



# 本科毕业设计（论文）

**基于 Unity3D 的消防员角色扮演游戏的设计与实现**

**Design and implementation of fireman role playing game  
based on Unity3d**

院（系）	计算机学院
专 业	软件工程
班 级	16 软件工程 9 班
学 号	16210120918
学生姓名	钟传威
指导教师	魏菊霞
提交日期	2020 年 4 月 10 日

毕业设计（论文）原创性声明

本人郑重声明：所提交的毕业设计（论文），是本人在指导老师的指导下，独立进行的设计（研究）工作及取得的成果，论文中引用他人的文献、数据、图件、资料均已明确标注出，论文中的结论和结果为本人独立完成，不包含他人已经发表或撰写的作品及成果。对本文的研究作出奉献的个人和集体，均已在论文中作了明确的说明。本人完全意识到本声明的法律结果由本人承担。

毕业论文作者（签字）：

签字日期：       年       月       日

## 成绩评定

成绩项	论文成绩（百分制）	折合比例	实得成绩（折合分）
指导教师成绩		30%	
评阅教师成绩		20%	
答辩成绩		50%	
总评成绩			

注：毕业设计（论文）成绩按百分制评定。答辩成绩不及格的（评分低于 60 分的），则该毕业设计（论文）总评成绩为答辩成绩。

以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/985024333232011131>