

基于 Android 的阅读 app 的设计与实现

目 录

摘 要.....	1
<u>前 言</u>	2
<u>第 1 章 概 述</u>	3
<u>1.1 项目开发背景</u>	3
<u>1.2 项目开发意义</u>	3
<u>1.4 项目开发环境</u>	3
<u>1.5 系统开发环境</u>	4
<u>1.5.1APP 开发平台</u>	4
<u>1.5.2 APP 开发后台</u>	4
<u>1.5.3 Java 简介</u>	4
<u>第 2 章 系统需求分析</u>	6
<u>2.1 系统可行性分析</u>	6
<u>2.2 功能需求分析</u>	6
<u>第 3 章 系统设计</u>	7
<u>3.1 系统框架</u>	7
<u>3.2 网站整体框架</u>	7
<u>3.2 数据库设计</u>	9

3.2.1 书架信息表	9
3.2.2 书城类型表	9
3.2.3 书籍详情表	10
3.2.4 本地与下载书籍表	10
3.2.5 搜索历史表	11
第4章 系统实现	12
4.1 客户端设计与实现	12
4.1.1 首页的实现	12
4.1.2 书城模块	14
4.1.3 搜索模块	17
4.1.4 阅读模块	18
4.1.5 下载模块	22
4.1.6 本地文件模块	24
4.1.7 网络设置模块	25
第5章 系统测试	26
5.1 测试目的	26
5.2 测试的重要性	26
5.3 测试用例	27
5.3.1 书籍搜索	27
5.3.2 书籍离线下载	27
结束语	29
致 谢	30

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：

<https://d.book118.com/967131140002006063>