的渠道，加强慈善事业的宣传。本课题研究目的就是为了向大学校园提供参与慈善事业的平台，以慈善拍卖的方式让师生参与到慈善中来，并以线上拍卖的新模式来弥补传统线下大学校园慈善拍卖的缺点，开发适合我国学生自身需求的在线慈善拍卖网站。

基于 SSM 的大学校园慈善拍卖网站主要采用 MySQL 数据库作为后台数据的主要存储单元，以 SSM 作为后端框架，Vue 作为前端框架，并使用 Java 开发技术进行网站的编码及其开发，采取了面向对象的开发方式，完成了软件的设计以及系统的搭建，从而可以较好的解决实际客户应用的需要，完成了与网站相对应的软件架构和程序编码的工作。本系统主要就是解决大学校园参与慈善困难的问题，使学校管理者和师生用户可以随时随地通过网络进行慈善拍卖。通过本系统，可以弥补传统线下拍卖的缺点，运用信息化网上拍卖的方式来探究大学校园慈善拍卖，拓展大学生参与慈善事业的渠道，推动中国慈善事业的持续健康发展。

关键词：慈善拍卖网站；SSM；MySQL；Java

目 录

摘要.....	I
ABSTRACT	II
第 1 章 绪论.....	1
1.1 研究背景.....	1
1.2 国内外研究现状.....	1
1.2.1 国内研究现状.....	1
1.2.2 国外研究现状.....	2
1.3 研究的目的与意义.....	2
1.3.1 研究的目的.....	2
1.3.2 研究的意义.....	2
1.4 相关技术与工具介绍.....	3
1.4.1 SSM 框架.....	3
1.4.2 B/S 结构.....	3
1.4.3 Java 技术.....	3
1.4.4 Tomcat 服务器.....	4
1.4.5 MySQL 数据库.....	4
1.5 系统要解决的主要问题及论文结构.....	4
1.5.1 系统要解决的主要问题.....	4
1.5.2 论文结构.....	4
第 2 章 需求分析.....	6
2.1 可行性研究.....	6
2.1.1 技术可行性分析.....	6
2.1.2 经济可行性分析.....	6
2.1.3 操作可行性分析.....	6
2.1.4 社会可行性分析.....	6
2.2 系统功能需求.....	7
2.2.1 识别系统相关者功能需求模型建立.....	7
2.2.2 系统用例图.....	7

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：

<https://d.book118.com/907155140166006062>