

1 fprintf 和 fscanf 的读写对象是_____。

A、终端 B、磁盘文件 C、键盘 D、以上都不对

2 中选定文件或文件夹后，不将文件或文件夹放到“回收站”中，而直接删除的操作是 ()

A. 按 Delete(Delete)键 B. 用鼠标直接将文件或文件夹拖到“回收站”中
C. 按 Shift + Delete(Delete)键 D. 用“我的电脑”或“资源管理器”窗口中“文件”菜单中的删除命令

3 在 Word 的编辑状态，利用以下哪个菜单中的命令可以选定单元格? ()

A. “表格”菜单 B. “工具”菜单 C. “格式”菜单 D. “插入”菜单

4 在 Windows 中，关于对话框表达不正确的选项是_____

A. 对话框没有最大化按钮 B. 对话框没有最小化按钮
C. 对话框形状大小不能改变 D. 对话框不能移动

5 计算机数据总线的宽度将影响计算机的哪种技术指标?

A. 运算速度 B. 字长度 C. 存储容量 D. 指令数量

6 在操作系统中采用多道程序设计方式能够提高_____。

A、CPU 的可靠性 B、CPU 的兼容性
C、CPU 和外部设备的可靠性 D、CPU 和外部设备的利用效率

7 文书文件与所用的字处理系统_____，一般_____。

A、相对应、不能相互通用 B、相对应、相互通用
C、不相对应、相互通用 D、不相互对应、不相互通用

8 应用系统的功能中，不属于的是_____。

A、查询统计 B、修改 C、输出 D、自动编译

9 _____设计并生成了世界上首次实现的存储程序计算机 A、Neumann B、Eckert C、Turing

D、Wilkes

10 计算机系统加电时，应先给_____加电，后给_____加电；关机时，其次序是_____。

A、外部设备 主机 和加电相同 B、外部设备 CPU 和加电相反 C、主机 外部设备 和加电相反 D、外部设备 主机 和加电相反

11 运算器中 ALU 具有左移和右移的功能，它是_____。

A、暂存寄存器 B、存储数据缓冲器 C、算术逻辑部件 D、累加器

12 以下哪一项不是存储器的技术指标_____。

A、存储容量和速度 B、存储器的可靠性
C、存储器的体积 D、性能/价格比

13 指令码中地址码局部提供一个或 n 个操作数的存放地址，可以是_____地址或_____地址。

A、内存、寄存器 B、内存、存储器 C、符号、数据 D、存储器、寄存器

14 进程的并发性是指假设若干个进程执行时_____。 A、在时间上是不能重迭的 B、在时间上是可以重迭的

C、不能交替占用 CPU D、必须独占资源

15 用顺序方法将完全二叉树的结点逐层存放在数组 A[1..n]中，结点 A[i]假设有右子女，那么该子女是结点_____。

A、A[2i-1] B、A[2i+1]

C、A[L(I/2)] 注：L(I/2)是取不大于 I/2 的最大整数 D、A[T(I/2)] 注：T(I/2)是取不小于 I/2 的最小整数

16 直接插入、直接选择和冒泡排序，其稳定性分别是_____

A、都稳定 B、稳定、不稳定、稳定
C、稳定、稳定、不稳定 D、稳定、不稳定、不稳定

17 ARP 请求报文属于_____。

A. 单播 B. 播送

18 IP 协议的核心问题是_____ ?

A. 传输 B. 寻径 C. 封装

19 以下哪个效劳器属于 Web Server?

A. BIND B. Squid C. Apache D. SambaC 网络

20 用户数据报协议 (UDP) 是_____传输层协议。

A. 面向连接的 B. 无连接的 B 网络

21 下面哪种网络设备用来隔绝播送?

A. 集线器 B. 交换机 C. 路由器 C 网络

22 计算机网络最主要的功能在于 ()

A. 扩充存储容量 B. 提高运算速度 C. 传输文件 D. 共享资源 D 网络

23 媒体是指信息 () 的载体。A, 表示 B, 存储 C, 传播 D, 表示和传播 D 网络

24 关于 Windows NT 下名字解析的方法, 下面不正确的选项是_____。A. WINS 效劳器 B. DNS 效劳器 C. HOST 文件 D. E-mail 效劳器 D 网络

25 国际标准化组织制定的 OSI 模型的最低层是 ()

A. 数据链路层 B. 逻辑链路 C. 物理层 D. 介质访问控制方法 C 网络

26 局域网中的计算机为了相互通信, 必须安装 ()。 A. 调制解调器 B. 网络接口卡 C. 声卡 D. 电视卡 B 网络

27 交换式局域网增加带宽的方法是在交换机多个端口之间建立_____。 A) 点-点连接 B) 并发连接 C) 物理连接 D) 数据连接 B 网络

28 NETWARE 的可靠性措施有硬盘目录和文件分配表的双重保护, 硬盘外表损坏时的数据保护, 磁盘双工, 磁盘镜像, UPS 监控功能, 事务跟踪系统, _____, 双效劳器双工。

A、后台写盘 B、磁盘双工 C、文件 CACHE D、归档和恢复功能 D 网络

29 C 类 IP 地址中, 前三个字节为_____。 A) 主机号 B) 主机地址 C) 网络名称 D) 网络地址 D 网络

30 IEEE 802.3 的物理层协议 10BASE-T 规定从网卡到集线器的最大距离为 ()。 A) 100m B) 185m C) 500m D) 850m A 网络

31 OSI 中的“系统”是指_____, 外部设备, 终端, 传输设备, 操作人员及相应软件的集合。

A、计算机 B、网络的拓扑结构 C、网络的通信协议 D、传输介质 A 网络

32 OSI 模型的物理层负责以下哪一种功能? A) 格式化报文 B) 为数据选择通过网络的路由 C) 定义连接到介质的特征 D) 提供远程文件访问能力 C 网络

33 TCP/IP 术语中, 下面_____与网关同义。 A. 桥 B. 中继器 C. 路由器 D. 逻辑链路设备 C 网络

34 把同种或异种类型的网络相互联起来, 叫做 ()

A. 广域网 B. 万维网 (WWW) C. 城域网 D. 互联网 D 网络

35 从_____开始, 就完全是应用下层提供的可靠通信功能而与纯通信无关。 A. 传输层 B. 会话层 C. 表示层 D. 应用层 B 网络

36 以下程序段的执行结果是 A) a=12 y=12 B) a=12 y=12

a=14 y=16 a=16 y=28

a=16 y=20

a=18 y=24

C) a=12 y=12 D) a=12 y=12

a=14 y=26

a=14 y=44

int a, y;

a=10; y=0;

do

{ a+=2;

```

    y+=a;
printf("a=%d y=%d\n", a, y);
if(y>20) break;
}while(a=14);BC

```

37 有如下程序段

```

int *p, a=10, b=1
p=&a; a=*p+b;

```

执行该程序段后，a 的值为

A) 12 B) 11 C) 10 D) 编译出错 BC

38 有如下说明

```

int a[10]={1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10}, *p=a;

```

那么数值为 9 的表达式是

A) *p+9 B) *(p+8) C) *p+=9 D) p+8BC

39 以下程序的输出结果是

```

main()
{ int i, a[10];
for(i=9;i>=0;i--) a[i]=10-i;
printf("%d%d%d", a[2], a[5], a[8]);
}

```

A) 258 B) 741 C) 852 D) 369

CC

40 以下程序的输出结果是

```

main()
{ int i, k, a[10], p[3];
k=5;
for (i=0;i<10;i++) a[i]=i;
for (i=0;i<3;i++) p[i]=a[i*(i+1)];
for (i=0;i<3;i++) k+=p[i]*2;
printf("%d\n", k);
}

```

A) 20 B) 21 C) 22 D) 23BC

41 以下程序的输出结果是_____

```

fut (int**s, int p[2][3])
{ **s=p[1][1]; }
main( )
{ int a[2][3]={1, 3, 5, 7, 9, 11}, *p;
p=(int*)malloc(sizeof(int));
fut(&p, a);
printf("%d\n", *p); }

```

A) 1 B) 7 C) 9 D) 11

CC

42 以下程序的输出结果是_____。

```

int a, b;
void fun()
{ a=100; b=200; }
main()

```

```
{ int a=5, b=7;  
fun();
```

```
printf("%d%d \n", a,b);
}
```

A) 100200 B) 57 C) 200100 D) 75BC

43 以下程序的输出结果是

```
main()
{ char c='z';
printf("%c",c-25);
}
```

A) a B) Z C) z-25 D) yAC

44 以下程序的输出结果是

```
main()
{ char st[20]= "hello\0\t\\";
printf("%d %d \n",strlen(st),sizeof(st));
}
```

A) 9 9 B) 5 20 C) 13 20 D) 20 20BC

45 以下程序段的输出结果是

```
char s[]="\141\141abc\t";
printf ("%d\n",strlen(s));
```

A) 9 B) 12 C) 13 D) 14 AC

46 以下程序运行后, 如果从键盘上输入 ABCDE<回车>, 那么输出结果为

A、8 B、7
C、6 D、5

```
fuch (char str [ ])
{ int num =0;
while (*(str +num )!='\0')num ++;
return(num );
}
```

```
main()
{ char str [10],*p=str ;
gets(p); printf("%d\n",func(p));
}DC
```

47 以下程序段的输出结果是

```
int a=1234;
printf("%2d\n",a);
```

A) 12 B) 34 C) 1234 D) 提示出错、无结果 CC

48 以下程序段给数组所有的元素输入数据, 请选择正确答案填入。

```
#include<stdio.h>
main()
{ int a[10],i=0;
while(i<10) scanf("%d",_____ );
:
}
```

A) a+(i++) B) &a[i+1] C) a+i D) &a[++i]AC

49 有如下程序

```
main0
```

```
{ int x=1, a=0, b=0;
```

```

switch(x) {
case 0: b++;
case 1: a++
case 2: a++;b++
}
printf("a=%d,b=%d\n", a, b);
}

```

该程序的输出结果是

A) a=2,b=1 B) a=1,b=1 C) a=1,b=0 D) a=2,b=2

AC

50 以下程序运行后, 输出结果是

A 49.5 B 9.5 C22.0 D45.0

```

#include
#define PT 5.5
#define s(x) pt*x*x
main()
{ int a=1,b=2;
print ("%4.1f/n",S(a+b));
}BC

```

51 以下程序运行后, 输出结果是

A、ABCDEFGH B、CDG C、abcdefgh D、abCDefGh

```

main()
{ static char a[]="ABCDEFGH",b[]="abCDefGh";
char *p1,*p2;
int k;
p1=a; p2=b;
for(k=0;k<=7;k++)
if (*(p1+k)==*(p2+k)) printf("%",*(p1+k));
printf("\n");
}BC

```

52 以下选项中合法的字符常量是_____.

A) "B" B) '\010' C) 68 D) DBC

53 以下程序运行后, 输出结果是

A) 84 B) 99 C) 95 D) 44

```

int d=1;
fun (int p)
{ int d=5;
d+=p++;
printf("%d", d);
}
main()
{
int a=3;
fun(a);
d+=a++;
}

```

```
printf("%d\n", d);  
}AC
```

54 以下程序执行后 sum 的值是

A) 15 B) 14 C) 不确定 D) 0

```
min()
{ int i, sum;
for(i=1;i<6;i++) sum+=i;
printf("%d\n",sum);
}CC
```

55 以下程序中, while 循环的循环次数是

```
main()
{ int i=0;
while(i<10)
{ if(i<1) continue;
if(i==5) break;
i++;
}.....
}
```

A) 1 B) 10 C) 6 D) 死循环, 不能确定次数 DC

56 以下对 C 语言函数的有关描述中, 正确的选项是

- A) 在 C 中, 调用函数时, 只能把实参的值传送给形参, 形参的值不能传送给实参
- B) C 函数既可以嵌套定义又可以递归调用
- C) 函数必须有返回值, 否则不能使用函数
- D) C 程序中有调用关系的所有函数必须放在同一个源程序文件中 AC

57 以下对枚举类型名的定义中正确的选项是_____

- A) enum a={one,two,three}; B) enum a {one=9,two=-1,three};
- C) enum a={"one","two","three"}; D) enum a {"one","two","three"};BC

58 以下选项中, 不能正确赋值的是

- A) char s1[10];s1="Ctest"; B) char s2[]={ 'C', 't', 'e', 's', 't' };
- C) char s3[20]="Ctest"; D) char *s4="Ctest\n"AC

59 以下循环体的执行次数是

```
main()
{ int I, j;
for(I=0, j=1; I<=j+1; I+=2, j--) printf("%d \n", I);
}
```

A) 3 B) 2 C) 1 D) 0

CC

60 以下程序的输出结果是

A) 2 0 B) 3 1 C) 3 2 1 D) 2 1 0

```
main( )
{ int n=4;
while(n--)printf("%d ", --n);
}AC
```

61 有如下程序

```
main0
{ int n=9;
while(n>6) {n--;printf("%d",n);}
```

```
}
```

该程序段的输出结果是

A) 987 B) 876 C) 8765 D) 9876BC

62 以下程序运行后,输出结果是

A、cde B、字符 c 的 ASCLL 码值 C、字符 C 的地址 D、出错

```
main( )
```

```
{ char *s="abcde";
```

```
s+=2;
```

```
print("%ld \n",s);
```

```
}CC
```

63 用十进制数表示表达式: 12/012 的运算结果是

A) 1 B) 0 C) 14 D) 12

AC

64 有如下程序

```
main0
```

```
{ int x=23;
```

```
do
```

```
{ printf("%d",x--);} 
```

```
while(!x);
```

```
}
```

该程序的执行结果是

A) 321 B) 23 C) 不输出任何内容 D) 陷入死循环 BC

65 有如下程序

```
long fib(int n)
```

```
{ if(n>2) return(fib(n-1)+fib(n-2));
```

```
else return(2);
```

```
}
```

```
main0
```

```
{ printf("%d\n",fib(3));
```

该程序的输出结果是

A) 2 B) 4 C) 6 D) 8BC

66 有如下程序

```
main()
```

```
{ char s[]="ABCD", *p;
```

```
for(p=s+1; p<s+4; p++) printf ("%s\n",p);
```

```
}
```

该程序的输出结果是 A) ABCD B) A C) B D) BCD

BCD B C CD

CD C D D

D DDC

67 有如下程序

```
main0
```

```
{ int a=2,b=-1,c=2;
```

```
if(a<b)
```

```
if(b<0) c=0;
```

```
else c++
```

```
printf("%d\n",c);  
}
```

该程序的输出结果是

A) 0 B) 1 C) 2 D) 3

CC

68 有如下程序

```
main0
```

```
{ int i,sum;
for(i=1;i<=3;sum++) sum+=i;
printf("%d\n",sum);
}
```

该程序的执行结果是

A) 6 B) 3 C) 死循环 D) 0

CC

69 以下选项中，非法的字符常量是

A) '\t' B) '\17' C) "n" D) '\xaa'

70 下面程序的输出是

A) ABCD B) A C) D D) ABCD

BCD B C ABC

CD C B AB

D D A A

```
char s[]="ABCD";
```

```
main()
```

```
{ char *p;
```

```
for(p=s; p<s+4; p++)
```

```
printf("%s\n,p);}
```

71 下面程序的输出是_____

```
int w=3;
```

```
main()
```

```
{ int w=10; printf("%d\n",fun(5)*w); }
```

```
fun(int k)
```

```
{ if(k==0) return w;
```

```
return(fun(k-1)*k); }
```

A) 360 B) 3600 C) 1080 D) 1200BC

72 下面程序的输出是

```
main()
```

```
{ int x=3,y=6,a=0;
```

```
while(x++!=(y+=01))
```

```
{ a+=1;
```

```
if(y
```

```
#include
```

```
main()
```

```
{ char ss[10]="12345";
```

```
strcat(ss,"6789");
```

```
gets(ss);printf("%s\n",ss);
```

```
}
```

A) ABC B) ABC9 C) 123456ABC D) ABC456789DC

73 下面程序的输出是

A) 0 1 2 3 B) 0 4 0 10 C) 0 4 5 15 D) 1 4 5 15

main()

```
{ enum team {my,your=4,his,her=his+10};  
printf("%d %d %d %d\n",my,your,his,her);}CC
```

74 下面程序的输出是

A) -1 B) 0 C) 1 D) 不确定的值

```
main()  
{ int x=100, a=10, b=20, ok1=5, ok2=0;  
if(a<b)  
if(b!=15)  
if(! ok1)  
x=1;  
else  
if(ok2)x=10;  
x=-1;  
printf("%d\n",x);}AC
```

75 下面程序的输出是

A) 1 B) 2 C) 7 D) 10

```
int m=13;  
int fun2(int x, int y)  
{ int m=3;  
return(x*y-m);  
}  
main()  
{ int a=7, b=5;  
printf("%d\n",fun2(a,b)/m);}BC
```

76 下面程序的输出是

A) 17 B) 18 C) 23 D) 24

```
main()  
{ int x=023;  
printf("%d\n",--x);}BC
```

77 以下程序的输出结果是

A) 16 B) 2 C) 9 D) 1

```
#define SQR(X) X*X
```

```
main()  
{ int a=16, k=2, m=1;  
a/=SQR(k+m)/SQR(k+m);  
printf("%d\n",a);  
}BC
```

78 下面程序的输出是

A) 60 B) 68 C) 99 D) 108

```
main()  
{ int a[3][4]={ 1,3,5,7,9,11,13,15,17,19,21,23};  
int (*p)[4]=a,i,j,k=0;  
for(i=0; i<3; i++)  
for(j=0; j<2; j++)
```

```
k=k+*( *(p+i)+j);  
printf("%d\n",k);}AC
```

79 下述对 C 语言字符数组的描述中错误的选项是

- A) 字符数组可以存放字符串
- B) 字符数组中的字符串可以整体输入、输出
- C) 可以在赋值语句中通过赋值运算符“=”对字符数组整体赋值
- D) 不可以用关系运算符对字符数组中的字符串进行比拟 CC

80 下面程序的输出结果是

- A) 0 B) 1 C) 10 D) 9

```
main()
{ int a[ ]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,0,},*p;
p=a;
printf("%d\n",*p+9);
}CC
```

81 下面程序的输出是

```
main()
{ unsigned a=32768;
printf("a=%d\n",a);
}
```

- A) a=32768 B) a=32767 C) a=-32767 D) a=-1 CC

82 下面程序的输出是

- A) 0 0 3 B) 0 1 2 C) 1 0 3 D) 1 1 2

```
main()
{ int a=-1, b=4,k;
k=(a++<=0)&&(! (b--<=0));
printf("%d %d %d\n",k,a,b);}CC
```

83 以下程序执行后输出的结果是

```
#include <stdio.h>
f(int a)
{ int b=0; static c=3;
a=c+ +,b+ +;
return (a); }
main( )
{ int a=2,i,k;
for(i=0;i <2;i=+ +) k=f(a+ +);
printf("%d\n",k); }
A) 3        B) 0        C) 5        D) 4DC
```

84 以下程序执行后的输出结果是

- A) you&ne B) you C) me D) err

```
main()
{ char arr[2][4];
strcpy(arr,"you"); strcpy(arr[1],"me");
arr[0][3]='&';
printf("%s \n",arr);
}AC
```

85 请读程序:

```
int x=10;
int
```

```
y=x++;  
printf("%d,%d", (x++,y), y++);  
那么上面程序的输出结果是_____
```

A:11,10 B:11,11 C:10,10 D:10,11

AC

86 以下程序的运行结果是

A) a=%2,b=%5 B) a=2,b=5 C) a=d, b=d D) a=%d,b=%d

```
#include <stdio.h>
```

```
main()
```

```
{ int a=2,c=5;
```

```
printf("a=%d,b=%d\n",a,c); }BC
```

87 下面程序的输出是

A) 23 B) 26 C) 33 D) 36

```
int aa[3][3]={ {2}, {4}, {6} };
```

```
main()
```

```
{ int i, * p=&aa[0][0];
```

```
for(i=0; i<2;i++)
```

```
{ if(i==0)
```

```
aa[i][i+1]=*p+1;
```

```
else
```

```
++p;
```

```
printf("%d",*p);}
```

```
}AC
```

88 以下程序的输出结果是

A) 9 B) 6 C) 36 D) 18

```
#define f(x) x*x
```

```
main( )
```

```
{ int a=6, b=2, c;
```

```
c=f(a) / f(b);
```

```
printf("%d \n", c);
```

```
}CC
```

89 以下程序的输出结果是

```
#include"ctype.h"
```

```
space (char *str)
```

```
{ int i,t;char ts[81];
```

```
for(i=0,t=0;str[i]!='\0';i+=2)
```

```
if(! isspace(*str+i)&&*(str+i)!='a'))
```

```
ts[t++]=toupper(str[i]);
```

```
ts[t]='\0';
```

```
strcpy(str,ts); }
```

```
mian( ){ char s[81]="a b c d e f g";
```

```
space(s);
```

```
puts(s); }
```

A) abcdeg B) bcde C) ABCDE D) BCDEDC

90 以下程序的输出结果是

A) 0 B) 1 C) 2 D)

3

```
main()
{ int x=0.5; char z='a' ;
printf("%d\n", (x&1)&&(z<'z') ); }AC
```

91 以下程序的输出结果是

A) -1 1 B) 0 1 C) 1 0 D) 0 0

```
main( )
{ int a= -1, b=1, k;
if((++a<0)&& ! (b-- <=0))
printf("%d %d\n", a, b);
else
printf("%d %d\n", b, a);
}CC
```

92 以下程序的输出结果是

A) 1 B) 4 C) 7 D) 5

```
#include
int a[3][3]={1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, }, *p;
main( )
{ p=(int*)malloc(sizeof(int));
f(p, a);
printf("%d \n", *p);
}
f(int *s, int p[][3])
{ *s=p[1][1]; }DC
```

93 以下程序的输出结果是

A) 10 1 9 2 B) 9 8 7 6 C) 10 9 9 0 D) 10 10 9 1

```
main( )
{ int x=10, y=10, i;
for(i=0; x>8; y=++i)
printf("%d, %d ", x--, y);
}DC
```

94 以下程序运行后,输出结果是

A)6385 B)22 C)33 D)693825

```
main()
{ char ch[2][5]={"693","825"},*p[2];
int i, j, s=0;
for (i=0;i<2;i++) p[i]=ch[i];
for (i=0;i<2;i++)
for (j=0;p[i][j]>='0' && p[i][j]<='9';j+=2)
s=10*s+p[i][j]-'0';
printf("%d\n",s);
}AC
```

95 以下程序的输出结果是

A) 17, 021, 0x11 B) 17, 17, 17

B) 17, 0x11, 021 D) 17, 21, 11

```
main( )  
{ int
```

```

k=17;
printf("%d, %o, %x \n", k, k, k);
}DC

```

96 下面各语句行中，能正确赋值字符串的操作语句行是

- A) char st[4][5]={ "ABCDE" };
- B) char s[5]={ 'A', 'B', 'C', 'D', 'E' };
- C) char *s;s= "ABCDE" ;
- D) char *s;scanf("%S", S); CC

97 以下程序的输出结果是

- A) 20 B) 21 C) 22 D) 23

```

main()
{ int i, k, a[10], p[3];
k=5;
for (i=0;i<10;i++) a[i ]=i;
for (i=0;i<3;i++) p[i ]=a[i *(i+1)];
for (i=0;i<3;i++) k+=p[i] *2;
printf("%d\n",k);
}BC

```

98 下面的程序

- A) 输出的是 1 B) 输出的是 1 和-2 C) 输出的是 3 和 0 D) 是死循环

```

main()
{ int x=3;
do {
printf("%d\n",X--=2);
}while(!(--x));}BC

```

99 以下程序的输出结果是

- A) ABCD B) ABCD C) EFG D) EFGH
- FGH EFG JK IJKL
- KL IJ O
- M

```

main()
{ char w[][10]={ "ABCD", "EFGH", "IJKL", "MNOP"}, k;
for(k=1;k<3;k++) printf("%s\n",w[k]);
}DC

```

100 以下程序的输出结果是

- A) 4 2 1 1 B) 0 0 0 8 C) 4 6 7 8 D) 8 8 8 8

```

main( )
{ char *s="12134211"; int v[4]={0, 0, 0, 0}, k, i;
for(k=0; s[k]; k++)
{ switch(s[k])
{ case '1': i=0;
case '2': i=1;
case '3': i=2;
case '4': i=3;
}
}

```

```
v[i]++;  
}
```

```
for(k=0; k<4; k++) printf("%d ", v[k]);
}BC
```

101 以下程序的输出结果是

```
#include <stdio.h>
```

```
main()
```

```
{ int i=0,a=0;
```

```
while(i<20)
```

```
{ for(;;)
```

```
{ if((i%10)==0) break;
```

```
else i--;
```

```
}
```

```
i+=11; a+=i;
```

```
}
```

```
printf("%d\n",a);
```

```
}
```

A) 21

B) 32

C) 33

D) 11BC

102 以下程序的输出结果是

```
int f()
```

```
{ static int i=0;
```

```
int s=1;
```

```
s+=i; i++;
```

```
return s;
```

```
}
```

```
main()
```

```
{ int i,a=0;
```

```
for(i=0;i<5;i++) a+=f();
```

```
printf("%d\n",a);
```

```
}
```

A) 20

B) 24

C) 25

D) 15DC

103 下面函数的功能是

A) 求字符串的长度

B) 比拟两个字符串的大小

C) 将字符串 x 复制到字符串 y D) 将字符串 x 连接到字符串 y 后面

```
int fun1(char * x)
```

```
{ char * y=x;
```

```
while(*y++);
```

```
return(y-x-1);}AC
```

104 下面函数的功能是

```
sss(s, t)
```

```
char *s, *t;
```

```
{ while((*s)&&(*t)&&(*t++== *s++));
```

```
return(*s-*t);
```

```
}
```

A) 求字符串的长度 B) 比拟两个字符串的大小

C) 将字符串 s 复制到字符串 t 中 D) 将字符串 s 接续到字符串 t 中 BC

105 以下程序的输出结果是

```
#define M(x, y, z)
```

```

x*y+z
main()
{ int a=1,b=2, c=3;
printf("%d\n", M(a+b,b+c, c+a));
}

```

A) 19 B) 17 C) 15 D) 12DC

106 运行以下程序后, 如果从键盘上输入 china#<回车>, 那么输出结果为

A、2,0 B、5,0 C、5,5 D、2,5

```

#include
main( )
{ int v1=0,v2=0;
char ch ;
while ((ch=getchar())!='#')
switch (ch )
{ case 'a':
case 'h':
default: v1++;
case '0':v2++;
}
printf("%d,%d\n",v1,v2);CC

```

107 能正确表示 a 和 b 同时为正或同时为负的逻辑表达式是 A) (a>=0 || b>=0)&&(a<0 || b<0) B)

(a>=0&&b>=0)&&(a<0&&b<0)

C) (a+b>0)&&(a+b<=0) D) a*b>0DC

108 假设有下面的说明和定义, 那么 sizeof(struct aa) 的值是

```

struct aa
{ int r1;double r2; float r3;
union uu{char u1[5]; long u2[2]; } ua;
} mya;

```

A)30 B)29 C)24 D)22DC

109 假设有定义: float w; int a, b; 那么合法的 switch 语句是

A) switch(w) B) switch(a);

```

{ case 1.0: printf("*\n"); { case 1 printf("*\n");
case 2.0: printf("**\n"); case 2 printf("**\n");
} }

```

C) switch(b) D) switch(a+b);

```

{ case 1: printf("*\n"); { case 1: printf("*\n");
default: printf("\n"); case 2: printf("**\n");
case 1+2: printf("**\n"); default: printf("\n");
} }DC

```

110 假设变量 a、i 已正确定义, 且 i 已正确赋值, 合法的语句是

A) a==i B) ++i; C) a=a++=5; D) a=int(i);BC

111 假设 k 是 int 型变量, 且有下列的程序片段:

```

k=-3
if(k<=0) printf("####")
else printf("&&&&");

```

输出结果是：

- A) ##### B) &&&& C) #####&&&& D) 有语法错误，无输出结果 DC

112 以下程序运行后,输出结果是 A) 1000 B) 10010 C) 00110 D) 10100

```
main ()
{ int y=18, i=0, j, a[8];
do
{ a[i]=y%2; i++;
y=y/2;
} while(y>=1);
for(j=i-1>0; j--)>0; j--)printf("%d", a[j]);
printf("h\n");
}BC
```

113 假设 i, j 已定义为 int 类型, 那么以下程序段中内循环体的总的执行次数是
for (i=5; i; i--)

for(j=0; j<4; j++) {...}

A) 20 B) 25 C) 24 D) 30

AC

114 与 $y = (x > 0 ? 1 : x < 0 ? -1 : 0)$; 的功能相同的 if 语句是

A) if (x>0) y=1; B) if(x)
else if(x<0) y=-1; if(x>0) y=1;
else y=0; else if(x<0) y=-1;
else y=0;

C) y=-1 D) y=0;
if(x) if(x>=0)
if(x>0) y=1; if(x>0) y=1;
else if(x==0) y=0; else y=-1;

else y=-1; AC

115 假设 a、b、c1、c2、x、y、均是整型变量, 正确的 switch 语句是 A) swich(a+b);

B) switch(a*a+b*b)

```
{ case 1:y=a+b;break;      {case 3:
case 0:y=a-b; break;      case 1:y=a+b;break;
}      case 3:y=b-a, break;
}      }
```

C) switch a D) switch(a-b)
{ case c1 :y=a-b; break {default:y=a*b;break
case c2: x=a*d; break case 3:case 4:x=a+b;break
default:x=a+b; case 10:case 11:y=a-b;break;
} }DC

116 请读程序片段: #include<stdio.h>

```
main()
{ int a, b;
for(a=1; b=1; a<=100; a++)
{ if(b>=20) break;
if(b%3==1)
{b+=3;
continue;
}
b-=5;
}
printf("%d\n", a);
```

}

程序的输出结果是: A) 7 B) 8 C) 9 D) 10BC

117 请选出以下程序的输出结果

```
#include<stdio.h>
main()
{ int a[ ]={ 1,2,3,4 },i;
  int x=0;
  for(i=0; i<4; i++)
  { sub(a,x); printf("%d",x);}
  printf("\n");
}
sub(s,y)
int *s, y;
{ static int t=3;
  y=s[t]; t--;
```

A) 1 2 3 4 B) 4 3 2 1 C) 0 0 0 0 D) 4 4 4 4

CC

118 请选出以下程序段的输出结果

```
#include<stdio.h>
main()
{ char s1[10], s2[10], s3[10], s4[10];
  scanf("%s%s",s1,s2); gets(s3); gets(s4);
  puts(s1); puts(s2); puts(s3); puts(s4);
}
```

输入数据如下:(此处<CR>代表回车符)

aaaa bbbb<CR>

cccc dddd<CR>

A) aaaa B) aaaa

bbbb bbbb

cccc

cccc dddd dddd

C) aaaa D) aaaa bbbb

bbbb cccc

cccc dddd dddd

eeeeAC

119 请读程序:

```
#include<stdio.h>
main()
{ float x,y;
  scan("%f",&x);
  if(x<0.0) y=0.0
  else if((x<5.0)&&(x!=2.0))
    y=1.0/(x+2.0);
  else if (x<10.0) y=1.0/x;
  printf("%f\n",y);
}
```

else y=10.0;

假设运行时从键盘上输入 2.0<CR>(<CR>表示回车), 那么上面程序的输出结果是

- A) 0.000000 B) 0.250000 C) 0.500000 D) 1.000000 CC

120 假设有说明和语句:

```
int a=5;
```

```
a++;
```

此处表达式 a++的值是

- A) 7 B) 6 C) 5 D) 4 CC

121 请读程序:

```
#include<stdio.h>
#include<string.h>
main() {char *s1="AbCdEf", *s2="aB";
        s1++; s2++;
        printf("%d\n", strcmp(s1, s2));
    }
```

输出结果是: A) 正数 B) 负数 C) 零 D) 不确定的值 AC

122 假设 x 是整型变量, pb 是基类型为整型的指针变量, 那么正确的赋值表达式是_____

- A) pb=&x B) pb=x; C) *pb=&x; D) *pb=*xAC

123 请读程序:

```
#include<math.h> #include<stdio.h>
main()
{ float x, y, z; scan("%f%f", &x, &y);
  z=x/y;
  while(1) { if(fabs(z)>1.0) { x=y; y=z; z=x/y;
    }
    else break; }
  printf("%f\n", y);
}
```

假设运行时从键盘上输入 3.6 2.4<CR>(<CR>表示回车), 那么输出的结果是

- A) 1.500000 B) 1.600000 C) 2.000000 D) 2.400000BC

124 请读程序: #include<stdio.h> char fun(char *c)

```
{if( *c<='Z' && *c>='A') *c--='A'-'a';
  return *c;
}
```

```
main() { char s[81], *p=s;
        gets(s);
        while(*p)
        { *p=fun(p); putchar(*p); p++;}
        putchar('\n');
    }
```

假设从键盘上输入 OPEN THE DOOR<CR>(<CR>表示回车), 那么上面程序的输出结果是

- A) oPEN tHE dOOR B) open the door
C) OPEN THE DOOR D) Open The DoorBC

125 请读程序: #include<stdio.h> int a[]={2, 4, 6, 8};

```
main()
{ int i;
```

```
int *p=a;    for(i=0;i<4;i++) a[i]=*p++;    printf("%d\n",a[2]);
```

```

    }
程序的输出结果是： A)6 B)8 C)4 D)2 AC
126 请读程序： #include<stdio.h>
main()
{ int x=1, y=0, a=0, b=0;
  switch(x)
  { case 1: switch(y) { case 0: a++;break;
case 1: b++;break;
    }
    case 2: a++; b++; break;
  } printf("a=%d, b=%d\n", a, b);
}

```

上面程序的输出结果是

A) a=2, b=1 B) a=1, b=1 C) a=1, b=0 D) a=2, b=2 AC

127 请读程序： #include<stdio.h> void fun(int *s)

```

{static int j=0;
do
s[j]+=s[j+1];
while(++j<2);
}
main() { int k, a[10]={1,2,3,4,5}; for(k=1; k<3; k++) fun(a);
for(k=0; k<5; k++) printf("%d", a[k]);
}

```

程序的输出结果是： A)34756 B)23445 C)35743 D)1234 CC

128 假定 x 和 y 为 double 型，那么表达式 $x=2, y=x+3/2$ 的值是

A) 3.500000 B) 3 C) 2.000000 D) 3.000000DC

129 假定 w、x、y、z、m 均为 int 型变量，有如下程序段：

w=1; x=2; y=3; z=4;

m=(w<x)?w: x;

m=(m<y)?m:y;

m=(m<z)?m: z;

那么该程序运行后，m 的值是_____

A) 4 B) 3 C) 2 D) 1DC

130 假定 a 和 b 为 int 型变量，那么执行以下语句后 b 的值为

a=1; b=10;

do

{ b-=a; a++; }

while (b--<0) ;

A) 9 B) -2 C) -1 D) 8DC

131 当执行以下程序段时

A 循环体将执行一次 B 循环体将执行两次

C 循环体将执行无限次 D 系统将提示有语法错误

x=-1;

do { x=x*x; } while (! x) ; AC

132 当 c 的值不为 0 时，在以下选项中能正确将 c 的值赋给变量 a、b 的是_____

A) c=b=a; B) (a=c) || (b=c) ; C) (a=c) &&(b=c); D) a=c=b; CC

133 不能把字符串:Hello!赋给数组 b 的语句是

- A) char b[10]={ 'H', 'e', 'l', 'l', 'o', '!' };
- B) char b[10]; b="Hello!";
- C) char b[10]; strcpy(b, "Hello!");
- D) char b[10]="Hello!"; BC

134 请读程序:

```
main( )  
{printf("%d", null);}
```

那么上面程序的输出结果是_____

- A: 0 B: 变量无定义 C: -1 D: 1BC

135 请读程序:

```
#include<stdio.h>  
#include<string.h>      void fun( char *w, int m)      { char s, *p1, *p2;  
    p1=w; p2=w+m-1;  
    while (p1<p2) { s=*p1++; *p1=*p2--; *p2=s;}  
}  
main()      { char a[]="ABCDEFGH";      fun( a, strlen(a));  
    puts(a);  
}
```

上面程序的输出结果是

- A) GFEDCBA B) AGADAGA C) AGAAGAG D) GAGGAGACC

136 在 16 位 C 编译系统上, 假设定义 long a; , 那么能给 a 赋 40000 的正确语句是 A) a=20000+20000; B) a=4000*10; C) a=30000+10000; D) a=4000L*10L; DC

137 以下表达中不正确的选项是_____

- A) 在不同的函数中可以使用相同名字的变量
- B) 函数中的形式参数是局部变量
- C) 在一个函数内定义的变量只在本函数范围内有效
- D) 在一个函数内的复合语句中定义的变量在本函数范围内有效 DC

138 以下表达正确的选项是

- A) do-while 语句构成的循环不能用其它语句构成的循环来代替。
- B) do-while 语句构成的循环只能用 break 语句退出。C) 用 do-while 语句构成的循环, 在 while 后的表达式为非零时结束循环。D) 用 do-while 语句构成的循环, 在 while 后的表达式为零时结束循环。DC

139 以下表达正确的选项是 A) 输入项可以是一个实型常量, 如: scanf("%f".3.5);

- B) 只有格式控制, 没有输入项, 也能正确输入数据到内存, 例如: scanf("a=%d,b=%d");
- C) 当输入一个实型数据时, 格式控制局部可以规定小数点后的位数, 例如: scanf("%4.2f",&f);
- D) 当输入数据时, 必须指明变量地址, 例如: scanf("%f.&f"); DC

140 以下说法中正确的选项是

- A) C 语言程序总是从第一个的函数开始执行 B) 在 C 语言程序中, 要调用的函数必须在 main() 函数中定义 C) C 语言程序总是从 main() 函数开始执行 D) C 语言程序中的 main() 函数必须放在程序的开始局部 CC

141 以下函数值的类型是

```
fun ( float x )  
{ float y;  
y= 3*x-4;  
return y;  
}
```

- A) int B) 不确定 C) void D) float AC

142 请选出正确的程序段

A) int *p; B) int *s, k;
 scanf("%d", p); *s=100;.....
C) int *s, k; D) int *s, k;
 char *p, c; char *p, e; s=&k; s=&k; p=&c;
p=&c;
 *p='a'; s=p;... *s=1;...CC

143 请读程序:

```
main()
{
    int a=1,b=2,c=3;
    ++a;
    c+=++b;
    {
        int b=4,c;
        c=b*3;
        a+=c;
        printf("first:%d,%d,%d\n",a,b,c);
        a+=c;
        printf("Second:%d,%d,%d\n",a,b,c);
    }
    printf("third:%d,%d,%d\n",a,b,c);
}
```

该程序的输出是_____。

A、 first: 12, 4, 12

Second: 26, 4, 12

third: 4, 3, 6

B、 first: 14, 4, 12

Second: 26, 12, 12

third: 26, 3, 4

C、 first: 14, 4, 12

Second: 26, 4, 12

third: 26, 3, 6

D、 first: 14, 4, 12

Second: 26, 6, 12

third: 26, 4, 6

CC

144 假设有说明, double *p, a;那么能通过 scanf 语句正确给输入项读入数据的程序段是

A) *p=&a; scanf("%lf", p); B) p=(double *)malloc(8);scanf("%f", p);

C) p=&a;scanf("%lf", a); D) p=&a; scanf("%le", p);DC

145 在 C 语言程序中, 当 do-while 语句构成的循环中的条件为_____时, 结束循环。

A、 0 B、 1 C、 true D、 非 0

AC

146 在以下选项中, 不正确的赋值语句是_____

A) ++t; B) n1=(n2=(n3=0)); C) k=i==j; D) a=b+c=1;DC

147 在说明语句: int *f();中, 标识符 f 代表的是_____

A) 一个用于指向整型数据的指针变量 B) 一个用于指向一维数组的行指针 C) 一个用于指向函数的指针变量
D) 一个返回值为指针型的函数名 DC

148 执行以下程序时输入:123<空格>456<空格>789<回车>, 输出结果是 A) 123, 456, 789 B) 1, 456, 789
C) 1, 23, 456, 789 D) 1, 23, 456

```
main()
{ char s[100]; int c, i;
scanf("%c",&c); scanf("%d",&i); scanf("%s",s);
printf("%c,%d,%s \n",c,i,s);
}DC
```

149 在以下定义中, 正确的说明语句为____

- A) int a['a'] B) int a[3,4]
C) int a[][] D) int *a[10]DC

150 假设有以下说明和语句, 请选出哪个是对 c 数组元素的正确引用

int c[4][5], (*cp)[5];

cp=c;

- A) cp+1 B) *(cp+3) C) *(cp+1)+3 D) *(*cp+2)DC

151 以下合法的赋值语句是

- A) x=y=100 B) d--; C) x+y; D) c=int(a+b);BC

152 假设有以下程序段, w 和 k 都是整型变量:

```
┆
┆
w=k;
LB: if(w==0) go to LE;
w--;
printf("*");
goto LB;
LE: ┆ 那么不能与上面程序段等价的循环语句是 A) for(w=k;w!=0;w--) printf("*");
B) for(w=k;w--;w) printf("*");
C) w=k; D) w=k;
while(w--!=0) printf("*");w++; do{ w--;printf("*");}while(w!=0);CC
```

153 在执行以下程序时, 如果从键盘上输入: ABCdef <回车>, 那么输出为 A) ABCdef B) abcdef C) abc D) DEF

```
# include
main()
{ char ch;
while((ch=getchar())!='\n')
{ if(ch>='A' && ch<='Z') ch=ch+32;CC
```

154 假设有以下定义:

float x;int a,b;

那么正确的 switch 语句是

- A) switch(x) B) switch(x)
{ case1.0:printf("*\n"); { case1,2:printf("*\n");
case2.0:printf("**\n"); case3:printf("**\n");
} }
C) switch(a+b) D) switch (a+b);
{ case 1:printf("\n"); { case 1:printf(". *\n");
case 1+2:printf("**\n"); case 2:printf("**\n");
} }CC

155 假设有以下定义和语句:

int

```
u=010, v=0x10, w=10;
printf("%d, %d, %d\n", u, v, w);
```

那么输出结果是:

A) 8, 16, 10 B) 10, 10, 10 C) 8, 8, 10 D) 8, 10, 10 AC

156 假设有以下说明:

```
int w[3][4]={ {0, 1}, {2, 4}, {5, 8} };
int (*p)[4]=w;
```

那么数值为 4 的表达式是 A) *w[1]+1 B) p++, *(p+1) C) w[2][2] D) p[1][1] DC

157 设 int x=1, y=1; 表达式 (!x||y--) 的值是 A) 0 B) 1 C) 2 D) -1 BC

158 设有 static char str[]="Beijing";

那么执行 printf("%d\n", strlen(strcpy(str, "China")));

后的输出结果为 A) 5 B) 7 C) 12 D) 14 AC

159 设有如下一段程序:

```
int *var, ab;
ab=100
var=&ab;
ab=*var+10;
```

执行上面的程序后, ab 的值为 A) 120 B) 110 C) 100 D) 90 BC

160 设正 x、y 均为整型变量, 且 x=10 y=3, 那么以下语句的输出结果是 printf("%d, %d\n", x--, --y);

A) 10, 3 B) 9, 3 C) 9, 2 D) 10, 2 DC

161 设有以下宏定义:

```
#define N 3
#define Y(n) ( (N+1)*n)
```

那么执行语句: z=2 * (N+Y(5+1)); 后, z 的值为 A) 出错 B) 42 C) 48 D) 54 CC

162 执行语句: for (i=1; i++<4;); 后, 变量 i 的值是 A) 3 B) 4 C) 5 D) 不定 CC

163 执行下面的程序后, a 的值为

```
main()
{ int a, b;
for (a=1, b=1; a<=100; a++)
{ if(b>=20) break;
if(b%3==1) {b+=3; continue; }
b-=5; } }
```

A) 7 B) 8 C) 9 D) 10 BC

164 假设有以下定义:

```
char s[20]="programming", *ps=s;
```

那么不能代表字符 o 的表达式是 A) ps+2 B) s[2] C) ps[2] D) ps+=2, *ps AC

165 在 C 语言的 if 语句中, 用作判断的表达式为 ____。A、算术表达式 B、逻辑表达式 C、关系表达式 D、任意表达式 DC

166 假设有以下说明, 且 0<=i<10, 那么 () 是对数组元素地址的正确表示.

```
int a[ ]={1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10}, *p=a, i ;
A:&(a+1) B:a++ C:&p D:&p[i ] DC
```

167 以下程序的输出结果是 A) 1, 5, 9 B) 1, 4, 7 C) 3, 5, 7 D) 3, 6, 9

```
main()
{ int i, x[3][3]={1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9};
for(i=0; i<3; i++) printf("%d, ", x[i][2-i]);
} C C
```

168 下述程序的输出结果是 ()。 #include<stdio.h> void main()
 void ptr(int *x) {int y=30;
 { printf("%d",++ *x); prt(&y)
 } }

A:30 B:31 C:29 D:32BC

169 以下哪个循环不是无限循环。A、for(y=0;x=1;++y); B、for(;;x=0);

C、while(x=1) {x=1;} D、for(y=0, x=1;x>++y;x+=i);DC

170 设有如下定义: int x=1, y=-1; , 那么语句: printf("%d\n", (x--&++y)); 的输出结果是 A) 1 B) 0 C) -1 D) 2BC

171 假设 x 为 float 型变量那么以下语句_____。

x=223.82748;

printf("%.2f\n",x);

A、输出为 223.8 B、输出为 223.83

C、输出为 223.82 D、不能输出 CC

172 C 语言的编译系统对宏命令是_____时候处理的。A、在程序运行 B、在程序连接时 C、和源程序其它 C 语言同时进行编译时 D、对源程序其它成份正式编译之前进行处理的 DC

173 不合法的 main 函数命令行参数表示形式是

A) main(int a, char *c[])

B) main(int arc, char **arv)

C) main(int argc, char *argv)

D) main(int argv, char *argc[])CC

174 C 语言程序由____构成? A、子程序 B、过程 C、函数 D、主程序和子程序 CC

175 假设已定义 int a =256, 执行语句"printf("%x",a,);"的结果是()

A: 0100 B: 0256 C: 0ffe D:0ffAC

176 以下____为不正确的 if 语句。

A. if(x>y);

B. if(x= =y)x+=y;

C. if(x!=y) scanf('%d',&x) else scanf('%d',&y);

D. if(x<y){x++;y++;}CC

177 以下哪类函数可以不加任何说明直接引用_____。A. 返回值类型为整型的函数 B. 返回值类型为实型的函数 C. 标准函数 D. 任何函数均可 CC

178 C 语言中提供的合法关键字是_____

A、swith B、cher C、case D、defaultDC

179 假设有定义和语句:

char s[10]:s="abcd";printf("%s\n",s);

那么结果是(以下 u 代表空格)

A) 输出 abcd B) 输出 a C) 输出 abcduuuuu D) 编译不通过 DC

180 假设有定义:int x,y;char a,b,c;并有以下输入数据(此处< CR> 代表换行符, /u 代表空格):

6/u2

A/uB/uC

那么能给 x 赋整数 6, 给 y 赋整数 2, 给 a 赋字符 A, 给 b 赋字符 B, 给 c 赋字符 C 的正确程序段是_____

A) scanf("x=%d y=%d",&x,&y);a=getchar();b=getchar();c=getchar();

B) scanf("%d %d",&x,&y);a=getchar();b=getchar();c=getchar();

C) scanf("%d%d%c%c%c",&x,&y,&a,&b,&c);

D) scanf("%d%d%c%c%c%c%c",&x,&y,&a,&a,&b,&b,&c,&c);DC

181 假设要求在 if 后一对圆括号中表示 a 不等于 0 的关系, 那么能正确表示这一关系的表达式为 A) $a < > 0$
B) $!a$ C) $a=0$ D) $a \neq 0$

182 假设变量 a 是 int 类型, 并执行了语句: $a = 'A' + 1.6;$, 那么正确的表达是 A) a 的值是字符 C B) a 的值是浮点型

C) 不允许字符型和浮点型相加 D) a 的值是字符 'A' 的 ASCII 值加上 1。DC

183 请选出合法的 C 语言赋值语句 A) $a=b=58$ B) $i++;$ C) $a=58, b=58$ D) $k=\text{int}(a+b);$ BC

184 请读程序片段(字符串内没有空格):

```
printf("%d\n", strlen("ATS\n012\1\1")); 的输出结果是
```

A) 11 B) 10 C) 9 D) 8 CC

185 假定 int 类型变量占用两个字节, 其有定义: $\text{int } x[10]=\{0, 2, 4\};$, 那么数组 x 在内存中所占字节数是
A) 3 B) 6 C) 10 D) 20 DC

186 合法的 C 语言中, 合法的长整型常数是

A) $'\backslash t'$ B) "A" C) 65 D) AAC

187 当调用函数时, 实参是一个数组名, 那么向函数传送的是_____

A) 数组的长度 B) 数组的首地址
C) 数组每一个元素的地址 D) 数组每个元素中的值 BC

188 表示关系 $x \leq y \leq z$ 的 c 语言表达式为

A) $(X \leq Y) \&\& (Y \leq Z)$ B) $(X \leq Y) \text{AND} (Y \leq Z)$
C) $(X \leq Y \leq Z)$ D) $(X \leq Y) \& (Y \leq Z)$ AC

189 有如下程序 main0

```
{ float x=2.0, y;  
if(x<0.0) y=0.0;  
else if(x<10.0) y=1.0/x;  
else y=1.0;  
printf("%f\n", y);  
}
```

该程序的输出结果是

A) 0.000000 B) 0.250000 C) 0.500000 D) 1.000000 CC

190 C 语言中最简单的数据类型包括 A) 整型、实型、逻辑型 B) 整型、实型、字符型 C) 整型、字符型、逻辑型 D) 整型、实型、逻辑型、字符型 BC

191 假设执行下面的程序时从键盘上输入 5, 那么输出是 A) 7 B) 6 C) 5 D) 4

```
main()  
{ int x;  
scanf("%d", &x);  
if(x++>5) printf("%d\n", x);  
else printf("%d\n", x--);} BC
```

192 C 语言中数组下标的下限是_____。 A、1 B、0C、视具体情况 D、无固定下限 BC

193 C 语言中, 运算对象必须是整型数的运算符是 A) % B) \ C) %和\ D) * *AC

194 C 语言可执行程序的开始执行点是 () A) 程序中第一条可执行语句 B) 程序中第一个函数 C) 程序中的 main 函数 D) 包含文件中的第一个函数 CC

195 C 语言程序的三种根本结构是_____

A、顺序结构, 选择结构, 循环结构 B、递归结构, 循环结构, 转移结构 C、嵌套结构, 递归结构, 顺序结构
D、循环结构, 转移结构, 顺序结构 AC

196 C 语言程序的根本单位是_____

A) 程序行 B) 语句 C) 函数 D) 字符 CC

197 执行下面的程序后, a 的值是

```
#define SQR(X) X*X
```

```
main( )
```

```
{ int a=10,k=2,m=1;
```

```
a/=SQR(k+m)/SQR(k+m);
```

```
printf("%d\n",a); }
```

A) 10 B) 1 C) 9 D) 0BC

198 执行以下程序后, y 的值是 main ()

```
{ int a[]={2,4,6,8,10};
```

```
int y=1,x,*p;
```

```
p=&a[1];
```

```
for(x=0;x<3;x++) y += * (p + x);
```

```
printf("%d\n",y); }
```

A) 17 B) 18 C) 19 D) 20

CC

199 有以下程序段

```
int x=3
```

```
do
```

```
{ printf("%d",x-=2); }
```

```
while (!(--x));
```

其输出结果是 A) 1 B) 3 0 C) 1 -2 D) 死循环 CC

200 阅读下面的程序, 写出运行结果。

```
#include<stdio.h>
```

```
main()
```

```
{
```

```
char *str="ABCabcd";
```

```
bubble(str,5);
```

```
printf("\n%s",str);
```

```
}
```

```
bubble(str,count)
```

```
char *str;
```

```
int count;
```

```
{
```

```
int i,j=count;
```

```
char tmp;
```

```
while(j-->1)
```

```
for(i=0;i<j;i++)
```

```
if(str[i]<str[i+1])
```

```
{
```

```
tmp=str[i];
```

```
str[i]=str[i+1];
```

```
str[i+1]=tmp;
```

```
}
```

```
}
```

A、bacdCBA B、baCBAcd C、cdbaCBA D、bCBAacdBC

201 以下表达中不正确的选项是_____

A) 在不同的函数中可以使用相同名字的变量 B) 函数中的形式参数是局部变量 C) 在一个函数内定义的变量只在本函数范围内有效 D) 在一个函数内的复合语句中定义的变量在本函数范围内有效 DC

202 字母 A 的 ASCII 码为十进制的 65，下面程序的输出是 A) 67, D B) B, C C) C, D D) 不确定的值

```
main()
{ char ch1, ch2;
  ch1='A'+5-'3';
  ch2='A'+6-'3';
  printf("%d,%c\n", ch1, ch2); } AC
```

203 sizeof(float) 是 () A) 一种函数调用 B) 一个不合法的表示形式 C) 一个整型表达式 D) 一个浮点表达式 CC

204 以下程序执行后的输出结果是

A) G B) H C) i D) J

```
main()
{ int x='f'; printf("%c\n", 'A'+(x-'a'+1)); } AC
```

205 在宏定义 #define PI 3.14159 中，用宏名 PI 代替一个 A) 单精度数 B) 双精度数 C) 常量 D) 字符串 DC

206 在 C 语言中，形参的缺省存储类是 A) auto B) register C) static D) extern AC

207 在 C 语言中，假设对函数类型未加明显式说明，那么函数的隐含类型是_____类型 A) void B) double C) int D) char CC

208 在 C 语言中，函数的隐含存储类别是_____

A) auto B) static C) extern D) 无存储类别 CC

209 在 C 语言中，不正确的 int 类型的常数是_____

A) 32768 B) 0 C) 037 D) 0xAFAC

210 语句:printf("%d", (a=2)&&(b=-2)); 的输出结果是_____

A) 无输出 B) 结果不确定 C) -1 D) 1 DC

211 有以下函数

```
char fun(char *p)
{ return p; }
```

该函数的返回值是_____

A) 无确切的值 B) 形参 p 中存放的地址值 B) 一个临时存储单元的地址 D) 形参 p 自身的地址值 BC

212 有以下程序段

```
int k=0;
while(k=1) k++;
while 循环执行的次数是_____
```

A) 无限次 B) 有语法错，不能执行 C) 一次也不执行 D) 执行 1 次 AC

213 一个完整的 C 源程序是_____。A、要由一个主函数(或)一个以上的非主函数构成 B、由一个且仅由一个主函数和零个以上(含零)的非主函数构成 C、要由一个主函数和一个以上的非主函数构成 D、由一个且只有一个主函数或多个非主函数构成 BC

214 写出以下语句执行后 a, b 的值。

```
int a=6, b;
b=(++b)+(a++);
```

A、a=8, b=14 B、a=7, b=8

C、a=14, b=14 D、a=8, b=8

AC

215 请读程序：

```
int
```

```

a, b, c;
a=(b=(c=10)+5)-5;
printf("a, b, c=%d, %d, %d", a, b, c);
c=a=0;
b=(a+10);
printf("a, b, c=%d, %d, %d", a, b, c);

```

那么上面程序的输出结果是_____

- A、 a, b, c=0, 10, 10 a, b, c=10, 15, 10
 B、 a, b, c=10, 15, 10 a, b, c=10, 15, 10
 C、 a, b, c=10, 15, 10 a, b, c=0, 10, 0
 D、 a, b, c=10, 15, 10 a, b, c=10, 15, 15

CC

216 假设有以下定义:

```

char a; int b;
float c; double d;

```

那么表达式 a*b+d-c 值的类型为

- A) float B) int C) char D) doubleDC

217 以下可作为 C 语言赋值语句的是___A) x=3, y=5 B) a=b=6 C) I--; D) y=int(x); CC

218 假设有以下定义和语句

```

char c1='b', c2='e';
printf("%d, %c\n", c2-c1, c2-'a'+"A");

```

那么输出结果是:

- A) 2, M B) 3, E
 C) 2, E D) 输出项与对应的格式控制不一致, 输出结果不确定 BC

219 请读程序:

```

main()
{ int a=1, b=2; printf("%d\n", a=a+1, a+6, b+2); }

```

那么上面程序的输出结果是_____

- A、 2 B、 3 C、 4 D、 1

AC

220 以下标识符中不合法的是_____

- A、 s_name B、 _e C、 fox D、 3DSDC

221 以下变量定义中合法的是 A) short _a=1-.1e-1; B) double b=1+5e2.5;

C) long do=0xfdaL; D) float 2_and=1-e-3;AC

222 设有说明语句: char a='\72'; 那么变量 a_____

- A) 包含 1 个字符 B) 包含 2 个字符 C) 包含 3 个字符 D) 说明不合法 AC

223 设有如下定义: int x=10, y=3, z; 那么语句 printf("%d\n", z=(x%y, x/y)); 的输出结果是 A) 1 B) 0

C) 4 D) 3DC

224 设有 int x=11; 那么表达式 (x++ * 1/3) 的值是

- A) 3 B) 4 C) 11 D) 12

AC

225 设 x 和 y 均为 int 型变量, 那么以下语句: x+=y; y=x-y; y=x-y; x-=y; 的功能是 A、 把 x 和 y 按从大到小排列 B、 把 x 和 y 按从小到大排列 C、 无确定结果 D、 交换 x 和 y 中的值 DC

226 设 x, y, z 和 k 都是 int 型变量, 那么执行表达式: x=(y=4, z=16, k=32) 后, x 的值为_____

- A 4 B 16 C 32 D 52

CC

227 设 a, b 和 c 都是 int 型变量, 且 a=3, b=4, c=5, 那么以下表达式中, 值为 0 的表达式是_____

- A) 'a' && 'b' B) a<=b C) a||b+c&&b-c D) !((a<b)&&!c||1)DC

228 设 a 、 b 、 c 、 d 、 m 、 n 均为 `int` 型变量, 且 $a=5$ 、 $b=6$ 、 $c=7$ 、 $d=8$ 、 $m=2$ 、 $n=2$, 那么逻辑表达式 $(m=a>b)\&\&(n=c>d)$ 运算后, n 的值为____

A) 0

B) 1

C) 2

D) 3

CC

229 在 C 语言程序中，可以用做变量名的是_____

A) 1e5 B) a1 C) int D) *pBC

230 以下运算符其优先级最高的是_____。 A、|| B、&& C、+ D、=CC

231 以下程序的输出结果是

```
main( )
{ int a[5]={2,4,6,8,10},*p,* *k;
p=a; k=&p;
printf("%d",*(p++)); printf("%d\n",* *k); }
```

A) 4 4 B) 2 2 C) 2 4 D) 4 6

CC

232 以下有关长度不同的数据进行运算时，系统的扩充操作正确的选项是_____

A、右端对齐，短方按符号位扩充，无符号数以零扩充 B、右端对齐，短方按零扩充 C、左端对齐，短方按符号位扩充，无符号数以零扩充 D、左端对齐，短方以“1”扩充 AC

233 以下分支语句合法的是()。 (A) if(a>c) m=a else m=c

(B) if a>c (if a>b) m=a

(C) if (a>b && a>c) m=a

(D) case 6,7:printf("reset\n")CC

234 以下程序执行后的输出结果是 A) -32767 B) FFFE C) -1 D) -32768

```
main()
{ char x=0xFFFF; printf("%d \n",x--); }CC
```

235 请读程序：

```
int x,y;
for(x=1;x<5;x+=2)
{for(y=1;y<5;y++)
    printf("%2d",x*y);
    if(y==5) printf("\n");
}
```

A、2 3 4

0 0 0

B、1 3 5

0 1 2

C、2 3 4

5 9 12

D、1 5 2

0 1 0

CC

236 以下程序的运行结果是

A) 6 3 B) 3 6 C) 编译出错 D) 0 0

```
void fun(int *a, int *b)
{ int *k;
k=a; a=b; b=k;
}
main()
{ int a=3, b=6, *x=&a, *y=&b;
fun(x,y);
printf("%d %d", a, b);
}B C
```

237 设有如下定义:

```
struct sk
{int a;float b;}data,*p;
```

假设有 $p=&data;$, 那么对 data 中的 a 域的正确引用是 A) $(*p).data.a$ B) $(*p).a$ C) $p->data.a$ D) $p.data.a$ BC

238 以下程序的输出结果是

A) 4 B) 6 C) 8 D) 10

```
int b=2;
int func(int *a)
{ b += *a; return(b);}
main()
{ int a=2, res=2;
res += func(&a);
printf("%d \n",res);
} B C
```

239 写出以下程序段运行结果

```
unsigned int a=3,b=10;
printf("%d\n",a<<2|b==1);
```

A、13 B、12 C、8 D、14

AC

240 设有以下说明语句

```
struct ex
{ int x ; float y; char z ;} example;
```

那么下面的表达中不正确的选项是 A) struct 结构体类型的关键字 B) example 是结构体类型名 C) x, y, z 都是结构体成员名 D) struct ex 是结构体类型 BC

241 设有以下定义:

```
typedef union { long i;int k[5];char c;}DATE;
struct date { int cat;DATE cow;double dog;}too;
DATE max;
```

那么以下语句的执行结果是 $\text{printf}("%d", \text{sizeof}(\text{struct date}) + \text{sizeof}(\text{max}))$;

A) 25 B) 30 C) 18 D) 8 BC

242 为表示关系 $x \geq y \geq z$, 应使用 C 语言表达式 A) $(x \geq y) \&\& (y \geq z)$ B) $(x \geq y) \text{AND} (y \geq z)$ C) $(x \geq y \geq z)$

D) $(x \geq y) \& (y \geq z)$ AC

243 设有如下函数定义:

```
int f(char *s)
{ char *p=s;
while(*p!='\0') p++;
return(p-s); }
```

如果在主程序中用下面的语句调用上述函数, 那么输出结果为 $\text{printf}("%d\n", f(\text{"goodbey!"}))$;

A) 3 B) 6 C) 8 D) 0

CC

244 设有如下枚举类型定义:

```
enum language { Basic=3, Assembly, Ada=100, COBOL, Fortran};
```

枚举量 Fortran 的值为 A) 4 B) 7 C) 102 D) 103

CC

245 字符 '0' 的 ASCII 码的十进制数为 48, 且数组的第 0 个元素在低位, 那么以下程序的输出结果是

```
#include<stdio.h>
```

```
main( )
```

```
{ union { int i[2]; long k; char c[4]; }r,*s=&r;
s->i[0]=0x39;
```

```
s->i[1]=0x38;
printf("%c\n",s->c[0]) }
```

A) 39 B) 9 C) 38 D) 8BC

246 以下程序的输出结果是

A) 5 B) 6 C) 7 D) 8

```
struct abc
{ int a, b, c; };
main()
{ struct abc s[2]={ {1,2,3}, {4,5,6} }; int t;
t=s[0],a+s[1],b;
printf("%d \n",t);
} B C
```

247 以下选项中，能定义 s 为合法的结构体变量的是 A) typedef struct abc B) struct

```
{ double a;          { double a;
char b[10];           char b[10];
} s;                  } s;
```

C) struct ABC D) typedef ABC

```
{ double a;          { double a;
char b[10];          char b[10];
}                    }
```

ABC s; ABC s; BC

248 在 TC 语言中 int 和 short 两种数据所占用的内存_____

A) 均为 2 个字节 B) 由用户自己定义 C) 由所用机器的机器字长决定 D) 是任意的 AC

249 在 scanf() 中，表示本输入项在读入后不赋给相应变量的格式说明字符是_____

(A) L (B) h (C) C (D) *DC

250 在 C 语言中，fclose() 函数返回_____时，表示关闭不成功

(A) 0 (B) -1 ? EOF (D) 非零值 DC

251 在 C 程序中，可把整型数以二进制形式存放到文件中的函数是

A) fprintf 函数 B) fread 函数 C) fwrite 函数 D) fputc 函数 AC

252 有以下程序

```
#include "stdio.h"
struct stu
{ int num;
char name[10];
int age;
};
void fun(struct stu *p)
{ printf("%s\n", (*p).name); }
main()
{
struct stu students[3]={ {9801,"Zhang",20},
{9802,"Wang",19},
{9803,"Zhao",18} };
fun(students+2);
}
```

输出结果是 A) Zhang B) Zhao C) Wang D) 18BC

253 下面程序的输出是

A) 32 B) 16 C) 8 D) 24

```
typedef union { long x[2];  
int y[4];  
char z[8];  
} MYTYPE;  
MYTYPE them;  
main()  
{ printf("%d\n", sizeof(them));}
```

254 以下程序运行后,输出结果是

A) 1 B) 7 C) 9 D) 11

```
fun (int **s,int p[2][3])  
{ **s=p[1][1];}  
main()  
{ int a[2][3]={1,3,5,7,9,11},*p;  
p=(int *)malloc(sizeof(int));  
fun (&p,a);  
printf("%d\n",*p);  
}
```

255 请读程序:

```
main( )  
{struct cmplx{int x;int y;}cnum[2]={1,3,2,7};  
printf("%d\n",cnum[0].y/cnum[0].x*cnum[1].x);  
}
```

那么上面程序的输出结果是____

A:0 B:1 C:3 D:6

256 有如下函数调用语句

func(rec1,rec2+rec3,(rec4,rec5);

该函数调用语句中,含有的实参个数是 A) 3 B) 4 C) 5 D) 有语法错

257 请读程序:

```
main()  
{union  
{int k;  
char i[2];  
}*s,a;  
s=&a; s--i[0]=0x39;s--i[1]=0x38;  
printf( "%x、n" , s--k);  
}
```

那么上面程序的输出结果是____

A) 3839 B) 3938 C) 380039 D) 390038

AC

258 以下程序的输出结果是

```
union myun  
{ struct  
{ int x, y, z; } u;  
int k;  
}
```

```

a;
main()
{ a.u.x=4; a.u.y=5; a.u.z=6;
a.k=0;
printf("%d\n", a.u.x);
}

```

A) 4 B) 5 C) 6 D) 0DC

259 以下程序的输出是_____

A) 10 B) 11 C) 51 D) 60

```

struct st
{ int x; int *y;} *p;
int dt[4]={ 10,20,30,40 };
struct st aa[4]={ 50,&dt[0],60,&dt[0],60,&dt[0],60,&dt[0],};
main()
{ p=aa;
printf("%d\n",++(p->x));
}C C

```

260 字符 0 的 ASCII 码为十六进制的 30，下面程序的输出是 A) 6 B) 9 C) 0 D) 3

```

main()
{ union { unsigned char c;
unsigned int i[4];
} z;
z.i[0]=0x39;
z.i[1]=0x36;
printf("%c\n", z.c);}BC

```

261 设 a=3, b=2, 那么表达式 $a^b \gg 2$ 的值的二进制表示为_____。 A、00000011 B、00000110 C、00000100 D、00000010 AC

262 有语句 `char str1[10], str2[10]={"china"};` 那么能将字符串 china 赋给数组 str1 的正确语句是_____。 A、`str1={"china"};` B、`strcpy(str1, str2);`

C、`str1=str2;` D、`strcpy(str2, str1);`BC

263#include<stdio.h>

```

main()
{ int a,b,c,d;
scanf("%d%d",&a,&b);
c=gbs(a,b);
d=gys(a,b);
printf("a=%db=%d gbs=%d gys=%d\n",a,b,c,d);
}
gbs(a,b)
int a,b;
{ int c;
a=a>0?a:-a;
b=b>0?b:-b;
c=a*b;
if(c==0) return(0);
while(a!=b) if(a>b) a-=b;

```

```
else b-=a;
```

```

    return(c/a);
}
gys(a,b)
int a,b;
{ if(a*b==0) return(0);
  a=a>0?a:-a;
  b=b>0?b:-b;
  while(a!=b) if(a>b) a-=b;else b-=a;
  return(a);
}

```

请写出上面程序的运行结果:

A、a=30 b=63 gbs=189 gys=9

B、a=27 b=63 gbs=190 gys=10

C、a=27 b=63 gbs=189 gys=9

D、a=27 b=63 gbs=188 gys=10

CC

264 假设给定条件表达式(M)?(a++):(a--)那么

其中表达式M和_____等价。A、(M==0) B、(M==1) C、(M!=0) D、(M!=0)CC

265 假设要翻开A盘上user子目录下名为abc.txt的文本文件进行读、写操作，下面符合此要求的函数调用是A) fopen("A:\user\abc.txt","r")

B) fopen("A:\\user\\abc.txt","r+")

C) fopen("A:\user\abc.txt","rb")

D) fopen("A:\\user\\abc.txt","w")BC

266 假设fp是指向某文件的指针，且已读到文件末尾，那么库函数feof(fp)的返回值是_____

A) EOF B) -1 C) 非零值 D) NULLCC

267 利用数组写出一个与int *p[4]等价的说明。A、int &p[4]; B、int p[4]; C、int **p[4]; D、int *(*p[4]);BC

268 假定以下程序的可执行文件名为prg.exe，那么在该程序所在的子目录下输入命令行:prg hello good<回车>后，程序的输出结果是A) hello good B) hg C) hel D) hellogood

```
main() (int argc, char *argv[])
```

```
{ int i;
```

```
if(argc<-0) return;
```

```
for(i=1;i<argc;i++) printf("%c", *argv[i]);
```

```
} B C
```

269 设有如下定义: int (*ptr)*(); 那么以下表达中正确的选项是A) ptr是指向一维组数的指针变量 B) ptr是指向int型数据的指针变量 C) ptr是指向函数的指针，该函数返回一个int型数据 D) ptr是一个函数名，该函数的返回值是指向int型数据的指针 CC

270 请读程序:

```
main()
```

```
{ int *p, x;
```

```
  x=10;
```

```
  *p=x;
```

```
  printf("%d\n", *p);
```

```
}
```

请判断上面程序_____

A、错误:*p=x;

```
printf("%d\n", *p);
```

正确:p=&x;
printf("%d\n",p);
B、错误:*p=x;
printf("%d\n"),*p);
正确:p=**x;
printf("%d\n",p);
C、错误:int *p,x;
正确:int *(p),*(x);
D、错误:*p=x;
正确:p=&x;AC

271 假设有定义和语句:

```
int **pp,*p,a=10,b=20;
pp=&p;p=&a;p=&b;printf("%d\n",*p,**pp);
```

那么输出结果是:

A) 10, 20 B) 10, 10 C) 20, 10 D) 20, 20DC

272 C 语言中函数能否嵌套调用和递归调用?

A、二者均不可 B、前者可，后者不可 C、前者不可，后者可 D、二者均可 DC

273 以下程序的输出结果是_____

```
main()
{int x,y,z;
 x=y=z=0;
 ++x||++y||++z;
 printf("%d,%d,%d\n",x,y,z);
}
```

A、1, 1, 1 B、1, 0, 0 C、1, 1, 0 D、1, 0, 1BC

274 以下程序的输出结果是_____

```
i=5;
i=++i*4+2;
```

A、5 B、6 C、23 D、26DC

275 当____，可以不指定数组长度。(A) 对静态数组赋初值 (B) 对动态数组赋初值 (C) 只给一局部元素赋值 (D) 对全部数组元素赋初值 DC

276 标准函数 fgets(s, n, f) 的功能是 A) 从文件 f 中读取长度为 n 的字符串存入指针 s 所指的内存 B) 从文件 f 中读取长度不超过 n-1 的字符串存入指针 s 所指的内存 C) 从文件 f 中读取 n 个字符串存入指针 s 所指的内存 D) 从文件 f 中读取长度为 n-1 的字符串存入指针 s 所指的内存 BC

277 变量 a 所占内存字节数是 A) 4 B) 5 C) 6 D) 8

```
union U
{ char st[4];
 int i;
 long l;
};
struct A
{ int c;
 union U u;
}a;C C
```

278 假设有以下定义，那么语句 () 是正确的。

```
union data
```

```

{int i;
 char c;
 float f;
}a;
int n;

```

A: s=5 B:a={2,'a'1.2} C:printf("%d\n",a) D:n=aCC

279 设 x、y、t 均为 int 型变量，那么执行语句：x=y=3;t=++x||++y;后，y 的值为 A) 不定值 B) 4 C) 3 D) 1 CC

280 设 x 的值为 4，那么表达式 y=(++x)+(++x)+(++x)后,y 的值是 () A:12; B:18; C:16; D:21DC

281 设一整型(int)变量占用 2 个字节那么下述共同体变量 x 所占用内存字节数为_____。

```

union exp
{ int i;
 float j;
 double k;
}x;

```

A、14 个 B、7 个 C、8 个 D、随机而定 CC

282 设已有定义：char *st="how are you"; 以下程序段中正确的选项是 A) char a[11], *p;

strcpy(p=a+1,&st[4]);

B) char a[11]; strcpy(++a, st);

C) char a[11]; strcpy(a, st);

D) char a[], *p; strcpy(p=&a[1],st+2);AC

283 假设指针 p 已正确定义，要使 p 指向两个连续的整型动态存储单元，不正确的语句是 A)

p=2*(int*)malloc(sizeof(int));

B) p=(int*)malloc(2*sizeof(int));

C) p=(int*)malloc(2*2);

D) p=(int*)calloc(2, sizeof(int));AC

284 假设有以下说明和定义

```

fun(int *c){ }

```

```

main()

```

```

{ int (*a) ()=fun,*b(),w[10],c;

```

```

;

```

```

}

```

在必要的赋值之后，对 fun 函数的正确调用语句是 A) a=a(w); B) (*a)(&c); C) b=*b(w); D) fun (b);BC

285 假设要用下面的程序片段使指针变量 p 指向一个存储整型变量的动态存储单元：

```

int *p;

```

```

p=_____ malloc( sizeof(int));

```

那么应填入 A)int B)int * C)(*int) D)(int *)DC

286 假设有以下定义和语句：

```

int a[10]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10},*p=a;

```

那么不能表示 a 数组元素的表达式是

A) *p B) a[10] C) *a D) a[p-a]BC

287 以下程序的输出结果是_____

```

main()

```

```

{int x,y,z;

```

```

x=y=z=0;

```

```

++x&&++y||++z;

```

```
printf( "%d,%d,%d\n", x, y, z);
}
```

A、1, 1, 1 B、1, 0, 0 C、1, 1, 0 D、1, 0, 1 CC

288 假设以下的说明和语句，那么在执行 for 语句后， $*(*(pt+1)+2)$ 表示的数组元素是 A) $t[2][0]$ B) $t[2][2]$ C) $t[1][2]$ D) $t[2][1]$

```
int t[3][3], *pt([3], k; for (k=0; k<3; k++) pt[k]=&t[k][0]; CC
```

289 假设以下的说明，那么对初值中字符 'a' 的引用方式为___。

```
static struct
{
    char ch;
    double x;
    char a[];
}c[2][2]={{{'a', 3.5, 'bc'}, {'c', 4.5, 'de'}, {'m', 8.6, 'abc'}}};
```

A、c.ch B、c[0][0].ch C、c[1][1].ch D、a[0]BC

290 假设说明：long *p, a; 那么不能通过 scanf 语句正确给输入项读入数据的程序段是

A) *p=&a; scanf("%ld", p); B) p=(long *)malloc(8); scanf("%ld", p);
C) scanf("%ld", p=&a); D) scanf("%ld", &a); AC

291 假设说明：int I, j=7, *p=&I; 那么与 I=j; 等价的语句是___

A) I= *p; B) *p=&j; C) I=&j; D) I=* *p; BC

292 假设说明语句：int a,b,c,*d=&c; , 那么能正确从键盘读入三个整数分别赋给变量 a、b、c 的语句是 A) scanf("%d%d%d",&a,&b,d); B) scanf("%d%d%d",&a,&b,&d);

C) scanf("%d%d%d",a,b,d); D) scanf("%d%d%d",a,b,*d); AC

293 假设程序中有下面的说明和定义 struct abc

```
{int x;char y;}
```

```
struct abc s1,s2;
```

那么会发生的情况是_____

A) 编译出错 B) 程序将顺利编译`连接`执行
C) 能顺利通过编译`连接`但不能执行 D) 能顺利通过编译`但连接出错 AC

294 假设以下定义和语句：

```
int w[2][3], (*pw)[3];
```

```
pw=w;
```

那么对 w 数组元素非法引用是 A) $*(w[0]+2)$ B) $*(pw+1)[2]$ C) $pw[0][0]$ D) $*(pw[1]+2)$ BC

295 请选出以下程序段的输出结果

```
#include<stdio.h>
```

```
#define MIN(x,y) (x)<(y)? (x):(y)
```

```
main()
```

```
{ int i,j,k;
```

```
i=10; j=15;
```

```
k=10*MIN(i,j);
```

```
printf("%d\n",k);
```

```
}
```

A) 15 B) 100 C) 10 D) 150 AC

296 假设定义 static char c[]={"I am happy"}; 那么数组 C 的长度是()。 (A) 10 (B) 11 (C) 12 (D) 13 BC

297 运算完下面的 C 语言程序段以后, a 的值是_____, b 的值是_____, c 的值是_____。 int x=10, y=9; int

```

a, b, c;
a=(--x==y++)?--x:++y;
b=x++;
c=y;

```

A、 6 9 13 B、 8 7 11 C、 8 9 10 D、 8 7 10 CC

298 以下程序执行后的输出结果是 A) hello B) hel C) hlo D) hlm

```

void func1(int i);
void func2(int i);
char st[]="hello, friend!";
void func1(int i)
{ printf("%c", st[i]);
  if(i<3) {i+=2; func2(i);}
}
void func2(int i)
{ printf("%c", st[i]);
  if(i<3) {i+=2; func1(i);}
}
main()
{ int i=0; func1(i); printf("\n"); }

```

299 函数 AAA(s, t)

```

char *s, *t;
{ while(*t++);
  t--;
  while(*t++==*s++);
}

```

的功能是：_____。 A、求串的长度 B、比拟两个串的大小 C、将串 s 复制到串 t
中 D、将串 s 连接到串 t 中 DC

300 写出以下程序段的执行结果。static int a[]={5, 3, 7, 2, 1, 5, 4, 10};

```

int s=0, k;
for(k=0; k<8; k+=2)
  s+=*(a+k);

```

printf("d%", s);

A、 12 B、 18 C、 15 D、 17 DC

301 请读程序：

```

main()
{int i, k, a[10], p[3];
  k=5;
  for (i=0; i<10; i) a[i]=i;
  for (i=0; i<3; i) p[i]=a[i*(i+1)];
  for (i=0; i<3; i) k=p[i]*2;
  printf( "%d、 n" , k);
}

```

那么上面程序的输出结果是_____

A) 20 B) 21 C) 22 D) 23 BC

302 设 x 和 y 均为 int 型变量，那么执行下的循环后，y 值为____
for(y=1, x=1; y<=50; y)

```
{if(x==10))break;
```

```

    if (x%2==1)
    {x=5;continue;}
    x-=3;
}

```

A)2 B)4 C)6 D)8

CC

303 以下有关 C 语言文件的说法正确的选项是_____。

- A、C 语言文件是由记录组成
- B、C 语言文件被看作是一个字符（字节）的序列，称为流式文件
- C、C 语言有专门的文件操作命令
- D、以上说法都不正确 BC

304 下面程序把数组元素中的最大值放入 a[0]中。那么在 if 语句中的条件表达式应该是

- A) p>a B) *p>a[0] C) *p>*a[0] D) *p[0]> *a[0]

```

main( )
{ int a[10]={6, 7, 2, 9, 1, 10, 5, 8, 4, 3}, *p=a, i;
for(i=0; i<10; i++, p++)
if(_____) *a=*p;
printf("%d", *a);
}BC

```

305 设有 x=03, y=02, z=01, X&y&z=()。

- (A) 0 (B) 1 (C) 3 (D) 6AC

306 以下 for 语句构成的循环执行了()次。

```

# include<stdio.h>
#define N i
#define M N+1
# define NUM (M+1)*M/2
main( )
{int i,n=0;
for (i=1;i<=num;i++)
{n++;
printf("%d",n);
} }

```

- (A) 5 (B) 6 (C) 8 (D) 9

CC

307 请读程序：

```

main()
{ char *p;
char s[80];
scanf("%s", s);
p=s[0];
printf("%s", p);
}

```

请判断上面程序_____

- A、错误:p=s[0];正确:p=*s; B、错误:p=s[0];正确:p=s[];
- C、错误:p=s[0];正确:p=s; D、错误:p=s[0]; 正确:p=&s;CC

308 请读程序：

```

int i=0, j=0, a=6;
if((++i>0) || (++j>0))a++;

```

```
printf("i=%d, j=%d, a=d%\n", i, j, a);
```

那么上面程序的输出结果是_____

A、 i=0, j=0, a=6 B、 i=1, j=0, a=7 C、 i=1, j=1, a=6 D、 i=1, j=1, a=7BC

309main()

```
{ int x=3, i;
  for(i=0; i<3; i++) printf("%d", f(x));
}
```

```
int f(int a)
```

```
{ int b=0;
  static c=3;
  b++; c++;
  return(a+b+c);
}
```

执行此程序后屏幕上显示的结果是什么：

A、 8 10 10 B、 7 9 10 C、 8 9 11 D、 8 9 10DC

310 下面程序的输出是

A) 3 B) 4 C) 6 D) 9

```
fun3(int x)
```

```
static int a=3;
```

```
a+=x;
```

```
return(a);}
```

```
main()
```

```
{ int k=2, m=1, n;
```

```
n=fun3(k);
```

```
n=fun3(m);
```

```
printf("%d\n", n);}CC
```

311 以下程序的输出结果是

A)6 B) 6789 C) '6' D) 789

```
main( )
```

```
{ char a[10]={ '1', '2', '3', '4', '5', '6', '7', '8', '9', 0}, *p;
```

```
int i;
```

```
i=8;
```

```
p=a+i;
```

```
printf("%s\n", p-3);
```

```
}BC
```

312 下面的C程序完成的功能是_____。

```
#include<stdio.h>
```

```
#define SIZE 5
```

```
void func(int data[SIZE]);
```

```
main()
```

```
{int i, buf[SIZE];
```

```
  printf("Please input %d numbers:", SIZE);
```

```
  for(i=0; i<SIZE; i++)
```

```
    scanf("%d", &buf[i]);
```

```
  func(buf);
```

```
for(i=0;i<SIZE;i++)
```

```

        printf("%5d",buf[i]);
    }
void func(int data[SIZE])
{int i, j, d;
    for(i=0;i<SIZE-1;i++)
        for(j=0;j<SIZE-i-1;j++)
            if(data[j]>data[j+1])
                {d=data[j];
                 data[j]=data[j+1];
                 data[j+1]=d;}
}
```

- A、对一维数组降序排序 B、对一维数组升序排序
C、对一维数组逆向排序 D、对一维数组顺序排序 BC

313 下面的 DO 循环中，一共循环()次。

M=5

N=1

DO WHILE N<=M

N=N+1

ENDDO

- (A) 1 (B) 6 (C) 4 (D) 5DC

314 在 WINDOWS 中，有两个对系统资源进行管理的程序组，它们“资源管理器”和

- A)“回收站” B)“剪贴板” C)“我的电脑” D)“我的文档”C 根底

315WINDOWS 系统安装并启动后，由系统安排在桌面上的图标是

- A)资源管理器 B)回收站
C)MICROSOFT WORD D)MICROSOFT FOXPROB 根底

316WINDOWS 中，不能在“任务栏”内进行的操作是

- A)设置系统日期的时间 B)排列桌面图标
C)排列和切换窗口 D)启动“开始”菜单 B 根底

317word 主窗口的标题栏右边显示的按钮是

- A)最小化按钮 B)复原按钮 C)关闭按钮 D)最大化按钮 B 根底

318 在 word 的哪种视图方式下，可以显示分页效果

- A)普通 B)大纲 C)页面 D)主控文档 C 根底

319 在 Word 的编辑状态，设置了标尺，可以同时显示水平标尺和垂直标尺的视图方式是

- A) 普通方式 B) 页面方式 C) 大纲方式 D) 全屏显示方式 B 根底

320 与十六进制数值 CD 等值的十进制数是

- A) 204 B) 205 C) 206 D) 203B 根底

321 下面是关于 windows 文件名的表达，错误的选项是

- A) 文件名中允许使用汉字 B) 文件名中允许使用多个圆点分隔符
C) 文件名中允许使用空格 D) 文件名中允许使用竖线 (“|”) D 根底

322 在 WINDOWS 中为了重新排列桌面上的图标，首先应进行的操作是

- A)用鼠标右键单击桌面空白处
B)用鼠标右键单击“任务栏”空白处
C)用鼠标右键单击已翻开窗口空白处
D)用鼠标右键单击“开始”空白处 A 根底

323 在 WINDOW 的“资源管理器”窗口中，其左部窗口中显示的是_____

- A) 当前翻开的文件夹的内容
- B) 系统的文件夹树
- C) 当前翻开的文件夹名称及其内容
- D) 当前翻开的文件夹名称 B 根底

324 在 word 的编辑状态，执行“文件”菜单中的“保存”命令后将_____翻开的文档存盘.

- A) 将所有翻开的文档存盘
- B) 只能将当前文档存储在原文件夹内
- C) 可以将当前文档存储在已有的任意文件内
- D) 可以先建立一个新文件夹，再将文档存储在该文件夹内 B 根底

325 在 Word 中“翻开”文档的作用是

- A) 将指定的文档从内存中读入，并显示出来
- B) 为指走的文档翻开一个空白窗口
- C) 将指定的文档从外存中读入，并显示出来
- D) 显示并打印指走文档的内容 C 根底

326 计算机内使用的数是

- A) 二进制数
- B) 八进制数
- C) 十进制数
- D) 十六进制数 A 根底

327 计算机中数据的表示形式是

- A) 八进制
- B) 十进制
- C) 二进制
- D) 十六进制 C 根底

328 针式打印机术语中，24 针是指 ()

- A. 24x24 点阵
- B. 信号线插头有 24 针
- C. 打印头内有 24x24 根针
- D. 打印头内有 24 根针 D 根底

329 计算机硬件能直接识别和执行的只有

- A) 高级语言
- B) 符号语言
- C) 汇编语言
- D) 机器语言 D 根底

330 微机中 1K 字节表示的二进制位数是

- A) 1000
- B) 8x1000
- C) 1024
- D) 8x1024 D 根底

331 在使用 windows 的过程中，假设出现鼠标故障。在不能使用鼠标的情况下，可以翻开“开始”菜单的操作是

- A) 按 Shift+Tab 键
- B) 按 Ctrl + Shift 键
- C) 按 Ctrl+Esc 键
- D) 按空格键 C 根底

332 在 windows 中，“任务栏”的作用是

- A) 显示系统的所有功能
- B) 只显示当前活动窗口名
- C) 只显示正在后台工作的窗口名
- D) 实现窗口之间的切换 D 根底

333 在 word 的编辑状态，设置了一个由多个行和列组成的空表格，将插入点定在某个单元格内，用鼠标单击“表格”命令菜单中的“选定行”命令，再用鼠标单击“表格”命令菜单中的“选定列”命令，那么表格中被“选择”的局部是

- A) 插入点所在的行
- B) 插入点所在的列
- C) 一个单元洛
- D) 整个表格 D 根底

334 Word 的“文件”命令菜单底部显示的文件名所对应的文件是

- A) 当前被操作的文件
- B) 当前已经翻开的所有文件
- C) 最近被操作过的文件
- D) 扩展名是 .doc 的所有文件 C 根底

335 在 Word 的编辑状态，进行字体设置操作后，按新设置的字体显示的文字是

- A) 插入点所在段落中的文字
- B) 文档中被选择的文字
- C) 插入点所在行中的文字
- D) 文档的全部文字 B 根底

336 以下四个不同数制表示的数中，数值最大的是

- A) 二进制数 11011101
- B) 八进制数 334
- C) 十进制数 219
- D) 十六进制数 DAA 根底

337 在 Windows 中，不能进行翻开“资源管理器”窗口的操作是

- A) 用鼠标右键单击“开始”按钮
- B) 用鼠标左键单击“任务栏”空白处
- C) 用鼠标左键单击“开始”菜单中“程序”下的“Windows 资源管理器”项
- D) 用鼠标右键单击“我的电脑”图标 B 根底

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/947016126040006143>