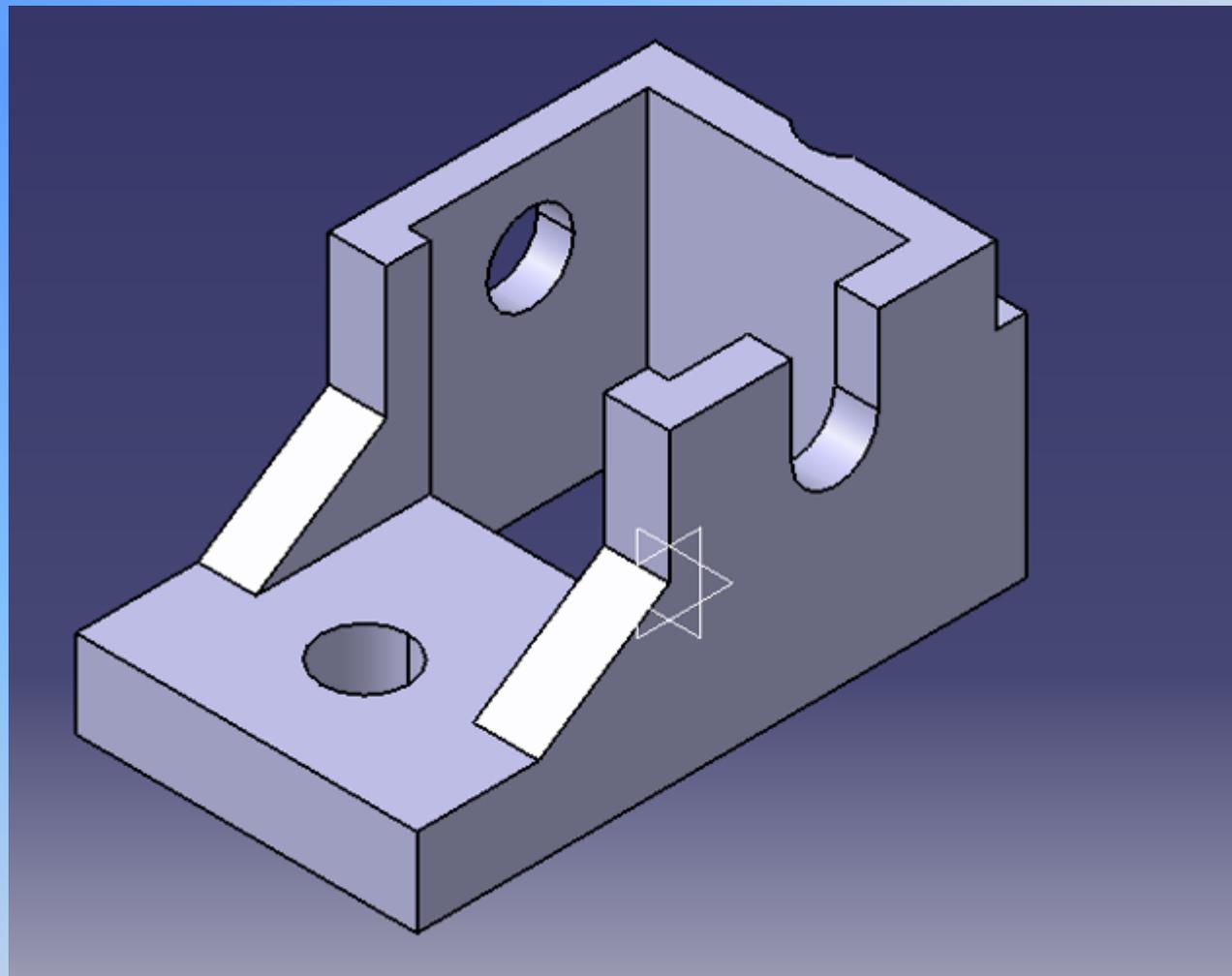
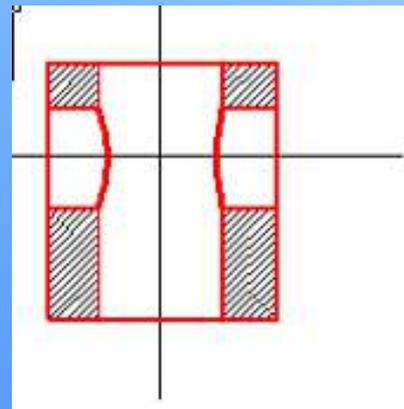
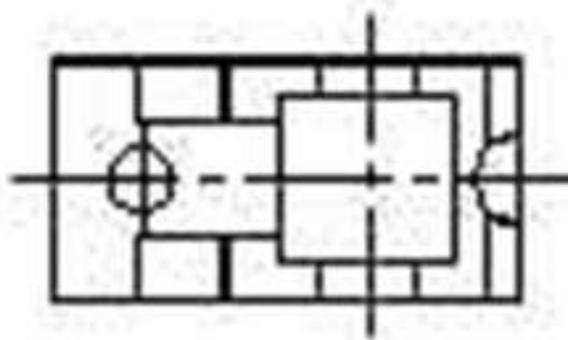
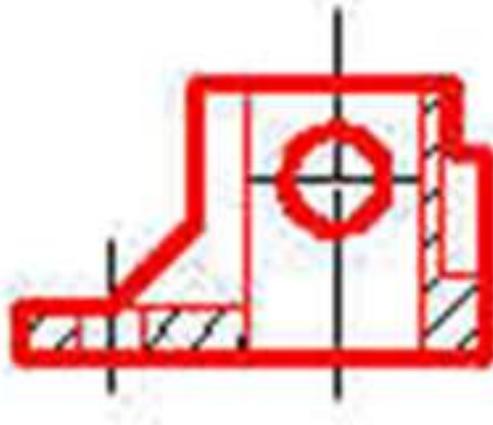
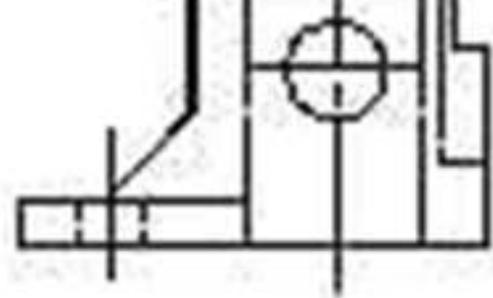


剖视习题

主要以主视图全剖, 左视图半剖
P72 10-7

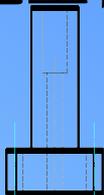


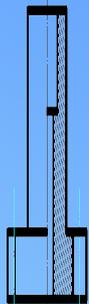




半剖例题

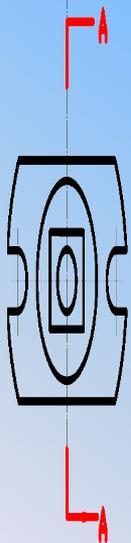
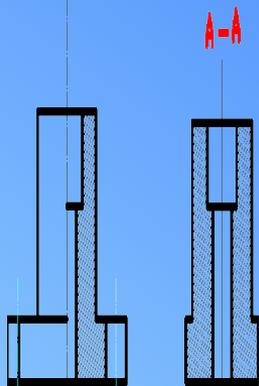
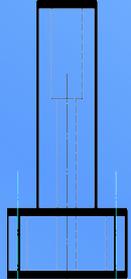
把主视图改成半剖





把主视图改成半剖，把左视图改成半剖

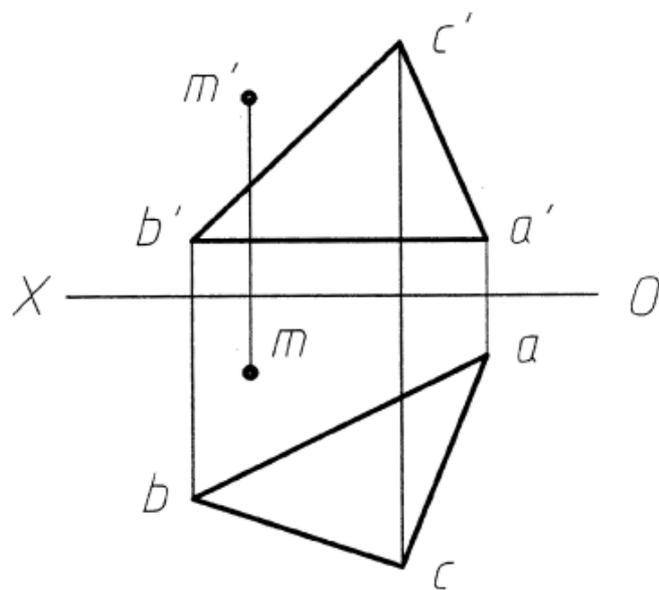




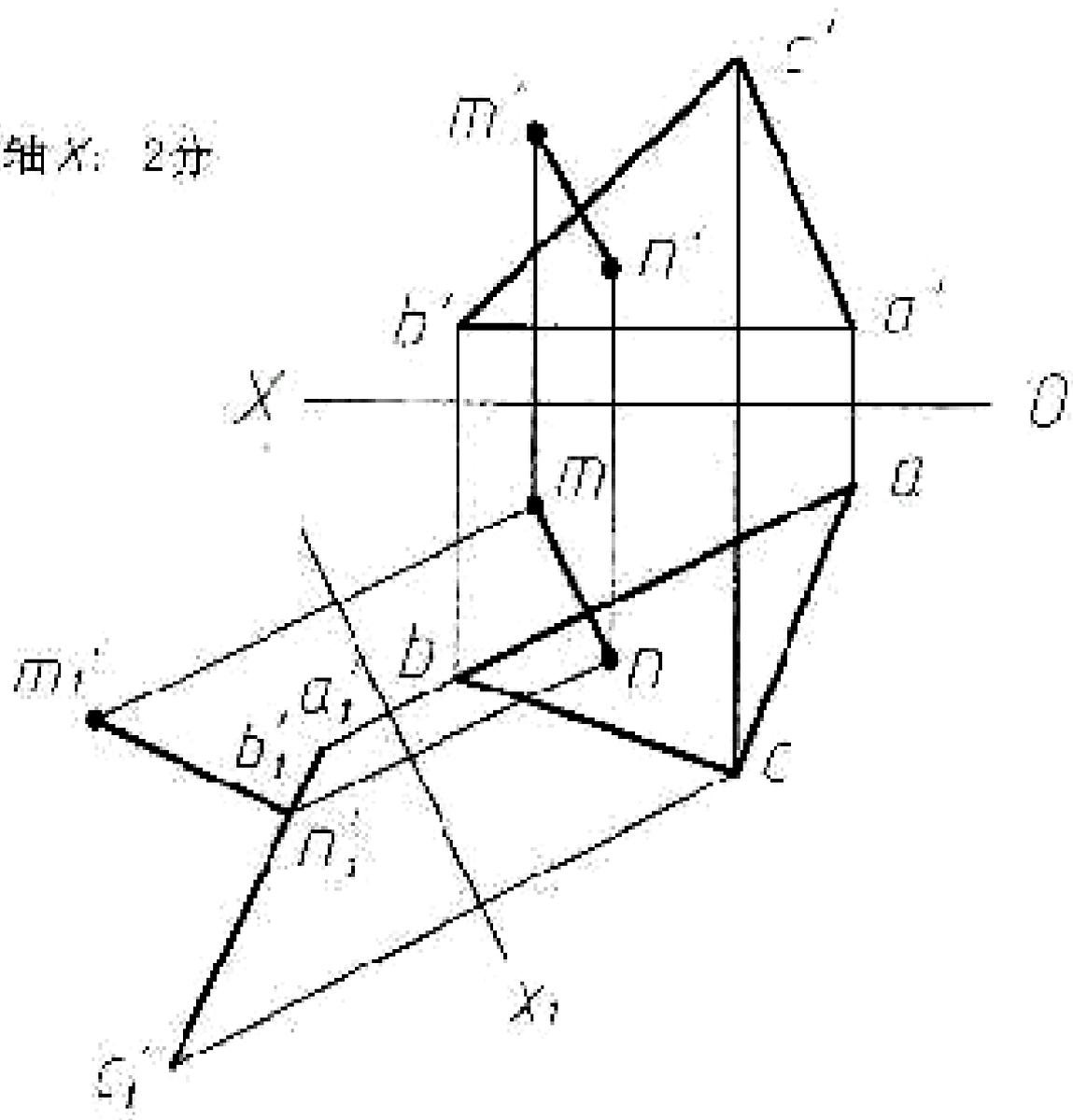




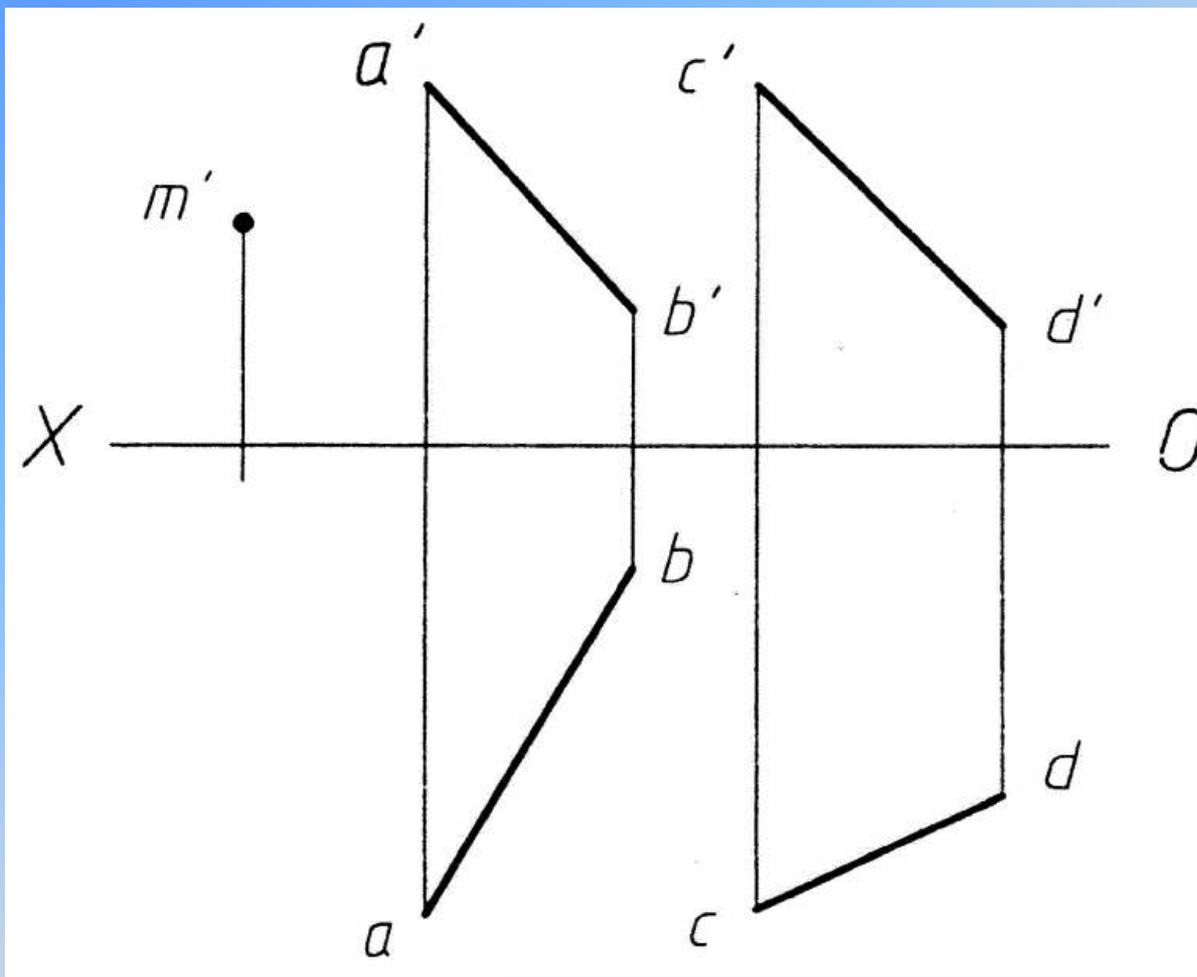
用换面法求点M到平面ABC的距离，
并作出该距离的V、H两面投影。



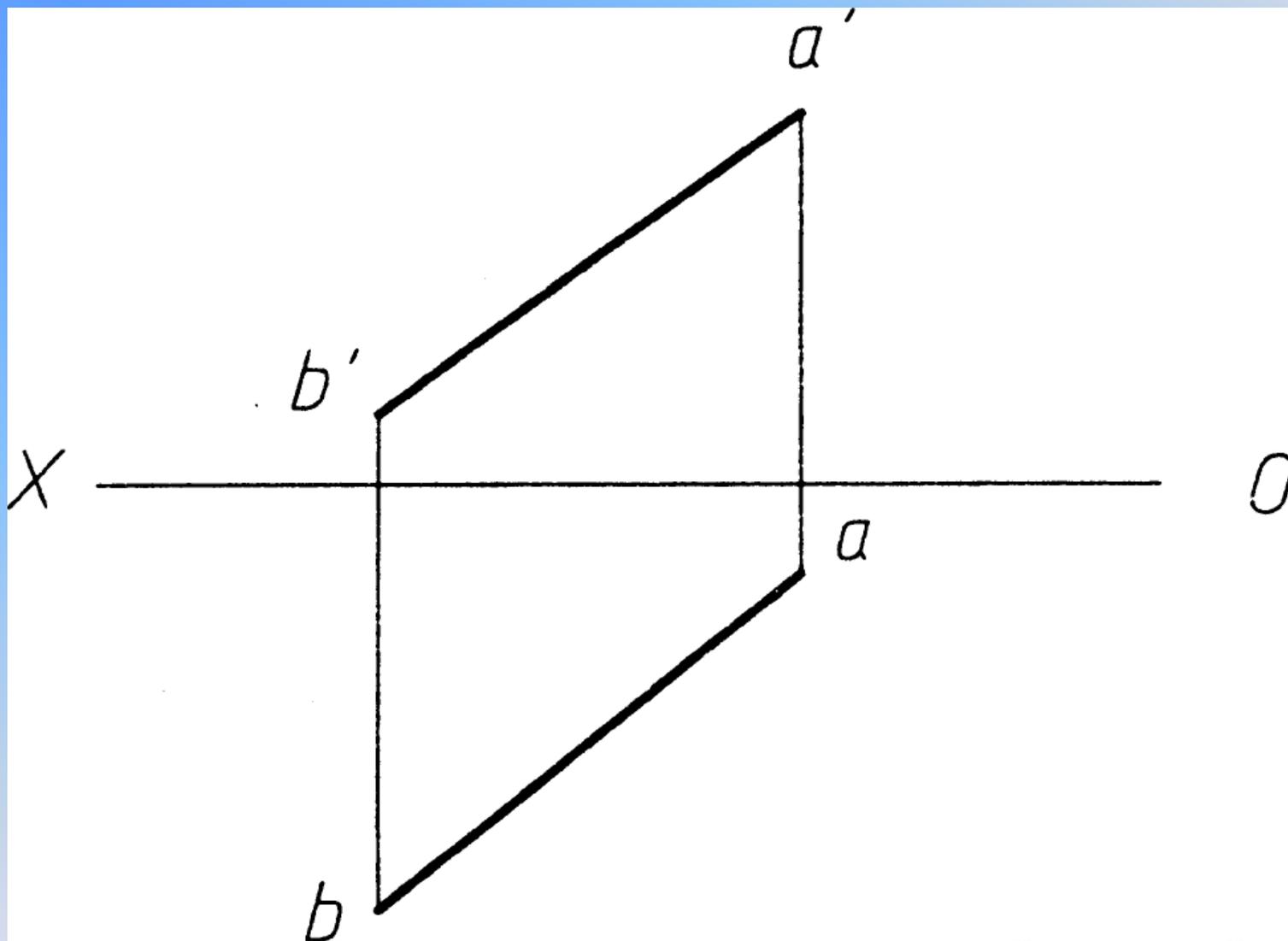
对称轴 X : 2分



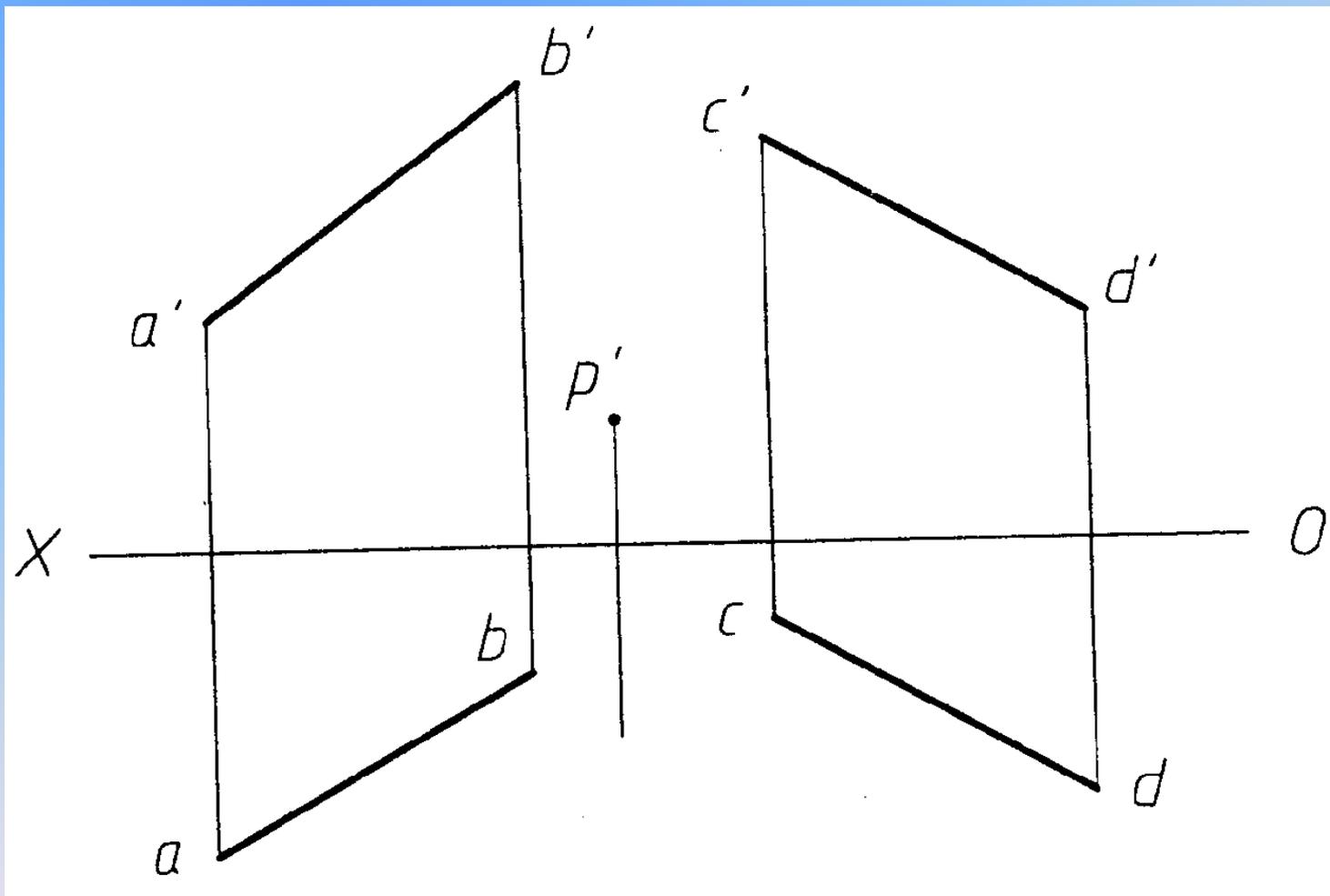
过点M作水平线MN，使与两直线AB、CD相交。



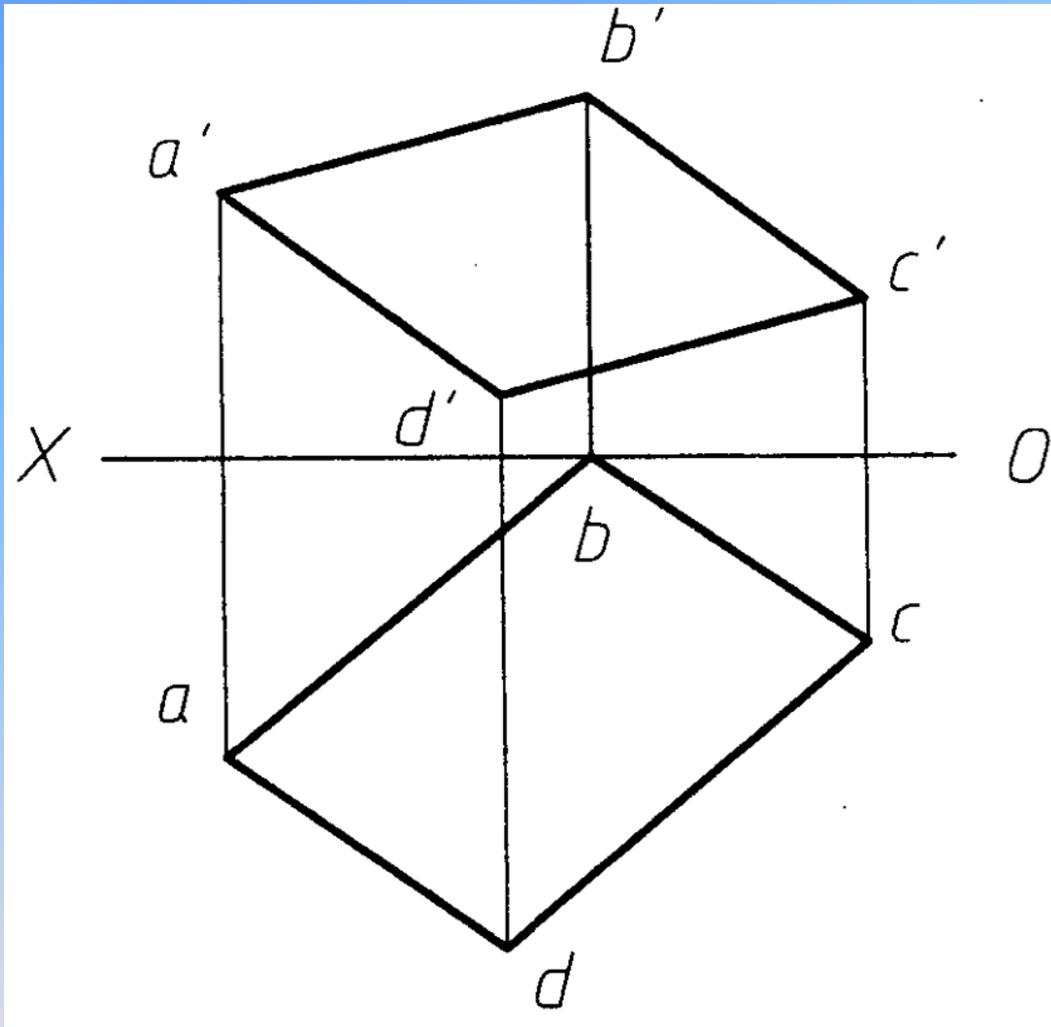
求直线AB的实长及其与H面的倾角 α 。

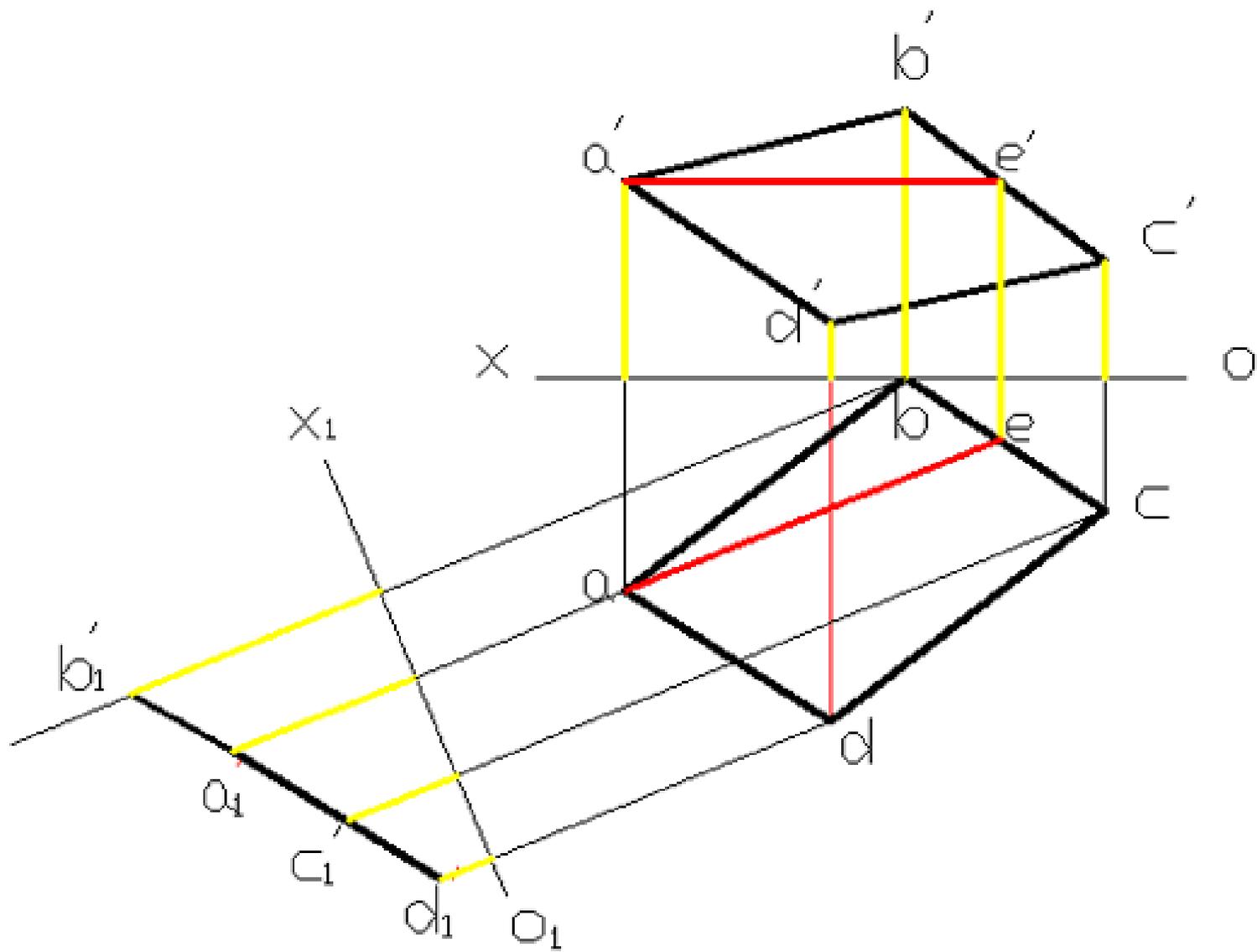


过点P作直线EF与已知直线AB平行，
与已知直线CD相交于Q点。

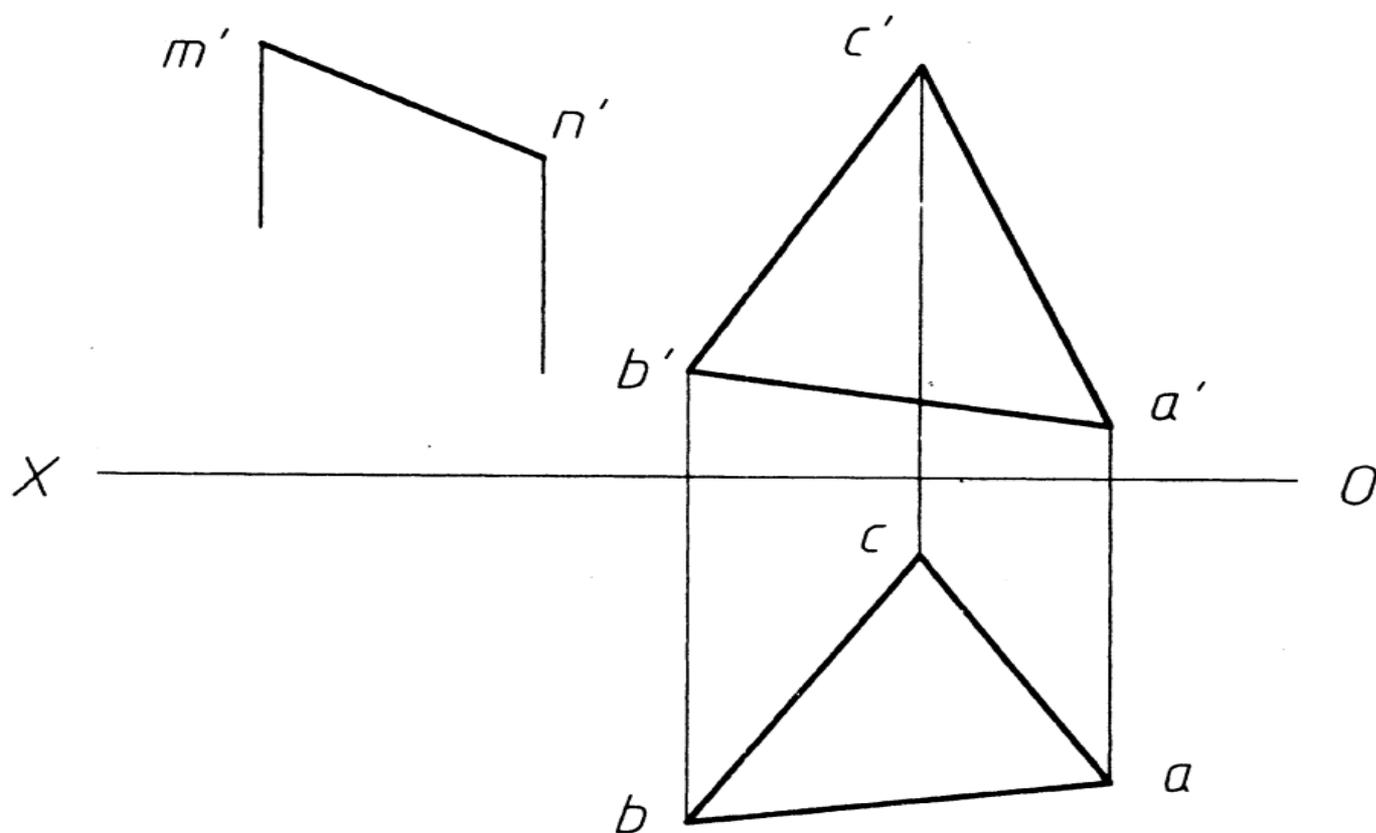


用换面法求平行四边形ABCD对H面的倾角 α 。

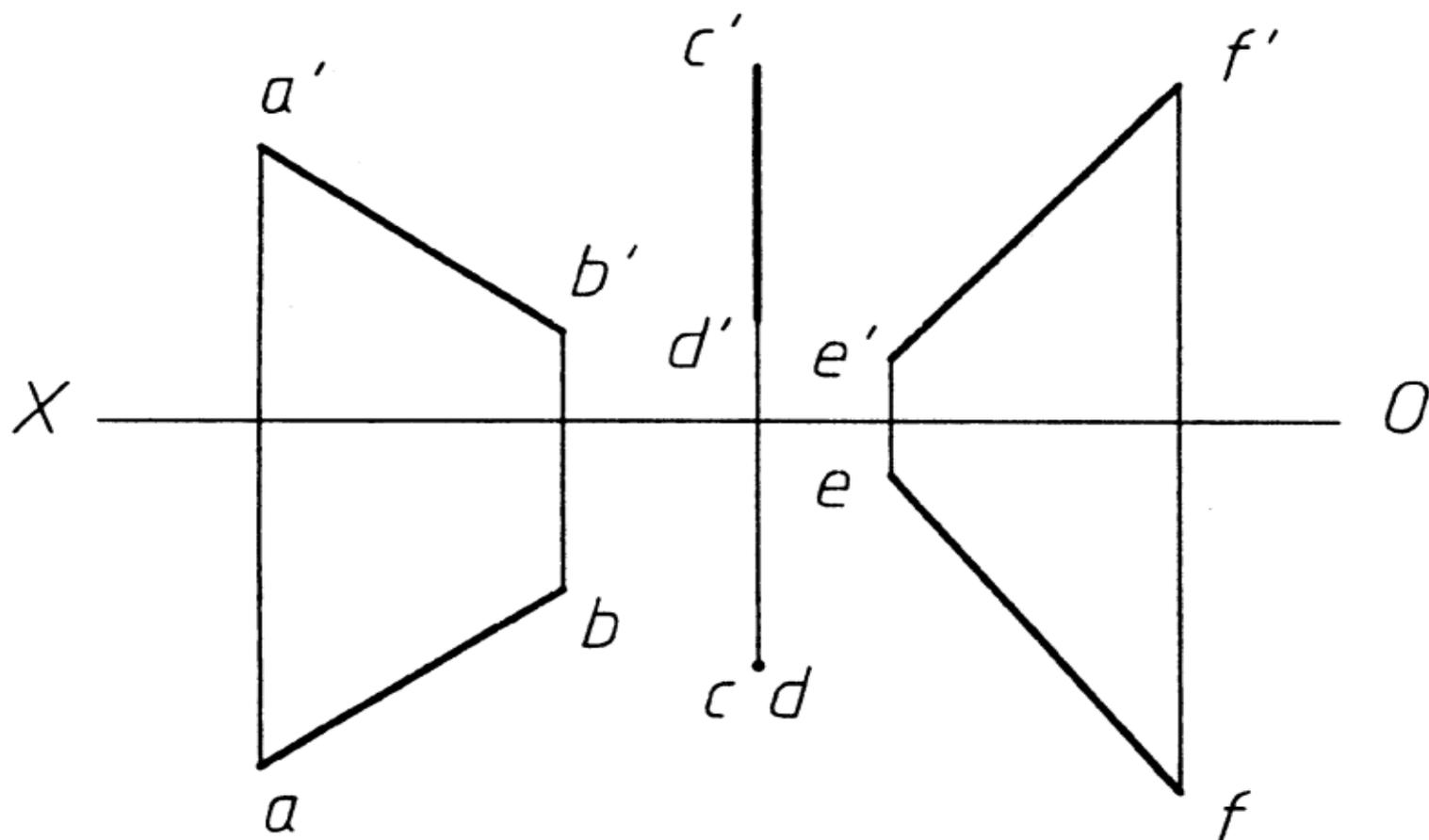




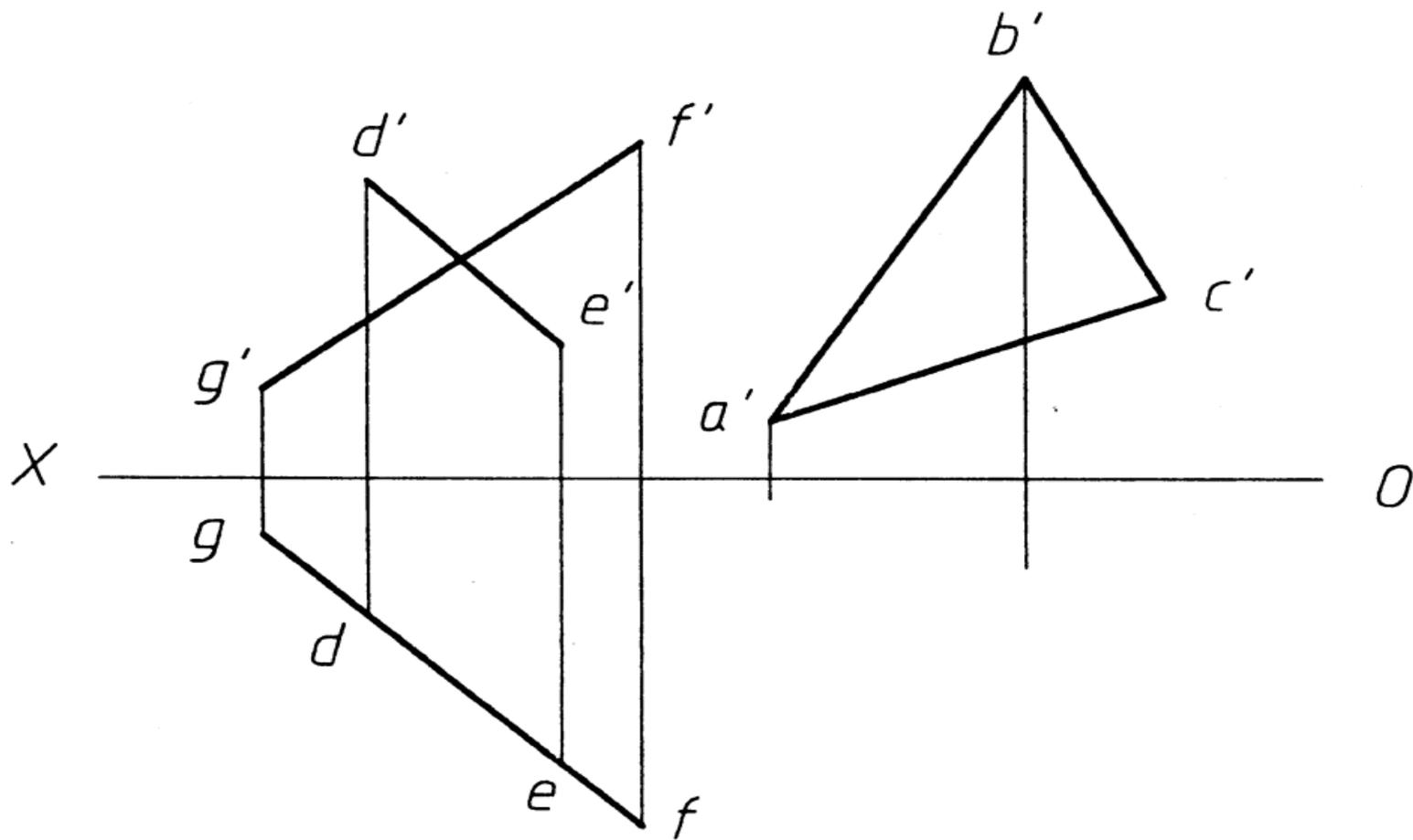
1 直线MN在三角形平面ABC上，求直线MN的水平投影。



2 过直线CD上一点K作直线KL, 使KL与CD、EF两直线均相交, 且与AB平行。



- 3 已知 $\triangle ABC$ 平行于由相交二直线 DE 与 FG 所构成的平面，且相距 20mm ，求作 $\triangle ABC$ 的水平投影（只求一解）。







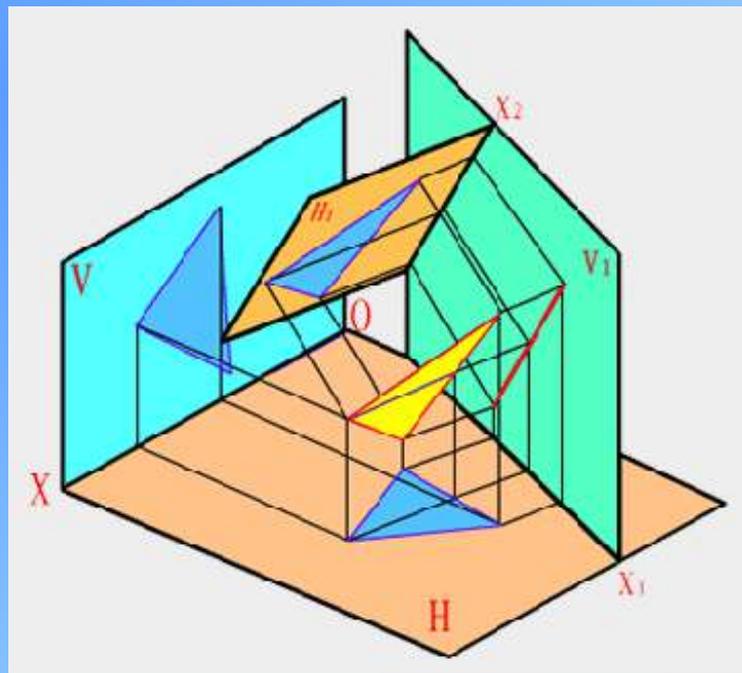
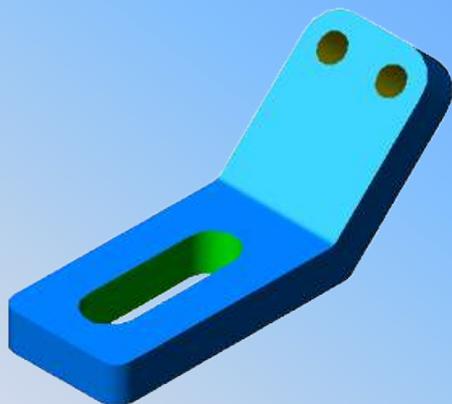


§4-1 求直线的实长和平面的实形

在前面学习直线和平面的投影时，我们讨论了一般位置直线和一般位置平面的投影特点。因为两者均与三个投影面成倾斜位置，所以三个投影都不能反应实长或实形。

在绘制机械图样时，经常会遇到需要处理实际长度和实际形状的问题。

求一般位置直线的实长和一般位置平面的实形的措施有多种，这一节简介的是用变换投影面的措施求得实长和实形。



一、换面法的基本概念

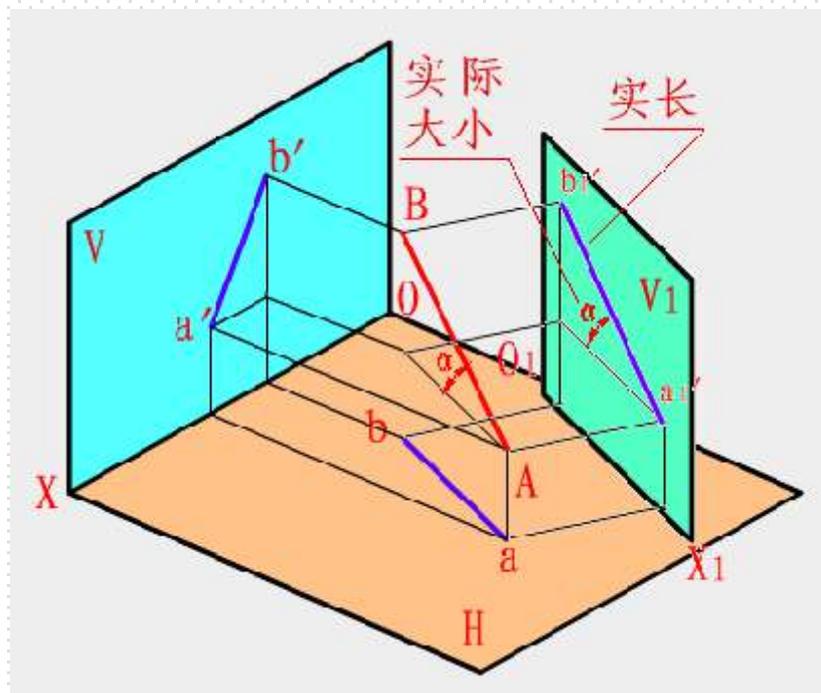
正投影的“真实性”表白，当空间的直线或平面与投影面成平行时，其投影能够反应直线的实长和平面的实形。变换投影面的基本措施是，设置新的投影面来替代原来的某一投影面，并使新投影面与空间几何元素处于有利于解题的特殊位置。

变换投影面法的应用1:

在V、H两投影面体系中，AB为一般位置直线，其两面投影均不能反应实长。

为求AB实长可设一V1投影面，V1面与AB平行并垂直于H投影面。将AB线向V1面作正投影，则AB线在V1面上的投影便可反应实长。

直线的新投影还可反应 α 角的大小。



以上内容仅为本文档的试下载部分，为可阅读页数的一半内容。如要下载或阅读全文，请访问：<https://d.book118.com/987000010155006156>