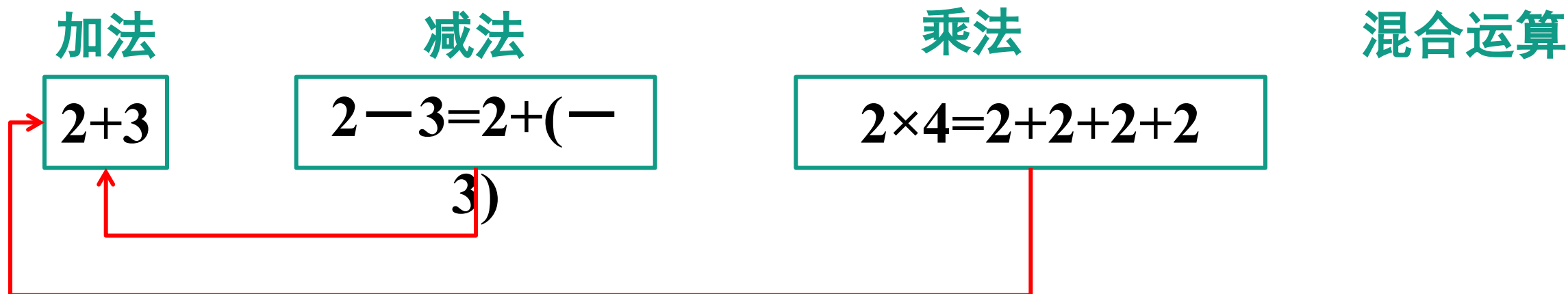


# 6.2 平面向量的运算

高一下学期

我们知道数能按照运算律进行运算，因为有了运算而使数的威力无穷。



那么，向量是否也能像数一样进行运算呢？

人们从向量的物理背景和数的运算中得到启发，引进了向量的运算。

- 向量加法
- 向量减法
- 向量数乘运算 向量数量积运算
- 混合运算

# 6.2.1 向量的加法运算

高一下学期

## 学习目标

- 1、理解并掌握向量加法的概念，了解向量加法的几何意义及运算律；
- 2、掌握向量加法运算法则，能熟练地进行向量加法运算；
- 3、理解数的加法与向量加法的联系与区别；
- 4、通过学习向量加法的三角形法则和平行四边形法则，提升直观想象和数学运算素养.

**重点：** 向量加法的概念和运算法则

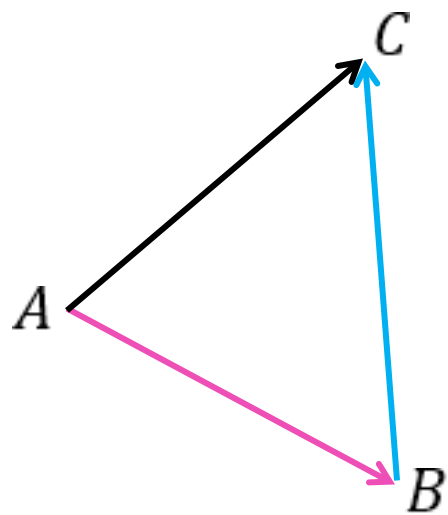
**难点：** 向量加法的几何意义及运算律

## 新知探究

我们知道，位移、力是向量，它们可以合成.

能否从位移、力的合成中得到启发，引进向量的加法呢？

思考：如图，某质点从点A经过点B到达点C，这个质点的位移如何表示？



物理知识告诉我们，这个质点两次位移 $\overrightarrow{AB}$ ， $\overrightarrow{BC}$ 的结果，与从点A直接到点C的位移 $\overrightarrow{AC}$ 结果相同.

数的加法启发我们，从运算的角度看， $\overrightarrow{AC}$ 可以看做是 $\overrightarrow{AB}$ 与 $\overrightarrow{BC}$ 的和，即位移的合成可以看做向量的加法.

$$\overrightarrow{AC} = \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC}$$

## 学习目标

如图，已知非零向量 $\vec{a}$ ， $\vec{b}$ ，求 $\vec{a} + \vec{b}$ .

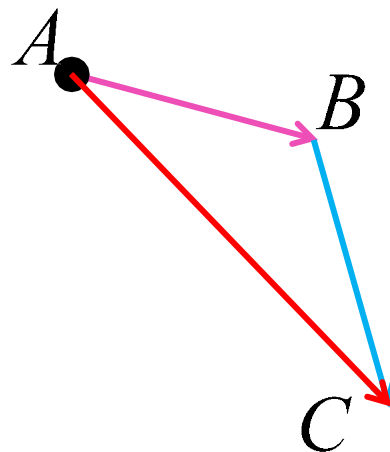
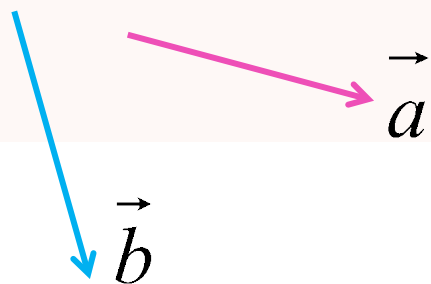
①向量加法的三角形法则：首尾相接，和向量由起点指向终点.

作法：在平面内任取一点 $A$

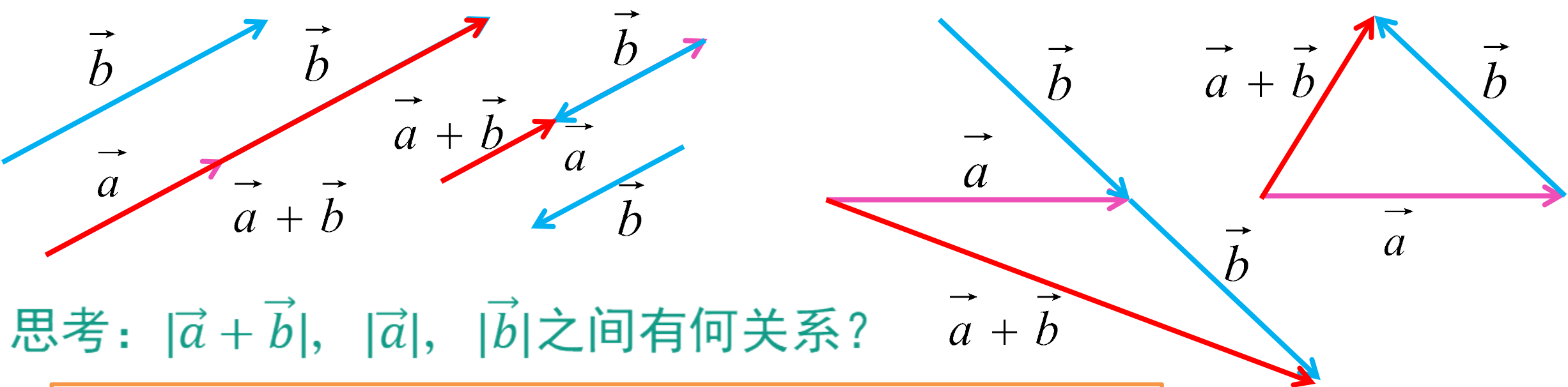
作 $\overrightarrow{AB} = \vec{a}$ ， $\overrightarrow{BC} = \vec{b}$ ，

则 $\overrightarrow{AC}$ 叫做 $\vec{a}$ 与 $\vec{b}$ 的和，记作 $\vec{a} + \vec{b}$ .

即 $\vec{a} + \vec{b} = \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC} = \overrightarrow{AC}$ .



1、如图，在各小题中，已知非零向量 $\vec{a}$ ， $\vec{b}$ ，分别求作 $\vec{a} + \vec{b}$ 。



思考： $|\vec{a} + \vec{b}|$ ， $|\vec{a}|$ ， $|\vec{b}|$ 之间有何关系？

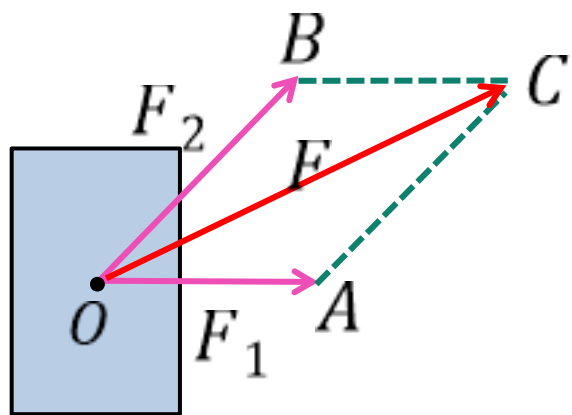
一般地，我们有  $||\vec{a}| - |\vec{b}|| \leq |\vec{a} + \vec{b}| \leq |\vec{a}| + |\vec{b}|$

$\vec{a}, \vec{b}$  反向       $\vec{a}, \vec{b}$  同向

牛刀小试：若  $|\vec{AB}| = 8$ ， $|\vec{BC}| = 5$ ，则  $|\vec{AC}|$  的取值范围是 **[3,13]**。

## 新知探究

思考：如图，在光滑的平面上，一个物体同时受到两个外力 $F_1$ 与 $F_2$ 的作用，你能作出这个物体所受合力 $F$ 吗？



我们知道，合力 $F$ 在以 $OA$ ， $OB$ 为邻边的平行四边形的对角线上，并且大小等于这条对角线的长.

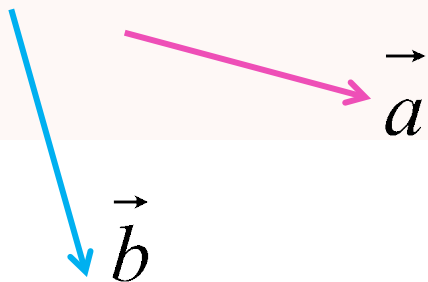
从运算的角度看， $F$ 可以看作是 $F_1$ 与 $F_2$ 的和，即力的合成可以看作向量的加法.

$$\overrightarrow{OC} = \overrightarrow{OA} + \overrightarrow{OB}$$



## 新知探究

如图，已知非零向量 $\vec{a}$ ， $\vec{b}$ ，求 $\vec{a} + \vec{b}$ .



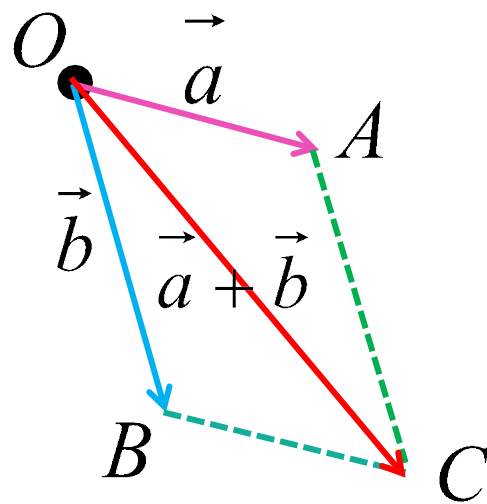
②向量加法的平行四边形法则：同起点，和向量由起点指向对角线端点

作法：在平面内任取一点 $O$

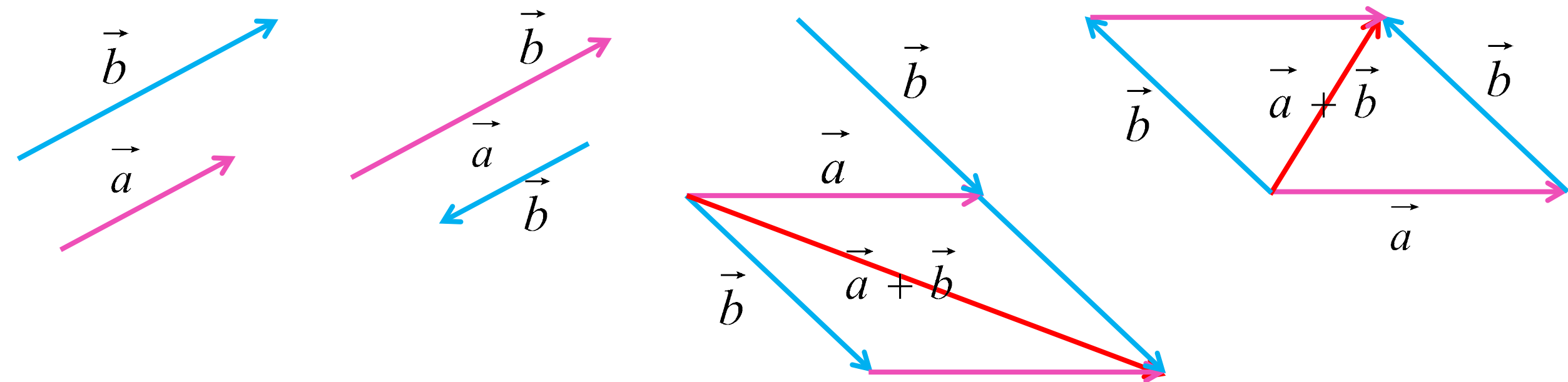
作 $\vec{OA} = \vec{a}$ ， $\vec{OB} = \vec{b}$ ，

则 $\vec{OC}$ 叫做 $\vec{a}$ 与 $\vec{b}$ 的和，记作 $\vec{a} + \vec{b}$ 。

即 $\vec{a} + \vec{b} = \vec{OA} + \vec{OB} = \vec{OC}$



1、如图，在各小题中，已知非零向量 $\vec{a}$ ， $\vec{b}$ ，用平行四边形法则求作 $\vec{a} + \vec{b}$ 。



思考：两种加法法则适用于任意向量的加法运算吗？

## 新知生成

### 1、向量的加法运算法则

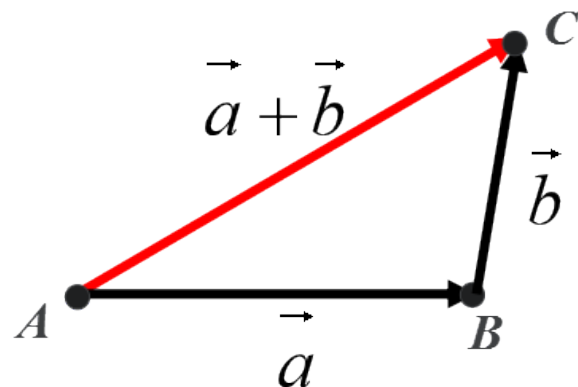
已知非零向量 $\vec{a}, \vec{b}$ , 求 $\vec{a} + \vec{b}$ .

#### ① 向量加法的三角形法则:

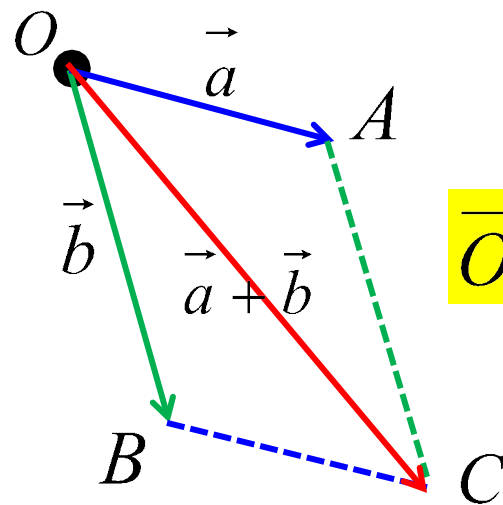
- 首尾相接, 和向量由起点指向终点
- 适用于任意向量求和.

#### ② 向量加法的平行四边形法则:

- 同起点, 和向量由起点指向对角线端点
- 适用于不共线的向量求和.



$$\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC} = \overrightarrow{AC}$$



$$\overrightarrow{OA} + \overrightarrow{OB} = \overrightarrow{OC}$$

★ 对于零向量与任意向量 $\vec{a}$ , 我们规定:  $\vec{a} + \vec{0} = \vec{0} + \vec{a} = \vec{a}$ .

## 新知探究

根据数的运算的学习经验，定义了一种运算，就要研究相应的运算律，运算律可以有效地简化运算.

思考：数的加法满足交换律、结合律，向量的加法是否也满足交换律和结合律呢？非零向量 $\vec{a}$ ， $\vec{b}$ ，研究 $\vec{a} + \vec{b}$ 与 $\vec{b} + \vec{a}$ .

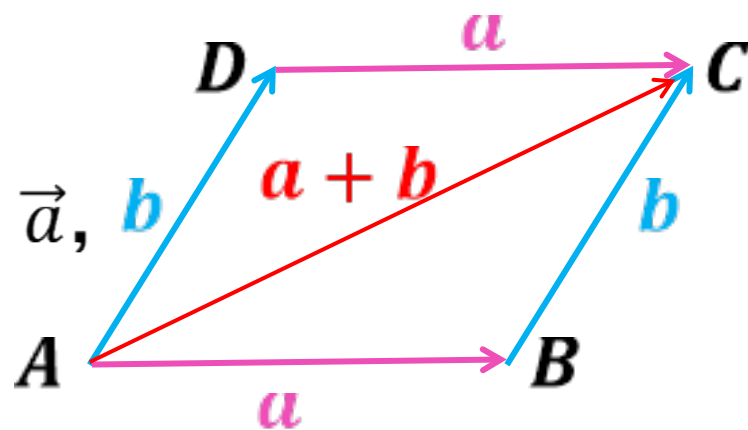
作 $\overrightarrow{AB} = \vec{a}$ ， $\overrightarrow{AD} = \vec{b}$ ，

以 $AB$ ， $AD$ 为邻边作 $\square ABCD$ ，容易发现 $\overrightarrow{BC} = \vec{b}$ ， $\overrightarrow{DC} = \vec{a}$ ，

故 $\overrightarrow{AC} = \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC} = \vec{a} + \vec{b}$ .

又 $\overrightarrow{AC} = \overrightarrow{AD} + \overrightarrow{DC} = \vec{b} + \vec{a}$ ，

所以 $\vec{a} + \vec{b} = \vec{b} + \vec{a}$ . 综上，向量的加法满足交换律.



以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：  
<https://d.book118.com/986232030052010110>