



**FIFA**

*For the Good of the Game*

# 足球竞赛规那么与裁判法

- 前言
- 足球竞赛规那么
- 裁判法
- 
- 贵州师范学院  
体育学院
- 王鼎



# 前 言



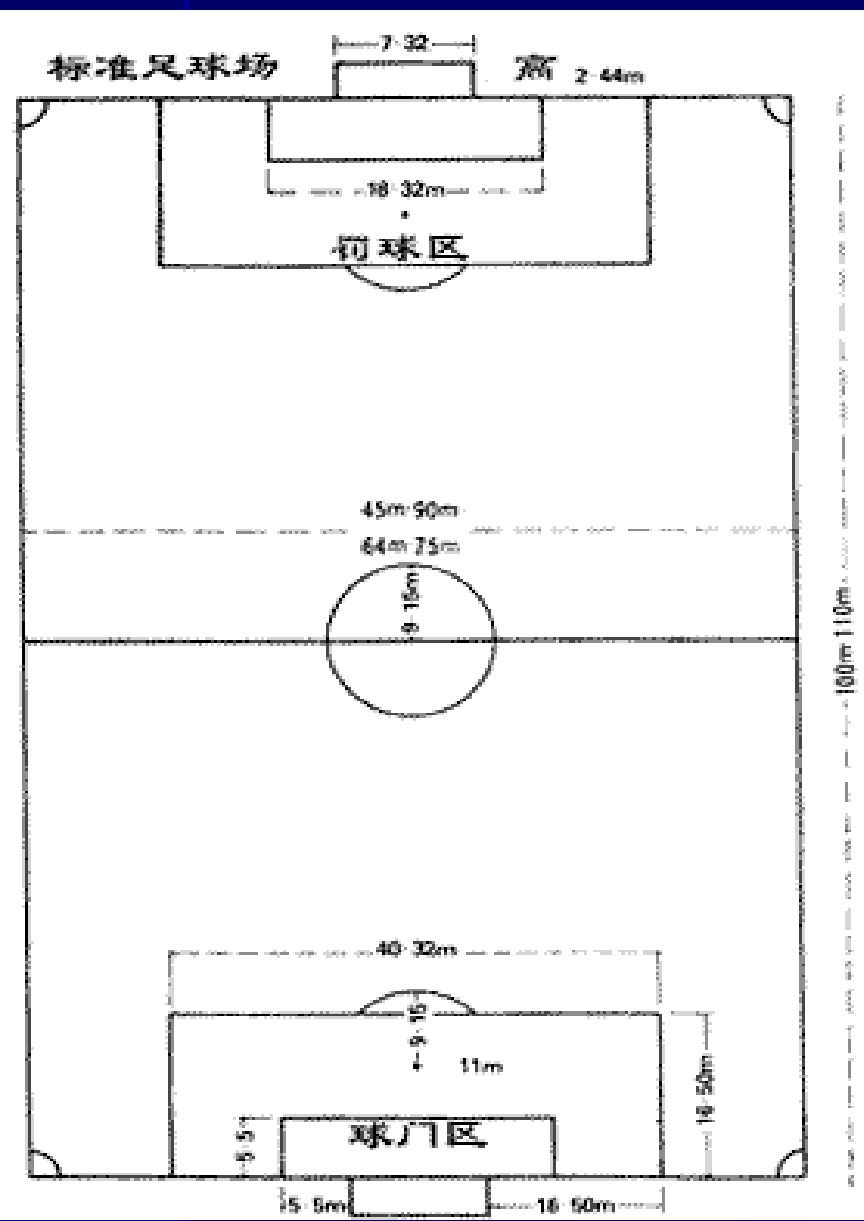
# 足球竞赛规那么

- 比赛场地、球、队员人数、队员装备
- 裁判员与助理裁判员
- 比赛时间、比赛开始、比赛进行及死球、计胜方法
- 越位
- 犯规与不正当行为
- 任意球、罚球点球
- 掷界外球、球门球、角球

# 比赛场地

**场地面积：**比赛场地应为长方形，其长度不得多于**120米**或少于**90米**，宽度不得多于**90米**或少于**45米**（国际比赛的场地长度不得多于**110米**或少于**100米**，宽度不得多于**75米**或少于**64米**）。国际足联曾规定世界杯决赛阶段比赛场地为长**105米**、宽**68米**。国内基层比赛场地可因地制宜，但在任何情况下，边线的长度必须长于球门线的长度。

**界线：**比赛场地是用线来标明的，这些线作为场内各个区域的边界线应包含在各个区域之内。两条较长的边界线叫边线，两条较短的线叫球门线。所有线的宽度不超过**12厘米**，不得做成“V”形凹槽。比赛场地被中线划分为两个半场。在场地中线的中心处做一个中心标记——中点，以中点为圆心**9.15米**为半径画一个圆圈——中圈。



# 比赛场地（场地标记）

四线，三区，  
两点，两弧、一圈

四线，四区，两点，  
两弧、两席、一圈

**四线：**边线、球门线、两门柱间的球门线、中线  
**三区：**球门区、罚球区、角球区  
**两点：**罚球点、中点  
**两弧：**罚球弧、角球弧  
**一圈：**中圈

- **球门：**球门应设在每条球门线的中央，由**两根内侧相距7.32米**，与两面角旗等距离的直立门柱与一根下沿**距地面2.44米**的水平横木连接组成。门柱及横木的宽度与厚度均应相等，不得超过**12厘米**，其形状可为正方形、长方形、圆形或椭圆形，并不得对队员构成危害。球门应为白色。

- 球门区：在比赛场地两端距球门柱内侧5.50米的球门线上，向场内各画一条长5.50米与球门线垂直的线，一端与球门线相接，另一端画一条与球门线平行的连接线，这三条线与球门线构成的区域叫球门区。
- 罚球区：在比赛场地两端距球门柱内侧16.50米的球门线上，向场内各画一条长16.50米与球门线垂直的线，一端与球门线相接，另一端画一条与球门线平行的连接线，这三条线与球门线构成的区域叫罚球区。在两球门线中点垂直向场内量11米处各做一个清晰的标记，叫罚球点。以罚球点为圆心，以9.15米为半径，在罚球区外画一段弧线，叫罚球弧。
- 角球区〔弧〕：以边线和球门线交叉点为圆心，以1米为半径，向场内画一段四分之一的圆，这个弧内区域叫角球区。〔9.15米标记线〕场地每个角上应各树一面不低于1.50米高的平顶旗杆，上系小旗一面，叫角旗。

# 球



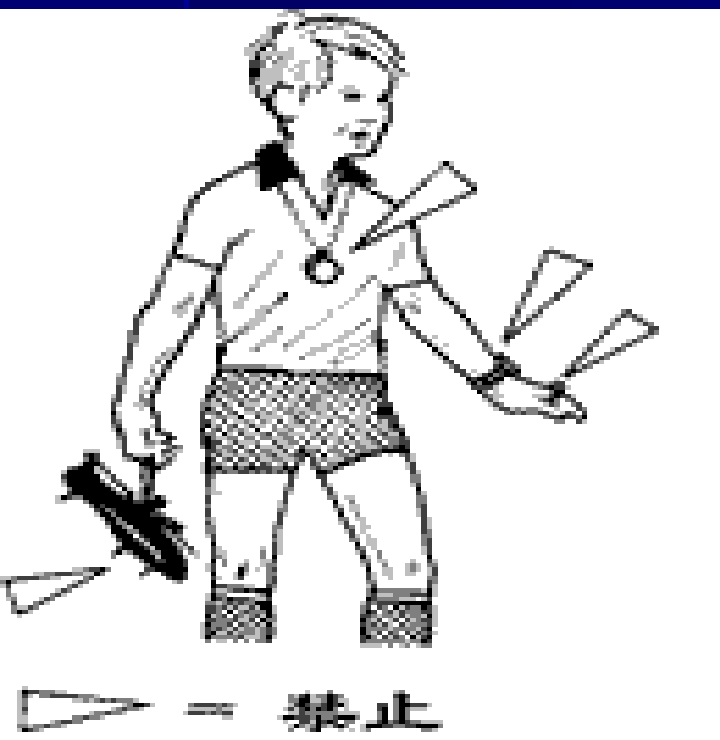
- 比赛用球应为圆形，它的外壳应用皮革或其它适宜的材料制成。球的圆周不得多于70厘米或少于68厘米。球的重量，在比赛开始时不得多于450克或少于410克。充气后其压力应为0.6—1.1个大气压力。
- 在比赛进行中，未经裁判员允许，不得更换比赛用球。目前多采用8个备用球
- 在国际足联和洲际联合会主办的比赛中，所使用的球必须有以下三种标志之一：“国际足联批准”、“国际足联监制”、“国际比赛球标准”。





# 队员人数与队员装备

**队员人数：**每队上场参加比赛的队员不得多于**11**名，其中一名必须是守门员。在比赛开始或比赛进行中，如果任何一队少于**7**人，那么不能继续比赛。除竞赛规程另有规定外，一支球队每场比赛最多可以使用**3**名替补队员。任何其他队员都可以与守门员互换位置，但须事先通知裁判员，并应在比赛成死球时互换位置。



- **队员装备：**上场队员必需的装备是：运动上衣、短裤、护袜、护腿板和足球鞋，同队队员的服装必须一致，并与对方队员有明显的区别，守门员的服装颜色必须与其他队员及裁判员有明显的区别。队长必须佩戴袖标。队员不得使用或佩戴可能危及自己及其他队员的装备或任何物件〔包括珠宝首饰〕。如发现，裁判员应令其摘除，否那么不得参加比赛。

# 裁判员与助理裁判员

- 裁判员的职权
- 每场比赛应委派一名裁判员执行裁判任务。在他进入比赛场地时，即开始行使规则赋予他的职权。裁判员均有判罚权，裁判员根据与比赛相关的事实所做出的决定是最终的决定。只有在比赛未重新开始或未终止前，裁判员可以根据自己的判断或助理裁判员的意见而改变确实不正确的决定。
- 执行竞赛规则；
- 与助理裁判员和第四官员控制比赛；
- 确保比赛用球、队员装备符合规则；
- 记录比赛时间和比赛成绩；
- 因犯规或外界干扰，决定停止、推迟或终止比赛；
- 决定何时、何方或何人对伤员进行处理；
- 当一个队被犯规而根据“有利”条款能获利时，那么允许比赛继续进行；
- 当队员同时出现一种以上的犯规时，那么对较严重的犯规进行处分；
- 根据队员犯规情况及时使用红黄牌；
- 对自己未看到的情况，可根据助理裁判员的意见进行处分；
- 确保未经批准人员不得进入比赛场地



## ■ 助理裁判员的职责

- 每场比赛应委派两名助理裁判员，他们的职责由裁判员决定，一般用旗示向裁判员示意。其主要职责包括：
- 旗示应由哪一队踢角球、球门球或掷界外球；
- 判罚处于越位位置的队员；
- 帮助第四官员换人；
- 完成裁判员交给的其他任务，当发生裁判员视线以外的不正当行为或任何其他事件时；
- 无论何时，当犯规发生时助理裁判员较裁判员更接近于犯规地点；
- 当踢球点球时，在球被踢之前守门员是否向前移动，以及球踢出后是否进门。
- 第四官员记录时间与换人记录职责。

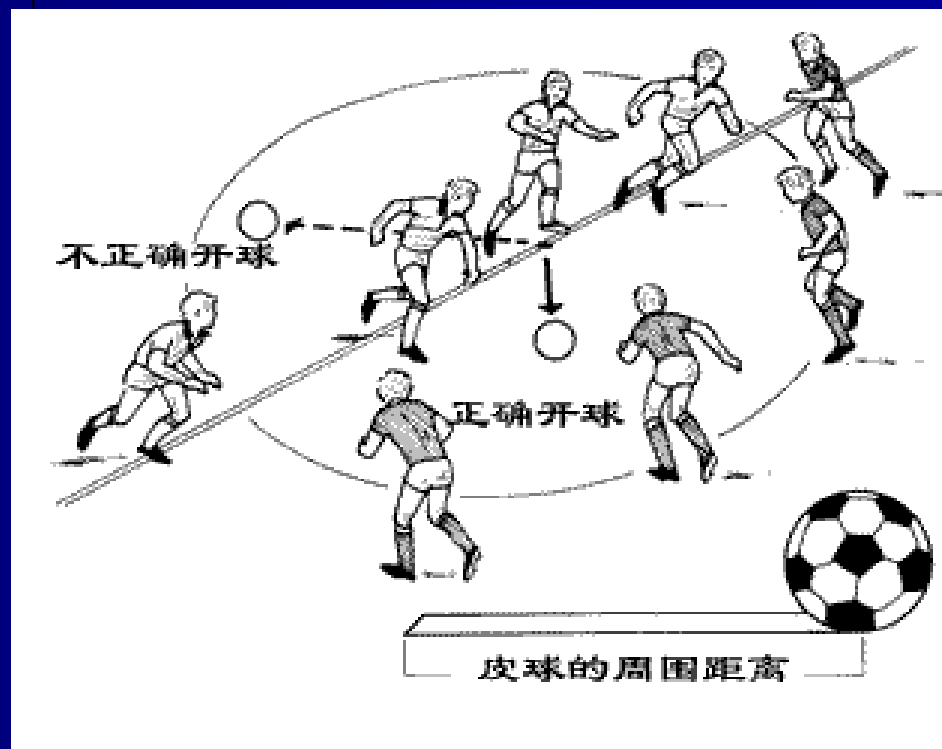


# 比赛时间、比赛开始、比赛进行及死球、计胜方法

- 比赛时间
- 比赛分为两个半场，每半场**45分钟**（特殊情况经裁判员和双方同意另定除外）。
- 中场休息不得超过**15分钟**。
- 扣除损失的时间：在每半场由于替换、处理伤员、延误时间及其他原因损失的时间均应缺乏，这段时间的多少由裁判员决定。
- 在每半场时间终了时或全场比赛结束后，如执行罚球点球，那么应延长时间至罚完为止。
- 只有经裁判员同意方可改变中场休息时间，队员有中场休息的权利。

## ■ 比赛开始

- 比赛开始前，通过掷币，猜中的队决定上半场比赛的进攻方向，另一队开球开始比赛。在裁判员发出信号后，球被踢出后并向前移动比赛即为进行。
- 开球队员在球未经其他队员触及前不得再次触球。下半场比赛两队交换比赛场地，并由上半场开球队的对方开球。
- 开球可以直接射门得分。



## ■ 比赛进行及死球

■ 当球不管从地面或空中全部越过球门线或边线时，或比赛已被裁判员停止时，比赛即为

### 死球。

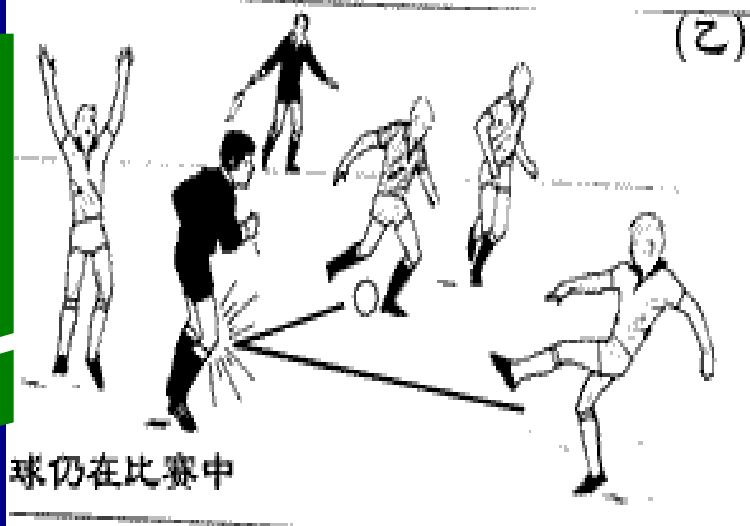
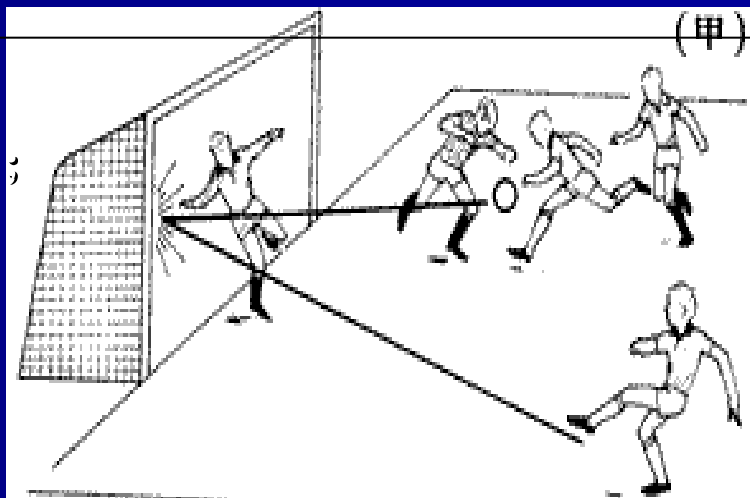
- 除此，在比赛均在进行中，包括球从球门柱、横木或角旗杆弹回场内；
- 球从场上裁判员或助理裁判员身上弹回场内；场上队员犯规而裁判员并未判罚。

球从球门柱、横梁或角旗杆反弹回场内，均为比赛进行中

球在比赛场地内

球在比赛场地外

球在比赛场地内



## ■ 计胜方法

- 当球的整体从球门柱间及横梁下越过球门线，而此前未违反规那么，即为进球得分。

国际足联，你到底想不想整明白啊？

1966年就没整明白



44年过去了.....

2010年还没整明白

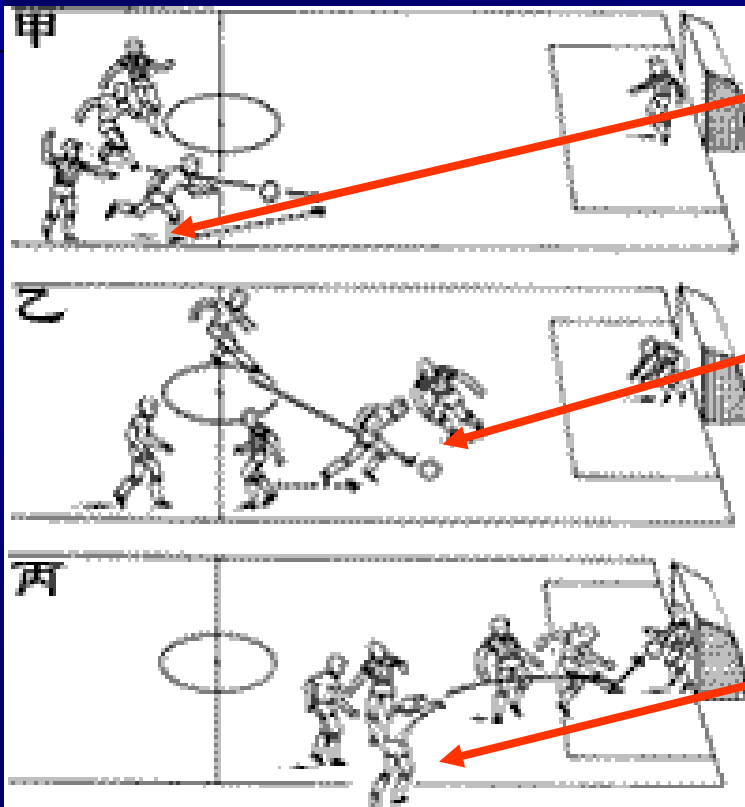


<http://t.sina.com.cn/donglu>



# 越位

- 构成越位的条件：
- ①该队员在对方半场。
- ②该队员较球更接近对方球门线。
- ③在该队员与对方球门线之间对方队员缺乏两人。注意：



一条队员均不处于越位位置内，(不算越位。

(乙) 当时有对方球员二人比该名球员更接近守方球门线，而直接接得同伴的传球，不算越位。

(丙) 直接接得球门球，角球，界外球或由裁判员所开的公正球，不算越位。



# 越位判罚

- ①队员处于越位位置——越位位置：队员在对方半场，并且较球和最后第二名对方队员更接近于对方球门线。
- ②犯规——处于越位位置的队员，在同队队员踢或触及球的一瞬间，裁判员认为其就以下情况而言“卷入”了现实比赛中时才被判为越位犯规：
  - ①干扰比赛；
  - ②干扰对方队员；
  - ③利用越位位置获得利益。
- 以下情况不判罚越位：
  - ①队员仅仅处于越位位置；
  - ②队员直接接得球门球、掷界外球、角球。

## 新规那么对越位犯规的解释:

**干扰比赛**——就是参与传递或触及到队友传来或触到的球;

**干扰对方**——就是阻断对方传球或传球的可能性〔如明显阻碍守门员视线或移动〕, 在传球路线上做出某种姿势或移动, 以到达欺骗或干扰对方的目的;

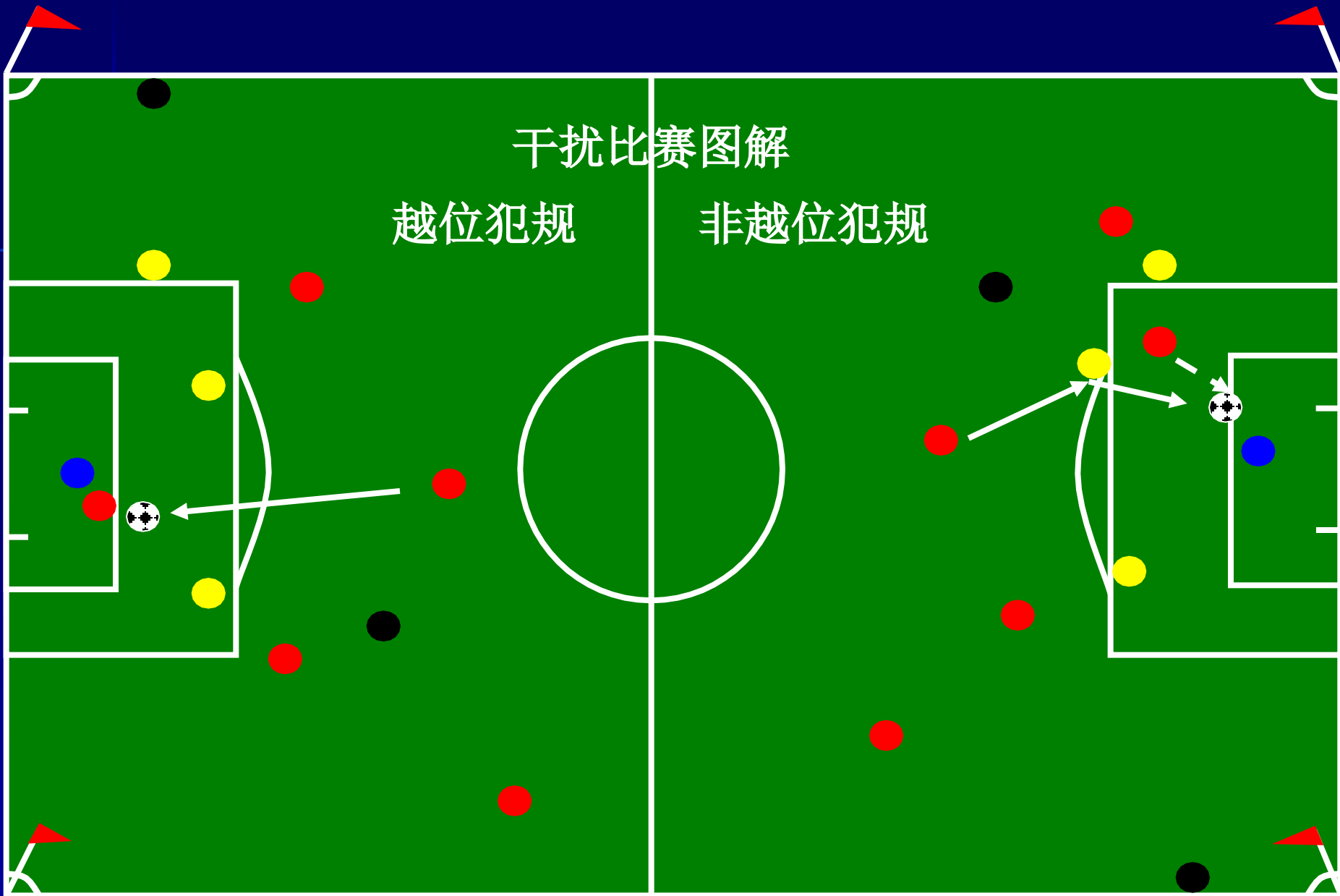
**在越位位置获得利益**——就是在越位位置上接到从横梁或门柱反弹回来的球, 或从对方队员身体反弹回来的球。

当可预见所谓越位判罚即将发生时, 在处于越位位置的队员有可能获得传球时, 如果有一名不处于越位位置的同队队员快速插上, 在两名队员都有

# 干扰比赛图解

## 越位犯规

## 非越位犯规



以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/937043004056010001>