

摘 要

Visual FoxPro 是一种用于数据库设计、创建和管理的软件，利用它可以对各种事务管理工作中的大量数据进行有效的管理并满足数据检索的需要。本系统就是根据公司现阶段的需要，通过 Visual FoxPro 开发一个公司信息管理系统来实现对公司信息准确、高效的管理和维护。整个系统从符合操作简便、界面友好、灵活、实用、安全的要求出发，完成工资管理的全过程，包括员工信息、工资信息、员工信息和工资信息的添加、修改、删除等管理工作以及用户管理权限的改变等。本文主要介绍了本课题的开发背景，所要完成的功能和开发的过程。重点说明了系统的设计思路、总体设计、各个功能模块的设计与实现方法。在工厂中，货物管理是一项非常重要的工作。使用人工方式管理各项材料信息不仅效率低下，而且容易出错，安全性很差。并且在实际操作中，数据的查找和维护都不容易实现，容易发生差错，导致了管理费用增加，服务质量难以得到保证，从而影响企业的竞争力。本人设计该系统，就是为了解决以上这些问题。其目的在于实现仓库材料信息管理和出入库记录的快速高效检索，使操作简单安全，提供工作效率和质量。

本人结合货物仓库管理的要求，对 Visual FoxPro (VFP) 数据库管理系统、SQL 语言的学习和应用，主要完成货物仓库管理系统的需求分析，系统的数据库设计和实现，系统的表单设计，主控程序设计，并由此设计了数据库结构和应用程序。系统运行结果证明，本人设计的货物仓库管理系统可以满足仓库管理者完成仓库管理的日常工作，包括材料的入库，出库以及库存材料信息的管理维护等关键词：仓库货物管理系统， Visual FoxPro

目录

1 需求分析.....	
1.1 数据需求分析.....	
1.2 功能需求分析.....	
2 系统体系总设计.....	
2.1 系统模块划分.....	
3.1 逻辑设计.....	
3.2 物理设计.....	
3.3 表结构设计.....	
表 7 物资余额表设计.....	
4 系统详细.....	
4.1 系统封面设计.....	
图 11.....	
4.3 物资基本信息主页面.....	13
4.4 基本信息表单设计.....	14
5 系统连编与运行.....	24
5.1 连编.....	24
5.2 运行.....	24
参考文献.....	错误!.未定义书签。

1 需求分析

随着经济的发展，企业向着大型化，规模化发展，而对于大中型企业，仓库货物很难管理，职称等给管理人员有关的信息随之增加。在这种情况下单靠人工来管理仓库的物资不但显得大不从心，而且极容易出错。因此，需要开发仓库货物管理系统，该系统可以实现由计算机代替人工执行一系列复杂而繁琐的操作，使得办公人员可以轻松快捷的完成仓库货物管理的任务。

1.1 数据需求分析

本系统的主要数据信息有货物信息表和员工管理表。员工信息表包括：职工编号，姓名，工作情况等。

1.2 功能需求分析

本系统主要实现对仓库货物基本信息和员工管理信息进行管理，需要实现以下几个方面的管理功能：

- (1) 货物管理：仓库货物的进出、修改和查询。
- (2) 管理人员：个人及部门货物的设定，查询，修改等。
- (3) 打印报表：可以根据用户需要打印特定条件的工资报表

2 系统体系总设计

2.1 系统模块划分

本系统主要是对仓库管理系统，信息的管理，包括了有关数据的查询、修改、添加、删除、统计等功能。整个系统分为以下几个模块。

1、主界面模块

本模块提供考勤管理系统的主菜单界面，供用户选择与执行各项管理工作。同时在本模块中还将核对进入本系统操作人员的密码。

2、查询模块

本模块用于用户查询各项信息，例如学生个人信息查询，学生考勤信息、查询等。

3 入库，出库模块设定模块

本模块用于让用户查询，修改各项信息以达到用户的要求，例如：修改仓库物资信息，仓库信息。

4、主菜单模块

2.2 系统模块结构图

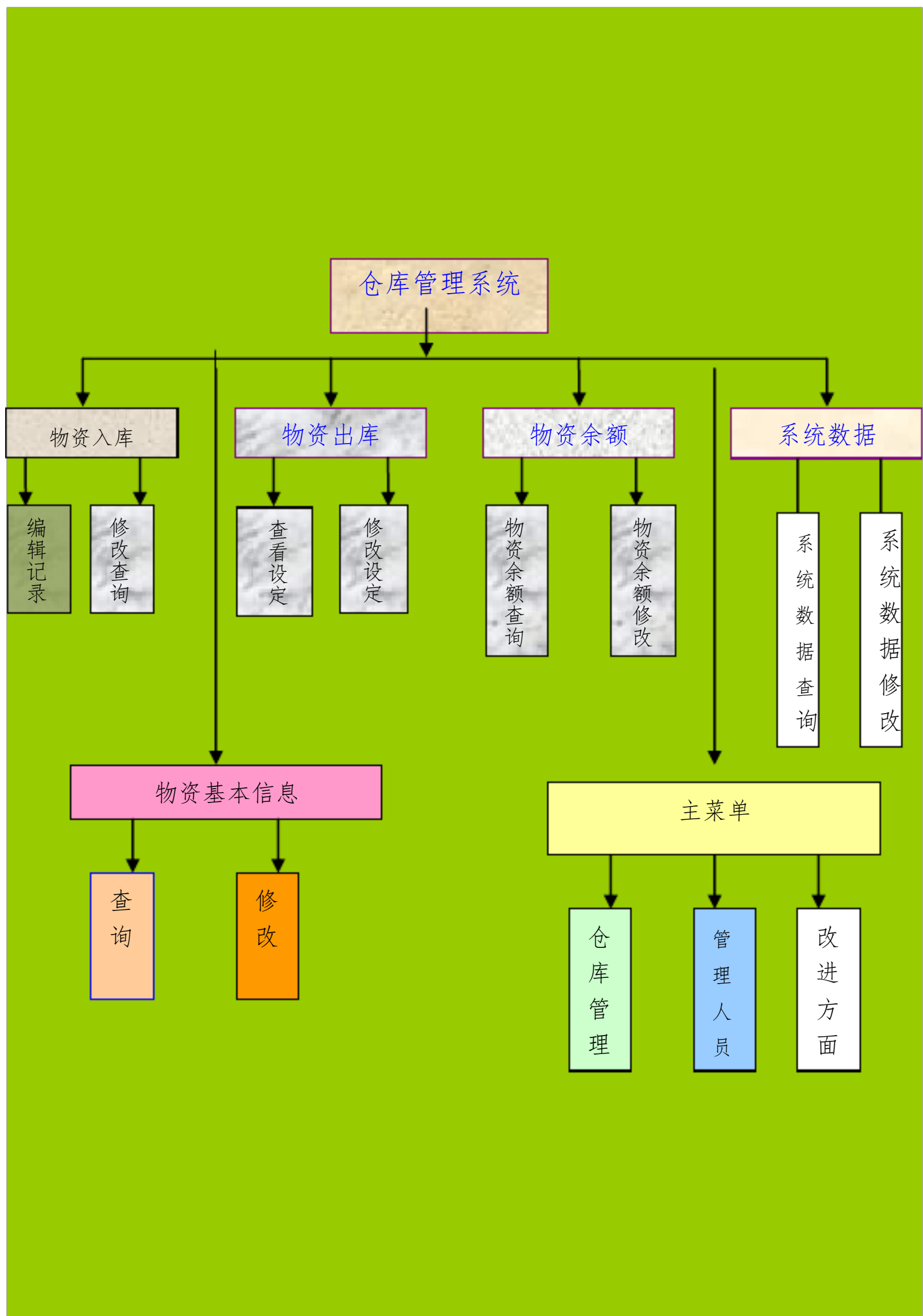
根据系统功能设计，对应的系统模块结构图如图 1 所示：

仓库管理系统基本分为六个大模块，物资入库，物资出库，物资余额，物资基本信息，和主菜单模块。各个模块又分为几个小模块，物资入库分为物资记录修改，查询，添加模块等。

过此模块可以让我们清楚了解仓库管理系统的各个功能，简单明了地了解此系统的功能。方便使用人员对仓库管理系统的学习和使用，为人们节省了许多的学习时间，简介易用，注重采用成熟而是用的技术，使系统能够产生良好的社会效益。在实用的前提下，应尽可能国内外最先进计算机软硬件技术。

系统模块结构如图 1

图 1



3 数据库设计

3.1 逻辑设计

根据数据分析以及关系数据库设计原则，本系统创建了一仓库管理管理数据库（仓库管理系统.dbc），并在该库中建立入库基本息表（物资入库本信息.dbf）、物资出库信息表（物资入库管理信息.dbf）等数据表等。各表的关系模式如下：

- （1）仓库管理人员个人信息表（仓库编号，管理人员姓名，性别,, 民族，备注）。
- （2）物资入库；物资出库信息管理表（管理人员编号，姓名，物资入，出库数目，时间）。
- （3）物资余额表（仓库编号，仓库管理人员姓名，物资余额）。
- （4）改进表（仓库编号，管理人员姓名，需改进方面）

3.2 物理设计

根据各表的关系模式，建立表的物理结构。

3.3 表结构设计

仓库货物管理信息表..dbf，物资余额表（物资余额.dbf），仓库管理人员个人信息表（仓库管理人员个人信息.dbf）系统数据表（系统数据.dbf）物资入库（物资入库.dbf）物资出库表（物资出库.dbf）改进表（改进.dbf）物资基本信息表（物资基本信息.dbf0。这八个表的表结构如表 1、表 2、表 3，表 4…。所示：

表 1 仓库货物管理表

字段名	类型	宽度	索引
仓库号	字符型	10	普通
管理员	字符型	10	
借出物品	字符型	10	
借出时间	日期型	8	
归还时间	日期型	8	

表 1

表 2 仓库管理人员个人信息表

字段名	类型	宽度	索引
姓名	字符型	10	
性别	字符型	10	
仓库号	字符型	10	普通
年龄	字符型	10	
民族	字符型	10	
党派	字符型	10	
家庭住址	字符型	20	
爱好	字符型	10	
备注	字符型	10	

表 2

表 3 物资入库

字段名	类型	宽度	索引
管理人员	字符型	10	普通
入库物资	字符型	10	
入库数目	字符型	10	
入库时间	日期型	8	

表 3

表 4 物资出库

字段名	类型	宽度	索引
仓库号	字符型	10	普通
管理人员	字符型	10	
出库物品	字符型	10	
出库原因	字符型	30	
出库件数	字符型	10	
出库时间	日期时间型	10	

表 4

表 5 改进表设计

字段名	类型	宽度	索引
工作时间	字符型	30	
工资	字符型	20	
工作条件	字符型	30	

表 5

表 6 系统数据表设计

字段名	类型	宽度	索引
仓库号	字符型	10	普通
管理人员	字符型	10	
物件	字符型	10	
损坏件数	字符型	10	
损坏人员	字符型	10	
损坏日期	日期型	8	
丢失件数	字符型	10	
丢失人名	字符型	10	
负责人名	字符型	10	

表六图

表 7 物资余额表设计

字段名	类型	宽度	索引
仓库名	字符型	10	普通
管理人员	字符型	10	
物品	字符型	10	
余额数目	字符型	10	
日期	日期时间型	8	

表 7 图

表 8 物资基本信息

字段名	类型	宽度	索引
仓库号	字符型	10	普通
管理人员	字符型	10	
物件	字符型	10	
总数目	字符型	10	
日期	日期型	8	

3.4 表关系设计

（1）为仓库货物管理信息表和仓库管理个人信息表等通过仓库编号建立一对多的联系，应说明的是在仓库货物管理信息表学生编号是主索引，在其它信息表中是普通索引索引。

（2）创建完成的表之间的联系如图 9 所示。



图 9

4.1 系统封面设计

10 所示的仓库管理系统系统登陆表单,并设定为顶层表单,。该表单在运行后,由用户单击表单上的相应的命令按钮进入相应的功能界面。



图 10 仓库管理管理系统登陆界面

此表单的具体设计步骤如下:

(1) 单击文件—新建—表单,单击新建文件,进入表单设计器窗口。在表单 FORM1 中添加 4 个标签 Label1 Label2 Label3 label4, 2 个命令按钮 command1、command2、和 2 个计时器 Timer1,并调整它们的大小和位置,设置各个控件的属性。

(2) 为了使字体标签 Label4 可以移动,编制 timer1 的代码如下
timer1 的代码

```
if thisform.label1.left+thisform.label1.width<0
    thisform.label1.left=thisform.label1.width
else
    thisform.label1.left=thisform.label1.left-10
endif
```

3) 为了使字体标签 label3 可以随时显示时间，编制 timer2 的代码如下

Timer2 代码

```
if thisform.label2.caption!=time()
thisform.label2.caption=time()
endif
```

(4) 为了使用户控制进入下一个相应的表单，设置为当用户单击不同按钮时自动进入相应的界面，编写确定按钮（command1）的 click 事件的代码：

```
thisform.release
```

```
doformPASSWORD
```



图

(1) 仓库管理系统系统进入密码的设计

FORM1 中添加 1 个标签 Label1, 一个文本框 , 和两个按钮 command1、command2 并调整它们的大小和位置, 设置各个控件的属性。

Label1 的 caption 属性为: 密码

command1 的 click 事件为:

```
public i
```

```
i=0
```

```
i=i+1
```

```
IF i<3
```

```
    thisform.release
```

```
    do form 主页面
```

```
else
```

```
    密码错, 重新输入!
```

```
    ThisForm.Text1.Setfocus
```

```
ENDIF
```

```
else
```

```
    密码错, 禁止进入本系统!
```

```
    This.Enabled=.F.
```

```
ENDIF
```

Command2 的 CLICK 事件为:

```
thisform.release
```




12

为了方便工作人员对仓库物资基本信息情况的查询，调用次页面分为 7 个步骤

- 一，物资入库
- 二，物资出库
- 三，物资余额
- 四，系统数据
- 五，查询物资基本信息
- 六，添加物资基本信息
- 七，进入主菜单

具体步骤如下；

新建表单命名为：考勤情况。

单击文件—新建—表单，单击新建文件，进入表单设计器窗口。在表单 FORM1

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/948001042024006065>