

软件评测师考试试卷(一)

得分	评卷人

一、单项选择题（共50题，每题2分，共计100分）

- () 1、用户可以通过http://www. a. com和http://www. b. com访问在同一台服务器上 () 不同的两个Web站点。
- A、IP地址
 - B、端口号
 - C、协议
 - D、虚拟目录
- () 2、以下关于公钥加密技术的叙述中，不正确的是 () 。
- A、公钥加密的数据可以用私钥解密
 - B、私钥加密的数据可以用公钥解密
 - C、公钥和私钥相互关联
 - D、公钥加密采用与对称加密类似的位模式操作完成对数据的加解密操作
- () 3、 For nearly ten years, the Unified Modeling Language (UML) has been the industry standard for visualizing, specifying, constructing, and documenting the (1) of a software-intensive system. As the (2) standard modeling language, the UML facilitates communication and reduces confusion among project (3) . The recent standardization of UML 2.0 has further extended the language's scope and viability. Its inherent expressiveness allows users to (4) everything from enterprise information systems and distributed Web-based applications to real-time embedded systems. The UML is not limited to modeling software. In fact, it is expressive enough to model (5) systems, such as workflow in the legal system, the structure and behavior of a patient healthcare system, software engineering in aircraft combat systems, and the design of hardware. To understand the UML, you need to form a conceptual model of the language, and this requires learning three major elements: the UML's basic building blocks, the rules that dictate how those building blocks may be put together, and some common mechanisms that apply throughout the UML.
- (1) ____
- A、 classes
 - B、 components
 - C、 sequences
 - D、 artifacts
- () 4、 内存按字节编址从A5000H到DCFFH的区域其存储容量为 () 。
- A、 123KB

- B、180KB
- C、223KB
- D、224KB

() 5、测试用例的三要素不包括 ()。

- A、输入
- B、预期输出
- C、执行条件
- D、实际输出

() 6、以下关于等价类划分法的叙述中，不正确的是 ()。

- A、如果规定输入值a的范围为1~99，那么得到两个等价类，即有效等价类 $\{a | 1 \leq a \leq 99\}$ ，无效等价类 $\{a | a < 1 \text{ 或者 } a > 99\}$
- B、如果规定输入值s的第一个字符必须为数字，那么得到两个等价类，即有效等价类 $\{s | s \text{ 的第一个字符是数字}\}$ ，无效等价类 $\{s | s \text{ 的第一个字符不是数字}\}$
- C、如果规定输入值x取值为1, 2, 3三个数之一，那么得到4个等价类，即有效等价类 $\{x | x=1\}$ 、 $\{x | x=2\}$ 、 $\{x | x=3\}$ ，无效等价类 $\{x | x \neq 1, 2, 3\}$
- D、如果规定输入值i为奇数，那么得到两个等价类，即有效等价类 $\{i | i \text{ 是奇数}\}$ ，无效等价类 $\{i | i \text{ 不是奇数}\}$

() 7、GB 17859-1999《计算机信息系统安全保护等级划分准则》中将计算机安全保护划分为 () 个级别。

- A、3
- B、4
- C、5
- D、6

() 8、结构化开发方法中，() 主要包含对数据结构和算法的设计。对算法设计时，其主要依据来自 ()。描述算法时，(请作答此空)不是理想的表达方式。

- A、流程图
- B、决策树
- C、程序设计语言代码
- D、伪代码

() 9、以下叙述中，不正确的是_____。

- A、黑盒测试可以检测软件行为、性能等特性是否满足要求
- B、黑盒测试可以检测软件是否有人机交互上的错误
- C、黑盒测试依赖于软件内部的具体实现，如果实现发生了变化，则需要重新设计用例

D、黑盒测试用例设计可以和软件实现同步进行

- () 10、表达式采用逆波兰式表示时，利用 () 进行求值。
- A、栈
 - B、队列
 - C、符号表
 - D、散列表
- () 11、关于软件著作权产生的时间，下面表述正确的是 ()。
- A、自作品首次公开发表时
 - B、自作者有创作意图时
 - C、自作品得到国家著作权行政管理部门认可时
 - D、自作品完成创作之日
- () 12、软件评价过程的特性不包括 ()。
- A、正确性
 - B、可重复性
 - C、可再现性
 - D、客观性
- () 13、在程序控制流图中，有8条边，6个节点，则控制流程图的环路复杂性V
- G. 等于 ()。
- A、2
 - B、4
 - C、6
 - D、8
- () 14、处理机主要由处理器、存储器和总线组成，总线包括 ()。
- A、数据总线、地址总线、控制总线
 - B、并行总线、串行总线、逻辑总线
 - C、单工总线、双工总线、外部总线
 - D、逻辑总线、物理总线、内部总线
- () 15、以下测试方法中，不属于典型安全性测试的是 ()
- A、安全功能验证
 - B、漏洞扫描
 - C、通信加密
 - D、模拟攻击试验

- () 16、下面关于DoS攻击的描述中，错误的是 ()
- A、DoS攻击通常通过抑制所有或流向某一特定目的端的消息，从而使系统某一实体不能执行其正常功能，产生服务拒绝
 - B、DoS攻击不需进入系统内部，仅从外部就可实现攻击
 - C、只要软件系统内部没有漏洞，DoS攻击就不可能成功
 - D、死亡之Ping、Land攻击、UDP洪水、Smurf攻击均是常见的DoS攻击手段
- () 17、以下关于瀑布模型的叙述中，正确的是 ()。
- A、适用于需求被清晰定义的情况
 - B、可以快速构造系统的可运行版本
 - C、唯一一个适合大规模项目开发的模型
 - D、已不能适应当前软件开发的过时模型
- () 18、集线器与网桥的区别是 ()。
- A、集线器不能检测发生冲突，而网桥可以检测冲突
 - B、集线器是物理层设备，而网桥是数据链路层设备
 - C、网桥只有两个端口，而集线器是一种多端口网桥
 - D、网桥是物理层设备，而集线器是数据链路层设备
- () 19、软件测试的对象不包括 ()。
- A、软件代码
 - B、软件需求规格说明书
 - C、软件测试报告
 - D、软件开发人员
- () 20、对需求说明书评测的内容包括 ()。①、系统定义的目标是否与用户的要求一致②、被开发项目的数据流与数据结构是否足够、确定③、与所有其它系统交互的重要接口是否都已经描述④、主要功能是否已包含在规定的软件范围之内，是否都已充分说明⑤、确定软件的内部接口与外部接口是否已明确定义
- A、①③⑤
 - B、②③⑤
 - C、①②④⑤
 - D、①②③④
- () 21、假设
- A、B为布尔变量，对于逻辑表达式 $(A \& \& B) \mid \mid$
 - C) .，需要 () 个测试用例才能完成判定覆盖 (D

C) 。

A、 2

B、 3

C、 4

D、 5

() 22、将高级语言程序翻译为机器语言程序的过程中，常引入中间代码，其好处是 () ?

A、有利于进行反编译处理

B、有利于进行与机器无关的优化处理

C、尽早发现语法错误

D、可以简化语法和语义分析

() 23、There is nothing in this world constant but inconstancy. —SWIFT

Project after project designs a set of algorithms and then plunges into construction of customer-deliverable software on a schedule that demands delivery of the first thing built. In most projects, the first system built is (请作答此空) usable. It may be too slow, too big, awkward to use, or all three. There is no () but to start again, smarting but smarter, and build a redesigned version in which these problems are solved. The discard and () may be done in one lump, or it may be done piece-by-piece. But all large-system experience shows that it will be done. Where a new system concept or new technology is used, one has to build a system to throw away, for even the best planning is not so omniscient (全知的) as to get it right the first time. The management question, therefore, is not whether to build a pilot system and throw it away. You will do that. The only question is whether to plan in advance to build a () , or to promise to deliver the throwaway to customers. Seen this way, the answer is much clearer. Delivering that throwaway to customers buys time, but it does so only at the () of agony (极大痛苦) for the user, distraction for the builders while they do the redesign, and a bad reputation for the product that the best redesign will find hard to live down. Hence plan to throw one away; you will, anyhow.

A、 almost

B、 often

C、 usually

D、 Barely

() 24、帮助文档的测试在很大程度上与用户手册测试相同，以下不属于帮助文档需要注意的是 ()

A、帮助是文档编写和程序编写的结合及准确性、超链接、帮助索引

B、帮助要浓缩

C、链接的意义

D、帮助的风格

- () 25、由于不同加密机制的用途及强度不同，因此一个信息系统中加密机制使用是否合理，强度是否满足当前需要，需要通过测试来检验，通常 () 是测试的一个重要手段。
- A、加密代码审查
- B、漏洞扫描
- C、模拟加密
- D、模拟解密
- () 26、内存按字节编址，地址从90000H到CFFFF
- H，若用存储容量为16KB×8bit的存储器芯片构成该内存，至少需要 () 片。
- A、2
- B、4
- C、8
- D、16
- () 27、软件开发的螺旋模型综合了瀑布模型和演化模型的优点，还增加了 ()。采用螺旋模型时，软件开发沿着螺线自内向外旋转，每转一圈都要对 () 进行识别和分析，并采取相应的对策。螺旋线第一圈的开始点可能是一个 (请作答此空)。从第二圈开始，一个新产品开发项目开始了，新产品的演化沿着螺旋线进行若干次迭代，一直运转到软件生命期结束。
- A、原型项目
- B、概念项目
- C、改进项目
- D、风险项目
- () 28、算术表达式 $a+(b-c)*d$ 的后缀式是 () (-、+、*表示算术的减、加、乘运算，运算符的优先级和结合性遵循惯例)。
- A、 $bc-d*a+$
- B、 $abc-d*+$
- C、 $ab+c-d*$
- D、 $abcd-**$
- () 29、以下关于测试时机的叙述中，不正确的是 ()。
- A、应该尽可能早地进行测试
- B、软件中的错误暴露得越迟，则修复和改正错误所花费的代价就越高
- C、应该在代码编写完成后开始测试
- D、项目需求分析和设计阶段需要测试人员参与
- () 30、采用模2除法进行校验码计算的是 ()。
- A、CRC码

- A、CRC码
- B、ASC II 码
- C、BCD码
- D、海明码

() 31、以下关于边界值测试法的叙述中，不正确的是 ()。

- A、边界值分析法仅需考虑输入域边界，不用考虑输出域边界
- B、边界值分析法是对等价类划分方法的补充
- C、错误更容易发生在输入输出边界上而不是输入输出范围的内部
- D、测试数据应尽可能选取边界上的值

() 32、分配给某公司网络的地址块是210. 115. 192. 0/20，该网络可以被划分为 () 个C类子网

- A、4
- B、8
- C、16
- D、32

() 33、() 属于概要设计说明书的评测内容。①分析该软件的系统结构、子系统结构，确认该软件设计是否覆盖了所有已确定的软件需求，软件每一成分是否可追溯到某一项需求。②系统定义的目标是否与用户的要求一致。③从软件维护的角度出发，确认该软件设计是否考虑了方便未来的维护。④是否所有界面与更高级别文档中的需求一致。

- A、①②③
- B、①③④
- C、②③④
- D、①②③④

() 34、在软件工程中，不属于软件定义阶段的任务是 ()

- A、制定验收测试计划
- B、制定集成测试计划
- C、需求分析
- D、制定软件项目计划

() 35、兼容性测试不包括 ()

- A、软件兼容性测试
- B、硬件兼容性测试
- C、数据兼容性测试
- D、操作人员兼容性测试

() 36、以下关于测试计划的叙述中，不正确的是 ()。

- A、测试计划能使测试工作顺利进行

A、测试计划能使测试工作顺利进行

B、测试计划能使项目参与人员沟通顺畅

C、测试计划无益于提高软件质量

D、测试计划是软件过程规范化的要求

() 37、在单入口单出口的do...while循环结构中, ()

A、循环体的执行次数等于循环条件的判断次数

B、循环体的执行次数多于循环条件的判断次数

C、循环体的执行次数少于循环条件的判断次数

D、循环体的执行次数与循环条件的判断次数无关

() 38、面向对象中的 () 机制是对现实世界中遗传现象的模拟, 通过该机制, 基类的属性和方法被遗传给派生类。

A、封装

B、多态

C、继承

D、变异

() 39、执行功能测试后一般可以确认系统的功能缺陷, 缺陷的类型包括 ()。①功能不满足隐性需求②功能实现不正确③功能易用性不好④功能不符合相关的法律法规

A、①③④

B、①②④

C、②③④

D、①②③

() 40、压力测试不会使用到以下哪种测试手段 ()。

A、重复

B、注入错误

C、增加量级

D、并发

() 41、在进行面向对象设计时, 采用设计模式能够 ()。

A、复用相似问题的相同解决方案

B、改善代码的平台可移植性

C、改善代码的可理解性

D、增强软件的易安装性

() 42、为了能按时交付系统, 开发小组在实现“确定最优任务分配方案”功能时采用了蛮力的方法。在系统交付后, 对可能出现更多任务量的情况, 采用更有效的方法来实现该功能, 这属于 ()

- A、正确性维护
- B、适应性维护
- C、完善性维护
- D、预防性维护

() 43、在Windows系统中设置默认路由的作用是()。

- A、当主机接收到一个访问请求时首先选择的路由
- B、当没有其他路由可选时最后选择的路由
- C、访问本地主机的路由
- D、必须选择的路由

() 44、在各种不同的软件需求中，()描述了用户使用产品必须要完成的任务，可以用UML建模语言的(请作答此空)表示。

- A、用例图
- B、类图
- C、状态图
- D、序列图

() 45、对于逻辑表达式 $(a \& b) || c$ ，需要()个测试用例才能完成条件组合覆盖。

- A、2
- B、3
- C、4
- D、5

() 46、模块

A、B和C都包含相同的5个语句，这些语句之间没有联系，为了避免重复，把这5个语句抽取出来组成一个模块

D、则模块D的内聚类型为()内聚。以下关于该类内聚的叙述中，不正确的是(请作答此空)。

- A、从模块独立性来看，是不好的设计
- B、是最弱的一种内聚类型
- C、是最强的一种内聚类型
- D、不易于软件的修改和维护

() 47、模拟攻击试验是一种基本的软件安全性测试方法，以下关于模拟攻击试验的叙述中，正确的是()。

- A、模拟攻击试验必须借助于特定的漏洞扫描器才能完成

B、对安全性测试来说，模拟攻击试验是一组特殊的白盒测试案例，必须在充分了解系统安全机制的软件组成基础上，才能进行相应攻击试验的设计与试验

C、缓冲区溢出攻击是一种常见的模拟攻击试验，此类攻击者通常通过截获含有身份鉴别信息或授权请求的有效消息，将该消息进行重演

D、服务拒绝攻击是一种常见的模拟攻击试验，此类攻击者通常通过向服务器发送大量的虚假请求，使得服务器功能不能正常执行

() 48、假设在程序控制流图中，有12条边，8个节点，则确保程序中每个可执行语句至少执行一次所必需的测试用例数目的上限是()。

A、12

B、8

C、6

D、4

() 49、在进程状态转换过程中，可能会引起进程阻塞的原因是()

A、时间片到

B、执行V操作

C、I/O完成

D、执行P操作

() 50、以下测试内容中，属于系统测试的是()。

①单元测试②集成测试③安全性测试

④可靠性测试⑤兼容性测试⑥可用性测试

A、①②③④⑤⑥

B、②③④⑤⑥

C、③④⑤⑥

D、④⑤⑥

【软件评测师考试试卷(一)参考答案】

一、单项选择题

1、A

【解析】本题考查IIS下多站点的配置。在IIS下配置多站点时，可以采用虚拟主机和虚拟目录两种方式。采用虚拟目录时，发布的站点没有独立域名，而是在主域名下建立虚拟目录，从题目要求看，需要两个独立的域名，所以不能实现。采用虚拟主机时有3种方式，即使用不同IP地址、不同端口号和不同的主机头。使用不同IP地址时要求Web服务器配备多网卡；使用不同端口号时，要求在访问Web服务器虚拟主机时指名端口号，如http://www.b.com:8080；使用不同主机头时，在IIS发布中要做主机头域名指定。从题目选项中可见，只有A选项符合要求。

2、D

【解析】本题考查公钥加密技术的基础知识。

公钥加密使用两个独立的密钥，因此是非对称的，即需要使用一对加密密钥与解密密钥，这两个密钥是数学相关的。公钥加密的数据可以用私钥解密，私钥加密的数据也可以用公钥解密。与对称加密使用的位模式简单操作不同，公钥加密是基于数学函数的。

综上不难看出，候选答案D是不正确的。

3、D

【解析】近十年来，统一建模语言（UML）已经成为工业标准，它可用可视化、规范化说明、构建以及文档化软件密集系统中的开发制品。作为事实上的工业标准，UML能够方便项目相关人员的沟通并减少理解上的二义问题。UML 2.0标准扩宽了该语言的应用范围，它所具有的表达能力能够让用户对企业信息系统、分布式Web系统和嵌入式实时系统进行建模。UML不仅能够对软件系统进行建模，实际上，它具有足够的力量去对法律系统中的工作流、病人监护系统中的结构和行为、飞行战斗系统和硬件系统进行建模。为了理解UML，需要具备该语言的概念模型，这需要学习三个主要元素：UML的基本构造块，基本构造块的关系规则和应用这些构造块与规则的通用机制。

4、D

【解析】内存按字节编址从A5000H到DCFFH，得出地址空间为：DCFFH-A5000H+1=38000H；38000H换算为KB为： $38000H=3*16^4+8*16^3=229376B=229376/1024KB=224KB$ 。

也可以通过2进制换算：

$38000H=3*16^4+8*16^3=3*2^16+8*2^12=(3*2^6+8*2^2)*2^10=(3*64+8*4)KB=224KB$

5、D

【解析】本题考查测试用例概念及三要素。测试用例：英文全称为“Test Case”，是为某个特殊目标而编制的一组测试输入、执行条件以及预期结果，以便测试某个程序路径或核实是否满足某个特定需求。所以测试用例的三要素是测试输入、执行条件以及预期结果，实际输出是为了后期和预期结果进行对比，所以正确答案为D

6、A

【解析】本题考查黑盒测试方法中的等价类划分法。

在等价类划分法中，如果规定了输入数据取值范围或值的个数的情况下，可以确定一个有效等价类和两个无效等价类；如果规定了一组输入数据（假设包括n个输入值），并且程序要对每一个输入值分别进行处理的情况下，可确定n个有效等价类（每个值确定一个有效等价类）和一个无效等价类（所有不允许的输入值的集合）；如果输入条件规定了输入值的集合或规定了“必须如何”的条件下，可以确定一个有效等价类和一个无效等价类（该集合有效值之外）；如果规定了输入数据必须遵守的规则或限制条件的情况下，可确定一个有效等价类（符合规则）和若干个无效等价类（从不同角度违反规则）。

本题中，选项A属于规定了输入数据的取值范围，因此应该得到一个有效等价类 $\{a|1 \leq a \leq 99\}$ 和两个无效等价类 $\{a|a < 1\}$ 、 $\{a|a > 99\}$ 。

7、C

【解析】本题考查计算机信息系统安全保护等级划分基本知识。计算机信息系统安全保护等级划分为5个级别，5级为安全要求最高的等级。

8、C

【解析】体系结构设计是整个系统架构需要考虑的问题，过程设计主要包含对数据结构和算法的设计，故第一问正确答案为D数据流图是一种图形化技术，用来描述数据从输入到输出的变换流程。没有任何具体的物理部件，只描绘数据在软件中流动和被处理的逻辑过程。E-R图：即实体-关系图，使用简单的图形符号表达系统分析员对问题的理解，不熟悉计算机技术的用户也能理解，可以作为用户与系统分析人员之间有效的交流工具，通常用于数据库应用系统。状态-迁移图：描述系统或对象的状态，以及导致系统或对象的状态改变的事件，从而描述系统的行为。加工规格说明：加工描述了输入数据流到输出数据流之间的变换，是算法设计的主要依据，故第二问正确答案为D算法可以借助各种工具描述出来，一个算法可以用自然语言、数字语言或约定的符合来描述，如流程图、伪代码、决策表、决策树等，不包括程序设计语言代码，故第三问正确答案为C。

9、C

【解析】试题分析：本题考查黑盒测试的基础知识。黑盒测试是把程序看作一个不能打开的黑盒子，在完全不考虑程序内部结构和内部特性的情况下，在程序接口进行测试，它只检查程序功能是否按照需求规格说明书的规定正常使用，程序是否能适当地接收输入数据而产生正确的输出信息。黑盒测试着眼于程序外部结构，不考虑内部逻辑结构，主要针对软件界面和软件功能进行测试。黑盒测试能发现功能错误或者遗漏、输入输出错误以及初始化和终止错误。由于黑盒测试不考虑程序内部结构，其用例设计可以和软件实现同步，且该方法不依赖于软件内部的具体实现，当实现变化后，只要对外接口不变，则无需重新设计用例。本题中选项C不正确。参考答案:C

10、A

11、D

【解析】本题考查知识产权中关于软件著作权方面的知识。在我国，软件著作权采用“自动保护”原则。《计算机软件保护条例》第十四条规定：“软件著作权自软件开发完成之日起产生。”即软件著作权自软件开发完成之日起自动产生，不论整体还是局部，只要具备了软件属性即产生软件著作权，既不要求履行任何形式的登记或注册手续，也无须在复制件上加注著作权标记，也不论其是否已经发表都依法享有软件著作权。一般来讲，一个软件只有开发完成并固定下来才能享有软件著作权。如果一个软件一直处于开发状态中，其最终的形态并没有固定下来，则法律无法对其进行保护。因此，条例（法律）明确规定软件著作权自软件开发完成之日起产生。当然，现在的软件开发经常是一

项系统工程，一个软件可能会有很多模块，而每一个模块能够独立完成某一项功能。自该模块开发完成后就产生了著作权。所以说，自该软件开发完成后就产生了著作权。

12、A

【解析】本题考查软件评价过程的基本概念。软件评价过程的特性包括可重复性、可再现性、公正性和客观性。可重复性指由同一评价者按同一评价规格说明对同一产品进行重复地评价，应产生同一种可接受的结果；可再现性指由不同评价者按同一评价规格说明对同一产品进行评价，应产生同一种可接受的结果；公正性指评价应不偏向任何特殊的结果；客观性指评价结果应是客观事实，不带有评价者的感情色彩或主观意见。软件评价过程的特性不包括正确性。故正确答案为A

13、B

【解析】[解析]本题考查白盒测试中控制流程图的环路复杂性 $V(G)$ 的计算方法。其计算方法包括3种：
• $V(G) = \text{区域数}$
• $V(G) = \text{判断结点数} + 1$
• $V(G) = \text{边} - \text{节点} + 2$

14、A

【解析】本题考查计算机系统总线和接口方面的基础知识。广义地讲，任何连接两个以上电子元器件的导线都可以称为总线。通常可分为4类：①芯片内总线。用于在集成电路芯片内部各部分的连接。②元件级总线。用于一块电路板内各元器件的连接。③内总线，又称系统总线。用于构成计算机各组成部分（CPU、内存和接口等）的连接。④外总线，又称通信总线。用计算机与外设或计算机与计算机的连接或通信。连接处理机的处理器、存储器及其他部件的总线属于内总线，按总线上所传送的内容分为数据总线、地址总线和控制总线。

15、C

16、C

17、A

【解析】本题考查软件开发过程的基础知识。

软件开发过程以系统需求作为输入，以要交付的产品作为输出，涉及活动、约束和资源使用的一系列工具和技术。瀑布模型、快速原型化模型、增量模型、螺旋模型等都是典型的软件开发过程模型。在20世纪80年代之前，瀑布模型一直是唯一被广泛采用的生命周期模型，该模型规定了软件开发从一个阶段瀑布般的转换到另一个阶段。其优点是：

- ①可强迫开发人员采用规范化的方法；
- ②严格地规定了每个阶段必须提交的文档；
- ③要求每个阶段交出的所有产品都必须是经过验证的。

缺点是：

- ①每个阶段开发几乎完全依赖于书面的规格说明，因此可能导致开发出的软件产品不能真正满足用户需求；
- ②适用于项目开始时需求就确定的情况。

18、B

19、D

20、D

【解析】本题考察需求说明书评测内容的知识。需求说明书是需求分析阶段的成果，对其进行评测的内容应包括：系统定义的目标是否与用户的要求一致；被开发项目的数据流与数据结构是否足够、确定；与所有其它系统交互的重要接口是否都已经描述；主要功能是否已包含在规定的软件范围之内，是否都已充分说明。而确定软件的内部接口与外部接口是否已明确定义实在软件概要设计文档中要考虑的问题。

21、A

【解析】本题考查判定覆盖的基本概念。判定覆盖只关心判定表达式的值，即真、假分别取到即可，所以是两个测试用例。

22、B

【解析】”中间代码”是一种简单且含义明确的记号系统，可以有若干种形式，他们的共同特征是与具体的机器无关，此时所做的优化一般建立在对程序的控制流和数据流分析的基础之上，与具体的机器无关。

故正确答案为：B

23、D

【解析】题意想要表达的意思是并不好用，正确答案为D，几乎不。附（参考翻译）：世界上没有一成不变的东西。——斯威夫特项目组设计了一套项目算法，在按照约定交付给客户时发现了该软件存在结构性的问题。在大多数项目中，建立的第一套系统几乎是不可用的，它可能运行太慢、数据太大、使用不方便等，或者这三者都有。除了重新开始之外我们别无选择，虽然很痛苦但是我们可以更加睿智地构建一个重新设计的版本，解决掉存在的问题。可以一次全部丢弃和重构，也可以分批进行。但是从过往的经验来看，所有的大型系统都必然经历这样的过程。在使用时系统研究新概念或新技术，就必须建立一个系统并抛弃，因为即使最好的规划也不能保证考虑到方方面面，使第一次便获得让人满意的结果。因此，管理并不是考虑是否需要建立一项试验系统然后又把它扔了，因为这是必须的。问题仅在于是否要计划提前打造产品，或作出承诺，为客户提供这种必然会被替换的产品。如果这样来考虑，答案是很清楚的。为客户提供这类产品需要花费时间，但对用户来说痛苦的代价是巨大的，会使建设者他们重新设计时分心，坏的名誉也会导致最好的重新设计难以落实。所以将舍弃写进你的计划；无论怎样，你都会的。

24、B

【解析】本题考查帮助文档的内容：帮助文档注意点：准确性；帮助是文档编写和程序编写的结合；帮助索引；超链接；链接的意义；帮助的风格。

25、D

【解析】加密机制是保护数据安全的重要手段，加密的基本过程就是对原来为明文的文件或数据，按某种算法进行处理，使其成为不可读的密文。由于不同加密机制的用途及强度不同，因此一个信息系统中加密机制使用是否合理，强度是否满足当前需要，需要通过测试来检验，通常模拟解密是测试的一个重要手段。

26、D

【解析】本题考查计算机中的存储部件组成。内存按字节编址，地址从90000H到CFFFFH时，存储单元数为CFFFFH-90000H+1=40000H，即 $4 \times 16 \times 16 \times 16 \times 16 \text{B} = 2^{18} \text{B} = 2^8 \text{KB}$ 。若存储芯片的容量为 $16\text{K} \times 8\text{bit}$ ，则需 $2^8 \text{KB} / 16\text{KB} = 2^8 / (2^4) = 2^4 = 16$ 个芯片组成该内存。

27、B

【解析】螺旋模型是在瀑布模型和演化模型的基础上，加上两者所忽略的风险分析所建立的一种开发模型。螺旋线第一圈的开始点可能是一个概念项目。

28、B

【解析】本题考查程序语言基础知识。后缀式的特点是将运算符号写在运算数的后面。对于表达式，其计算次序是相减、相乘、相加，其后缀式为“abc-d*+”。

29、C

【解析】本题考查软件测试一些基础知识。

在传统的瀑布模型中，软件项目主要有用户需求分析、概要设计、详细设计、编码和实现、测试以及运行维护几个阶段组成。因此人们一般认为，软件测试只是软件编码后的一个阶段。但随着软件测试业的发展，人们越来越认识到：软件测试不应只是软件项目的收尾工作，而应该在软件生命周期的每一阶段中都包含测试。软件测试是贯穿于整个软件开发生命周期的过程活动，包括软件测试计划、软件测试需求分析、软件测试用例设计、软件测试执行、软件缺陷管理、软件测试风险管理以及其他的一些软件测试相关的活动等等组成。在软件项目的每个阶段，都需要进行不同目的和不同内容的测试活动，以保证各个阶段工作产品输出的正确性。在项目开发的后期，发现一些软件需求阶段和概要设计阶段的错误和问题，修改这些缺陷导致的成本将是非常高的。有资料表明：平均而言，如果在需求阶段修正一个错误的代价是1，那么，在设计阶段就是它的3~6倍，在编程阶段是它的10倍，在内部测试阶段是它的20~40倍，在外部测试阶段是它的30~70倍，而到了产品发布出去，这个数字就是40~1000倍。根据上述描述，测试活动贯穿于整个开发生命周期。

30、A

【解析】CRC码：即循环冗余校验码，是一种数据传输检错功能，借助于模2除法，其余数为校验字段。ASC II码：是基于拉丁字母的一套电脑编码系统，主要用于显示现代英语和其他西欧语言，是现今最通用的单字节编码系统。BCD码：亦称二进制十进数或二一十进制代码。用4位二进制数来表示1位十进制数中的0~9这10个数码。是一种二进制的数字编码形式，用二进制编码的十进制代码。海明码：也叫做“汉明码”，是在电信领域的一种线性调试码，以发明者理查德·卫斯里·汉明的名字命名。故正确答案为A

31、A

【解析】本题考查黑盒测试方法中边界值分析法的基础知识。边界值分析法：是对输入或输出的边界值进行测试的一种黑盒测试方法。通常边界值分析法是作为对等价类划分法的补充，这种情况下，其测试用例来自等价类的边界。边界值分析不仅考虑输入条件，还要考虑输出空间产生的测试情况。故正确答案为A

32、C

【解析】C类IP地址默认的子网掩码为24位，即对210.115.192.0/20需要向主机位借4位用于来表示网络，即用于表示子网位的位数为4位，一个有 $2^4 = 16$ 个子网，故正确答案为C。

33、B

【解析】 本题考查概要设计说明书的评测内容。概要设计说明书的评测内容如下。

- 可追溯性：分析该软件的系统结构、子系统结构，确认该软件设计是否覆盖了所有已确定的软件需求，软件每一成分是否可追溯到某一项需求。
- 接口：分析软件各部分之间的联系，确认该软件的内部接口与外部接口是否已经明确定义，模块是否满足高内聚和低耦合的要求，模块作用范围是否在其控制范围之内。
- 风险：确认该软件设计在现有技术条件下和预算范围内是否能按时实现。
- 实用性：确认该软件设计对于需求的解决方案是否实用。
- 技术清晰度：确认该软件设计是否以一种易于翻译成代码的形式表达。
- 可维护性：从软件维护的角度出发，确认该软件设计是否考虑了方便未来的维护。
- 质量：确认该软件设计是否表现出良好的质量特征。
- 各种选择方案：看是否考虑过其他方案，比较各种选择方案的标准是什么。
- 限制：评估对该软件的限制是否现实，是否与需求一致。
- 其他具体问题：对于文档、可测试性、设计过程等进行评估。

34、B

35、D

36、C

37、A

【解析】 do...while为先执行后判断，执行次数和判断次数相等，如图所示：

38、C

【解析】 本题考查的是面向对象的基本概念。面向对象中的继承使得子类能够获得父类的属性和方法，如同现实世界中的遗传现象。

39、B

【解析】 本题考察功能测试缺陷的类型，功能测试主要考查功能是否正确实现、是否满足需求及是否满足法律规范的要求，功能易用性通常在用户参与的情况下测试。

40、B

【解析】 压力测试是通过逐步增加系统负载，测试系统性能的变化，并最终确定在什么负载条件下系统性能处于失效状态，并以此来获得系统能提供的最大服务级别的测试。本题中选项A、C、D都是压力测试的方法，选项B，注入错误一般属于安全性和可靠性测试使用的方法。故正确答案为B

41、A

【解析】 本题考查设计模式的基本概念。设计模式最根本的目的在于复用相似问题的相同解决方案，从而提高了软件在设计层次的复用度和设计的水平与质量。

42、C

【解析】 软件维护一般包括正确性维护、适应性维护、完善性维护和预防性维护。正确性维护是指改正在系统开发阶段已经发生而在系统测试阶段尚未发生的错误。适应性维护是指使应用软件适应信息技术变化和管理需求变化而进行的修改。完善性维护为扩充功能和改善性能而进行的修改。预防性维护是为了改进应用软件的可靠性和可维护性，为了适应未来的软硬件环境的编号，主动增加预防性的新的功能，以使应用系统适应各类变化而不被淘汰。本题没有新增功能，而是改进了原有的方法，因此属于完善性维护。

43、B

【解析】 Windows Server 2003的路由类型有5种，见下表。当Windows服务器收到一个IP数据包时，先查找主机路由，再查找网络路由(直连网络和远程网络)，这些路由查找失败时，最后才查找默认路

由。

44、A

【解析】本题考查软件需求的基础知识。功能需求描述了用户使用产品必须要完成的任务，UML的用例图可以用来对功能需求建模。非功能需求描述软件解决方案必须具有的质量特性，如性能、安全等。过程约束是对用于构建系统的技术和资源的限制。设计约束是已经做出的设计决策或限制问题解决方案集的设计决策。

45、C

【解析】本题考查白盒测试中逻辑覆盖法的条件组合覆盖。条件组合覆盖的含义是：选择足够的测试用例，使得每个判定中条件的各种可能组合都至少出现一次。本题中有a&b和c两个条件，组合之后需要的用例数是4。

46、C

【解析】本题考查软件设计的基础知识。

模块独立性是创建良好设计的一个重要原则，一般采用模块间的耦合和模块的内聚两个准则来进行度量。内聚是指模块内部各元素之间联系的紧密程度，内聚度越高，则模块的独立性越好。内聚性一般有以下几种：

①巧合内聚，指一个模块内的各处理元素之间没有任何联系。

逻辑内聚，指模块内执行几个逻辑上相似的功能，通过参数确定该模块完成哪一个功能。

②时间内聚，把需要同时执行的动作组合在一起形成的模块。

③通信内聚，指模块内所有处理元素都在同一个数据结构上操作，或者指各处理使用相同的输入数据或者产生相同的输出数据。

④顺序内聚，指一个模块中各个处理元素都密切相关于同一功能且必须顺序执行，前一个功能元素的输出就是下一个功能元素的输入。

⑤功能内聚，是最强的内聚，指模块内所有元素共同完成一个功能，缺一不可。

上述提到的这几种内聚类型从弱到强，巧合内聚是最弱的一种内聚类型。从模块独立性来看，希望是越强越好，弱内聚不利于软件的修改和维护。

47、D

【解析】本题考查模拟攻击试验的基本原理的基础知识。模拟攻击试验是组特殊的的黑盒测试案例，因为是黑盒测试，所以通常可在不借助漏洞扫描器的前提下完成，因此选择项A和B都是错误的；而选择项C描述的应为模拟重演攻击的基本原理，因此也是错误的；选项D描述的是服务拒绝攻击的基本原理，故正确答案为D。

48、C

【解析】本题考查白盒测试用例设计方法：基本路径测试法。基本路径测试法要求覆盖程序中所有可能的路径，即确保程序中每个可执行语句至少执行一次。确定独立路径条数需要计算圈复杂度

$V(G)$ ，计算方法包括三种： $V(G) = \text{区域数}$ $V(G) = \text{判断节点数} + 1$ $V(G) = \text{边} - \text{节点} + 2$ 。

49、D

50、C

软件评测师考试试卷(二)

得分	评卷人

一、单项选择题（共50题，每题2分，共计100分）

- () 1、测试记录包括（ ）。①测试计划或包含测试用例的测试规格说明。②测试期间出现问题的评估与分析。③与测试用例相关的所有结果，包括在测试期间出现的所有失败。④测试中涉及的人员身份。
- A、①②③
B、①③④
C、②③
D、①②③④
- () 2、以下关于边界值测试法的叙述中，不正确的是（ ）
- A、边界值分析法仅需考虑输入域边界，不用考虑输出域边界
B、边界值分析法是对等价类划分方法的补充
C、错误更容易发生在输入输出边界上而不是输入输出范围的内部
D、测试数据应尽可能选取边界上的值
- () 3、（ ）不属于易用型测试范围范畴
- A、软件产品使用户能理解软件是否适合以及如何能将软件用于特定的任务和使用条件的能力
B、软件产品使用户能操作和控制它的能力
C、对软件中的缺陷或失效原因进行判断，或识别待修改部分的能力
D、软件产品吸引用户的能力
- () 4、在引入自动化测试工具以前，手工测试遇到的问题包括（ ）。①工作量和时间耗费过于庞大②衡量软件测试工作进展困难③长时间运行的可靠性测试问题④对并发用户进行模拟的问题⑤确定系统的性能瓶颈问题⑥软件测试过程的管理问题
- A、①②③④⑥
B、①②③④⑤⑥
C、①②③⑤⑥
D、①②③④⑤
- () 5、以下关于公钥加密技术的叙述中，不正确的是（ ）。
- A、公钥加密的数据可以用私钥解密
B、私钥加密的数据可以用公钥解密
C、公钥和私钥相互关联
D、公钥加密采用与对称加密类似的位模式操作完成对数据的加解密操作

- () 6、集线器与网桥的区别是 ()。
- A、集线器不能检测发生冲突，而网桥可以检测冲突
 - B、集线器是物理层设备，而网桥是数据链路层设备
 - C、网桥只有两个端口，而集线器是一种多端口网桥
 - D、网桥是物理层设备，而集线器是数据链路层设备
- () 7、按照测试实施组织，可将测试划分为开发方测试、用户测试、第三方测试。下面关于开发方测试的描述正确的是 ()。①开发方测试通常也叫“验证测试”或“Alpha测试”②开发方测试又称“Beta测试”③开发方测试可以从软件产品编码结束之后开始，或在模块（子系统）测试完成后开始，也可以在确认测试过程中产品达到一定的稳定和可靠程度之后开始④开发方测试主要是把软件产品有计划地免费分发到目标市场，让用户大量使用，并评价、检查软件
- A、②③
 - B、①③
 - C、②④
 - D、①②③
- () 8、结构化开发方法中，（请作答此空）主要包含对数据结构和算法的设计。对算法设计时，其主要依据来自 ()。描述算法时，() 不是理想的表达方式。
- A、体系结构设计
 - B、数据设计
 - C、接口设计
 - D、过程设计
- () 9、针对下列程序段，需要 () 个测试用例可以满足分支覆盖的要求。

```
int IsLeap (int year) {if (year%4==0) {if ( (year%100==0) {if (year%400==0) leap=1; else leap=0; }else leap=1; }else leap=0; return leap; }
```
- A、3
 - B、4
 - C、6
 - D、7
- () 10、对一段信息生成消息摘要防止信息在网络传输及存储过程中被篡改的基本手段，_____ 不属于生成消息摘要的基本算法。
- A、MD5
 - B、RSA
 - C、SHA-1
 - D、SHA-256
- () 11、如果在程序中的多个地方需要使用同一个常数，那么最好将其定义为一个符号常量，这样 ()。

- A、可以缩短程序代码的长度
- B、便于进行编译过程的优化
- C、可以加快程序的运行速度
- D、便于修改此常数并提高可读性

() 12、在一个完整的功能测试过程中，以下不属于应该编写的测试文档的是 ()。

- A、测试用例文档
- B、测试缺陷报告
- C、测试需求文档
- D、测试标准文档

() 13、面向对象分析与设计是面向对象软件开发过程中的两个重要阶段，下列活动中，() 不属于面向对象分析阶段。

- A、构建分析模型
- B、识别分析类
- C、确定接口规格
- D、评估分析模型

() 14、单元测试的测试内容包括 ()。

①模块接口②局部数据库结构③模块内路径④边界条件⑤错误处理⑥系统性能

- A、①②③④⑤⑥
- B、①②③④⑤
- C、①②③④
- D、①②③

() 15、模拟攻击试验是一种基本的软件安全性测试方法，以下关于模拟攻击试验的叙述中，正确的是 ()

- A、模拟攻击试验必须借助于特定的漏洞扫描器才能完成
- B、对安全性测试来说，模拟攻击试验是一组特殊的白盒测试案例，必须在充分了解系统安全机制的软件组成基础上，才能进行相应攻击试验的设计与试验
- C、缓冲区溢出攻击是一种常见的模拟攻击试验，此类攻击者通常通过截获含有身份鉴别信息或授权请求的有效消息，将该消息进行重演
- D、服务拒绝攻击是一种常见的模拟攻击试验，此类攻击者通常通过向服务器发送大量的虚假请求，使得服务器功能不能正常执行

() 16、CPU中设置了多个寄存器，其中，() 用于保存待执行指令的地址。

- A、通用寄存器
- B、程序计数器

- C、指令寄存器
 - D、地址寄存器
- () 17、在以阶段划分的编译器中，符号表管理和 (8) 贯穿于编译器工作始终。
- A、语法分析
 - B、语义分析
 - C、代码生成
 - D、出错处理
- () 18、在进程状态转换过程中，可能会引起进程阻塞的原因是 ()
- A、时间片到
 - B、执行V操作
 - C、I/O完成
 - D、执行P操作
- () 19、用面向对象方法设计了一个父类File和两个子类DiskFile和TapeFile，这两个子类继承了其父类的open方法，并给出不同的实现。不同的子类执行open方法时，有不同的行为，这种机制称为 ()。
- A、继承
 - B、多态
 - C、消息传递
 - D、关联
- () 20、白盒测试也称结构测试或逻辑驱动测试，典型的白盒测试方法包括静态测试和动态测试。其中，静态测试除了静态结构分析法、静态质量度量法外，还有 ()
- A、代码检查法
 - B、逻辑覆盖法
 - C、基本路径测试法
 - D、结构覆盖法
- () 21、以下哪一项不属于软件易用性测试关注的范畴 ()。
- A、软件界面的色彩是否协调
 - B、软件是否能在多种操作系统下运行
 - C、软件是否支持用户根据自己的需要进行定制
 - D、软件是否能主动引导用户使用相互关联的功能
- () 22、采用UML进行软件设计时，可用 () 关系表示两类事物之间存在的特殊/一般关系，用聚集关系表示事物之间存在的整体/部分关系。
- A、依赖

B、聚集

C、泛化

D、实现

- () 23、安全日志是软件产品的一种被动防范措施，是系统重要的安全功能，因此安全日志测试是软件系统安全性测试的重要内容，下列不属于安全日志测试基本测试内容的是()。
- A、对安全日志的完整性进行测试，测试安全日志中是否记录包括用户登录名称、时间、地址、数据操作行为以及退出时间等全部内容
- B、对安全日志的正确性进行测试，测试安全日志中记录的用户登录、数据操作等日志信息是否正确
- C、对日志信息的保密性进行测试：测试安全日志中的日志信息是否加密存储，加密强度是否充分
- D、对于大型应用软件系统：测试系统是否提供安全日志的统计分析能力
- () 24、软件测试的对象不包括()
- A、软件代码
- B、软件文档
- C、质量保证方法
- D、相关数据
- () 25、软件测试的基本方法包括白盒测试和黑盒测试方法，以下关于二者之间关联的叙述，错误的是()。
- A、黑盒测试与白盒测试是设计测试用例的两种基本方法
- B、在集成测试阶段是采用黑盒测试与白盒测试相结合的方法
- C、针对相同的系统模块，执行黑盒测试和白盒测试对代码的覆盖率都能够达到100%
- D、应用系统负载压力测试一般采用黑盒测试方法
- () 26、从认证中心CA获取用户B的数字证书，该证书用()做数字签名，从用户B的数字证书中可以获得B的从取的公钥。
- A、CA的公钥
- B、CA的私钥
- C、B的公钥
- D、B的私钥
- () 27、兼容性测试的测试范围包括()。①硬件兼容性测试②软件兼容性测试③数据兼容性测试④平台兼容性测试
- A、①②③④
- B、①②③
- C、①②④

D、①③④

- () 28、以下关于不同类型的软件测试的叙述，正确的是 ()。
- A、单元测试不是模块测试
 - B、多个模块不能平行地独立进行测试，应该顺序执行
 - C、系统测试是检验程序单元或部件之间的接口关系
 - D、确认测试是通过检验和核查所提供的客观证据，证实软件是否满足特定预期用途的需求
- () 29、测试成本控制的目标是使测试开发成本、测试实施成本和测试维护成本最小化，以下理解正确的是 ()。
- A、测试准备成本就是测试实施成本
 - B、可以通过加强软件测试的配置管理来降低测试维护成本
 - C、测试设计成本控制的目标是尽可能地减少测试总执行时间和所需的测试专用设备
 - D、回归测试将测试案例全部重新执行一遍，可以将测试维护成本降至最低
- () 30、通常将“C: \Windows\nyprogram.exe”文件设置成只读和隐藏属性，以便控制用户对该文件的访问，这一级安全管理称之为 () 安全管理。
- A、文件级
 - B、目录级
 - C、用户级
 - D、系统级
- () 31、两名以上的申请人分别就同样的发明创造申请专利的，专利权授权 ()。
- A、最先发明的人
 - B、最先申请的人
 - C、所有申请的人
 - D、协商后的申请人
- () 32、以下关于白盒测试的叙述中，不正确的是 ()。
- A、满足判定覆盖一定满足语句覆盖
 - B、满足条件覆盖一定满足判定覆盖
 - C、满足判定条件覆盖一定满足条件覆盖
 - D、满足条件组合覆盖一定满足判定条件覆盖
- () 33、以下测试内容中，不属于GUI测试的是 ()。
- A、窗口相关操作是否符合标准
 - B、菜单和鼠标操作是否正确
 - C、计算结果是否正确
 - D、数据显示是否正常

- () 34、按照测试实施组织，可将测试划分为开发方测试、用户测试、第三方测试。下面关于开发方测试的描述正确的是()。①开发方测试通常也叫“验证测试”或“Alpha测试”②开发方测试又称“Beta测试”③开发方测试可以从软件产品编码结束之后开始，或在模块(子系统)测试完成后开始，也可以在确认测试过程中产品达到一定的稳定和可靠程度之后开始④开发方测试主要是把软件产品有计划地免费分发到目标市场，让用户大量使用，并评价、检查软件
- A、②③
- B、①③
- C、②④
- D、③④
- () 35、在项目初始阶段，软件开发首先需要()。
- A、理解要解决的问题
- B、确定解决方案
- C、确定参与开发的人员
- D、估算开发成本
- () 36、可用于编写独立程序和快速脚本的语言是()
- A、Python
- B、Prolog
- C、Java
- D、C#
- () 37、当一个模块直接使用另一个模块的内部数据，或者通过非正常入口转入另一个模块内部，这种模块之间的耦合为()。
- A、数据耦合
- B、标记耦合
- C、公共耦合
- D、内容耦合
- () 38、软件开发中经常利用配置库实现变更控制，主要是控制软件配置项的状态变化，不受配置管理控制的是()。
- A、自由状态
- B、工作状态
- C、评审状态
- D、受控状态
- () 39、M软件公司的软件产品注册商标为M，为确保公司在市场竞争中占据优势，对员工进行了保密约束。此情形下该公司不享有()。
- A、商业秘密权

B、著作权

C、专利权

D、商标权

() 40、防火墙不具备 () 功能。

A、包过滤

B、查毒

C、记录访问过程

D、代理

() 41、软件可靠性管理把软件可靠性活动贯穿于软件开发的全过程，成为软件工程管理的一部分。确定软件可靠性度量活动属于 () 阶段。

A、需求分析

B、概要设计

C、详细设计

D、测试阶段

() 42、若有关系R (A, B, C, D,

E) 和S (B, C, F,

G)，则R与S自然联接运算后的属性列有 () 个？与表达式 $\pi_{1, 3, 6, 7}(\sigma_{3 < 6}(R \bowtie S))$ 等价的SQL语句如下：SELECT (请作答此空) FROM () WHERE ()；

A、A, R, C, F, G

B、A, C, S, B, S, F

C、A, C, S, B, S, C

D、R, A, R, C, S, B, S, C

() 43、以下关于软件测试概念的叙述，不正确的是 ()。

A、软件失效是指软件运行时产生了一种不希望或不可接受的内部行为结果

B、软件功能实现超出了产品说明书的规定说明软件存在缺陷

C、测试目的是为了发现软件缺陷与错误，也是对软件质量进行度量和评估

D、在软件生命周期各个阶段都可能产生错误

() 44、假设系统采用PV操作实现进程同步与互斥，若n个进程共享3台打印机，那么信号量S的取值范围为 ()。

A、-3~n

B、-(n-1)~1

C、-(n-1)~3

D、 $-(n-3) \sim 3$

- () 45、以下关于白盒测试的叙述中，不正确的是()。
- A、白盒测试仪与程序的内部结构有关，完全可以不考虑程序的功能要求
 - B、逻辑覆盖法是一种常用的白盒测试方法
 - C、程序中存在很多判定和条件，不可能实现100%的条件覆盖
 - D、测试基于代码，无法确定设计正确与否
- () 46、属于CPU中算术逻辑单元的部件是()。
- A、程序计数器
 - B、加法器
 - C、指令寄存器
 - D、指令译码器
- () 47、程序质量评审通常是从开发者的角度进行评审，其内容不包括()。
- A、功能结构
 - B、功能的通用性
 - C、模块层次
 - D、与硬件的接口
- () 48、()不属于用户认证机制。
- A、用户名和密码
 - B、数字证书
 - C、SSL
 - D、User Key
- () 49、性能测试过程中需要对数据库服务器的资源使用进行监控，()不属于应该监控的指标。
- A、CPU占用率
 - B、可用内存数
 - C、点击率
 - D、缓存命中率
- () 50、使用质量是从用户的角度来看待的产品质量，其属性不包括()
- A、有效性
 - B、生产率
 - C、可靠性
 - D、安全性

【软件评测师考试试卷(二)参考答案】

一、单项选择题

1、B

【解析】本题考查测试记录的内容。测试记录包括：
• 测试计划或包含测试用例的测试规格说明。
• 与测试用例相关的所有结果，包括在测试期间出现的所有失败。
• 测试中涉及的人员身份。

2、A

3、C

【解析】正确答案为C。

4、B

【解析】手工测试遇到的问题主要包括：工作量和时间耗费过于庞大；衡量软件测试工作进展困难；长时间运行的可靠性测试问题；对并发用户进行模拟的问题；确定系统的性能瓶颈问题；软件测试过程的管理问题等，

5、D

【解析】非对称加密算法需要两个密钥：公开密钥和私有密钥。公开密钥与私有密钥是一对，如果用公开密钥对数据进行加密，只有用对应的私有密钥才能解密；如果用私有密钥对数据进行加密，那么只有用对应的公开密钥才能解密。因为加密和解密使用的是两个不同的密钥，所以这种算法叫作非对称加密算法。故正确答案为D

6、B

【解析】集线器的英文称为“Hub”，是多端口的中继器。主要功能是对接收到的信号进行再生整形放大，以扩大网络的传输距离，同时把所有节点集中在以它为中心的节点上。它工作于OSI参考模型第一层，即“物理层”。属于局域网中的基础设备，采用CSMA/CD（即带冲突检测的载波监听多路访问技术）介质访问控制机制。网桥也叫桥接器，是连接两个局域网的一种存储/转发设备。最简单的网桥有两个端口，复杂些的网桥可以有更多的端口。网桥的每个端口与一个网段相连。网桥将网络的多个网段在数据链路层连接起来。故正确答案为B

7、B

【解析】按实施组织划分有开发方测试（a测试）、用户测试（B测试）、第三方测试

开发方测试（a测试）：通常也称为“验证测试”或“a测试”。开发方通过检测和提供客观证据，证实软件的实现是否满足规定的需求。

用户测试（B测试）：通常被看成是一种“用户测试”。β测试就是在软件公司外部展开的测试，可以由非专业的测试人员执行的测试。B测试主要是把软件产品有计划地免费分发到目标市场，让用户大量使用，并评价、检查软件。通过用户各种方式的大量使用，来发现软件存在的问题与错误，把信息反馈给开发者修改。

第三方测试：第三方测试也称为独立测试，是由相对独立的组织进行的测试。由在技术、管理和财务上与开发方和用户方相对独立的组织进行的测试。

8、D

【解析】体系结构设计是整个系统架构需要考虑的问题，过程设计主要包含对数据结构和算法的设计，

9、B

【解析】本题考查DC用例设计。代码中有三个判定表达式，所需用例数是判定数+1=4。

10、B

【解析】本题考查生成消息摘要的基本算法。

对信息生成消息摘要防止信息在网络传输及存储过程中被篡改的基本手段，生成消息摘要的算法是不可逆的，即基于消息摘要无法计算出原始消息内容。MD5、SHA-1、SHA-256均属于典型的生成消息摘要的算法，而RSA是常用的公钥加密算法，其加密产生的数据可以被还原，因此不属于生成消息摘要的算法。

11、D

12、D

【解析】在一个完整的功能测试过程中，属于应该编写的测试文档有测试需求文档、测试用例文档、测试缺陷报告等，测试标准文档的制定不在该阶段。

13、C

【解析】面向对象的软件开发过程包括分析、系统设计、开发类、组装测试和应用维护等。其中分析过程包括问题域分析、应用分析，此阶段主要识别对象及对象之间的关系，最终形成软件的分析模型，并进行评估。设计阶段主要构造软件总的模型，实现相应源代码，在此阶段，需要发现对象的过程，确定接口规格。

14、B

15、D

【解析】本题考查模拟攻击试验的基本原理的基础知识。

模拟攻击试验是组特殊的的黑盒测试案例，因为是黑盒测试，所以通常可在不借助漏洞扫描器的前提下完成，因此选择项A和B都是错误的；而选择项C描述的应为模拟重演攻击的基本原理，因此也是错误的；选项D描述的是服务拒绝攻击的基本原理，故正确答案为D。

16、B

【解析】通用寄存器：用于传送和暂存数据，也可参与算术逻辑运算，并保存运算结果。程序计数器：用于存放下一条指令所在单元的地址的地方。指令寄存器：临时放置从内存里面取得的程序指令的寄存器，用于存放当前从主存储器读出的正在执行的一条指令。地址寄存器：用来保存当前CPU所访问的内存单元的地址。

17、D

【解析】一般的编译程序工作过程包括词法分析、语法分析、语义分析、中间代码生成、代码优化、目标代码生成，以及出错处理和符号表管理。出错处理和符号表管理贯穿始终。

18、D

【解析】时间片到：进程会从执行态转到就绪态，继续等待时间片轮转；执行V操作：释放资源，此时激活等待资源的进程进入就绪状态，而不是进入阻塞状态；I/O完成：I/O完成后会进入就绪状态，当I/O请求的时候才可能进入阻塞状态；执行P操作：申请资源，当资源不足时，进程会被阻塞。

19、B

【解析】多态性：是多种表现形式；多态性的实现，一般通过在派生类中重定义基类的虚函数来实现。本题中给定一个方法，不同的子类行为不同，这是多态机制。

20、A

【解析】典型的白盒测试方法包括：静态测试、动态测试。其中静态测试包括：代码检查法、静态结构分析法、静态质量度量法。

21、D

【解析】软件易用性是对软件是否好用的一种度量。易用性测试包括用户文档的测试，易安装性测试、功能易用性测试以及用户界面测试。易安装性测试包括安装手册的易用性、安装的自动化程度、安装的灵活性、安装中断的处理、修复安装和卸载、多环境安装的支持。功能易用性测试包括业务符合度、功能定制性、功能的关联度、数据的共享度、用户约束的合理性。用户界面测试包括界面整体测试、界面元素测试、输入测试。

A项属于用户界面整体测试的合理性测试；B项属于易安装性测试的多环境安装的支持；C项属于功能易用性测试的功能定制性。D项不属于软件易用性测试关注的范畴。

22、C

【解析】本题考查对UML中关系概念的理解。按照面向对象技术的描述，若两类事物之间存在特殊/一般关系，则用继承机制表示该关系，即UML中的泛化关系。

23、C

【解析】本题考查安全测试中安全日志的基础知识。日志应当记录所有用户访问系统的操作内容，包括登录用户名、登录时间、浏览数据动作、修改数据动作、删除数据动作、退出时间、登录机器的IP等。安全日志测试：根据业主要求或设计需求，对日志的完整性、正确性进行测试；测试安全日志是否包含了日志内容的全部项目，是否正确；对于大型应用软件，系统是否提供了安全日志的智能统计分析能；是否可以按照各种特征项进行日志统计，分析潜在的安全隐患，及时发现非法行为系统安全日志就是每次开关机、运行程序、系统报错时，这些信息都会被记录下来，保存在日志文件中。但是日志本身是不需要机密存储的，故正确答案为C

24、C

25、C

【解析】本题考查白盒测试和黑盒测试的关系。正确的理解是：一般情况下，执行黑盒测试对代码的覆盖率很难达到100%。

26、B

【解析】公钥用来加密和验证，私钥用来解密和签名，例如A向CA申请的数字证书，数字证书包含A的身份信息，A的公钥（用来保证信息的可靠完整传输），CA的数字签名也就是CA的私钥（用来证明证书的真实性）、用户的数字签名保证不可否认性。

27、A

【解析】兼容性测试分类主要可以分为三大类：硬件兼容性测试、软件兼容性测试、数据兼容性测试。而平台兼容性测试（具体为平台化软件兼容性测试）又在软件兼容性测试之中。故正确答案为A
28、D

【解析】本题考察不同的软件测试类型之间的区别。单元测试也称模块测试，通常可放在编程阶段，由程序员对自己编写的模块自行测试，检查模块是否实现了详细设计说明书中规定的功能和算法。因此A选项是错误的。对于多个模块的测试可以并行进行。因此B选项也是错误的。集成测试也称组装测试，它是对由各模块组装而成的程序进行测试，主要目标是发现模块间的接口和通信问题。系统测试的对象是完整的、集成的计算机系统，系统测试的目的是在真实系统工作环境下，验证完整的软件配置项能否和系统正确连接，并满足系统/子系统设计文档和软件开发合同规定的要求。因此C选项描述的是集成测试，而不是系统测试。确认测试主要依据软件需求说明书检查软件的功能、性能及其他特征是否与用户的需求一致。所以D选项是正确的。

29、B

【解析】软件成本控制的目标是使测试开发成本、测试实施成本和测试维护成本最小化。测试工作的主要目标是使测试产能最大化。也就是说，要使通过测试找出错误的数量最大化，而测试的次数最小化。测试实施成本的构成：测试准备成本+测试执行成本+测试结束成本。（1）测试准备成本控制的目标是使时间消耗总量、劳动力总量，尤其是准备工作所需的熟练劳动力问题最小化。准备工作一般包括：硬件配置、软件配置、测试环境建立，以及测试环境的确定等。可以通过加强软件测试的配置管理来降低测试维护成本。（2）测试执行成本控制的目标是使总执行时间和所需的测试专用设备尽可能地减少。（3）测试结束成本控制是进行测试结果分析和测试报告编制、测试环境的清除与恢复原环境所需的成本，使所需的时间和熟练劳动力问题减少到最低限度。回归测试将测试案例全部重新执行一遍，可以将测试风险降至最低，但加大了测试执行成本。

30、A

【解析】试题的正确答案是A。分析如下：文件级安全管理，是通过系统管理员或文件主对文件属性的设置来控制用户对文件的访问。通常可设置以下几种属性：只执行：只允许用户执行该文件，主要针对.exe和.com文件。隐含：指示该文件为隐含属性文件。索引：指示该文件是索引文件。修改：指示该文件自上次备份后是否还被修改。只读：只允许用户读该文件。读/写：允许用户对文件进行读和写。共享：指示该文件是可读共享的文件。系统：指示该文件是系统文件。用户对文件的访问，将由用户访问权、目录访问权限及文件属性三者的权限所确定。或者说有效权限和文件属性的交集。例如对于只读文件，尽管用户的有效权限是读/写，但都不能对只读文件进行修改、更名和删除。对于一个非共享文件，将禁止在同一时间内由多个用户对它们进行访问。通过上述四级文件保护措施，可有效地保护文件。因此将“C:\Windows\my program.exe”文件设置成只读和隐藏属性，以便控制用户对该文件的访问，这一级安全管理称之为文件级安全管理。

31、B

【解析】本题考查专利权的授予原则，《中华人民共和国专利法》的相关规定如下F:第九条同样的发明创造只能授予一项专利权。但是，同一申请人同日对同样的发明创造既申请实用新型专利又申请发明专利，先获得的实用新型专利权尚未终止，且申请人声明放弃该实用新型专利权的，可以授予发明专利权。两个以上的申请人分别就同样的发明创造申请专利的，专利权授予最先申请的人。

32、B

【解析】本题考查白盒测试的逻辑覆盖法。根据逻辑覆盖法定义，语句覆盖针对的是语句，是最弱的覆盖准则；判定覆盖和条件覆盖分别针对判定和条件，强度次之，满足判定覆盖或者条件覆盖一定满足语句覆盖；判定条件覆盖要同时考虑判定和判定中的条件，满足判定条件覆盖同时满足了判定覆盖

和条件覆盖；条件组合覆盖则要考虑同一判定中各条件之间的组合关系，是最强的覆盖准则，满足条件组合覆盖一定同时满足判定条件覆盖、判定覆盖、条件覆盖和语句覆盖。判定覆盖和条件覆盖之间没有谁强谁弱的关系，满足条件覆盖不一定满足判定覆盖。

33、C

【解析】 本题考查GUI测试的基本概念。

GUI（图形用户界面）测试关注的是人和机器的交互，窗口操作、菜单操作、鼠标操作、数据显示都属于交互的范畴，因此属于GUI测试的内容。

计算结果是否正确是软件的功能，与界面交互无关，应选择选项C。

34、B

【解析】 本题考察软件测试分类。按照测试实施组织划分，可将测试划分为开发方测试、用户测试和第三方测试。开发方测试通常也称为“验证测试”或“Alpha测试”，主要是指在软件开发完后，开发方要对提交的软件进行全面的自我检查与验证。它可以从软件产品编码结束之后开始，或在模块（子系统）测试完成后开始，也可以在确认测试过程中产品达到一定的稳定和可靠程度之后再开始。用户测试是指在用户的应用环境下，用户通过运行和使用软件，检测与验证软件是否符合自己预期的要求，这里大家要注意，用户测试一般不是指用户的“验收测试”，而是指用户的使用性测试。常见的用户测试有“Beta测试”。第三方测试也称为独立测试，它是指由在技术、管理和财务上与开发方和用户方相对独立的组织进行的软件测试。

35、A

【解析】 本题考查软件工程的基础知识。

在项目开发初始阶段，首先需要理解待解决的问题是什么，才能确定其他方面的内容。

36、A

【解析】 脚本语言又被称为扩建的语言，或者动态语言，是一种编程语言，通常以文本（如ASCII）保存，只在被调用时进行解释或编译。Python是一种脚本语言。

37、D

【解析】 本题考查软件设计的基础知识。模块独立性是创建良好设计的一个重要原则，一般采用模块间的耦合和模块的内聚两个准则来进行度量。耦合是模块之间的相对独立性的度量，模块之间的连接越紧密，联系越多，耦合性就越高，而其模块独立性越弱。存在多种耦合关系：数据耦合：若一个模块访问另一个模块时，彼此之间是通过数据参数（不是控制参数、公共数据结构或外部变量）来交换输入、输出信息的，则称这种耦合为数据耦合。标记耦合：若一组模块通过参数表传递记录信息，则这种耦合称为标记耦合。公共耦合：若一组模块都访问同一个公共数据环境，则它们之间的耦合就称为公共耦合。内容耦合：若一个模块直接访问另一个模块内部数据；一个模块不通过正常入口转到另一模块内部；两个模块有一部分程序代码重叠；一个模块有多个入口。存在上述情况之一，则这种耦合称为内容耦合。

38、A

【解析】 本题考查软件配置管理中变更控制的基本知识。软件开发项目中，往往使用配置库来实现变更控制。一般情况下，处于开发状态中的软件配置项尚未稳定下来，并未受到配置管理的控制，开发人员的变更也并未受到限制，软件配置项处于自由状态。但当开发人员认为工作已告完成，可供其他

配置项使用时，它就开始趋于稳定。把它交出评审，就开始进入评审状态，若通过评审作为基线将准许进入配置库，开始“冻结”，此时开发人员不允许对其任意修改，因为它已处于受控状态。通过评审表明，它确已达到质量要求，但若未能通过评审，则将其回归到工作状态，重新进行调整。正确答案为A

39、C

【解析】关于软件著作权的取得，《计算机软件保护条例》规定：“软件著作权自软件开发完成之日起产生。”即软件著作权自软件开发完成之日起自动产生，不论整体还是局部，只要具备了软件的特性即产生软件著作权，既不要求履行任何形式的登记或注册手续，也无须在复制件上加注著作权标记，也不论其是否已经发表都依法享有软件著作权。软件开发经常是一项系统工程，一个软件可能会有很多模块，而每一个模块能够独立完成某一项功能。自该模块开发完成后就产生了著作权。软件公司享有商业秘密权。因为一项商业秘密受到法律保护的依据，必须具备构成商业秘密的三个条件，即不为公众所知悉、具有实用性、采取了保密措施。商业秘密权保护软件是以软件中是否包含着“商业秘密”为必要条件的。该软件公司组织开发的应用软件具有商业秘密的特征，即包含着他人不能知道到的技术秘密；具有实用性，能为软件公司带来经济效益；对职工进行了保密的约束，在客观上已经采取相应的保密措施。所以软件公司享有商业秘密权。商标权、专利权不能自行取得，申请人必须履行商标法、专利法规定的申请手续，向国家行政部门提交必要的申请文件，申请获准后即可取得相应权利。获准注册的商标通常称为注册商标。

40、B

【解析】防火墙（Firewall），也称防护墙，是一种位于内部网络与外部网络之间的网络安全系统。计算机流入流出的所有网络通信均要经过防火墙。网络层防火墙可视为一种IP封包过滤器，运作在底层的TCP/IP协议堆栈上。我们可以以枚举的方式，只允许符合特定规则的封包通过，其余的一概禁止穿越防火墙（病毒除外，防火墙不能防止病毒侵入），防火墙具有记录所有访问过程的功能。防火墙也可以在一个独立的机器上运行，该机器作为它背后网络中所有计算机的代理和防火墙。故正确答案为B

41、B

【解析】本题考查软件可靠性概念。对于软件可靠性度量活动的确定是概要设计阶段的工作。

42、A

【解析】本题考查关系代数运算与SQL查询方面的基础知识。

43、A

【解析】本题考查软件测试基本概念。正确的理解是：软件失效是指软件运行时产生的一种不希望或不可接受的外部行为结果。软件缺陷包括软件未达到产品说明书标明的功能，软件出现了产品说明书指明不会出现的错误，软件功能超出产品说明书指明范围等。测试的目的之一是以评价一个程序或者系统属性为目标的一种活动，测试是对软件质量的度量与评估，以验证软件的质量满足用户的需求，为用户选择与接受软件提供有力的依据。测试的目的之二是想以最少的人力、物力和时间找出软件中潜在的各种错误和缺陷，通过修正各种错误和缺陷提高软件质量，回避软件发布后由于潜在的软件缺陷和错误造成的隐患带来的商业风险。在软件生命周期中任何一个阶段都可能产生错误。

44、D

【解析】在PV操作中，信号量用于表示系统中现有资源的数量，有3台打印机，故信号量初值为3。前3个进程请求能够满足，当有进程运行时，其他进程访问信号量，信号量就会减1，n个进程同时请求3台打印机时为3-n，当信号量值为负数时，代表这类资源系统已经分配完毕。此时，对负数取绝对值

能得到当前等待进程数量。

45、C

【解析】 本题考查白盒测试相关知识。白盒测试也称结构测试或逻辑驱动测试，在知道产品内部工作过程的情况下，按照程序内部的结构测试程序，检验程序中的每条通路是否都有能按预定要求正确工作，而不考虑它的功能，白盒测试的主要方法有静态结构分析法、逻辑覆盖法、基本路径测试法等。条件覆盖是一种逻辑覆盖测试法，它的含义是：构造一组测试用例，使得每一判定语句中每个逻辑条件的可能值至少满足一次。程序中条件数目是固定的，因此是可以实现100%条件覆盖的。白盒测试完全基于代码，不了解设计的意图，因此无法确定设计的正确与否。

46、B

【解析】 本题考查计算机系统基础知识。

程序计数器、指令寄存器和指令译码器都是CPU中控制单元的部件，加法器是算术逻辑运算单元的部件。

47、D

48、C

【解析】 本题考查目前常见的用户认证机制。最普通的认证就是用户名和密码，其他常用认证方式包括数字证书和UKEY等，SSL属于加密方式，不是用户认证机制。

49、C

【解析】 本题考查对性能测试监控指标的理解。缓存命中率是指终端用户访问加速节点时，如果该节点有缓存住了要被访问的数据时就叫做命中，如果没有的话需要回原服务器取，就是没有命中。点击率是指网站页面内容被点击次数与被显示次数的比值，不属于数据库服务器的资源使用性能测试监控指标。

50、C

【解析】 软件产品质量可以通过测量内部属性，或者测量外部属性，或者测量使用质量的属性来评价。使用质量是从用户角度看待的质量，其属性分为4种：有效性、生产率、安全性和满意度。可靠性是软件产品质量的外部度量的属性，不属于使用质量的属性。

软件评测师考试试卷(三)

得分	评卷人

一、单项选择题（共50题，每题2分，共计100分）

- () 1、程序设计语言一般可划分为低级语言和高级语言两大类，与高级语言相比，用低级语言开发的程序具有（ ）等特点。
- A、开发效率低，运行效率低
 - B、开发效率高，运行效率低
 - C、开发效率低，运行效率高
 - D、开发效率高，运行效率高
- () 2、（ ）是功能测试工具。
- A、LoadRunner
 - B、WinRunner
 - C、QALoad
 - D、WAS
- () 3、计算机采用分级存储体系的主要目的是为了解决（ ）的问题。
- A、主存容量不足
 - B、存储器读写可靠性
 - C、外设访问效率
 - D、存储容量、成本和速度之间的矛盾
- () 4、软件工程的基本要素包括方法、工具和（ ）
- A、软件系统
 - B、硬件环境
 - C、过程
 - D、人员
- () 5、将高级语言程序翻译为机器语言程序的过程中，常引入中间代码，其好处是（ ）。
- A、有利于进行反编译处理
 - B、有利于进行与机器无关的优化处理
 - C、尽早发现语法错误
 - D、可以简化语法和语义分析
- () 6、（ ）是一种面向数据流的开发方法，其基本思想是软件功能的分解和抽象。
- A、结构化开发方法

- B、Jackson系统开发方法
 - C、Booch方法
 - D、UML（统一建模语言）
- () 7、根据输出对输入的依赖关系设计测试用例的黑盒测试方法是（ ）。
- A、等价类划分法
 - B、因果图法
 - C、场景法
 - D、边界值分析法
- () 8、以下不正确的软件测试原则是（ ）。
- A、软件测试可以发现软件潜在的缺陷
 - B、所有的软件测试都可追溯到用户需求
 - C、测试应尽早不断地执行
 - D、程序员应避免测试自己的程序
- () 9、以下选项中不属于磁盘调度算法的是？
- A、先来先服务
 - B、优先数调度
 - C、电梯算法
 - D、最短查找时间优先
- () 10、加密和解密是明文和密文之间的可逆转换，（ ）不属于加密算法。
- A、RSA
 - B、SHA
 - C、DES
 - D、AES
- () 11、为了解系统在何种服务级别下会崩溃，应进行（ ）。
- A、负载测试
 - B、压力测试
 - C、大数据量测试
 - D、疲劳强度测试
- () 12、一个软件开发过程描述了“谁做”、“做什么”、“怎么做”和“什么时候做”，RUP用（ ）表述“谁做”。
- A、角色
 - B、活动

C、制品

D、 workflow

() 13、CMM对软件测试没有提供单独的关键过程领域 (KP

A) , 所以许多研究机构和测试服务机构从不同角度出发提出有关软件测试方面的能力成熟度模型, 其中软件测试成熟度模型 (TMM) 是当前影响力最大的软件测试过程模型。TMM制定了五个成熟度等级, 它们依次是: 初始级, 阶段定义级, 集成级。管理和度量级, ()。

A、优化、缺陷预防和可重复级

B、优化缺陷预防和质量控制级

C、缺陷预防和质量控制级

D、优化和质量控制级

() 14、以下不属于黑盒测试方法的是_____。

A、等价划分法

B、边界值分析

C、错误推测法

D、静态结构分析法

() 15、POP3协议采用 () 模式, 客户端代理与POP3服务器通过建立 (请作答此空) 连接来传送数据。

A、TCP

B、UDP

C、P2P

D、IP

() 16、软件评价过程的特性不包括 ()

A、正确性

B、可重复性

C、可再现性

D、客观性

() 17、对于逻辑表达式 $(b1 \& b2) \parallel In$ 需要 () 个测试用例才能完成条件组合覆盖。

A、2

B、4

C、8

D、16

() 18、运行Web浏览器的计算机与网页所在的计算机要建立 (请作答此空) 连接, 采用 () 协议传输网页文件。

- A、HTTP
- B、HTML
- C、ASP
- D、RPC

- () 19、用面向对象方法设计了一个父类File和两个子类DiskFile和TapeFile，这两个子类继承了其父类的open方法，并给出不同的实现。不同的子类执行open方法时，有不同的行为，这种机制称为()。
- A、继承
 - B、多态
 - C、消息传递
 - D、关联
- () 20、为验证某呼叫中心是否能够承受大量呼叫信息同时呼入并得到正确处理，测试工程师一般采用()测试工具。
- A、负载压力
 - B、代码
 - C、网络仿真
 - D、故障诊断
- () 21、(1)是指把数据以及操作数据的相关方法组合在同一个单元中，使我们可以把类作为软件中的基本复用单元，提高其内聚度，降低其耦合度。面向对象中的(2)机制是对现实世界中遗传现象的模拟，通过该机制，基类的属性和方法被遗传给派生类。(1) ____
- A、封装
 - B、多态
 - C、继承
 - D、变异
- () 22、集成测试关注的问题不包括()。
- A、模块间的数据传递是否正确
 - B、一个模块的功能是否会对另一个模块的功能产生影响
 - C、所有模块组合起来的性能是否能满足要求
 - D、函数内局部数据结构是否有问题，会不会被异常修改
- () 23、在分布式数据库中有分片透明，复制透明，位置透明和逻辑透明等基本概念，其中()是指局部数据模型透明，即用户或应用程序无需知道局部使用的是哪种数据模型，(请作答此空)是指用户或应用程序不需要知道逻辑上访问的表是怎么分块存储的。
- A、分片透明
 - B、复制透明

C、位置透明

D、逻辑透明

() 24、软件开发的螺旋模型综合了瀑布模型和演化模型的优点，还增加了()。采用螺旋模型时，软件开发沿着螺线自内向外旋转，每转一圈都要对(请作答此空)进行识别和分析，并采取相应的对策。螺旋线第一圈的开始点可能是一个()。从第二圈开始，一个新产品开发项目开始了，新产品的演化沿着螺旋线进行若干次迭代，一直运转到软件生命期结束。

A、系统

B、计划

C、风险

D、工程

() 25、以下关于测试时机的叙述中，不正确的是()。

A、应该尽可能早地进行测试

B、软件测试中的错误暴露的越迟，则修复和改正错误所花费的代价越高

C、应该在代码编写完成后开始测试

D、项目需求分析和设计阶段需要测试人员参与

() 26、造成软件测试风险的主要原因不包括()。

A、测试计划的不充分

B、测试过程的偏离

C、测试方法有误

D、软件设计方案有误

() 27、某文件管理系统采用位示图(bitmap)记录磁盘的使用情况。如果系统的字长为32位，磁盘物理块的大小为4M

B, 物理块依次编号为: 0、1、2、..., 位示图字依次编号为: 0、1、2、..., 那么16385号物理块的使用情况在位示图中的第()个字中描述。

A、128

B、256

C、512

D、1024

() 28、以下关于回归测试的叙述中，不正确的是()

A、回归测试是为了确保改动不会带来不可预料的后果或错误

B、回归测试需要针对修改过的软件成分进行测试

C、回归测试需要能够测试软件的所有功能的代表性测试用例

D、回归测试不容易实现自动化

() 29、标识符在高级语言源程序中的作用不包括()

- () 29、标识符在高级语言源程序中的作用不包括 ()。
- A、为变量命名
 - B、为注释标记位置
 - C、为函数命名
 - D、为数据类型命名
- () 30、() 的局限性在于没有明确地说明早期的测试,不能体现“尽早地和不断地进行软件测试”的原则。
- A、V模型
 - B、W模型
 - C、H模型
 - D、X模型
- () 31、某模块内涉及多个功能,这些功能必须以特定的次序执行,则该模块的内聚类型为 () 内聚。
- A、时间
 - B、过程
 - C、信息
 - D、功能
- () 32、软件生命周期中持续时间最长的是 () 阶段。
- A、需求分析
 - B、程序编码
 - C、软件测试
 - D、软件运行维护
- () 33、成立测试管理小组可以对测试进行统一、规范的管理。测试管理组不包括 ()。
- A、评审小组
 - B、测试小组
 - C、开发小组
 - D、支持小组
- () 34、BUG记录应该包括 ()。
- ①编号②bug描述③bug级别④bug所属模块⑤发现人
- A、①②
 - B、①②③
 - C、①②③④

D、①②③④⑤

- () 35、软件的易用性包括 ()。(1) 易理解性 (2) 易学习性 (3) 易操作性 (4) 吸引力 (5) 依从性
- A、(1) (2)
- B、(1) (2) (3)
- C、(1) (2) (3) (4)
- D、(1) (2) (3) (4) (5)
- () 36、用面向对象方法设计了一个父类File和两个子类DiskFile和TapeFile，这两个子类继承了其父类的open方法，并给出不同的实现。不同的子类执行open方法时，有不同的行为，这种机制称为 ()。
- A、继承
- B、消息传递
- C、多态
- D、关联
- () 37、下面为C语言程序，边界值问题可以定位在 ()。int data (3), int i, for (i=1, i<=3, i++) data (i) =100
- A、data (0)
- B、data (1)
- C、data (2)
- D、data (3)
- () 38、为了是软件测试更加高效，应遵循的原则包括 ()。①所有的软件测试都应追溯到用户需求、充分注意缺陷群集现象②尽早地和不断地进行软件测试、回归测试③为了证明程序的正确性，尽可能多的开发测试用例④应由不同的测试人员对测试所发现的缺陷进行确认⑤增量测试，由小到大
- A、①②③④
- B、①②③⑤
- C、②③④
- D、①②④⑤
- () 39、缺陷探测率DDP是衡量一个公司测试工作效率的软件质量成本的指标。在某公司开发一个软件产品的过程中，开发人员自行发现并修正的缺陷数量为80个，测试人员A发现的缺陷数量为50个，测试人员B发现的缺陷数为50个，测试人员A和测试人员B发现的缺陷不重复，客户反馈缺陷数量为50个，则该公司针对本产品的缺陷探测率为 ()。
- A、56.5%
- B、78.3%
- C、43.5%

D、34.8%

() 40、以下测试方法中，不属于典型安全性测试的是_____。

A、安全功能验证

B、漏洞扫描

C、通信加密

D、模拟攻击试验

() 41、以下关于黑盒测试的叙述中，不正确的是()。

A、黑盒测试可以检测软件行为、性能等特性是否满足要求

B、黑盒测试可以检测软件是否有人机交互上的错误

C、黑盒测试依赖于软件内部的具体实现，如果实现发生了变化，则需要重新设计用例

D、黑盒测试用例设计可以和软件实现同步进行

() 42、假设

A、B为布尔变量，对于逻辑表达式(A&&B || C)，需要()测试用例才能完成判定覆盖(D

C)。

A、2

B、3

C、4

D、5

() 43、描述算法时，()不是理想的表达方式。

A、流程图

B、决策图

C、程序设计语言代码

D、伪代码

() 44、关于软件著作权产生的时间，表述正确的是()。

A、自软件首次公开发表时

B、自开发者有开发意图时

C、自软件得到国家著作权行政管理部门认可时

D、自软件完成创作之日起

() 45、在面向对象技术中，(请作答此空)是一组具有相同结构、相同服务、共同关系和共同语义的()集合，其定义包括名称、属性和操作。

A、类

B、对象

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/928122046125006077>