

Table of Contents

[内容简介](#)

[目 录](#)

[2014 年聊城大学计算机学院 820 程序设计基础与软件工程考研真题](#)

[2013 年聊城大学计算机学院 820 程序设计基础与软件工程考研真题](#)

[2012 年聊城大学计算机学院 820 程序设计基础与软件工程考研真题](#)

内容简介

考研真题是每个考生复习备考必不可少的资料，其重要性不只在在于做题获得的感受，更在于通过对历年真题的分析把握出题的脉络，将繁复芜杂的知识点串联起来，突出重点和难点，从而控制答题的节奏，这就需要一份权威、正确的参考答案以及详尽的试题分析。

本书收集整理了聊城大学“823 程序设计基础与软件工程”2012 年、2013 年、2014 年 3 套考研真题。历年真题是考研复习备考最好的资料，通过研习历年考研真题，可以了解到考题难度、风格等，为考生复习备考指明了方向。考研真题如有更新或对历年真题予以详细作答，会在第一时间上传，学员将自动获得最新版本的产品内容。真正做到了一次购买，终身使用。

（）提供全国各高校计算机类专业考研考博辅导班【师兄师姐一对一辅导、网授精讲班等】、3D 电子书、3D 题库（免费下载，免费升级）、全套资料（历年真题及答案、笔记讲义等）、计算机类国内外经典教材名师讲堂、考研教辅图书等。本书特别适用于参加聊城大学“823 程序设计基础与软件工程”考试科目的考生。

与传统图书相比，本书具有以下七大特色：

1. 互动学习：摇一摇，找学友，交友学习两不误

摇一摇，找到学习本书的所有学友，可精确查找学友的具体位置；与学友互动，交流学习（视频、语音等形式），交友学习两不误；学习圈内有学霸解答本书学习中的问题，并配有专职教师指导答疑解惑。

2. 720 度立体旋转：好用好玩的全新学习体验

带给你超逼真的 3D 学习体验，720 度立体场景，任意角度旋转，模拟纸质书真实翻页效果，让你学起来爱不释手！

3. 质量保证：每本 e 书都经过图书编辑队伍多次反复修改，年年升级

我们拥有一支强大图书编辑团队，他们专门从事图书的编辑工作，对各类职称考试、考研考博等教材教辅深入研究，以及各类职称考试、考研考博的历年真题进行详尽仔细研究与分析，掌握考试命题的规律和方向，并结合行业最新前沿动态，不断分析整理各个科目的考试要点，把重要考点全部固化为试题形式，形成精准领先及时的备考 e 书。同时，依托北京高校资源，我们聘请知名高校众多专家组成顾问团队严格审核，确保质量。

4. 手机扫码即可阅读，精彩内容，轻松分享

扫码即可在手机阅读，随处随学。可以不用客户端不用账号，简单方便！

5. 免费升级：更新并完善内容，终身免费升级

如购买本书，可终生使用。免费自动升级指我们一旦对该产品的内容有所修订、完善，系统立即自动提示您免费在线升级您的产品，您将自动获得最新版本的产品内容。真正做到了一次购买，终身使用。当您的电子书出现升级提示时，请选择立即升级。

6. 功能强大：记录笔记、答案遮挡等十大功能

本书具有“知识点串联列举”“划线添加笔记”、“答案自动遮挡”、“全文检索”等功能。

(1) 知识点串联列举——相同知识点内容列表呈现，便于读者记忆和复习，举一反三，触类旁通。【为考试教辅量身定做】

(2) 划线添加笔记——使用颜色笔工具，划一条线，写笔记，提交纠错。【独家推出】

(3) 答案遮挡——先看题后看答案，学习效果好。【独家推出】

(4) 全文检索——输入关键词，本书相关内容一览无余。【独家推出】

7. 多端并用：电脑手机平板等多平台同步使用

本书一次购买，多端并用，可以在PC端（在线和下载）、手机（安卓和苹果）、平板（安卓和苹果）等多平台同步使用。同一本书，使用不同终端登录，可实现云同步，即更换不同设备所看的电子书页码是一样的。

() 是一家为全国各类考试和专业课学习提供辅导方案【保过班、网授班、3D电子书、3D题库】的综合性学习型视频学习网站，拥有近100种考试（含418个考试科目）、194种经典教材（含英语、经济、管理、证券、金融等共16大类），合计近万小时的面授班、网授班课程。

特别说明：本书的部分内容参考了部分网络资料及相关资料。但由于特殊的原因，比如作者姓名或出处在转载之前已经丢失，或者未能及时与作者取得联系等，因而可能没有注明作者的姓名或出处。如果原作者或出版人对本书有任何异议，请与我们联系，我们会在第一时间为您处理！

如您在购买、使用中有任何疑问，请及时联系我们，我们将竭诚为您服务！

全国热线：(8:30-00:30)

(8:30-00:30)

详情访问：<http://www.3dbook.com> ()

编辑部

目 录

[2014 年聊城大学计算机学院 820 程序设计基础与软件工程考研真题](#)

[2013 年聊城大学计算机学院 820 程序设计基础与软件工程考研真题](#)

[2012 年聊城大学计算机学院 820 程序设计基础与软件工程考研真题](#)

**2014 年聊城大学计算机学院 820 程序设计基础与
软件工程考研真题**

聊城大学 2014 年硕士研究生入学考试初试试题

考试科目	[820]程序设计基础与软件工程	B 卷
注意事项	1. 本试题满分150分。 2. 答题须用蓝、黑钢笔或圆珠笔书写。答案必须写在答题纸上，写在试题或草稿纸上无效。	
一、单选题（共 15 题，每题 2 分，共 30 分）		
1. 以下叙述正确的是()。		
A. 每个 C 语言程序都必须在开头使用预处理命令： <code>#define <stdio.h></code>		
B. 预处理命令必须在 C 源程序的首部		
C. 在 C 语言中，预处理命令都以“#”开头		
D. C 语言的预处理命令只能实现宏定义和条件编译功能		
2. 程序中定义宏 <code>#define SQR(x) x*x</code>		
若定义 <code>int area;</code> 且令 <code>area = SQR(3+1)</code> ，则变量 <code>area</code> 的值为()。		
A. 7 B. 10 C. 16 D. 28		
3. 下列程序段中 <code>while</code> 循环体执行的次数是()。		
<pre>int y = 15; do { printf("%d", --y); } while(!y);</pre>		
A. 一次也不执行 B. 有语法错误 C. 执行一次 D. 无限次		
4. 判断 <code>char</code> 型变量 <code>ch</code> 是否是小写字母的正确表达式是()。		
A. <code>'a' <= ch <= 'z'</code> B. <code>(ch >= 'a') & (ch <= 'z')</code>		
C. <code>(ch >= 'a') && (ch <= 'z')</code> D. <code>('a' <= ch) AND ('z' >= ch)</code>		
5. 下列程序段中 <code>while</code> 循环体执行的次数是()。		
<pre>int k = 1; while (k = 1) k++;</pre>		
A. 一次也不执行 B. 只执行一次 C. 无限次 D. 有语法错，不能执行		
第 1 页 (共 4 页)		

6. 设有定义: `int n = 0, *p = &n, **q = &p;`则以下选项中, 正确的赋值语句是()。
- A. `p = 1;` B. `*q = 2;` C. `q = p;` D. `*p = 5;`
7. 下列选项中正确的语句组是()。
- A. `char s[8];s = {"Beijing"};` B. `char *s;s = {"Beijing"};`
C. `char s[8];s = "Beijing";` D. `char *s;s = "Beijing";`
8. 下列关于C语言数据文件的叙述中正确的是()。
- A. 文件由ASCII码字符序列组成, C语言只能读写文本文件。
B. 文件由二进制数据序列组成, C语言只能读写二进制文件。
C. 文件由记录序列组成, 可按数据的存放形式分为二进制文件和文本文件。
D. 文件由数据流形式组成, 可按数据的存放形式分为二进制文件和文本文件。
9. 经济可行性研究的范围包括()。
- A. 资源有效性 B. 管理制度 C. 效益分析 D. 开发风险
10. 程序的三种基本控制结构是()。
- A. 过程、子程序和分程序 B. 顺序、选择和循环
C. 递归、堆栈和队列 D. 调用、返回和转移
11. 需求分析中开发人员要从用户那里了解()。
- A. 软件做什么 B. 用户使用界面 C. 输入的信息 D. 软件的规模
12. 结构化程序设计主要强调的是()。
- A. 程序的规模 B. 程序的效率 C. 程序设计语言的先进性 D. 程序易读性
13. 详细设计的结果基本决定了最终程序的()。
- A. 代码的规模 B. 运行速度 C. 质量 D. 可维护性

14. 程序的三种基本控制结构的共同特点是()。
- A. 不能嵌套使用 B. 只能用来写简单程序
- C. 已经用硬件实现 D. 只有一个入口和一个出口
15. 产生软件维护的副作用, 是指()。
- A. 开发时的错误 B. 隐含的错误
- C. 因修改软件而造成的错误 D. 运行时误操作

二、简答题 (共 6 题, 每题 10 分, 共 60 分)

1. 简述软件生命周期开发方法的基本过程及每个阶段的任务。
2. 可行性研究包括哪几方面的内容?
3. 结构化程序设计的基本原则?
4. 什么是白盒测试?白盒测试主要采用的技术有哪些?
5. 路径测试技术中几种主要覆盖的含义?
6. 为什么说软件的维护是不可避免的?

三、程序设计题 (共 3 题, 每题 10 分, 共 30 分)

1. 编写程序, 设计一个判别素数的函数, 在主函数中输入一个整数, 调用这个判别函数, 并输出是否为素数的信息。
2. 写出对 6~200 的偶数验证哥德巴赫猜想的程序。
3. 从键盘输入 4 个学生的学号、姓名、语文、数学、英语信息, 然后计算出每个学生的平均成绩, 最后按平均成绩从高到低的顺序输出。要求: 学生的信息包括学号、姓名、语文、数学、英语、平均成绩。4 个学生的信息存放在一维结构体数组中。

四、应用题 (共 1 题, 共 30 分)

1. 开发一个银行的活期存取款业务的处理系统: 储户将填好的存/取款单和存折交给银行工作人员, 然后由系统作以下处理:

(1)业务分类处理: 系统首先根据储户所填的存/取款单, 确定本次业务的性质, 并将存/取款单和存折交下一步处理;

(2)存款处理：系统将存款单上的存款金额分别记录在存折和帐目文件中，并将现金存入现金库；最后将存折还给储户；

(3)取款处理：系统将取款单上的取款金额分别记录在存折和帐目文件中，并从现金库提取现金；最后将现金和存折还给储户。

要求：（1）分层画出此系统的数据流图；（20分）

（2）画出此系统的软件结构图。（10分）

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：

<https://d.book118.com/965231102143012122>